平成11年8月6日発行（毎週1回金曜日発行）第14巻 通巻555号 昭和61年9月6日第三種郵便物認可

『スーパーロボット大戦64』ほか最新スクープ満載



WEEKLY ファミ通

1999 8★6
330 Yen

夏直前 大増ページ 特別定価



緊急速報 スター・ウォーズ エピソード1

この夏の人気作を徹底攻略！

オウガバトル64
Person of Lordly Caliber

聖剣伝説
LEGEND OF MANA

特報
実況パワフルプロ野球'99 開幕版
フロントミッション サード
ファイアーエムブレム トラキア776
スーパーロボット大戦64

巻頭特集
'99年上半期トップ100
売れ筋ソフトはこれだ！



技達



PlayStation




17:00






18:00




19:00


14:30



15:30

のりよな日記

「アルフレッドを探せ!」の巻

こんにちは。
スパイク広報の江沢のりよこと、「のり坊」どすえ〜。
今回は新作ゲーム《サイフォン・フィルター》のPRのため、
元FBI特別捜査官アルフレッド・ザンプさんが来日。
今回の命令はアルさんに"取材同行せよ"と。
アルさんは大の日本好きらしいので
舞妓さんに変身して喜んでもらおうと化粧をしていたら、
出発時間に遅れてアルさんとSTAFFにおいてけぼり。
あわてて御供を引き連れ、アルさんを探すことに…。
西へ行っても見つからず、東へ行っても見つからず。
疲れて会社へ帰ったら、なんとアルさんがそこに!
アルさんは、とってもやさしいおじさんでした。
そんなこんなで、
また来月の第四週のこのページで会いましょう。
以上、おしろいが癖になりそうな のりよ でした。
私のホームページ「のりよファインダー」の㊙情報!
表向きには公開できない情報掲載の裏ページもよろしく。
URLは、www.spike.co.jp/noriyo/ura/index.htmlです。
表ページからはリンクしてないので、
直接このURLを指定してね。



リアル・バトル・ミッション
サイフォン・フィルター
8月5日発売予定 ¥5,800(税抜)

アルフレッド・ザンプ(元FBI特別捜査官)――――「このゲームは、私にとって[illegible]の世界だ」

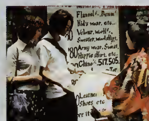
「プロフィール」1969年から1994年までFBI特別捜査官として活躍。SWAT訓練や対国際テロリズムなど数多くのFBI特別トレーニングを修了し、組織犯罪をはじめ、スパイ活動捜査[illegible]、海外[illegible]などに携わり、テロリスト・プログラムの監視官としても重責を果たす。ブッシュ、クリントン両大統領から[illegible]。現在、FBI退役特別捜査監視官として活躍中。そのザンプ氏もタイコ判を押す「サイフォン・フィルター」。このソフトのために、プロモーション来日した模様は、みんなもう目にしたよね!

株式会社スパイク 〒153-0061 東京都目黒区中目黒2-10-15山手Kビル TEL03-5722-7799 ホームページアドレス http://www.spike.co.jp

























Spike

Sammy Spike

ARTDINK

PlayStation

CARNAGE HEART

DRAMATIC SF S



鋼鉄の遺伝子を継ぐ者たち。

叛乱の終結から5年。木星圏の統治権は地球連合に渡り、

一応の解決を見たかに思われた。しかし、争いの火は今もくすぶり続ける……

西暦2204年。戦いとドラマは舞台を火星に移し、再び始まる。

無人機動兵器OKEを指揮し、戦いに勝利することが君の任務だ。

進軍ルートは自らの手にゆだねられ、自由に進路をとることができる。

敵に勝利することで、相手のOKEを手に入れることも可能だ。

前作「ゼウス」で使用したOKEに加え、新OKEが君の戦いを支援する。

鋼鉄の遺伝子を継承した、「ZEUSⅡ Carnage Heart」。

鋼の身体に、君の魂を注ぎ込め。



※画面写真は開発中のものです。





ZEUSⅡ Carnage Heart

ドラマティックSFシミュレーション
「ゼウスⅡ カルネージハート」
1999年10月発売予定/予定標準価格6,800円(税抜)



WEEKLY ファミ通

CONTENTS

1999 8/6

発行所 株式会社アスキー 〒151-8024 東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03・5351・8111（インフォメーション）

モデル／永瀬麗子
CG作成／由水圭 (C)NAMCO LTD
撮影協力／重松麻希子(オスカープロ) スタイリスト／川名澄恵
デザイン／鎗田準次

COMIC

COLUMNS

価格のあとに［込］マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

GAME INDEX



SOFTWARE '99年上半期トップ100! 売れたソフトはこれだ!

早いもので、'99年も半分が経過してしまった。というわけで今週は、'99年上半期('98年12月28日~'99年6月27日)の、ソフト販売本数トップ100を、4ページにわたってドーンと発表しちゃうのだ(数値はすべてファミ通調べ)! 今年の前半はどんなソフトが売れたのか、さっそく見てみよう。

まず堂々の1位に輝いたのが、じつに347万3853本もの販売を記録したスクウェアの『ファイナルファンタジーVIII』! 347万本という販売本数は、プレイステーション用ソフトとしては過去最高となるものだ。この『FFVIII』を筆頭に、プレイステーション用ソフトはトップ100中、なんと65本もランクイン。圧倒的な強さを見せたぞ。ただトップ10に入ったソフトだけを見てみると、プレイステーション用ソフトが4本、ゲームボーイが4本、ニンテンドウ64が2本と、任天堂のハード対応ソフトがプレイステーションに肉薄しているのだ。

また今年の上半期は、100万本以上の販売を記録したソフトが、トップの『FFVIII』のみとなった。昨年の上半期に3本のミリオンセラーがあったことを考えると、ちょっとさみしいかな? ただ今年の下半期は、各ハードで大作が続々と登場するだけに、大いに期待したいところだね。

なお、今年の上半期トップ100に入ったソフトの合計販売本数は、2496万4066本。昨年より336万本の増加となったぞ。

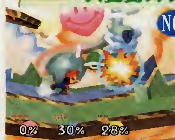


1位 ファイナルファンタジーVIII

■スクウェア　RPG　2月11日発売　7800円

推定販売本数 347万3853本

2位 ニンテンドウオールスター! 大乱闘スマッシュブラザーズ



N64 ■任天堂　アクション　1月21日発売　5800円

推定販売本数 97万3801本

3位 Dance Dance Revolution



PS ■コナミ　アクション　4月10日発売　5800円

推定販売本数 72万5081本

4位 サガ フロンティア2



PS ■スクウェア　RPG　4月1日発売　6800円

推定販売本数 64万8504本

5位 ポケモンピンボール



GB ■任天堂　テーブルゲーム　4月14日発売　3800円

推定販売本数 60万7623本

'99上半期 トップ100 6位～30位

6位～30位にランクインしたソフトを見てみると、まず目にとまるのが『ポケモン』関連のソフトが多いこと。9位のゲームボーイ用ソフト、『ポケモンカードGB』をはじめとして、じつに5本がランクインしたのだ。また14位にはカルチュア・パブリッシャーズのプレイステーション用ソフト『SIMPLE1500シリーズVol.1 THE麻雀』が入った。昨年10月の発売ながら、今年の上半期だけで約39万本を販売と息が長い。1500シリーズは100位までに3本が入った。なおドリームキャスト用のソフトは、35万本の販売で16位に入った、セガの『セガラリー2』が最高位だった。



▲ドリームキャスト用ソフトの最高位は16位の『セガラリー2』。下半期に期待か。

6位 モンスターファーム2 (PS)



■テクモ　シミュレーション
2月25日発売　5800円

推定販売本数 59万3463本

7位 ドラゴンクエストモンスターズ ～テリーのワンダーランド～ (GB)



■エニックス　RPG
'98年9月25日発売　4900円

推定販売本数 57万4658本

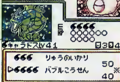
8位 遊戯王デュエルモンスターズ (GB)



■コナミ　カードゲーム
'98年12月17日発売　4300円

推定販売本数 55万4046本

9位 ポケモンカードGB (GB)



■任天堂　カードゲーム
'98年12月18日発売　3500円

推定販売本数 49万528本

10位 ポケモンスタジアム2 (N64)

■任天堂　その他
4月30日発売　5800円

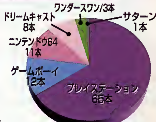
推定販売本数 46万719本

順位	ハード	タイトル	データ	上半期推定販売本数
11	N64	ポケモンスナップ	任天堂 その他 3月19日発売	42万2416本
12	PS	ウンジャマ・ラミー	ソニー・コンピュータエンタテインメント アクション 3月18日発売	39万8072本
13	PS	ファイナルファンタジーコレクション	スクウェア RPG 3月11日発売	39万2474本
14	PS	SIMPLE1500シリーズ Vol.1 THE麻雀	カルチュア・パブリッシャーズ テーブル 10月22日発売	38万5942本
15	PS	エースコンバット3 エレクトロスフィア	ナムコ シューティング 5月27日発売	35万6170本
16	DC	セガラリー2	セガ レース 1月28日発売	35万 493本
17	PS	クラッシュ・バンディクー3 ～ブッとび! 世界一周～	ソニー・コンピュータエンタテインメント アクション '98年12月17日発売	33万9304本
18	PS	電車でGO! 2	タイトー シミュレーション 3月18日発売	33万2175本
19	PS	ビートマニア	コナミ アクション '98年10月1日発売	32万8372本
20	N64	実況パワフルプロ野球6	コナミ スポーツ 3月25日発売	31万5109本
21	N64	マリオパーティ	任天堂 ボードゲーム '98年12月18日発売	30万5207本
22	PS	チョコボの不思議なダンジョン2	スクウェア RPG '98年12月23日発売	28万8798本
23	PS	SILENT HILL	コナミ アドベンチャー 3月4日発売	28万5688本
24	PS	チョコボレーシング～幻界へのロード～	スクウェア レース 3月18日発売	28万5369本
25	PS	ワールドスタジアム3	ナムコ スポーツ 4月8日発売	28万2531本
26	PS	テイルズ オブ ファンタジア	ナムコ RPG '98年12月23日発売	28万2385本
27	PS	ビートマニアAPPEND 3rd Mix	コナミ アクション '98年12月23日発売	28万 765本
28	GB	ポケットモンスターピカチュウ	任天堂 RPG '98年9月12日発売	27万1995本
29	N64	ゼルダの伝説 時のオカリナ	任天堂 アクションRPG '98年11月21日発売	26万 572本
30	N64	ピカチュウげんきでちゅう	任天堂 その他 '98年12月12日発売	24万7638本

トップ100の内訳

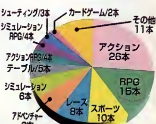
ハード別

ハード別の内訳は、ご覧のとおりプレイステーションが圧倒！　トップ100中、じつに65本がランクイン。これに続くのがゲームボーイの12本とニンテンドウ64の11本。昨年11月発売のドリームキャストは9本、3月発売のワンダースワンは3本だった。



ジャンル別

ジャンル別で見てみると、じつに多岐に富んだジャンルがトップ100に入っていることがわかるよね。アクションゲームがもっとも多いけど、これはコナミの『ビートマニア』に代表されるリズムアクションゲームが、多数ランクインしたからだ。



'99上半期トップ100 31位～100位

続いて、ここからは31位から100位までを一気に紹介していくぞ。

ここでは、今年の上半期以前に発売されたゲームも数多くランクインしている。なかでも驚異なのが、'96年2月に発売された『ポケットモンスター』が、いまだに根強い人気を誇り、65位に入っていること。『ピカチュウバージョン』を含めると上半期で40万本突破だ。

また、『みんなのGOLF』や『パラッパラッパー』など、プレイステーションの名作ソフトが安くなって再発売される、"ザ・ベスト"シリーズも5本入っているのだ。

そして新作の中ではワンダースワンのゲームが初登場。人気の『チョコボの不思議なダンジョン』など3本がランクインしたのだ。ワンダースワンは3月に発売されたばかりで、早くも出荷台数が100万台を突破しただけに、これから発売されるソフトに期待したいね。

つぎのページでは、トップ100の結果をハードやジャンル別に分けて、さらに細かく分析していくぞ。これらを見れば、今後のヒットゲームの動向が見えてくるかもね。

順位	ハード	タイトル	データ	上半期推定販売本数
31	PS	ビートマニア APPEND GOTTAMIX	コナミ アクション 5月27日発売	23万7930本
32	PS	ストリートファイターZERO3	カプコン アクション '98年12月23日発売	23万2173本
33	PS	I.Q FINAL	ソニー・コンピュータエンタテインメント パズル '98年12月23日発売	22万9630本
34	PS	実況パワフルプロ野球'98決定版	コナミ スポーツ '98年12月23日発売	22万6227本
35	N64	マリオゴルフ64	任天堂 スポーツ 6月11日発売	22万5069本
36	PS	SIMPLE 1500シリーズ Vol.10 THE ビリヤード	カルチュア・パブリッシャーズ テーブルゲーム 4月22日発売	21万4594本
37	PS	スーパーロボット大戦 コンプリートボックス	バンプレスト シミュレーションRPG 6月10日発売	21万1915本
38	PS	バスランディング	アスキー シミュレーション 1月14日発売	21万770本
39	PS	R4-RIDGE RACER TYPE4-	ナムコ レース '98年12月3日発売	20万2099本
40	DC	THE HOUSE OF THE DEAD2	セガ シューティング 3月25日発売	19万9847本
41	DC	SONIC ADVENTURE	セガ アクション '98年12月23日発売	19万6601本
42	PS	スーパーロボット大戦F 完結編	バンプレスト シミュレーションRPG 4月15日発売	17万8777本
43	PS	オメガブースト	ソニー・コンピュータエンタテインメント シューティング 4月22日発売	17万8523本
44	GB	ゼルダの伝説 夢をみる島DX	任天堂 アクションRPG '98年12月12日発売	17万7662本
45	PS	ペルソナ2 罪	アトラス RPG 6月24日発売	17万577本
46	PS	バストアムーブ2～ダンス天国MIX～	エニックス アクション 4月15日発売	17万320本
47	PS	ギャロップレーサー3	テクモ レース 3月18日発売	17万284本
48	WS	チョコボの不思議なダンジョン for ワンダースワン	バンダイ RPG 3月4日発売	17万172本
49	PS	幻想水滸伝II	コナミ RPG '98年12月17日発売	15万9661本
50	PS	ワールドサッカー実況ウイニングイレブン3 ～ファイナルヴァージョン～	コナミ スポーツ '98年11月12日発売	15万8204本

順位	ハード	タイトル	メーカー	ジャンル	上半期推定販売本数
51	PS	宇宙戦艦ヤマト 遥かな星イスカンダル	バンダイ	シミュレーション	15万6988本
52	PS	みんなのGOLF(ザ・ベスト)	ソニー・コンピュータエンタテインメント	スポーツ	15万6019本
53	PS	サウンドノベル・エボリューション1 弟切草 蘇生篇	チュンソフト	アドベンチャー	15万1967本
54	GB	パワプロクンポケット	コナミ	スポーツ	14万8343本
55	PS	デジモンワールド	バンダイ	RPG	14万621本
56	PS	To Heart	アクアプラス	アドベンチャー	14万463本
57	PS	SIMPLE1500シリーズ Vol.2 THE 将棋	カルチュア・パブリッシャーズ	テーブルゲーム	13万7781本
58	GB	ビートマニアGB	コナミ	アクション	13万6717本
59	PS	ポップンミュージック	コナミ	アクション	13万5073本
60	N64	バンジョーとカズーイの大冒険	任天堂	アクション	13万4621本
61	PS	ARMORED CORE MASTER OF ARENA	フロム・ソフトウエア	アクション	13万3982本
62	DC	パワーストーン	カプコン	アクション	13万2246本
63	PS	デビルサマナー ソウルハッカーズ	アトラス	RPG	13万1824本
64	PS	スーパーヒーロー作戦	バンプレスト	RPG	13万557本
65	GB	ポケットモンスター	任天堂	RPG	13万45本
66	PS	サウンドノベル・エボリューション2 かまいたちの夜 特別編	チュンソフト	アドベンチャー	12万5537本
67	PS	パラッパラッパー(ザ・ベスト)	ソニー・コンピュータエンタテインメント	アクション	12万4483本
68	PS	頭文字D	講談社	レース	12万2504本
69	PS	カルドセプト エキスパンション	メディアファクトリー	ボードゲーム	11万9220本
70	PS	エアガイツ	スクウェア	アクション	11万9087本
71	WS	GUNPEY(グンペイ)	バンダイ	パズル	11万7758本
72	PS	クラッシュ・バンディクー2 ～コルテックスの逆襲!～(ザ・ベスト)	ソニー・コンピュータエンタテインメント	アクション	11万5747本
73	PS	機動戦士ガンダム 逆襲のシャア	バンダイ	アクション	11万5055本
74	WS	スーパーロボット大戦COMPACT	バンプレスト	シミュレーションRPG	11万4887本
75	PS	桃太郎伝説	ハドソン	RPG	11万3392本
76	PS	Racing Lagoon	スクウェア	RPG	11万2759本
77	PS	グランツーリスモ(ザ・ベスト)	ソニー・コンピュータエンタテインメント	レース	11万2314本
78	GB	ワリオランド2 盗まれた財宝	任天堂	アクション	11万2218本
79	DC	神機世界Evolution(エヴォリューション)	スティング	RPG	11万1345本
80	PS	ザ・キング・オブ・ファイターズ'98 DREAM MATCH NEVER ENDS	エス・エヌ・ケイ	アクション	10万4076本
81	PS	COLIN McRAE THE RALLY	スパイク	レース	10万2451本
82	PS	トゥームレイダー3	エニックス	アクション	10万1008本
83	PS	全日本プロレス～王者の魂～	ヒューマン	スポーツ	10万429本
84	DC	BLUE STINGER	セガ	アドベンチャー	10万389本
85	DC	マーヴルVSカプコン クラッシュ オブ スーパーヒーローズ	カプコン	アクション	97212本
86	DC	Get Bass	セガ	スポーツ	95386本
87	GB	ロボットポンコッツ	ハドソン	RPG	94123本
88	N64	牧場物語2	パック・イン・ソフト	シミュレーション	92711本
89	DC	バーチャファイター3tb	セガ	アクション	88194本
90	PS	DX人生ゲームII (ザ・ベストフォーファミリー)	タカラ	テーブルゲーム	83466本
91	PS	せがれいじり	エニックス	その他	79996本
92	PS	立体忍者活劇 天誅～忍凱旋	ソニー・ミュージックエンタテインメント	アクション	78751本
93	PS	GI JOCKEY	コーエー	アクション	75854本
94	SS	ダービースタリオン	アスキー	シミュレーション	75823本
95	PS	GLAY COMPLETE WORKS	オラシオン	その他	75441本
96	PS	パチスロアルゼ王国	アルゼ	パチスロ	73356本
97	PS	サルゲッチュ	ソニー・コンピュータエンタテインメント	アクション	70683本
98	PS	ワールド・ネバーランド2 ～プルト共和国物語～	リバーヒルソフト	シミュレーション	69170本
99	N64	がんばれゴエモン でろでろ道中 オバケてんこ盛り	コナミ	アクション	68796本
100	PS	スーパーロボット大戦F	バンプレスト	シミュレーションRPG	68415本

ハード別販売本数トップ5

プレイステーション

トップ100中、65本がプレイステーション用ソフトという大激戦区を制したのはこの5本。このうち4本が人気タイトルの続編だ。また、音ゲーのブームにのって『DDR』が大ヒット。発売後3ヵ月経過したが、いまだに売れ続けているのだ。

順位	タイトル	販売本数
1	ファイナルファンタジーⅧ	347万3853本
2	Dance Dance Revolution	72万5081本
3	サガ フロンティア2	64万8504本
4	モンスターファーム2	59万3463本
5	ウンジャマ・ラミー	39万8072本

ニンテンドウ64

ハードの出荷台数はプレイステーションの3分の1程度だが、ベスト5の販売本数だけ見ると、けっしてひけをとらない数字になっているのが興味深い。タイトル数はトップ100中11本だけだが、その多くがランキング上位を獲得。

順位	タイトル	販売本数
1	ニンテンドウオールスター！大乱闘スマッシュブラザーズ	97万3801本
2	ポケモンスタジアム2	46万719本
3	ポケモンスナップ	42万2416本
4	実況パワフルプロ野球6	31万5109本
5	マリオパーティ	30万5207本

ドリームキャスト

前半のハードの出荷台数の伸び悩みがそのままソフトの販売本数に影響したのかトップ100中で9本のみ。しかし、本体値下げやほかのハードとの連携、ネットワークなど、話題豊富なドリームキャストだけに下半期の挽回が楽しみだ。

順位	タイトル	販売本数
1	セガラリー2	35万493本
2	THE HOUSE OF DEAD2	19万9847本
3	SONIC ADVENTURE	19万6601本
4	パワーストーン	13万2246本
5	神機世界Evolution	11万1345本

携帯ゲーム機

携帯ゲーム機の中で、トップ100中にランクインしたのは、ゲームボーイとワンダースワンだけで合計14本。この中で上位5本はすべてゲームボーイが独占した。ワンダースワンでは、『チョコボの不思議なダンジョン』の7位が最高だ。

順位	タイトル	販売本数
1	ポケモンピンボール	60万7623本
2	ドラゴンクエストモンスターズ～テリーのワンダーランド～	57万4658本
3	遊戯王 デュエルモンスターズ	55万4046本
4	ポケモンカードGB	49万528本
5	ポケットモンスターピカチュウ	27万1995本

上半期ハードの販売台数

プレイステーションが次世代機発表後も衰えを知らず、上半期だけで100万台以上を販売。さらに、ポケットステーションはいまだに入手困難ながら100万台にせまる勢いだ。続いて、ゲームボーイカラーも100万台に近い数字を記録。ちなみにゲームボーイポケットも上半期で25万台を販売しているのだ。また、大幅値下げのドリームキャストも後半に追い上げを見せた。

- ●プレイステーション 115万9748台
- ●ニンテンドウ64 42万2496台
- ●ドリームキャスト 41万8009台
- ●ゲームボーイカラー 89万5125台
- ●ワンダースワン 39万8293台
- ●ポケットステーション 91万2375台
- ●ネオジオポケット 62917台

ジャンル別販売本数トップ5

ジャンル別ではアクションとRPGの販売本数が多く、上位に集中している。これらはベスト100中それぞれ25本、17本と人気の高いジャンルとして定着している。反対にシミュレーションはタイトル数、販売本数ともにちょっと元気がなかったぞ。逆に最近好調のジャンルがスポーツだ。そこで、スポーツのベスト5も表に抜き出してみたぞ。ほかにもレースゲームが8本ランクイン。これら以外のジャンルのトップ5は"その他"にまとめておいたぞ。

アクション

順位	タイトル	販売本数
1	ニンテンドウオールスター！大乱闘スマッシュブラザーズ	97万3801本
2	Dance Dance Revolution	72万5081本
3	ウンジャマ・ラミー	39万8072本
4	クラッシュ・バンディクー3～ブッとび！世界一周～	33万9304本
5	ビートマニア	32万8373本

RPG

順位	タイトル	販売本数
1	ファイナルファンタジーⅧ	347万3853本
2	サガ フロンティア2	64万8504本
3	ドラゴンクエストモンスターズ～テリーのワンダーランド～	57万4658本
4	ファイナルファンタジーコレクション	39万2474本
5	チョコボの不思議なダンジョン2	28万8798本

シミュレーション

順位	タイトル	販売本数
1	モンスターファーム2	59万3463本
2	電車でGO!2	33万2175本
3	スーパーロボット大戦コンプリートボックス	21万1915本
4	宇宙戦艦ヤマト 遥かなる星イスカンダル	15万6988本
5	スーパーロボット大戦COMPACT	11万4887本

スポーツ

順位	タイトル	販売本数
1	実況パワフルプロ野球6	31万5109本
2	ワールドスタジアム3	28万2531本
3	実況パワフルプロ野球'98決定版	22万6227本
4	マリオゴルフ64	22万5069本
5	ワールドサッカー実況ウイニングイレブン3～ファイナルバージョン～	15万8204本

その他

順位	タイトル	販売本数
1	ポケモンピンボール	60万7623本
2	遊戯王 デュエルモンスターズ	55万4046本
3	ポケモンカードGB	49万528本
4	ポケモンスタジアム2	46万719本
5	ポケモンスナップ	42万2416本

メーカー別タイトル数&販売本数

ここではメーカー別に、トップ100に入ったタイトル数とその販売本数の合計をまとめてみたぞ。タイトル数では任天堂とコナミが14本でぶっちぎりのトップ。しかし、販売本数では、『ファイナルファンタジーⅧ』の大ヒットで、スクウェアが500万本を超えて堂々の1位。

タイトル数

順位	メーカー名	本数
1	任天堂	14
	コナミ	14
3	ソニー・コンピュータエンタテインメント	9
4	スクウェア	7
5	セガ	6
6	バンダイ	5
	バンプレスト	5
8	ナムコ	4
	エニックス	4
10	カプコン	3
	カルチュア・パブリッシャーズ	3

販売本数

順位	メーカー名	販売本数
1	スクウェア	532万844本
2	任天堂	482万114本
3	コナミ	376万13本
4	ソニー・コンピュータエンタテインメント	172万4775本
5	ナムコ	112万3185本
6	セガ	103万910本
7	エニックス	92万5982本
8	テクモ	76万3747本
9	カルチュア・パブリッシャーズ	73万8317本
10	バンプレスト	70万4551本



ゲームも遊べて馬券も買える!! ドリームキャストの新サービス

ゲームファン、競馬ファンに大ニュース！ 日本中央競馬会(JRA)は、ドリームキャストを使ったオンライン馬券購入サービスを2000年4月から開始すると発表したぞ。

これは、JRAが行っている、電話回線を使った馬券購入システム〝PAT〟の会員を対象にしたもの。JRAが2000年4月から導入する、〝拡大馬番連勝複式〟(通称ワイド馬券)の導入に伴い、ドリームキャストもPATに対応することになったのだ。さらに、競馬ゲームと連動させる企画も検討されていると発表されたぞ。

「どのようにゲームと連動させるかはいまのところ未定ですが、ゲームファンはもちろん、競馬ファンのかたにもドリームキャストで楽しんでもらえるようなものにしたいですね」(セガ 広報)

ちなみにこのサービスはPAT会員のみ。11月27日から新規会員を20万人募集するとのことなので、サービスを受けたい人は、PAT会員になるしかない！ ＊



※写真はパソコン版ソフトの画面を合成したもの。



本公演に向けて仕上がりは順調!! 〝『サクラ大戦』歌謡ショウ〟公開稽古

7月11日に、都内のスタジオで、〝サクラ大戦　歌謡ショウ3『紅蜥蜴』の公開稽古が行われたぞ。これは、8月4〜7日に公演される本番を控えた出演者たちの上達ぶりをマスコミに披露しようと、プロデューサーの広井王子氏が企画したもの。稽古のまえには記者会見も行われ、広井氏は公演に向けての意気込みをこう語っていたぞ。

「歌謡ショウも3年目を迎えるわけですが、今年がいちばんグレードアップしていますね。そのぶん役者の皆さんには苦労してもらっていますよ(笑)。ゲームの『サクラ大戦』のシナリオに沿っていない初のオリジナル台本なので、僕も四苦八苦しておりますが、いい舞台ができそうです」(広井)

また、稽古では、出演者が華麗なダンスシーンなどを披露し、1ヵ月後に控えた本番に向け、順調な様子がうかがえたぞ。

『サクラ大戦』の新しい一面が見られる歌謡ショウ。どんな内容かは、見てのお楽しみだ！ ＊



⬆「ゲームを知らない人にも見てほしい」と語った広井氏。みんなも見に行く？



大人が楽しめるアドベンチャーゲーム登場 『THE BOOK OF WATERMARKS』完成披露会!

7月14日、SCEのプレイステーション用ソフト、『THE BOOK OF WATERMARKS』の完成披露会が都内のイベントホールで行われたぞ。

披露会にはこのゲームの制作を担当した制作会社、ウォーターマークスのゲームクリエーター、小林孝志氏などの開発陣がステージに登場。さらにテレビ番組の『トゥナイト2』のキャスターとしておなじみの石川次郎氏をゲストに迎え、開発秘話が満載のトークショーが行われたのだ。

「シェイクスピアの『テンペスト』という古典的作品を題材にしたので、ヨーロッパ諸国に取材に行ったり、建築物の研究をしたりとゲーム上で世界観をどう表現するかにこだわりました」(小林)

石川氏が少しばかり知性が必要とされ、じっくりと楽しむことができる大人向きのアドベンチャーゲーム、と絶賛する『THE BOOK OF WATERMARKS』。この夏、キミも挑戦してみてはいかが？ ＊


⬆石川氏(写真左)から小林氏(写真右)への質問は映画や書物など多岐にわたった。



「夏の夜は怪談で涼みましょう」と稲川淳二が自分のゲームをPR!

7月11日に、東京都世田谷区のTSUTAYA三軒茶屋店で、ヴィジットから発売されたプレイステーション用ソフト『稲川淳二 恐怖の屋敷』のイベントが行われたぞ。

会場には、同ソフトに出演している稲川淳二が登場。多数の来場者が見守る中で、得意の怪談を披露したのだ。また、イベントの感想をつぎのように語っていたぞ。

「いやいやいやいや!!　こんなにたくさんの人が来てくれるなんて、うれしい限りだね。でも、このゲームは本当に怖いから、眠れなくなっても知らないよ(笑)」(稲川)

会場にいた人は、稲川淳二の怪談話が生で聞けたんだから、かなりラッキーな人たちだね！ ＊



➡夏と言えば怪談。怪談と言えばやはりこの人、稲川淳二。この日も稲川節は絶好調！


⬆この日ソフトを購入した人は、稲川淳二と握手ができるうえ、サイン色紙がプレゼントされるとあって、購入者が殺到。

ファミ通マーケティングリポート

集計期間7月5日〜7月11日

ハード別ソフト販売割合

プレイステーション	38.4パーセント
ドリームキャスト	8.3パーセント
ニンテンドウ64	4.9パーセント
ゲームボーイ	48.4パーセント

推定ハード販売台数

プレイステーション	32601台
ドリームキャスト	20741台
ニンテンドウ64	11246台
ゲームボーイ	1680台
ゲームボーイカラー	27405台
ネオジオポケットカラー	1457台
ワンダースワン	9943台
ポケットステーション	27019台

※ここで用いたデータは、63ページに掲載のファミ通協力店のご協力により作成しています。ソフト販売割合は、16ページのTOP30範囲内のソフトをもとに集計したものです。

Face 今週のゲスト 新

タレント 平山綾 AYA HIRAYAMA

ほのぼのとしたゲームなので故郷の栃木県を思い出します

今週のゲストは、タレントの平山綾ちゃん。綾ちゃんはパック・イン・ソフトから、8月6日に発売されるゲームボーイ用ソフト、『牧場物語GB2』の、イメージキャラクターを務めているのだ。

──イメージキャラクターのお仕事というのは、具体的にどのようなことをするのですか？

綾　『牧場物語GB2』の応援筆頭ですね(笑)。雑誌の広告や、テレビCMにオーバーオールを着た牧場風の衣装で出演しながら、ゲームの応援をしています。

──綾ちゃんは牧場のほのぼのとした、かわいらしいイメージにぴったりですもんね。

綾　ありがとうございます。私は出身が栃木県なので、ゲームの設定と同じように、緑がたくさんあるところで育ったんですよ。自然が豊かなところなので、その影響があるのかもしれませんね。

──なるほど。ところで『牧場物語GB2』はもうプレイしましたか。

綾　まだ遊んでいないんですよ～。いま、前作の『牧場物語』をプレイしている途中なので。

──あ、そうなんですか。『牧場物語』をプレイした感想は？

綾　すごくおもしろいですよ。このゲームは野菜を作ったり、動物を育てながら牧場の経営をしていくんです。畑を耕すところからスタートするんですけど、プレイするごとにやりかたがわかってきて、どんどん楽しくなるんですよ。

──どんなところが楽しいですか。

綾　野菜や動物など、いろんなものを自分で育てられるのが楽しいですね。ふだん、そんな体験はできないじゃないですか。それがゲームの中で体験できるのが、すごいですよね。あと、ゲーム全体の雰囲気がほのぼのとした感じなので、遊んでいると地元の栃木県を思い出したりして(笑)。

──(笑)。綾ちゃんの地元は本当にいいところなんですね。

綾　ええ、とても。地元には牧場もあって、何回か遊びに行ったこともあります。動物もたくさんいるんですよ。牛や馬とか。ゲームにも動物が登場しますので、雰囲気が似ていますね。

──『牧場物語GB2』が発売されたら、ハマりそうですね。

綾　そうですね。ぜひ遊んでみたいと思っています。『牧場物語』はとてもいいゲームなので、みなさんもいっしょに遊んでくれたら、うれしいですね。＊



今週のお題

牧場物語GB2



牧場主のいない、さびれた牧場を再建していくシミュレーションゲーム。野菜などの作物を作ったり、動物を育てながら経営を行って、牧場を建て直していくのだ。

PROFILE

'84年1月13日生まれ。'98年の8月に第23回ホリプロ・スカウト・キャラバンのグランプリを受賞。以後、テレビやCMなどで活躍。現在、テレビ朝日系列で放送されているドラマ『天国のKiss』に出演中。

MINI INFORMATION ミニインフォメーション

幻のポケモン"ミュウ"をゲットしよう

任天堂は8月27日～29日に千葉の幕張メッセで開催される、"ニンテンドウスペースワールド'99"の会場で、幻のポケモン"ミュウ"をプレゼントすることを決定したぞ。

ミュウをゲットするには、抽選で50000名に当たる、プレゼント券を、手に入れる必要があるぞ(応募が50000名に満たない場合は、全員当選)。当選したら、イベント会場にゲームボーイと『ポケモン』のカートリッジを持っていけば、プレゼント券と引換で、ミュウをもらうことができるのだ。

ちなみに、"ニンテンドウスペースワールド'99"の入場は無料で、誰でも入れるのだ。ミュウをゲットするための、くわしい応募方法は、次号の"ぽけもんふぁみちゅう団"のコーナーでお届けするぞ。＊



↑今回のプレゼントは長時間並ぶ必要がないので、うれしいよね。

『マール王国の人形姫2』を予約してオリジナル設定資料集をもらおう!!

日本一ソフトウェアから9月に発売予定のプレイステーション用RPG『リトルプリンセス マール王国の人形姫2』の予約キャンペーンが、8月より全国のゲームショップや玩具店などでスタートするぞ。

これは、ソフトを予約する際に、店頭に置いてある予約はがきに必要事項を記入し、店印を押してもらって送ると、特典として応募者全員に、オリジナル設定資料集がプレゼントされるというものなのだ。詳しいことは、下記の番号に問い合わせてみてね。

また今回は特製テレカを3枚1組で3名様にプレゼント。欲しい人は"人形姫テレカくれ"係まで。

お問い合わせ先
ユーザーサポート
☎0583・79・0543
平日の午前9時30分～午後5時30分


⬆主人公の少女が、人形たちと憧れの王子様を捜して冒険するRPGの第2弾。

3枚1組でプレゼント!


⬆ゲームの主要人物であるクルルとクレアとチェロのテレカをプレゼントするぞ。

小島監督出演CMのメイキングビデオをファミ通読者50名にドーンとプレゼント!

コナミから発売中のプレイステーション用ソフト『メタルギア ソリッド インテグラル』。このCMにプロデューサーの小島秀夫氏みずからが出演していたのは知ってるかな? 8種類あったこのCM、各1回きりの放映だったのだけど、このたびこのCMの撮影風景を編集したオリジナルメイキングビデオがコナミ社内で制作されたのだ。小島監督の素顔を見られるとあってファンにはうれしい一品かな?

今回はこのメイキングビデオをファミ通読者50名様にプレゼントするぞ。欲しい人は、"小島監督のビデオくれ"係まで応募してね。

あのCMをもう一度


⬆CMは合計8パターン。全部見たかな?

『電車でGO!』をライブで楽しもう! ZUNTATAFESTIVAL '99開催

タイトーのサウンドチームのメンバーで構成されている異色の音楽集団ZUNTATA(ズンタタ)。'90年からライブ活動を続けている彼らが、今年も8月29日に東京の新宿リキッドルームで、"ZUNTATA FESTIVAL '99－güten Talk Complex－"なるイベントを開催するぞ。今年は、『電車でGO!』のCMソングでおなじみの"ZUNTATA-J.A.M"のライブをメインに、ファン感謝イベントも行われるのだ。

今回は、3組6名をこのライブにご招待! 欲しい人は、"ライブチケットくれ"係まで応募してね。


⬅前売り券は2千800円。チケットぴあで発売中だぞ。

『メダロット2』のお得なキャンペーンで特製バトルメダロットをゲットしよう!

イマジニアは、発売中のゲームボーイ用ソフト、『メダロット2』の購入者を対象としたキャンペーン"限定バトルメダロット4体ぜ～んぶあげちゃうキャンペーン"を実施中だぞ。これは、ゲーム中のどこかに隠れている4文字のパスワードを探して、ソフトに同封されている応募はがきに答えを記入して送ると毎月200名、合計1000名にバトルメダロット"メタリックバージョン"が4体1組でプレゼントされるというものなのだ。締切は8月31日から12月31日までの各月末日。"カブトバージョン"と"クワガタバージョン"を両方買えば、応募のチャンスがさらに増えてお得かもよ?

今回は、キャンペーンを記念して、10名様に全種オリジナルリバーシブルポスターをプレゼントするぞ。欲しい人は、"メダロットポスターくれ"係まで応募してね。


⬅メダロットが75種類も描かれたレアなポスター。もちろんお店には売ってないオリジナルだ。

メタリックがかっこいい


⬅今回プレゼントされるメダロットは4種類。

携帯電話も『どこでもいっしょ』? 携帯ストラップを10名様にプレゼント

ソニー・コンピュータエンタテインメントから発売中のポケットステーション対応ゲーム『どこでもいっしょ』。このゲームに登場するキャラクター、トロの携帯ストラップが、リーメントより8月中旬に発売されるぞ。定価は680円だ。

今回発売を記念して、この携帯ストラップをファミ通読者10名様にプレゼント。欲しい人は"携帯ストラップくれ"係まで応募してね。

お問い合わせ先
リーメント
☎03・5833・7550
平日の午後1時～午後5時

第1弾は"トロ"


⬆ポケットステーションに付けて、ゲームを楽しむのもいいかもね。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。なお、当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。
※"○○○"係のご応募は、〒151-8024 週刊ファミ通編集部 8月6日号"○○○"係まで。なお、とくに指定のない応募の締切は、7月30日の消印有効です。



ひとりの少女に託された力が
再び世界に伝説を呼び覚ます

Fantasy RPG

黒い瞳のノア

Cielgris Fantasm



召喚獣を仲間にしながら、フィールドを自由に旅する冒険感覚。そして集めた魔獣に魔法を覚えさせたり魔獣どうしを合成したりと、どんどんバラエティを増やせちゃう。自分オリジナルの戦略を楽しめます。

標準価格 ¥5,800 税別

アナログコントローラ DUAL SHOCK 対応

好評発売中!

ファミ通から **完全攻略本が出るよ!** 7/23発売 『黒い瞳のノア 公式パーフェクトガイド』

■編集・制作／ファミ通書籍編集部　■発行／株式会社アスキー

株式会社ガスト

〒380-0824　長野県長野市南石堂町1293
TEL.026-224-7300／FAX.026-224-8850

ガストホームページ　新装開店!!
ホームページアドレス http://www.gust.co.jp/

開発スタッフ募集!

1. プログラマー
2. グラフィックデザイナー
3. ゲームプランナー
4. コンポーザー

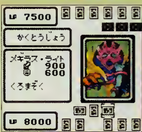
応募方法 ●オリジナル作品に希望職種を明記した履歴書（経験者の場合は職務経歴書）を添えて、弊社「スタッフ募集係」までお送りください。

提出作品 ①C言語によるオリジナルゲーム作品　②A4サイズのイラスト2点　③オリジナルゲームの企画書（A4サイズの用紙で）④オリジナル作品を2曲以上（CD（R）・DAT・MD テープ等で）●それぞれの作品に、必ず氏名を明記してください。●基本的に作品の返却はいたしません。（返却を希望する方は「返却希望」と明記して下さい。）

TOP30 WEEKLY ファミ通

トップ30初登場のタイトルは、1位、3位、8位と上位に3本ランクインしているぞ。また、このところ密かなブームとなっているビリヤードの影響か、『THE ビリヤード』が再び10位に返り咲く結果となった。

1 遊戯王 デュエルモンスターズII～闇界決闘記～



人気マンガ『遊戯王』の作中に登場する、対戦型のカードバトルが楽しめるゲームの第2弾。登場するカードの種類は、700種類へと大幅に増加したぞ。『II』では新しい要素としてそれぞれのカードにレベルが設定され、プレイヤーの"デュエリストレベル"が高くなければ強いカードは使えないのだ。

前回ー　前々回ー
ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
カードゲーム
■コナミ
7月8日発売　4500円

NEW

推定週間販売本数 40万1533
推定累計販売本数 40万1533

2 DINO CRISIS



恐竜の潜む部屋に侵入した際、いきなり目の前に恐竜がいると行動しづらいよね。そんなときはすぐに180度ターンで部屋を出よう。恐竜の出現位置は部屋の中の数ヵ所がランダムに設定されており、再び同じ部屋に入れば恐竜が部屋の奥で出現し直すことがあるのだ。さまざまな場面で試してみよう。

前回1　前々回ー
プレイステーション
CD-ROM
アドベンチャー
■カプコン
7月1日発売　5800円

推定週間販売本数 10万4857
推定累計販売本数 42万4792

3 ストリートファイターZERO3　サイキョー流道場



ワールドツアーモードでは、ルートの分岐によって手に入る"ISMプラス"が異なる。EUROPEステージのA-2では"Zero Combo"、A-3では"Super Zero Cancel"、B-2では"Zero Cancel"、B-3では"Guard Destroy"が入手可能。ひとつのステージで手に入る"ISMプラス"はひとつなので、自分に必要なルートをたどろう！

前回ー　前々回ー
ドリームキャスト
GD-ROM
アクション
■カプコン
7月8日発売　5800円

NEW

推定週間販売本数 29628
推定累計販売本数 29628

4 Dance Dance Revolution



"BOYS"や"I believe in miracles"といった隠し曲を出すには、何百回もゲームの曲をクリアーしなくちゃダメ。でも連射機能の付いたコントローラーがあれば大丈夫！ 上下左右の矢印をLRボタンに設定し、すべてのボタンを連射させたままDOUBLEモードを遊べば何もしないで曲のクリアーが可能だぞ。

前回4　前々回9
プレイステーション
CD-ROM
アクション
■コナミ
4月10日発売　5800円

推定週間販売本数 26276
推定累計販売本数 78万8866

5 サルゲッチュ



序盤で手に入るガチャメカのひとつ、"サルレーダー"。これを使ってピポサルを探索しているときに、画面左下に表示されるL2ボタンのマークが光ったら、すかさずL2ボタンを押してみよう。するとレーダーが捉えたピポサルの様子がアップで表示され、ゲットまえのふだんの行動が観察できるのだ。

前回2　前々回2
プレイステーション
CD-ROM
アクション
■ソニー・コンピュータエンタテインメント
6月24日発売　5800円

推定週間販売本数 25328
推定累計販売本数 14万2802

※このランキングは、63ページに掲載されている販売店のご協力により、週刊ファミ通編集部が独自に作成したものです。
※推定累計販売本数の色は、黒は10万本未満、青は10万本以上、緑は50万本以上、赤は100万本以上であることを表しています。

★集計期間　7月5日～7月11日

6 マリオゴルフ64

前回6　前々回11
ニンテンドウ64
バックアップカートリッジ
■任天堂　スポーツ
6月11日発売　6800円

推定週間販売本数 22707
推定累計販売本数 28万2233

7 ファイヤープロレスリングG

前回3　前々回6
プレイステーション
CD-ROM
■ヒューマン　アクション
6月24日発売　5800円

推定週間販売本数 21655
推定累計販売本数 11万2991

8 ヴァンダルハーツII～天上の門～

NEW

前回－　前々回－
プレイステーション
CD-ROM
■コナミ　シミュレーションRPG
7月8日発売　5980円

推定週間販売本数 21392
推定累計販売本数 21392

9 ペルソナ2 罪

前回5　前々回1
プレイステーション
CD-ROM
■アトラス　RPG
6月24日発売　6800円

推定週間販売本数 18950
推定累計販売本数 22万7028

10 SIMPLE 1500シリーズ Vol.10 THE ビリヤード

前回12　前々回18
プレイステーション
CD-ROM
■カルチュア・パブリッシャーズ　テーブルゲーム
4月22日発売　1500円

推定週間販売本数 13299
推定累計販売本数 24万1813

順位	前回 / 前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日・価格	週間	累計
11	前回 9 / 前々回 5	グランディア	プレイステーション	CD-ROM	■ゲームアーツ	RPG	6月24日発売　5800円	11799	89862
12	前回 7 / 前々回 3	首都高バトル	ドリームキャスト	GD-ROM	■元気	レースゲーム	6月24日発売　5800円	11683	10万0788
13	前回 11 / 前々回 14	俺の屍を越えてゆけ	プレイステーション	CD-ROM	■ソニー・コンピュータエンタテインメント	RPG	6月17日発売　5800円	11532	84892
14	前回 18 / 前々回 24	ポケモンスタジアム2	ニンテンドウ64	バックアップカートリッジ	■任天堂	その他	4月30日発売　5800円	9990	48万0985
15	前回 17 / 前々回 22	とんでもクライシス!	プレイステーション	CD-ROM	■徳間書店	アクション	6月24日発売　5800円	9335	35557
16	前回 14 / 前々回 8	ジャイアントグラム 全日本プロレス2 IN 日本武道館	ドリームキャスト	GD-ROM	■セガ	アクション	6月24日発売　5800円	9172	71789
17	前回 — / 前々回 30	ポケモンピンボール	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	4月14日発売　3800円	9141	62万4173
18	前回 — / 前々回 25	ニンテンドウオールスター! 大乱闘スマッシュブラザーズ	ニンテンドウ64	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	1月21日発売　5800円	8960	99万0242
19	前回 10 / 前々回 10	メタルギアソリッド インテグラル	プレイステーション	CD-ROM	■コナミ	アクション	6月24日発売　4980円	8953	64647
20	前回 23 / 前々回 16	SONIC ADVENTURE	ドリームキャスト	GD-ROM	■セガ	アクション	6月24日発売　1990円	8505	38217
21	前回 20 / 前々回 23	スーパーロボット大戦 コンプリートボックス	プレイステーション	CD-ROM	■バンプレスト	シミュレーションRPG	6月10日発売　6800円	7812	22万9699
22	前回 19 / 前々回 19	せがれいじり	プレイステーション	CD-ROM	■エニックス	アドベンチャー	6月3日発売　5800円	7067	97224
23	前回 28 / 前々回 —	みんなのGOLF(ザ・ベスト)	プレイステーション	CD-ROM	■ソニー・コンピュータエンタテインメント	スポーツ	3月25日発売　2800円	6972	17万0888
24	前回 15 / 前々回 12	パチスロ完全攻略 アルゼ公式ガイドVolume4	プレイステーション	CD-ROM	■日本シスコン	パチスロ	6月24日発売　6800円	6603	45993
25	前回 13 / 前々回 7	私立ジャスティス学園 熱血青春日記2	プレイステーション	CD-ROM	■カプコン	アクション	6月24日発売　5800円	6589	70795
26	前回 27 / 前々回 —	ビートマニア APPEND GOTTAMIX	プレイステーション	CD-ROM	■コナミ	アクション	5月27日発売　2800円	6351	25万2288
27	前回 16 / 前々回 4	ザ・キング・オブ・ファイターズ DREAM MATCH1999	ドリームキャスト	GD-ROM	■SNK	アクション	6月24日発売　5800円	6170	76302
28	前回 — / 前々回 —	デジモンワールド	プレイステーション	CD-ROM	■バンダイ	RPG	1月28日発売　5800円	5778	13万8724
29	前回 30 / 前々回 17	バーチャファイター3tb	ドリームキャスト	GD-ROM	■セガ	アクション	6月24日発売　1990円	5559	30202
30	前回 — / 前々回 29	パチスロアルゼ王国	プレイステーション	CD-ROM	■アルゼ	パチスロ	6月3日発売　5800円	5363	85817

読者のご意見板

●『聖剣伝説LEGEND OF MANA』に登場するサボテン君といい、『FF』シリーズのサボテンダーといい。スクウェアがここまでサボテンにこだわるのはなぜなんだろう?
千葉県　米村雄介　13歳

●『Dance Dance Revolution』の矢印を使って、視力検査できると思うのは僕だけだろうか…!?
愛知県　和田連　11歳

●ワンダースワンでホームページの閲覧が可能ってことは、どこでもエッチなページが見放題ってこと!?　まあ画面は白黒だけど。
岐阜県　山内隆司　16歳

●『Dance Dance Revolution』を上手に踊れるヒトはたくさんいるけど、画面の中で踊ってるアフロやお姉さんみたいに踊れるヒトって少ないと思う。
北海道　嵯峨英昭　14歳

●『DINO CRISIS』の主人公レジーナの顔のポリゴンは、どことなく片桐はいりに似てると思う。
秋田県　ユーカリ　23歳

●『俺の屍を超えてゆけ』の『屍』が読めなくて、登山ゲームだと思った友人N。
東京都　牧野基紘　15歳

●暑いので、シーマンになりたい。
北海道　伊藤高広　16歳

※このランキングは、プレイステーション、サターン、ドリームキャスト、ニンテンドウ64、スーパーファミコン、ゲームボーイ、ネオジオ、ネオジオポケット、ワンダースワンのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

TOP30 期待の新作

先日緊急速報をお伝えした、コナミの『ビートマニア APPEND 4thMix』が23位に初登場！また、『フロントミッション サード』は先週に引き続き票を集めて、ついにトップ10圏内まで上昇したぞ！

1 ドラゴンクエストVII

前回 1 前々回 1

洞窟の怪しい壁を押せば発見できる、おなじみの隠し通路。ポリゴンになった『VII』ではどう表現されるか？

プレイステーション
CD-ROM
RPG
■エニックス
発売日未定　価格未定

1791

2 バイオハザード3 LAST ESCAPE(仮題)

前回 2 前々回 2

『バイオ』シリーズは手に持つ武器によって構えが変化する。今回もランチャーのような火器は登場するかな？

プレイステーション
CD-ROM
アドベンチャー
■カプコン
発売日未定　価格未定

917

3 グランツーリスモ2

前回 5 前々回 5

ホンダの最新スポーツカー、S2000の登場が決定！ サーキットを疾走する勇姿がゲームで楽しめちゃうぞ。

プレイステーション
CD-ROM
レースゲーム
■ソニー・コンピュータエンタテインメント
9月発売予定　価格未定

594

4 ドラゴンクエスト・キャラクターズ トルネコの大冒険2～不思議のダンジョン～

前回 6 前々回 4

『トルネコ2』の戦闘シーンは、じっくり考えながらプレイできるターン制を採用。頭を使いながら戦おう。

プレイステーション
CD-ROM
RPG
■チュンソフト
9月15日発売予定　6800円

583

5 ポケットモンスター金(銀)

前回 4 前々回 9

すべてのポケモンに性別が設定された『金(銀)』。性別が違えば、異なるグラフィックになりそうだぞ。

ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
9月上旬発売予定　3800円

525

★集計期間　7月8日～7月14日

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日・価格	票数
6	3	7	シェンムー～莎木～ 一章 横須賀	ドリームキャスト	GD-ROM	セガ	RPG	10月28日発売予定　価格未定	514
7	7	6	MOTHER3	ニンテンドウ64	カートリッジ	任天堂	RPG	発売日未定　価格未定	456
8	8	16	グランディアII	ドリームキャスト	GD-ROM	ゲームアーツ	RPG	発売日未定　価格未定	334
9	11	17	フロントミッション サード	プレイステーション	CD-ROM	スクウェア	シミュレーションRPG	9月2日発売予定　6800円	313
10	16	11	Dance Dance Revolution 2nd Remix	プレイステーション	CD-ROM	コナミ	アクション	8月26日発売予定　5800円	307
11	9	10	バイオハザード -CODE:Veronica-	ドリームキャスト	GD-ROM	カプコン	アドベンチャー	'99年冬発売予定　価格未定	302
12	12	12	アークザラッドIII	プレイステーション	CD-ROM	ソニー・コンピュータエンタテインメント	RPG	'99年秋発売予定　価格未定	297
13	17	25	ゲームボーイ ドラゴンクエストI・II	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	エニックス	RPG	9月23日発売予定　4900円	292
14	14	14	ファイアーエムブレム トラキア776	スーパーファミコン	書き換え専用データ	任天堂	シミュレーションRPG	プリライト版 8月28日発売予定/書き換え 9月1日開始 プリライト版 6000円/書き換え 2500円	283
15	10	18	ときめきメモリアル2(仮題)	プレイステーション	CD-ROM	コナミ	シミュレーション	発売日未定　価格未定	260
16	21	13	ソウルキャリバー	ドリームキャスト	GD-ROM	ナムコ	アクション	8月5日発売予定　5800円	244
17	13	19	DEWPRISM(デュープリズム)	プレイステーション	CD-ROM	スクウェア	アクションRPG	'99年秋発売予定　価格未定	233
18	25	—	ダービースタリオン99	プレイステーション	CD-ROM	アスキー	シミュレーション	9月30日発売予定　4800円	228
19	26	—	ベイグラント ストーリー	プレイステーション	CD-ROM	スクウェア	アドベンチャー	'99年秋発売予定　価格未定	223
20	19	20	プロ野球チームをつくろう!	ドリームキャスト	GD-ROM	セガ	シミュレーション	8月5日発売予定　5800円	217
21	18	24	ギターフリークス	プレイステーション	CD-ROM	コナミ	アクション	7月29日発売予定　5800円	198
22	22	21	SNK VS. CAPCOM(仮題)	ドリームキャスト	GD-ROM	カプコン	アクション	発売日未定　価格未定	196
23	—	—	ビートマニア APPEND 4thMIX ~the beat goes on~	プレイステーション	CD-ROM	コナミ	その他	9月9日発売予定　2800円	195
24	27	28	みんなのGOLF2	プレイステーション	CD-ROM	ソニー・コンピュータエンタテインメント	スポーツ	7月29日発売予定　5800円	191
25	—	30	ジョジョの奇妙な冒険	プレイステーション	CD-ROM	カプコン	アクション	'99年秋発売予定　価格未定	182
26	23	27	Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!	ドリームキャスト	GD-ROM	セガ	シミュレーションRPG	9月30日発売予定　6800円	180
27	15	22	SDガンダム GGENERATION-0(ゼロ)	プレイステーション	CD-ROM	バンダイ	シミュレーションRPG	8月5日発売予定　6980円	175
28	28	26	ワイルドアームズ 2ndイグニッション	プレイステーション	CD-ROM	ソニー・コンピュータエンタテインメント	RPG	'99年秋発売予定　価格未定	164
29	24	23	シーマン ～禁断のペット～	ドリームキャスト	GD-ROM	ビバリウム	シミュレーション	7月29日発売予定　6800円	159
30	30	29	魔剣X	ドリームキャスト	GD-ROM	アトラス	アドベンチャー	11月発売予定　6800円(予価)	111

※濃い色は3ヵ月以内、または'99年夏に発売される予定のソフト。薄い色は、それ以降に発売される予定のソフトを表しています。

TOP 20 読者が選ぶ

先週13位に初登場した『DINO CRISIS』が、大きく4位にジャンプアップ！　同じく『バイオハザード2』にも票が集まる結果となったぞ。

★集計期間　7月8日～7月14日

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーVIII	プレイステーション ■スクウェア	498
2	2	ゼルダの伝説 時のオカリナ	ニンテンドウ64 ■任天堂	413
3	3	To Heart	プレイステーション ■アクアプラス	223
4	13	DINO CRISIS	プレイステーション ■カプコン	201
5	5	ペルソナ2 罪	プレイステーション ■アトラス	191
6	7	タクティクス オウガ	スーパーファミコン ■クエスト	159
7	4	サクラ大戦2～君、死にたもうことなかれ～	サターン ■セガ	145
8	10	サガ フロンティア2	プレイステーション ■スクウェア	143
9	14	バイオハザード 2	プレイステーション ■カプコン	132
10	6	実況パワフルプロ野球6	ニンテンドウ64 ■コナミ	130
11	16	街	サターン ■チュンソフト	128
12	11	Dance Dance Revolution	プレイステーション ■コナミ	127
13	17	グランディア	サターン ■ゲームアーツ	122
14	8	SONIC ADVENTURE	ドリームキャスト ■セガ	106
15	–	スターオーシャン セカンドストーリー	プレイステーション ■エニックス	95
16	19	ビートマニア	プレイステーション ■コナミ	93
17	12	メタルギア ソリッド	プレイステーション ■コナミ	90
18	–	ときめきメモリアル～forever with you～	プレイステーション ■コナミ	80
19	18	トゥルーラブストーリー2	プレイステーション ■アスキー	74
20	15	ファイナルファンタジーVII	プレイステーション ■スクウェア	69

※このランキングはプレイステーション、サターン、ドリームキャスト、ニンテンドウ64、スーパーファミコン、ゲームボーイ、ネオジオ、ネオジオポケット、ワンダースワンのソフトに対する読者投票を、週刊ファミ通のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、週刊ファミ通'99年1月1日号から現在までの累計です。

いままでの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーVIII	25700
2	2	ゼルダの伝説 時のオカリナ	22196
3	3	ファイナルファンタジーVII	13843
4	4	サクラ大戦2～君、死にたもうことなかれ～	6761
5	5	メタルギア ソリッド	5939
6	6	ドラゴンクエストモンスターズ～テリーのワンダーランド～	5622
7	7	バイオハザード 2	4720
8	9	グランディア(SS)	4481
9	8	スターオーシャン セカンドストーリー	4472
10	10	タクティクス オウガ(SF)	4377
11	11	街	4252
12	12	ゼノギアス	4026
13	13	SONIC ADVENTURE	3931
14	14	ビートマニア	3886
15	15	テイルズ オブ ファンタジア(PS)	3786
16	16	トゥルーラブストーリー2	3711
17	17	ときめきメモリアル～forever with you～(PS)	3143
18	18	To Heart	3116
19	19	セガラリー2	2781
20	20	ストリートファイターZERO3	2575

※PSはプレイステーション、SSはサターン、SFはスーパーファミコンの略です。

TOP 10 ビデオゲーム

ファンの期待とともに発売された『鉄拳TAG TOURNAMENT』が6位に初登場！　『ビートマニア 4th Mix』の人気も少しずつ上がってきているぞ!!

今回	前回	ソフト名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャストライカー2 Version'99	■セガ スポーツ	36830
2	2	ストリートファイターIII 3rd STRIKE Fight of the Future	■カプコン アクション	24893
3	4	ビートマニア 4th Mix	■コナミ アクション	17201
4	5	Dance Dance Revolution 2nd MIX	■コナミ アクション	17080
5	3	ステッピングステージ	■ジャレコ アクション	17028
6	NEW	鉄拳TAG TOURNAMENT	■ナムコ アクション	15941
7	7	バーチャファイター3tb	■セガ アクション	15503
8	–	THE HOUSE OF THE DEAD 2	■セガ シューティング	14305
9	8	電脳戦機バーチャロン オラトリオ・タングラム	■セガ アクション	11089
10	9	ジャイアントグラム 全日本プロレス2	■セガ アクション	10516

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、セガワールド つかしん(兵庫県 尼崎市)、PLABO千日前店(大阪 千日前)、池袋GIGO(東京 池袋)、新宿スポーツランド中央口店(東京 新宿)、ハイテクランドセガ秋葉原(東京 秋葉原)

TOP 10 U.S.A

今週6位には、日本でも4月に発売された『ポケモンピンボール』が登場！　アメリカでも『ポケモン』の人気は止まるところを知らない勢いだ。

今回	ソフト名	メーカー名・機種名 ジャンル
1	ポケットモンスター 緑 (PDKEMDN BLUE)	■NINTENDO OF AMERICA GAMEBOY RPG
2	ポケットモンスター 赤 (PDKEMDN RED)	■NINTENDO OF AMERICA GAMEBOY RPG
3	スター・ウォーズ エピソード1 レーサー (STAR WARS EPISDDE1:RACER)	■LUCASARTS ENTERTANMENT NINTENDO64 レースゲーム
4	ニンテンドウオールスター!大乱闘スマッシュブラザーズ (SUPER SMASH BRDS.)	■NINTENDO OF AMERICA NINTENDO64 アクション
5	SUPER MARID BRDS.DELUXE (SUPER MARIO BROS. DELUXE)	■NINTENDO OF AMERICA GAMEBOY アクション
6	ポケモンピンボール (POKEMON PINBALL)	■NINTENDO OF AMERICA GAMEBOY アクション
7	ルナ シルバースターストーリー (LUNAR:SILVER STAR)	■WORKING DESIGNS PLAYSTATION RPG
8	スーパーマン (SUPERMAN)	■TITUS SOFTWARE NINTENDO64 アクション
9	サイフォン フィルター (SYPHON FILTER)	■989 STUDIOS PLAYSTATION アクション
10	WWF WAR ZDNE (WWF WAR ZDNE)	■ACCLAIM NINTENDO64 アクション

●協力店　The NPD Group, TRSTS Report

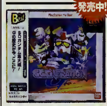


1999年8月5日
「G」始動!

SDガンダム
GGENERATION-0
G ZERO
ジージェネレーション・ゼロ

Gゼロ限定!! プレゼントCD
機動戦士ガンダム ギレンの野望
ジオンの系譜
機密映像Disc特別編が付いてくる。

SDガンダム
GGENERATION
ザ・ベスト
絶賛発売中!!







アナログコントローラ(SCPH-1200) DUAL SHOCK™ 対応

予価6,980円(税別) Disc 2+1(プレゼントCD同梱)枚組

ゲームに関するお問合せは、バンダイゲームステーション03-3847-5090 [受付時間月～金曜日(除く祝日)10～16時]まで

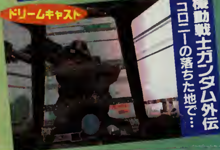
株式会社バンダイ
ビデオゲーム事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-8081
BANDAI

巻頭特集 ロボゲー★7つのひみつ









人気アニメのロボットたちが大活躍するロボゲー。今週、新しく判明した秘密の数々を、キミだけにこっそり教えちゃうよ!



スーパーロボット大戦64

まずは『スパロボ64』の最新情報をお届け! これまでのシリーズから世界観やキャラクターを一新させたこのゲームには、新たな秘密がいくつも隠されていたのだ!!

N64 ニンテンドウ64	シミュレーションRPG	バックアップカートリッジ	—
	バンプレスト 10月発売予定 7800円(予価)		
	64GBパック対応		

ひみつ1 『スパロボ64』は帝国に反抗する革命組織の物語だ!

人気アニメのロボットが一堂に集結するシミュレーションRPG、『スーパーロボット大戦64(以下、スパロボ64)』。今週はゲームのストーリーが悪のムゲ帝国対正義の革命軍を描いた内容であることが判明したぞ! 今作品から新たに登場するジャイアントロボやゴッドマーズとともに、ロボットたちの熱き戦いが再び始まるのだ!!

ムゲ=ゾルバドス帝国に支配された地球





テレビアニメとは異なる世界のお話。ジオン公国による独立戦争の終結から8カ月後、地球は外宇宙から飛来したムゲ=ゾルバドス帝国の侵略を受けていた。だが、ジオンとの戦いで疲弊した地球連邦軍には歯が立たず、わずか3カ月で都市の70パーセントが焼かれ、地球はその支配下に置かれてしまった。この事件から3年後。世界各地で再び、帝国の支配に対する反抗組織(レジスタンス)による運動が活発化し始める。果たして人類の運命や、いかに……?

ジャイアントロボの強撃!!

大作「いけっ、ジャイアントロボ!」

⬅⬇今作品から初参戦となるジャイアントロボ。草間大作の命令を受けて"ロケットミサイル"を発射するぞ。

大作「撃て! ロボ!」

ゴッドマーズも大活躍ッ!!

⬅最終奥義の発動シーン。マーズフラッシュという剣を呼ぶ!

⬆➡Gの文字を炎で描き、剣で斬る技ファイナルゴッドマーズだ!!

タケル「ファイナル・ゴッドマァァァァズ!!」

ひみつ2 選択可能な主人公には、それぞれにライバルがいるぞ!

従来の『スパロボ』シリーズ同様、今作品でもスタート時にはプレイヤーの分身となる主人公キャラの選択が可能だ。何と今回は、用意された4人の主人公ごとにオリジナルのロボットで戦うことができる。彼らには性格だけでなく、出身地や目的など物語に絡んだ立場も細かく設定されているのだ。

また、各主人公ごとにライバルキャラが登場するぞ。ライバルは、ゲームの序盤では敵軍兵として登場し、主人公たちの戦いの中で立場を変える存在となるのだ!!

もちろんリネーム可能

あらかじめ設定された名前以外にも、好きな名前や愛称が付けられるところはこれまでのシリーズと変わらない。自分の名前を付けて没入感を楽しむもよし、オリジナルのキャラ設定でも楽しめるぞ。



◆ゲーム中でキャラが愛称で呼ばれるのがいいよね。

スーパーロボット系主人公

ブラッド・スカイウィンド

"武機覇拳流"というロボット格闘術を修行する少年。師匠が病に倒れたことによりレジスタンスと合流、戦争に参加する。



熱血・直情型の正統派ヒーロー!!



◆愛機は当然、格闘タイプのロボット。俊敏な動きに期待。

アースゲイン



ライバル カーツ・フォルネウス

ブラッドのライバルは、ともに武機覇拳流を学ぶ兄弟弟子のカーツ。ブラッドの才能は認めているが、甘さの残る戦いかたに苛立ちを感じている。乗り込むロボがアースゲインと同系色なのは意味アリ?

ヴァイローズ



リアルロボット系主人公

アークライト・ブルー

帝国軍の無差別ゲリラで多くの知人を失った少年。偶然見つけた帝国軍の試作ロボットとともに、レジスタンスへ参加する。



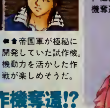


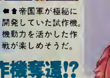
◆◆帝国軍が極秘に開発していた試作機。機動力を活かした作戦が楽しめそうだ。

ソルデファー

試作機奪還!?







ライバル エルリッヒ・シュターゼン

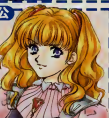
レジスタンスを鎮圧する、"スペシャルズ"と呼ばれる組織のひとり。アークライトによって奪われた、試作機奪還の任務に就く。



スーパーロボット系主人公

マナミ・ハミル

欧州の名門、ハミル家のお嬢様で現当主。帝国や、それに協力する者たちの非道な行為を許せず、戦いに身を投ずる。ストレートに感情表現をして、言いたいことは言う性格だ。



スイームルグ





◆お嬢様の雰囲気漂う機体に、魅力を感じるひとも多いはず。

ライバル アイシャ・リッジモンド

ハミル家とは親族関係にある、名門リッジモンドのひとり娘。マナミのいとこ。容姿はマナミに似ているところがあるが、プライドが高く、何でも自分の思うがままを望む性格だ。

エルブレス

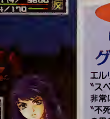


リアルロボット系主人公

セレイン・メネス

幼いころに母を亡くし、父をムゲ帝国の侵略戦争で失った少女。早期からレジスタンスに参加し、各地のパイロットの中ではトップクラスの腕まえと指揮力を持っており、中核的な存在だ。





◆➡人とともに自分も傷つけて生きるタイプ。本質的にはやさしい性格だ。

悲しみのエース



ライバル リッシュ・グリスウィル

エルリッヒの所属する組織、"スペシャルズ"の戦闘隊長。非常に強運の持ち主であり、"不死人(アンデッドマン)"の異名を持つパイロットだ。



ひみつのプレゼント

アーケードでしか手に入らないキーホルダー、"スーパーロボット大戦 熱血コレクション8"を6体セットで5名様にプレゼントするぞ。あて先は〒151-8024 (株)アスキー 週刊ファミ通編集部「ひみつのスパロボ」係まで。締切は7月29日当日消印有効。

ひみつ リンク機能をもっと教えてあげる♥

『スパロボ64』とゲームボーイ版『スーパーロボット大戦 リンクバトラー』のあいだにデータの互換性があることは前回お伝えしたとおり。『スパロボ64』のパイロットデータを『リンクバトラー』に移せば、ストーリーの途中で経験値が稼げるぞ。ここで重要なのは、双方のゲームに同じパイロットデータがあること。そうでなくてはデータの相互リンクができないのだ。

⬅⬇『リンクバトラー』で十分に経験値を稼げば、弱いキャラを前線で活躍させることができるぞ。

➡ふたつのデータのうち高いほうに合わせられるのだ。

⬅⬆レベルを上げておけば、序盤から強力な必殺技も出せちゃうのだ。

ゲームボーイでキャラを育てろ!!

スーパーロボット大戦 リンクバトラー LINK BATTLER

『スパロボ64』の戦いで活躍した英雄の戦闘データを使って戦う対戦ゲーム、それがリンクバトルだ!!

GB ゲームボーイ	その他	バックアップカートリッジ	——
	バンプレスト　10月発売予定　4500円(予価)		
	通信ケーブル対応		

ゲームボーイ版の『スパロボ』シリーズ最新作では、ロボットとパイロットのデータを使って対戦バトルが楽しめる。今回は3種類のバトルモードを紹介するとともに、新たに公開された"メール"というお楽しみ要素をお見せしちゃおう。

主人公はアナタ！

⬅リンクバトルに参加するのはプレイヤー自身だぞ。

➡バトルでレベルを上げるのは、ロボットではなくパイロットだ。

3種類のバトルモードを用意

●公式リーグ戦
リンクバトラー総当たりのリーグ戦によって、5段階に分かれたランク付けを行うためのモードだ。

●タイトル戦
さまざまなタイトル(肩書き)をかけて戦うモード。ゲーム中の時間に合わせて参加を申し込む必要アリ。

●フリー対戦
ランクに関係なく、リンクバトラーどうしで対戦できるモード。経験値稼ぎの絶好の場所となるぞ！

バトルで勝負せよ!!

⬅互いにロボットを1機ずつ出場させ、相手のロボットすべてを倒したほうが勝ちだ!!

メールが届くぞ!

ゲーム中、ほかのリンクバトラーとのやり取りはメールによって行われる。プレーをするうえで大切な情報源だぞ。

⬇多くの相手からメールが届くぞ！

⬆メールが到着、にわとりが配達。

※画面は開発中のものです。

ビデオで予習ッ!! ヒストリー・オブ・ガンダム①

今回の特集で扱った4タイトルのロボゲーに共通するのは、すべて『ガンダム』シリーズの諸作品を収録したものってこと。でも、見たことない作品がある人、多いんじゃない？　そこでここでは現在ビデオで見られる、すべての『ガンダム』を紹介しよう！

機動戦士ガンダム

●劇場版3作品のビデオがソニー・ミュージックエンタテインメントより発売中。
●全11巻
●レンタル専用

'79年に放映された最初の『ガンダム』作品。宇宙世紀0079に起こったジオン公国の独立戦争が舞台となった1年間の戦争を描いている。主人公はガンダムを操る15歳の少年、アムロ・レイ。テレビ版のビデオは全11巻中3巻までリリース済みだ。ただしレンタル専用だぞ。

機動戦士ガンダム0080 ～ポケットの中の戦争～

●「ガンダム」シリーズ初の、OVA（オリジナルビデオアニメ)作品。
●全6巻
●各4500円

1年戦争と呼ばれる、宇宙世紀0079から0080までの戦争を描いた『機動戦士ガンダム』の、サイドストーリー的な物語。ジオン軍のパイロット、バーニィは、連邦軍の新型試作機"アレックス"のパイロット、クリスに恋心を抱きながらも、これの奪取を狙うことになる。

機動戦士ガンダム0083 ～スターダストメモリー～

●'92年に公開された劇場版である『ジオンの残光』も現在はビデオで発売中。
●全12巻
●各4660円

1年戦争の終結から3年。ジオン軍の残党によるガンダム試作2号機、通称"サイサリス"の強奪事件から始まったデラーズ紛争を描いた物語。主人公は"サイサリス"を取り戻すべく、アナベル・ガトーを追う少年コウ・ウラキ。ち密なメカニックの描写が人気を集めた。

機動戦士ガンダム／第08MS小隊

●7月25日に後日談となるOVA『ラスト・リゾート』が発売される予定。
●全10巻
●各4660円

1年戦争のサイドストーリー第2作。連邦軍の小隊長、シロー・アマダと、ジオン軍の女兵士アイナは戦場で出会い、互いに惹かれ合うのだが、ふたりは敵どうし。連邦とジオン、理解し合うことのないふたつの立場に分かれた、シローとアイナの想いは重なるのか？

リアルロボット戦線

ポリゴンで立体的に表現された、サンライズのロボットの勇姿に胸踊らされる本作。『スパロボ』シリーズの流れを汲むシステムの秘密に、ズイっと迫っちゃいました!!

PS プレイステーション	シミュレーションRPG	CD-ROM	使用ブロック数 1〜15
	バンプレスト　8月12日発売予定　6800円（予価）		



ひみつ4 戦闘シーンはリアルですごいんだよ!!

歴代の『ガンダム』シリーズに登場したモビルスーツやザブングルなど、アニメで人気を誇ったロボットたちが活躍する『リアルロボット戦線』。ポリゴンで表現されたロボットが、どんな熱いバトルをくり広げるのかを紹介しちゃうぞ。

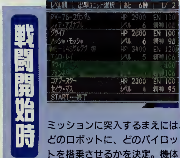
この物語は、ロボット戦に明け暮れる異世界が舞台となる。プレイヤーはマップ上に配置されたロボットをクォータービューの視点で眺めながら、戦闘の指示を出していくのだ。このとき、配置した個々のロボットの特性を考慮した行動を実行させる必要がある。攻撃の手順は、目標を決定したのち、その敵との距離に応じた攻撃手段を選んで実行。すると、リアルな等身で描かれたロボットたちの攻防が表現されるのだ。ターン制で進行する戦闘は、全編が山場と言ってもいいほど盛り上がるぞ！



⬆アニメでは敵と味方に分かれていたキャラどうしも、ともに戦場に立つことに。

⬇会話中の選択肢は、ストーリーの分岐に大きく関わってくるから要注意。

戦闘開始時



ミッションに突入するまえには、どのロボットに、どのパイロットを搭乗させるかを決定。機体や武器を改造するのも重要だ。

⬆自機を選択し、マス目で表される攻撃範囲内の敵を攻撃対象として設定しよう。

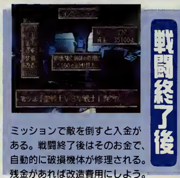
迫力のバトル!!



⬆正面からの攻撃は避けやすく、横や背後からだとヒット率が高くなる。

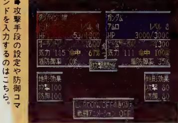
⬇キャラクターたちの生き生きしたセリフまわしも要チェックなのだ。

戦闘終了後



ミッションで敵を倒すと入金がある。戦闘終了後はそのお金で、自動的に破損機体が修理される。残金があれば改造費用にしよう。

次の一手は何？



➡攻撃手段の設定や防御コマンドを入力するのはこちら。

精神が重要!!

パイロットは"精神"コマンドにある特殊能力を発動すると、敵を倒したあとに入手できる経験値が2倍になったり、必ずクリティカルヒットが出せたりする。戦闘中、どのタイミングで発動するかが重要だ。



⬇キャラクターによりさまざまな種類がある"精神"コマンド。



ひみつのプレゼント ● こちらはシンプルかつビューティホーなポスターのプレゼント。ゲームショップなどの店頭でしか見ることのできない、B2版の販促用ポスターを、5名の方にプレゼントしちゃいま〜す。宛先は、22ページの欄外。「リアル」係に宛ててちょうだいッ！

ひみつ5 登場キャラを教えてあげる!

ここに紹介するのは、登場するロボットのうちのほんの一部。『リアルロボット戦線』本編では、敵味方合わせ、なんと100体以上ものロボットの競演が楽しめちゃうのだ。

また、オリジナルキャラと、彼らの乗り込むロボットも公開。多数の登場人物が織り成すドラマも堪能できる欲張りなゲームなんです。

Zガンダム

ダンバイン

エルガイム

ビルバイン

エルガイムMk-II

ザブングル

ウォーカーギャリア

オリジナルロボット数体、および『機動戦士ガンダム』の世界からやって来たモビルスーツは序盤から登場。そのほかの作品のロボットは、ストーリーを追っていくことで出現していくぞ。

ピックアップ!! オリジナルキャラ

前回ご紹介した主人公・ムジカとグレンの前に、当面の敵として立ちはだかる青年仕官ラルフ・クオルド。そして、女性だけの隊に所属していたジョージー・ジョージのふたりをここで公開。合わせてふたりが搭乗するロボットもご紹介しちゃいます。彼らの動向にも注目しておいてね!!

ラルフ・クオルド

搭乗機はカリオン・グラナータ。冷静沈着な面と、激情にかられる面とを合わせ持つ人物。

ジョージー・ジョージ

物語の中盤以降に登場する女性キャラ。ファイア・キャノンに乗る、優秀なパイロット。

ウォロン「ここでは連邦もジオンも関係ない。生き延びたければ、俺の指示に従うんだ」

↑3つもの月が浮かぶ異世界。アムロやシャアも戸惑うのだ。

データベースも充実してるのだ

本編を進めていくと、タイトル画面からオプションを選んだときに、いままでに登場したキャラやロボットの情報を見ることができるようになる。これは必見なのです!

性別 女　年齢 17
登場作品 リアルロボット戦線

ファイア・デモニック
登場作品
リアルロボット戦線
※…説明のスクロール

ノーザンブライトが、デュプリケートしたあらゆる世界のマシンを研究、良い所ばかりを集めて開発した機動兵器で、当初はM-A-P（Maneuver Armed Puppet）と

↑➡ここで勉強して、ロボットの知識に磨きをかけるのだ!

オリジナルロボ!!

ビデオで予習ッ!! ヒストリー・オブ・ガンダム②

ここで紹介する5本は、初代『ガンダム』の流れを受け継ぎつつ、独自な発展を遂げていった"宇宙世紀"のエピソードなのだ。

機動戦士Zガンダム

●'85年にテレビ放映。
●全13巻
●1巻3800円、2～13巻各6000円

自分の名前にコンプレックスを持つカミーユ・ビダンがテレビ第2作目の主人公。彼は特務部隊ティターンズに対抗するエゥーゴという組織に所属し、ガンダムのパイロットとして闘いに身を投じていく。

機動戦士ガンダムZZ

●'86年にテレビ放映。LDボックスは販売終了済み。
●全12巻
●各6000円

ティターンズが壊滅し、エゥーゴも縮小するなか、ネオ・ジオンが結成され、連邦軍との戦争が勃発。ただひとりの妹を守るため戦う主人公は、ニュータイプとしての能力もかなり高いジュドー・アーシタ。

機動戦士ガンダム 逆襲のシャア

●'88年に劇場用映画として公開された作品。
●全1巻
●4660円

年輪を重ねたアムロとシャアが、ふたたびぶつかりあう劇場用映画。宇宙世紀0093年時の抗争を描いており、一年戦争当時を彷彿とさせるモビルスーツの活躍や、戦友たちのその後もチェックポイントなのだ。

機動戦士ガンダムF91

●'91年に劇場用映画として公開された作品。全1巻。
●完全版9709円
●劇場公開版15800円

初代ガンダム以来、安彦良和がひさびさにキャラデザインを手がけた作品。宇宙世紀0123年、クロスボーン・バンガードを名乗る集団の武力闘争に始まる一連の動乱を描く。『逆襲のシャア』から30年後の物語。

機動戦士Vガンダム

●『ZZ』以降、7年ぶりに放映されたテレビシリーズ。
●全13巻
●各9515円

一連の、宇宙世紀の物語の最後にあたる作品。偶然ガンダムのパイロットとなってしまう少年ウッソ・エヴィン。ガンダムはレジスタンスの象徴的存在となっている。Vガンダムは平安をもたらす存在か?

機動戦士ガンダム外伝

GUNDAM RISE FROM THE ASHES SIDE STORY 0079

コロニーの落ちた地で…

トリを飾るのは、ドリームキャストの性能をフルに活かした美麗なグラフィックがウリの本作。きっと開発にも、幾多の秘密が隠されているにちがいありませんよネッ!!

DC ドリームキャスト	シューティング	GD-ROM	使用ブロック数 6
	バンダイ　8月26日発売予定　6800円(予価)		

ひみつ6 ステージ6にはドムが登場するのだよ〜

サターン版『機動戦士ガンダム外伝』3部作の系統を受け継ぐ本作。ついにステージ6の画面を入手したので、ここに公開しちゃうぞ。このステージでは、ジオン軍が研究開発していた生物兵器をめぐる抗争が描かれる。陸路を使って移動するジオン軍を追跡し、輸送中の兵器ごと一掃せよとの命令が下されたホワイト・ディンゴ隊。今作で初のお目見えとなるドムとの対戦など、見所が満載なのだ!!

あまりにリアルなCGムービー

➡砂煙の向こうに見えたのは大型陸船キャロップ!

ステージ6に潜伏するドム

MS-09ドム

⬆➡ドムといえば、目くらましのついた胸部ですな。

ジャイアントバズーカを備えた陸戦用モビルスーツ。ホバー走行が可能。宇宙用機種はリック・ドム。

⬅そこへドムが登場！どうやら、ホワイト・ディンゴ隊一行を待ち伏せていたらしいぞ。

⬇ドムとの近接戦！コックピットから見える迫力の映像は、真に迫るものがあるぞ。

⬅ジャイアントバズーカをくらい、力押しで負けてしまった場合。こうならないためにも、作戦の決定、遂行はできるだけ素早く行おう。

ヒート剣はキケン!!

無残なる最後……

➡こちらは、みごとギャロップを沈めた場合。隊員に適切な指示を与え、勝利へと導くのだ!!

ひみつのプレゼント B2版の特製ポスターをプレゼント！　もともと大量には制作していないものだから、ガンダムファンを標榜するキミは、この機会にぜひゲットしておいてほしい！　って言っても、当たるのは5名だけなんだけどネ。こちらは「外伝」係で応募してね。

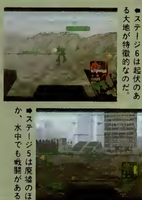
ひみつ7 ガンダムファンも納得できるよ

モビルスーツの操縦という非現実。それを、徹底したリアリズム描写によって、疑似体験を超えた体験を味わわせてくれるのがこのゲームの最大の特徴だ。『ガンダム』シリーズは、最初のテレビ放映からすでに20年を経ている。それだけにファン層も厚い作品なのだが、本作はドリームキャストならではの表現力で、コアなファンをもうならせる仕上がりとなっているぞ。細部にまで行き届いた配慮が、何よりファンを安心させ、そして納得させる力になるんだね。

その1 ガンダムファンも納得のデキ

細部までリアルなフィールド設定

ミッションごとに異なる地点での戦闘を経験していく本作。周囲を砂漠に囲まれた市街地あり、切り立った岩山が連なる渓谷ありと、そのフィールド特性は千差万別なのだ。平坦な地域では進軍も容易なようだが、敵との戦闘時は通常よりもすばやい判断が求められるなど、状況に応じた作戦が必要となる。リアルな世界に、ぜひ身を投じてみよう。



⬅ステージ6は起伏のある大地が特徴的なのだ。

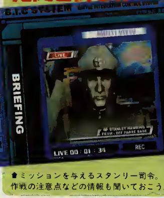
➡ステージ5は廃墟のほか、水中でも戦闘がある。

ガンダムファンも納得のデキ その2

人間と人間との関わりがリアル

戦闘の直前に作戦準備を整えるブリーフィングパートなどに登場する人物たちの描写も、このゲームの独特の雰囲気を盛り上げていくうえで欠かせない要素のひとつだ。音声によってミッションが与えられるので、細大漏らさず指令を聞くため、集中して耳を傾ける状況になるだろう。ときにはメモをとりながら作戦を聞き、自分の中で反芻することで、より速やかな行動が可能になるかもしれないぞ。

健闘を祈る!!



⬆ミッションを与えるスタンリー司令。作戦の注意点などの情報も聞いておこう。



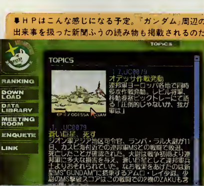
⬆⬅整備長のボブと話したり、音声メールでの情報入手も楽しい要素だ。

SCOOP! インターネット上でホームページを見よう

このゲームを買った人だけの特典情報！　インターネットに接続すると、何と本作のために特別に開設されたホームページ(以下、HP)が覗けちゃうのだ。このHPでは新しいアイテムなどをダウンロードしたり、ステージクリアーまでにかかったタイムを集計してランキング表示したりできるらしいので、知らない人との交流の場になるかもしれないね。また、BBSや、連載記事なども充実させる予定。実際に見ることができるようになるのはまだ先だから、首を長くして待っててね。



⬆これがインターネットを通して、HPにアクセスするときの画面。タイトルロゴがビリッと主張してます。

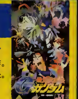


⬆HPはこんな感じになる予定。「ガンダム」周辺の出来事を扱った新聞ふうの読み物も掲載されるのだ。

ビデオで予習ッ!! ヒストリー・オブ・ガンダム③

ここで紹介する『ガンダム』は、宇宙世紀という名で括られる一連のシリーズとは趣の異なる作品群。それは、パラレルワールドでの話という設定で描かれているからだ。しかし、各物語の中で活躍するガンダムの存在感は、どれも圧倒的なものばかりだぞ。

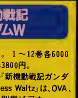
機動武闘伝Gガンダム



●アナザーワールドガンダムとして記念すべき第1作。テレビシリーズとして放映。
●全12巻
●各6000円

世界の各国がそれぞれガンダムを所有している、つまりガンダムが複数体存在する世界。世界最強のガンダムファイターを目指し、また刑に処せられている父親を救い出すべく、4年に1度開催されるガンダムファイトで戦い続けるドモン・カッシュの命運は……？

新機動戦記ガンダムW



●全13巻。1～12巻各6000円、13巻3800円。
●続編の『新機動戦記ガンダムW Endless Waltz』は、OVA、劇場版特別編ビデオ。

地球と宇宙とに住む人類が、支配権を賭けて闘争を続ける世界。ヒイロ・ユイほか5人の少年たちは、命令に従うままに殺戮を重ねる。そんなヒイロの前に現れたひとりの少女の存在が、彼の押し殺した感情に少しずつ温かさを与えていく。女性に人気1番のシリーズだ。

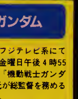
機動新世紀ガンダムX



●テレビシリーズ作品。'96年にテレビ朝日系で放映された作品。
●全10巻
●各6000円

大戦後の荒れ果てた地球を舞台に、主人公のガロード・ランが、ニュータイプの少女ティファを守るため戦う姿を描いた作品。ガロードの乗り込むガンダムエックスは、その背に天使のような羽を大きく広げ、究極兵器サテライトキャノンを装備する威容を誇るぞ。

∀ガンダム



現在フジテレビ系にて毎週金曜日午後4時55分より、絶賛放映中。初代『機動戦士ガンダム』を手がけた富野由悠季氏が総監督を務める『ガンダム』シリーズ最新作。

『∀ガンダム』のデザイン原案は、映画『ブレードランナー』のプロダクツイラストで有名なシド・ミード。∀ガンダムに乗り込む月出身の少年ロラン・セアックが主人公。カプコンの安田朗氏の手になる、繊細なキャラクターデザインも、今シリーズの見所のひとつである。

※ビデオの販売、発売元はすべてバンダイビジュアル(株)です。

UMINUSHI

光り輝く海の向こうに、大冒険が待っている。





海の ぬし釣り —宝島に向かって—

© 1999 Victor Interactive Software Inc.

ただいま 絶賛発売中　標準価格：4,800円（税抜）

兄は、妹の病気を治すため、何でも願いをかなえてくれるという「海のぬし」を探す旅に出る。
沿岸・外洋・沖島と様々な見知らぬ土地を巡り、ついに「ぬし」の居場所を突き止めるが…。
ご存知、釣りゲーの定番“ぬし釣りシリーズ”最新作、プレイステーションで登場!!

- ●最初から釣り具全装備で、自由に釣りができるフリーモードがうれしい。
- ●釣りアドバイザーシステムで、仕掛けやエサに迷うことはない。
- ●魚種は約100種類、ステージは7種類。
- ●釣った魚のランキング1位が魚拓で表示され、メモリーカードで友達と大きさを競うことができる。

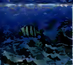


最初に話しかけた人物によって違うストーリーが展開する！



友達と対決!!! 魚拓システム搭載。





海の人気魚約100種類が登場！

PACK IN SOFT　アナログコントローラ DUAL SHOCK 対応　つりコン　フィッシングコントローラ対応

株式会社ビクター インタラクティブ ソフトウエア　〒150-8915 東京都渋谷区渋谷3-9-　東京建物渋谷ビル7F





- ●キャスティングを感知、三次元加速度センサを搭載！
- ●手に伝わるブルブル感、大小2種類のモーターで震えを再現!!
- ●アナログスティックでロッドさばきも自由自在。
- ●ハンドル巻き上げリーリング気分。

つりコン

プレイステーション専用
好評発売中
価格：5,980円（税抜）



アスキー
バスランディング
6,800円（税別）
天候、水温、風速などの要素も忠実に再現された、究極のバスシミュレーション。初心者でも安心のレクチャーモード付き。
©1999 ASCII Corp

■発売中のタイトル一覧（メーカー名五十音順）

- オズクラブ **釣道〜海釣り編〜** Playstation the Best 2,800円（税別） ©1996 SystemSoft Corporation ©1997 Vingtetun Systems/OZ CLUB
- オズクラブ **釣道〜渓流・湖編〜** 5,600円（税別） ©1996 SystemSoft Corporation ©1999 Vingtetun Systems/OZ CLUB
- テイチク **水族館プロジェクト 〜フィッシュハンターへの道〜** 5,800円（税抜） ©1999 TEICHIKU RECORDS CO.,LTD
- ダズ **レイクマスターズ2 〜バスフィッシング イン ジャパン〜** 2,800円（税別） ©1998 DaZZ ©1998 NEXUS INTERACT
- バンプレスト **バス釣りにいこう！** 5,800円（税別） ©BANPRESTO 1999
- ビーピーエス **FISHER'S ROAO** 5,800円（税別） ©1999 Bullet-Proof Software, Inc ©1999 GEO Factory Co., Ltd
- ビーピーエス **BPSザ・チョイス 松方弘樹のワールドフィッシング** 2,800円（税別） ©1996,1999 Bullet-Proof Software, Inc
- ビクターインタラクティブソフトウエア **村越正海の爆釣シーバス・フィッシング** 3,800円（税別） ©1997 1999 Victor Interactive Software Inc. ©1996 1997 A wave, Inc.

つりコン対応ゲームソフトぞくぞく発売中！

■これからの発売予定

- ビクターインタラクティブソフトウエア **海のぬし釣り〜宝島に向かって〜** 7月中旬発売予定 4,800円（税別） ©1999 Victor Interactive Software Inc.
- ダズ **レイクマスターズPRO —日本縦断黒鱒紀行—** 9月上旬発売予定 5,800円（税別） ©1999 DaZZ ©1999 NEXUS INTERACT
- セタ **パーフェクトフィッシング バス釣り編／海釣り編** 今秋発売予定 各5,800円（税別）
- キングレコード **スーパーバスフィッシング** 8月26日発売予定 5,800円（税別） ©1999 KING RECORDS
- スターフィッシュ **スーパーブラックバスX2（仮称）** 10月発売予定 5,800円（予価 税別） NOW PRINTING
- ポニーキャニオン **Fish on! BASS（仮称）** 今秋発売予定 5,800円（予価 税別） ©1999 PONY CANYON
- ビクターインタラクティブソフトウエア **村越正海の爆釣日本列島 —つりコン対応版—** 2,500円（税別） ©1999 Victor Interactive Software Inc. ©1998 A wave Inc. NOW PRINTING

※'99年6月末時点　※各ソフトに関するお問い合わせは、発売メーカーにお願いいたします

http://www.ascii.co.jp/et/

株式会社アスキー　〒151-8024 東京都渋谷区代々木4-33-10

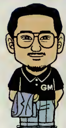
ASCII





NEW GAME CROSS REVIEW
新作ゲームクロスレビュー Part1
7月26日～8月1日

発売日・作品・批評家

作品	7月29日 ラクガキショータイム	7月29日 グリントグリッター	7月29日 みんなのGOLF2
			
	プレイステーションCD-ROM エニックス 5800円	プレイステーションCD-ROM コナミ 5800円	プレイステーションCD-ROM ソニー・コンピュータエンタテインメント 5800円
	フィールドに落ちているアイテムを投げ、敵にぶつけるアクションゲーム。多人数プレイ用アダプターを使えば、最大4人までの同時対戦が可能なのだ。	サイコロを振ってストリートを回るボードゲーム。止まったマスでアイテムを買ってパートナーのロボをチューンアップし、秘境に眠る宝物を探索させよう。	人気ゴルフゲームの第2弾。大会に参加して年間獲得ポイントを競うツアーモードなどが追加された。優勝すればクラブやボールなどのアイテムを入手可能。
浜村通信  オススメの注目ソフトが怒涛のラッシュ!!「DINO」、「オウガ」、「ペルソナ」、「聖剣」、「俺屍」、「アクア2」、「サル」。どんどんたまっていく。さらに、これから「栄冠」に「エムブレム」。夏を過ぎれば、「バイオ3」、「ダビスタ」。やばい。だけど「UFO」が止まらない……。	いい加減なキャラの描き込みがいい感じ。バチバチぶつかり、投げ飛ばしたり、ぶつけたり。しっかりと戦略を立てて遊ぶこともできるけど、"とりあえずボタン連打"的な大味プレイにも対応。操作の間口の広さを考えれば、小さいお子さまでも安心のテイストかも。大人も安心。	ベースはモノポリー系。これに、ロボットのチューンアップ。宝捜し。遠隔操作という要素をギューっと詰め込んだ感じ。それぞれの企画には、なかなかイケるアイデアもあるけど。トータルでまとめると、なんだかバランスが。おかげでとっつきが悪くなった。ん～、惜しいなぁ。	初心者でも安心のわかりやすさでおなじみ。あの「みんゴル」の続編。四季の美しさをグラフィックに取り入れ、プレイの爽快感はさらにアップ。みんなでプレイが盛り上がるのは当たり前。ツアー賞金でグレードアップしていく楽しさも見逃せない。キャラにもうちょい魅力があれば。
乱舞吉田  「スター・ウォーズ」がきっかけで、LEGOにハマリ中!! ひとつひとつのパーツの精密さと、組み合わせの奥深さに感心。休日はミニフィグ(人形)と専用パーツを求め、Mr.クラフト、原宿キディランド、池袋東武、博品館、トイザらス、アカチャンホンポなどを探索中!!	基本操作は簡単だが、奥深いテクニックが使え、アイテムの取り合いが熱いなど、「スマッシュブラザーズ」に近いモノがある。スーパースマイリーアタックは、ハデなエフェクトが爽快な反面、やられたほうの位置がわからなくなることも。後半の敵が手強いのはトレジャーっぽくて○。	ロボ育成要素をプラスしたボードゲーム。グラフィック、ノリ、テンポは、もろに鳥山明調(とくに「Dr.スランプ」)。このへん、よく言えばおもしろく、悪く言えば露骨な印象。ゲームとしては無難にまとまってるので、多人数プレイは○。マップの数が少なく、個性が薄いのは残念。	懇切丁寧で遊びやすく、そしてなによりも快適。シミュレーションとしてではなく"ゲーム"としてみれば、最高のゴルフゲームかと。前作のイイところはちゃんと継承しているし、それでいて各所がパワーアップ。とくに演出面のそれがイイ感じ。お子様やお父さんも楽しめる内容。
奥村キスコ  いーです井手が、アメリカでしか発売していないゲームボーイソフト、「スーパーマリオブラザーズデラックス」をくれた。それからの毎日は、明けても暮れても懐かしのドット絵マリオに夢中。1UPキノコや永久迷路の道順をすべて覚えている自分を誇らしく思う。	キュートなキャラがよく動き、くり出す必殺技はド派手で威力抜群。そのため、勝負は必殺技を出すためのスマイリーボールというアイテムを敵に当てることに固執してしまいがち。操作がシンプルで誰でも気軽に楽しめる反面、コツをつかんでしまえば飽きるのも早そうな感じ。	サクサクなテンポが小気味いいボードゲーム。自分の作ったロボットを派遣して、捜し当てた宝物をマスに展示していく楽しさ。さらに、その拝観料をガッポリといただくうれしさ。ひとりでプレイするのもいいけど、夏休みに集まった親戚や友だちとプレイするのがオススメです。	コースが四季折々に美しく、グラフィックがリアルに。ボールの飛びかたの演出も爽快感が増した。ツアーモードの優勝商品のアイテムは、試合が有利になるクラブなどがあって楽しい。残念だったのは、ワイヤーフレームの表示がなくなったこと。感覚がつかめてよかったのにな。
国領雄二郎  クロス初登場です。逢いたい人に「逢いたい」と本当の気持ちをちゃんと伝える。僕がここでやりたいのは、それと同じようなことです。プレイして感じた本当のことを、本当の言葉で書く。本当のことがちゃんと伝わったら、もうそれだけでオッケー。マジそんな感じ。	格闘アクション色を強めた「ボンバーマン」といったムード。さまざまなアイテムや技が登場するが操作は簡単で、単調な攻撃のくり返しでも、楽に勝つことができる。キャラクターグラフィックは、タイトルどおりのローファイ感覚だが、まったく必然性が感じられないのが残念。	オーソドックスなボードゲームをプレイしつつ、ロボットに財宝探索を指示するという二重構造が楽しい。購入したアイテムやパーツが、テンポよくマイロボットの性能に反映されるので、マップやイベントの単調さも気にならない。ただ、財宝が簡単に発見されすぎて安っぽい。	ひとりでも、寂しさをまったく感じずに楽しめるというのは前作のまま。四季の変化やギャラリーの視線を感じつつプレイするツアーモードだけでも、一生モンなので、サル化必至。Q&Aモードもあるが、ツアーにもっとストーリーがあったりしたら、より完璧にサル化してた。

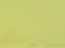
このマークのゲームは、その批評家がオススメするソフトです。

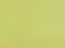
このマークのゲームは、ファミ通クロスレビューで高得点を獲得した、ファミ通が良質ゲームとして認めるオススメのソフトです。合計30点以上はシルバー、32点以上はゴールド、35点以上にはプラチナの王冠がついています。

そのほかに発売されるゲーム

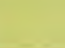
7月29日 発売	ドリームキャスト シーマン ～禁断のペット～(特製ビジュアルメモリ同梱版) ビバリウム 7800円/GD-ROM
	シーマンが育成できるシミュレーションゲーム。マイクが同梱されている通常版に加え、さらに特製ビジュアルメモリもセットになっているのだ。











7月29日 ストリートスクーターズ



プレイステーションCD-ROM
TYO 5800円

ウイリーやジャックナイフターンなどを駆使して、街中をスクーターで疾走するレースゲーム。コース上のパイロンを投げて相手を妨害することもできるのだ。

レースゲームとしてのグラフィックのテクノロジーは、決して高くはない。むしろウリはノリ。スクーターで相手を邪魔しながら、コース無視でガンガンに突っ走るだけ。どっちが速いかを競うよりも、その走りっぷりのバカっぽさを笑うのが正しい。テイストがあえば、アリかも。

道なき道を走るハチャメチャさというコンセプトは◎。このゲーム独自の楽さがある。だけど、荒いポリゴンとロード時間の長さに技術力の低さを、障害物の引っ掛かりと転倒に納得いかないモノを感じる。これらの問題点が解消されれば、かなりよくなるハズ。ん〜、惜しいですな。

コースが多彩。猛烈な速さで逆走するゴミ収集車など仕掛けもたくさん。落ちているゴミ袋や冷凍マグロを相手に投げつけて邪魔できるなど、やることいっぱいのドタバタスクーターレース。ウイリーやジャックナイフなどができてこそ爽快感が味わえるけど、チト特訓が必要かな。

ビバ、ムチャ！ といった感じのデスバイクゲーム。とりあえず気分は「バタアシ金魚」のイッちゃった花井カオル、もしくはベスパを駆る松田優作。レース中のテクをポイントで評価されるのもよい。ただ、タイムアップなどの足枷要素は、愛すべきアナーキーな世界には無用だ。

7月29日 シミュレーションプロ野球'99



プレイステーションCD-ROM
ヘクト 5800円

ヤクルトスワローズの古田選手が監修した野球シミュレーションの新作。監督やキャッチャーになって選手に指示を送り、ペナントレースで優勝を目指そう。

データをいじってペナントの行方を楽しむ。ハマれば一生もの。ただ、キモとなるパラメーターに疑問。たとえば打者の力を、攻撃力だけにまとめちゃうのは大雑把すぎないかな。選球眼、ミート、長打とかね。このジャンルが好きな人は、そのへんこだわりたいと思うんだけどな。

監督となってこと細かに選手に指示を出すもよし、オートにして野球中継のごとく眺めるもよし、スキップで結果のみ楽しむもよし。自分の好みに合わせて楽しめるのが◎。シミュレーション部分以外の要素……画面レイアウト、アニメパターン、演出などが、簡素すぎなのは残念。

監督としてチームを指揮し、投手の球種を決めるキャッチャーモードがオススメ。試合状況に応じて適切な指示をアドバイスしてくれるので初心者にもやさしい。でも、グラフィックパターンやカメラアングルが少なく、ドラマチックな演出もないので全体的に単調な感じが否めない。

完全にプロ野球ファンのみを対象としたソフト。現役捕手監修のせいか、キャッチャーモードで、なおかつ監督指示マニュアルでのプレイがいちばん楽しめる。テンポ重視でオートにしてしまうと、試合はかなり味気ない。だが、ペナントレースの進行を考えると、これがベターか。

7月29日 重装機兵ヴァルケン2



プレイステーションCD-ROM
メサイヤ 5800円

西暦2110年を舞台にしたシミュレーションRPG。機体のタイプやプログラムを変更してカスタマイズしたアサルトスーツを操って、任務を遂行しよう。

演出、とくに戦闘シーンの見せかた、コマンド体系、操作性、テンポなど。シェイプアップする余地は、まだまだある。それでも、徹底的にこだわりまくった世界観。キャラの魅力で、ぐいぐい物語に吸い込まれてしまう。荒削り。それも魅力のひとつなのかもな。次作に期待大。

スタジオぬえデザインのメカはカッコイイし、これらが3Dで動くのは魅力的。だが、3つの画面(マップ、コックピット、戦闘)の切替えによる間の悪さと、回転しすぎのカメラ視点が気になるところ。3D化により、新たに得た魅力と、そのために犠牲になった部分とが半々な印象。

細部までこだわった渋めの世界観が◯。メカのカスタマイズは楽しくシナリオも興味深い。画面に表示されるウインドーのデザインもいい感じ。問題は戦闘中の一連の動き。コクピットへの視点移動から、武器を選んで攻撃するまでのテンポがもうちょっと速かったらなあ。惜しい。

メカデザイン、グラフィック、そして何よりそのハードな世界観は最高。ただし、それらの要素の充実に比べ、シミュレーションRPGとして見るとテンポが悪い。戦闘時にマップ画面からコックピット視点に切り替わるが、ここでの作業がマニアック過ぎるうえ、時間もかかる。

7月29日 シーマン〜禁断のペット〜



ドリームキャストGD-ROM
ビバリウム 6800円

シーマンと呼ばれる謎の生物を育成するシミュレーション。同梱されているマイクに向かって話しかけることで、シーマンとコミュニケーションを取ろう。

卵が孵化して割れる瞬間、シーマンが初めてしゃべった瞬間。ときどきに驚きを与えてくれた。ゲーム性がどうこうという議論さえ、無意味なものと感じさせる、新鮮なインパクトがあった。評価は分かれると思う。でもボクは、「心から楽しめた」という感想に忠実になり、採点した。

かなり好き嫌いが分かれるソフトだね。既存のゲームに飽き足らない人や、ダークなノリを堪能できる人には、すごく新鮮に映ると思う。反面、ライトユーザーが軽い気持ちで手を出すと裏切られちゃうかも。任天堂モノとはまったく逆のベクトルに位置するゲーム、もとい作品。

グラフィックやサウンド、シーマンの成長過程といい、よくこれだけものを作ったなあと感心。でも、シーマンとの会話は正直へこむ。シーマンのことをペットだと思わず、仏頂面でぶっきらぼうの同居人と考えたほうがいい。もうちょっとかわいげがあれば好きになれたのになあ。

ある意味踏み絵ともいえる問題作。プレイ時間や意気込みに正比例しないゲーム進行を受け入れ、シーマンとの会話や観察を、楽しめるなら幸せな人。ただし、シーマンの容姿、口調、何よりも成長過程に不快感、嫌悪感を抱いたら、それまで。会話&観察は、柔らかな痛みへと転じる。

7月29日 上海ミニ



ネオジオポケットカートリッジ
SNK 3800円

名作パズルゲーム『上海』がネオジオポケットカラーに登場。全12面のクリアーを目指すトーナメントモードや、対戦が楽しめるモードがあるのだ。

クラシックな定番パズルだよね。爽快感には欠けるけど、じわじわずっと楽しい感じ。中毒性はメチャ高い。ちょっとだけ遊べる携帯用機には、ピッタリの仕様。相手にダメージを与える牌を使うことで、戦略的にさらに高いとこを目指せる。操作性が、もうチョイ高いとよかったのに。

定番パズル。いろんな機種でさんざん遊んだにもかかわらず、遊び始めるとついつい夢中になっちゃう中毒性は健在。ただネオポケの性能なら、もう少し牌を見やすく表現できたのでは？という疑問は残る。ダイナスティモードで、相手を攻撃中に自分の操作が一旦止まるのは謎。

ルールさえ知っていれば、簡単にハマれるうえに奥深い『上海』。間口が広いし中毒性も高いこの作品が、カラーの携帯機に移植されるのは歓迎。ふたり対戦ができるダイナスティモードが、スリリングでけっこう楽しい。牌の表示は、そんなに見づらくないもののチト小さい気が……。

『上海』を、あえてこのハードで遊びたいという人向け。ただし、画面サイズの関係上、牌はかなり小さく見にくい。段差もわかりにくく、カーソルもズレやすい。牌をしっかりクリックできたほうがよかった。ダイナスティモードは、理不尽な印象もあるが、それなりにスリルあり。

今週のザ・ベスト

プレイステーションの廉価版シリーズ ザ・ベストの発売情報

7月29日発売 影牢〜刻命館 真章〜 テクモ 2800円 CD-ROM

7月29日発売 エースコンバット2 ナムコ 価格未定 CD-ROM

7月29日発売 ガンバレット ナムコ 価格未定 CD-ROM



7月30日 LODE RUNNER 3-D

ニンテンドウ64バックアップカートリッジ
バンプレスト　6800円

名作アクションゲーム「ロードランナー」が3Dになって登場。敵やトラップをかわしながら、フィールド上に落ちている金塊をすべて手に入れるのだ。

パズルを解く楽しさ。追いかけっこのスリル。ゲームのエッセンスは、従来のものと変わらない。爆発させる感覚が、さらに爽快感を増したかな。３Ｄになったことで、グラフィック演出はグンとアップ。ただし、パズルよりアクションの難度に比重がかたよった感じ。中毒性は◎。

洋ゲー。穴を掘った反動で一歩後退したり、新アイテムの爆弾の追加といった変更点がけっこう新鮮。パズル要素は、時間差掘りよりも、立体ステージによる金塊を取る順番に比重が置かれている。視点変更はできるものの、地形＆位置を瞬時に判別しにくい点は気になるところ。

単純なルールがつみ重なり、じりじりと難易度が高まっていく。そしていつしかパズルに夢中になっている。頭を使うパズルゲームが好きな人には、たまらない要素がこの作品には満載。でも、音楽やグラフィックが全体を通して地味めだったので、少し物足りなさを感じてしまった。

時代の流れに逆らわず、懐かしの名作も、スペオペ色を強め３Ｄ化。立体パズルとしてのおもしろさは増したが、ブラインド部分も増えてしまったのが残念。瞬時の判断によるスリル満点の危機回避よりも、くり返しプレイし、安全パターンを紡ぎ出すといった方向に走っている。

7月30日 三國志 ゲームボーイ版2

ゲームボーイバックアップカートリッジ
コーエー　4800円

武将のひとりとなって中国統一を目指す戦国シミュレーションの最新作。内政や外交を行って自国を強化しよう。新しい計略の要素が追加されているぞ。

ディテールの変更こそあれ、あの『三國志』をそのまんま落とし込んだという印象。いつでもどこでも『三國志』したい人向けの作品ね。かなりの長時間プレイ。小さい画面の携帯機にするなら、それなりの仕様変更があってもよかったのでは。システム自体、進化前、十年以上前のものだし。

ゲーム内容の再現度は、簡略化された部分はあれど、「携帯機でよくぞここまで!!」と思うほど。ただ、携帯機の特性を活かした移植かと言うと……？　見ている時間が長いため退屈なのと、他国行動中はポーズがきかないので通勤時のプレイに不便な点など、考慮してほしい点アリ。

『三國志』の壮大なシナリオを、６つの年代から好きなものを選んで楽しめます。グラフィックが少ないので臨場感は薄いけど、シェイプされたシステムはみごとなもの。新要素である"計略"の"二虎競食"が成功して、敵国どうしが争いを始めたときは、思わずニヤリとしてしまった。

システム的には『三國志Ⅱ』が基本になっている。最近の進化した同シリーズに慣れた人にはもの足りないかもしれないが、気軽に遊ぶにはこれで十分。旧作がベースだが、画面レイアウトは見やすく洗練され、思考時間のストレスもほぼ皆無。これもある意味では進化の形でしょう。

7月30日 チョロQ ハイパーカスタマブルGB

ゲームボーイバックアップカートリッジ
タカラ　3980円

チューンアップしたチョロQで速さを競うレースゲーム。200種類以上もある改造パーツやパワーアップアイテムを駆使して自分だけの最速チョロQを作れ。

チューンアップしていく楽しさ。それに尽きる。システム的にはオーソドックスだし、グラフィック的にも旧式。レースの方法も、表現も、果たしてどれだけアピールできるか。それでも、意外に続けてしまうのは、まさしくカスタマイズの楽しさ。ファンのためのソフトだと思う。

ストーリー展開、ノリ、チューンアップシステムなどは、２～３年まえに流行った「ミニ四駆」モノを継承。このへんは安定であるが、オリジナリティーは薄い。でも、ゴルフのパターよろしく一打一打チョロＱを走らせていくレース部分は、チョロＱぽっさをうまく再現していて○。

チョロＱをもとに、ワールドワイドに広がるストーリーがおかしくも興味を引く。レースは、コツさえ覚えればすぐ勝てるやさしさ。引き続いて行われる試合をキャンセルしないとセーブができないというセーブのタイミングや、負けても賞品がもらえるのは妙な違和感を覚えた。

チョロＱレースで父親を捜すという男気溢れる設定に涙がキラリ☆。チョロＱのカスタムはレースゲームやミニ四駆のそれに近い。チョロＱの操作はレースというより、ゴルフゲームのショットとほぼ同様の感覚。コース選択＆タイミング勝負で進めるので、かなり楽な印象あり。

8月１日 ピクロスNP Vol.3

ニンテンドウパワー書き換え専用
任天堂　2000円

縦横に書かれた数字をヒントにマスを埋め、絵を完成させていくパズルゲームの第３弾。キャラクターモードではカービィに関する問題が楽しめるのだ。

なにしろ、やめられない。中毒性がメチャ高い。ルールはとても簡単。初心者でも安心。でも、戦略性はメチャ高い。問題自体のセンスも、なかなかのもの。パズルファンには絶対にオススメ。にしてもさー、ピクロスって、構造的にテレビゲームの仕様に向いていると思うんだけどな。

基本システムはすでに完成度しているわけで、低価格で新たな120問を提供するというコンセプトは○。入門用から難問まで揃っているので、シリーズのファンはもちろん初心者でも安心。あとはドット絵が描け、それを問題(数値)化するエディット機能があれば文句ナシなんだけど。

待ってました。『ピクロスNP』の新作。パズル解きが楽しいのは言うまでもないので、体験者はもちろん、未体験の人にも安心してオススメできます。今作は『カービィ』のキャラの問題が入ってて、知ってる人は絵を見て納得できても、知らない人はずっとわかんないの。さみしい。

なぜか焦ってプレイしてしまう定番のパズルゲーム。この値段でこの問題数はかなりお得。もちろん、ヒントなどの親切な機能は健在なので、初心者でもオーケー。１問あたりのプレイ時間も短いので、暇つぶしにも最適。ただ、対戦モードに、もう少し仕掛けがほしい気もする。

今週はコレを買え BEST PICKS OF THIS WEEK

まず、『シーマン』。好みが分かれる作品であることは間違いないが、ぜひとも体験してほしい。無難な線では『みんGOL2』。大勢で楽しむのにどうぞ。あと、定番かも知れないけど『ピクロス』。中毒性は保証。

お子様からご年配まで、幅広い層の誰もが"楽しい"と感じるであろうというソフトは『みんなのGOLF2』。その対極、一部のユーザーから強い支持を受けるだろうと思われるソフトは『シーマン』。この2本かな。

今週はのオススメは『みんGOL』。そして『シーマン』。この作品はホントにすごいのよ！　チト気持ち悪いけど、コギャルのあいだでは"キモカワイイ"ものが流行ってるらしいんで、ガーンと人気が出ちゃうのかもね。

もっともオススメは、『みんGOL』。あと『グリグリ』と『ストリートスクーターズ』の2本。ワイワイ遊んでいると、幼き蒼い時代と、バイクにカギで彼女の名前を彫った黒の時代が、脳裏にフラッシュバックします。

続いて○×レビューですよ！

7月29日発売
ウルトラマン FIGHTING EVOLUTION
バンプレスト　2800円　CD-ROM

×レビュー

三洋パチンコパラダイス

7月29日発売
プレイステーションCD-ROM
アイレムソフトウェアエンジニアリング　4800円

実機を忠実に再現したパチンコゲーム。人気の『CR海物語S5』と『CR冒険島』が収録されているぞ。パチンコ選手権出場を目指すパチプロモードもあるのだ。



○ 人気機種を収録。操作性、遊び心地は　だ。パチプロモードはちょっとしたアドベンチャーゲーム風で楽しめる。

× 2機種のみなので、コストパフォーマンスをどうとらえるかがポイント。攻略したい台であれば、納得できる。

はみだしコラム 上半期クロスレビュー殿堂入りソフト

上半期にクロスレビューで殿堂入りしたソフトの本数を発表。そのなかでも35点以上を獲得し、プラチナ殿堂に輝いたタイトルを紹介。ファミ通が奨めるこれらのソフト、もうプレイした?

対象ソフト　400本
殿堂入り　66本
うちわけ　プラチナ6本
ゴールド29本　シルバー31本

点数	タイトル	機種	メーカー・価格
37点	ファイナルファンタジーVIII	プレイステーション	〈スクウェア〉7800円
36点	セガラリー2	ドリームキャスト	〈セガ〉5800円
	実況パワフルプロ野球6	ニンテンドウ64	〈コナミ〉7800円
35点	ウンジャマ・ラミー	プレイステーション	〈ソニー・コンピュータエンタテインメント〉5800円
	サガ フロンティア2	プレイステーション	〈スクウェア〉6800円
	カルドセプト エキスパンション	プレイステーション	〈メディアファクトリー〉5800円

※'98年12月28日から'99年6月27日に発売されたソフトのデータです。

読者クロスレビュー

グランディア

ゲームアーツ　5800円



プレイステーション

高い戦略が必要な戦闘システムと、強くなっていることが実感できるスキルシステムが◎。それ以上に魅力的なキャラクターたちと、彼らの作るストーリーに完全にハマッてしまう。

鳥取県　犬夜叉

メタルギア ソリッドインテグラル

コナミ　4990円



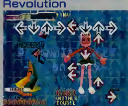
プレイステーション

とにかくスゴイのひと言に尽きる。前作をやり込んだ人でもさらに楽しめる。未体験者にももちろんプレイしてほしい。この緊張感がたまらんのよ。最後に「スゴイぜ! 小島秀夫さん!」。

山形県　高橋宜弘

Dance Dance Revolution

コナミ　5800円



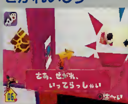
プレイステーション

ゲーム内容はシンプルなものだが単純に体を動かす爽快感がたまらない。曲も頭の中に入りやすいものが多く、レベル分けされているので気楽にプレイすることも、やり込むこともできる。

静岡県　ワガハイ

せがれいじり

エニックス　5800円



プレイステーション

作文を作って完成するシュールなムービーには思わず爆笑&苦笑。このギャグセンスに意味を求めちゃダメ。ただ、笑いが前面に押し出されているためか、再度プレイする気にはなれない。

岩手県　川端貴宏

サガ フロンティア2

スクウェア　6800円



プレイステーション

とにかく戦闘システムがいい。さまざまな連携を見つけ出す楽しさがある。いろいろな技を試すのもおもしろい。しかし、なぜ主人公が、以前の主人公と同じ物を持っているのかに疑問。

滋賀県　フリヨウオニイサン

読者のみなさんのレビューを大募集しているぞ。ゲームをプレイした感想を100字前後にまとめて、はがきに書いて送ってくれ! このとき、ゲームタイトルとメーカー名、機種名、価格、点数を忘れずに。採用者には1000ガバス進呈だ。

あて先　〒151-8024（株）アスキー 週刊ファミ通編集部
読者クロスレビュー係まで

30 Point Plus

不定期連載

30点以上のゲームたち

クロスレビューで、批評家4人の点数の合計が30点を超えた歴代のゲームたちを紹介する、不定期連載のコーナー。フワフワの浮遊感覚が好評のあのゲームの第2弾は何点だった?

ジャンピングフラッシュ! 2 アロハ男爵大弱りの巻



■'96年4月26日発売
■プレイステーションCD-ROM
■ソニー・コンピュータエンタテインメント　5800円

"元祖とびゲー"でおなじみの、人気3Dアクションゲームの第2弾。今作では、ステージ中に出現するコインをすべて集めると勲章をもらえるシステムが加わったぞ。"基本的に前作と同じだが、跳んでる感覚、落ちてる感覚は遥かに上。とにかく気持ちよさが身上"と、水ピンがコメントしていたのだ。

トレジャーハンターG



■'96年5月24日発売
■スーパーファミコンパックアップカートリッジ
■スクウェア　7900円

洞窟脱出やピラミッド登りといった、アクションゲーム的なイベントが満載のRPG。場面や状況によって勝利条件が変わる戦闘が特徴だ。イザベラ永野は、"戦闘は正直言って時間がかかって面倒だけど、戦略が必要なので退屈しない"と評価。ローリング内沢と忍者増田にも、戦闘システムは好評だった。

ESPN Street Games



■'96年5月24日発売
■プレイステーションCD-ROM
■SCEI　5800円

マウンテンバイクやスケボーで街を爆走するレースゲーム。近くのライバルには、パンチやキックなどで邪魔ができるのだ。ローリング内沢は、"カー&バイク系のゲームとは、ひと味違った感覚。海外ゲームにダメなゲームも多いけど、このような楽しいゲームもあるのを知ってほしい"と力説したぞ。

デザエモン+



■'96年5月24日発売
■プレイステーションCD-ROM
■アテナ　5800円

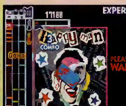
好評のシューティングゲームコンストラクションツールのパワーアップ版。拡大や縮小、回転といった新機能が追加されてた。"それなりのキャラを動かすには相当なドッターとしての腕前と、根気が必要だが、自分で描いたヘボいキャラが動いてるのを見るのも笑える"と忍者増田が9点をつけたぞ。

NEW GAME CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー Part2

7月26日〜8月1日

殿堂入り ゴールド

発売日	7月29日	7月29日	7月29日
作品	ポップン・タンクス!	ギターフリークス	ルームメイト〜井上涼子〜
			
	プレイステーションCD-ROM エニックス 5800円	プレイステーションCD-ROM コナミ 5800円	プレイステーションCD-ROM データム・ポリスター 5800円
	タンクに乗って、敵のタンクと戦うアクションゲーム。ボディーカラーを変えたり、パーツを集めて自機をカスタマイズし、オリジナルのタンクが作れるぞ。	リズムに合わせて曲を演奏するアクションゲーム。画面上をスクロールするバーに対応したボタンを左手で押しながら、右手で上手くピッキングしよう。	'97年にサターンで発売されたシミュレーションゲームの移植版。ポケットステーションの時計機能を利用して、女子高生との同居生活が体験できちゃうのだ。

批評家		ポップン・タンクス!	ギターフリークス	ルームメイト〜井上涼子〜
サワディ・ノダ 	山梨の温泉へ1泊小旅行。気の合うヒト限定で旅して、夜は煙草をふかし、酒をあびるほど飲み、カラオケを歌い、しようもないバカ話……。われながらこの国のおじさんになったねえと実感するのだけれど、日本のリゾートはこうでなくてはって気もする今日この頃。	一見カジュアルな感じはあるけれど、操作系とか改造の部分とかやり込むと奥が深いゲームだったりする。障害物や地形で自分なりの戦法をあみだしたり、童心になって遊べる。じじいとしてはアタリのゲームで遠い昔『バトルタンク』なんてのがあったけれど、一瞬それを彷彿した。	このいわゆる一連のいわゆる音ゲータイプのやつでとくにパフォーマンスの必要なやつは、いい歳してくるとどーしても人前で遊ぶのがはばかれるのであるけれど、これはボクにとってはギリギリのラインでなんとかオーケー。まあなかなか魅せるプレイにはたどりつけないけれど。	どうにもイケナイコトをしているような気分になってしまうゲームなのだ。この場合、涼子ちゃんはルームメイトというよりもペットというか……。もしくはのぞき見趣味というか、今風で言えばストーカーかな。まあ同意のもとでの話なので後者は言い過ぎか。ちょっと異色作。
水ピン 	日本テレビ系『雷波少年』のブルーム・オブ・ユース、少年サンデー連載の『MAJOR』、ジャイアンツの選手たち。いろんなものに感動と勇気をもらってる。世の人に与える側になりたくて、歌手や絵描きや物書きを目指してた日を忘れずがんばろ。と、急に思ったりして。	戦車とは思えないスピード感が、よくもあり悪くもあり。チョコマカと動きつつ、砲台を回して左右に攻撃。あわただしい。細かい戦略よりもドタバタの戦いを楽しむべき。旋回してると前方の状況がわからないのは難儀。ランキングを上げつつチューンアップしていくモードは楽しい。	ほぼアーケード版まま。一連のリズムアクションの変種ではあるが、ギター型の専用コントローラーの使用で俄然盛り上がる。曲のよさも魅力。専用のコントローラーはちょっと小振りだが、慣れればイケる。それなしでは操作性も雰囲気も台なしゆえ、セットで1商品と考えると高価。	あいかわらず斬新さが光る。会話を重ねると涼子ちゃんがかわいくなってくる点は○。が、イベントや会話の種類が圧倒的に少ない。毎日立ち上げても見返りは微々たるもの。会えないときも多い。ゲーム内の時間を進めてしまう手もあるが、手間がかかりすぎ。抜本的改良を望む。
モリガン長田 	自分の部屋も会社の机も、財布の中すらモリガンだらけ。彼女を中心に世界が回り、無類のモリガン好きと編集部内はおろか他部署の人々にまで認知されている私が、今回からレビュアーとしてたま〜に登場予定なの。うふふ、よろしくね♥ あぁ〜んモリガン最高!!	乗り物系の対戦ゲームって操作性や、各自が持つ武器の強さが重要だと思うのね。その2点はオールクリアー! とくに弾の使用制限のバランスは絶妙すぎ。ただ、画面端で待ち状態で近づいてきたら通常弾&必殺弾を撃つ戦いかたが強すぎ。この戦法だと戦略性に欠けて楽しさ激減。	シェキナベイベェ〜、へいノッテルか〜い!! んもう最高におもしろいッス!! 音ゲー好きはハマルでしょ。ゲーセンプレイヤーは、オリジナル曲が少ないことと専用コントローラーが小さくてネックボタンの押しごたえが控えめな点が唯一の不満要素かも。でもいい仕上がりよん。	箱庭の中の女の子をボーッと眺めてる感じ。こちらからはコミュニケーションがとれない。涼子ちゃんのリアクションが少なすぎて、同居してる実感やドキドキ感は得られなかった。ポケットステーションもおまけ程度。受け身ばかりでなく、もっと涼子ちゃんと触れあいたかったよ。
羽田隆之 	じつは、ここ4〜5回、宝くじを買って損をしたことがない。などと悠長に書いていられるのは、プラスぶんが毎回1000円とか、そんなしベルだから。どうにも間違った運の使いかたをしている気がしてならない。ここはひとつ、溜めて溜めて……、しぼんでみたり。	両者接近して向き合った状態からのスタートは、都合悪いかも。それに、変に逃げ回り続けるのも強かったりして。パーツの組み替えなんかも、劇的な性能の変化は感じられず。ちょこまかしたラジコンを走らせているような感覚。アニメムービーのテイストはすごくいいと思うけど。	純粋にソフトの内容ではないけど、やっぱり専用コントローラーのデキに大きく左右されてしまっている気がする。とはいえ、家庭用から入るギタリストとか、同じ曲を違うギターで弾く、くらいに考えれば問題ないのかも。音に関する若干の違和感はあれど、ソフトの移植度は高いです。	ポケステ必須ってのもまた、リアルタイム進行には仕方ないと。サターン版との大きな違いの、イベントが起こらないときでも、涼子ちゃんの様子がうかがえたり、イベント発生を知らせる新要素は、本来のコンセプトを揺るがす気も。ともかく、涼子ちゃんの顔が劇画調なのはなぜ?



7月29日 プレイスタジアム4 不滅の大リーグボール

プレイステーションCD-ROM
バンプレスト 5800円

3D野球ゲーム「プレイスタジアム」のシリーズ最新作。今作では、星飛雄馬、伴宙太など、人気マンガ「巨人の星」に登場するキャラクターが使用できるぞ。

このゲームの場合、なんといっても「巨人の星」でしょう。思えばあのアニメを見ていたころは、ぼくはちゃんとした野球ファンだったのだ。いつの間にか見なくなっていまに至るけれど。野球ゲームとしてはふつうかなって気もするけれど星の滝のような涙は企画の勝利だと思うのだ。

一定の合計年俸の中で好きな選手を取り、オリジナルチームを作れるのはおもしろい。ただそれも、基本部分の作りのアマさで台なし。球と選手のスピードのバランス、コンピューターの思考などが、野球と呼ぶには悲しいデキ。グラフィック並以下。"巨人の星"モードはおまけ程度。

試合のテンポもスムーズだしモードも充実しているし、安心して遊べる1本。「巨人の星」の対戦モードは、ロードが長いは、相手は奇妙に強いは、勝つのに運が絡むはでイライラしまくり。おまけ的な作りなのに、と思いながら、でもなぜかやめられず。これはもう独特のノリ勝ち？

ボールを打つというよりは、カーソル合わせの感覚が強い。打球が飛んでいくさまも、わかりにくい。バランス面では、返球がやけに速くて、ガチガチの展開が目立った。これはアリか。オリジナル選手の作成も大きな要素だが、ならばより見た目と動きで個性をつけてほしかった。

7月29日 With You ～みつめていたい～

サターンCD-ROM
NECインターチャネル 7200円

パソコン版から移植された人気恋愛アドベンチャー。選択肢を選んで会話をすることで物語を進め、ふたりの幼なじみとの三角関係に決着をつけるのだ。

主人公の反応とか、キャラクター設定とかあとシナリオ自体とか、全体的にノリがかなりお約束な感じ。ある意味とても素直に遊べるというか、プレイヤーを裏切らない作りになっている。絆パラメーターは変化が微妙でふと気になって見たときえらく変わっていて焦っちゃうよねえ。

ほぼデジタルコミックを読んでいるようなプレイ感覚。選択肢の選びかたで話が変化するが、その頻度は多くない。甘酸っぱい恋物語。小恥ずかしくなるが、思わずニヤける場面も多い。フル再生の声の演技が上質で感情移入度は高い。静止画のグラフィックの種類が少ないのは残念。

恋愛対象になる女の子はふたりだけ。この潔さっぷりは気に入った。物語のボリュームもあり、菜織だとふつうの恋愛、真奈美だとミステリアスなお話が展開する。だが、恋の駆け引きが少なく、要所で適切と思われる選択肢を選んでいけばいいだけなので、やりごたえはいまひとつ。

フルボイスは偉大。しゃべり続けてくれるうれしさはある。反面、絵のほうはガチッと固められてるし、おエロ方面も弱められている。テレビ番組的構成で、じわじわと人間関係に変化があったりして、初期設定に魅力を感じるなら、楽しめるかと。主要キャラ少数固定は冒険だーね。

7月29日 エアフォース デルタ

ドリームキャストGD-ROM
コナミ 5800円

3D空間でドッグファイトをくり広げるシューティングゲーム。敵機を撃破することで賞金を稼ぎ、自機をより高性能な戦闘機に買い替えて強化していこう。

この重厚なグラフィックをまえにすると、ただならぬものを感じてしまって、えらく難易度が高いような先入観ができてしまったりするのだが、そんなことはまったくなく、初心者は初心者なりにとても気持ちよく戦闘態勢に入り込めてしまうのだ。この爽快感と疾走感は快感だよ。

リアル趣向。ミッションごとに設定されている目的が、多彩でおもしろい。基本の楽しさはフライトシミュレーター的なストイックな戦闘にあるが、ゲーム的な要素がうまくミックスされていて間口は広い。操作系統や難易度が、初心者から上級者にまで対応してるのも◎。超美麗。

美麗なビジュアルとテンポのいいサウンド。高層ビル群や海峡を渡す橋の下をくぐり抜けたり、敵機とすれ違いざまバルカン砲を撃ったり自分流の戦いができて、とにかくカッコイイ!! ただ、高低差があるので動き回る敵機を視界に捉えづらい。レーダーがもっと見やすければ。

やってることは、既存のフライトものなんだけど、とにかく地形のテクスチャーがキレイなのが印象的。操作系をふたつ用意することで、初心者もフォローしつつ、ミッションの積み重ねで、変化も付けられている。素材の限界は感じつつも、無難にまとまっているのは実感できる。

7月29日 アキハバラ電脳組 パタPies!

ドリームキャストGD-ROM
セガ 5800円

ペットロボットのパタPiが活躍するアクションゲーム。街の人々やクラスメートのパタPiと遊ぶことで得られるハートを、半年間で500個集めるのだ。

パタPiがかわいいことは認めるし、最近のキャラクターとしてははけっこうたっているほうだろう。でもゲームの目的がちゃんとあるにもかかわらず、どうにもそこに到達する意欲が希薄になってしまうというか、やる気にかけちゃう。ミニゲームとかそのへんが簡易すぎるのかなあ。

やることは単調なミニゲームのくり返し。基本的にバーの動きに合わせてタイミングよくボタンを押すのが主。とはいえ豊富な登場キャラが織り成す、幕間の寸劇がおもしろい。それを見たいためについプレイしてしまう。1プレイでは見切れないボリュームも○だが攻略は難しめ。

う～、パタPiのしぐさがチョーカワユイ！ 登場キャラクターも個性的で文句ナシ。どんどんネットワークを広げてイベントを見たくなる。だけど、キモとなる遊びのミニゲームが1種類しかないから徐々に盛り上がりに欠けてきちゃう。もっとミニゲームに種類があればよかった。

3Dキャラも十分にかわいくて、原作のファンもそのへんは納得のはず。ただなんとも辛いのは、本編に終始一貫して流れているのは、カーソルをジャストのタイミングで止めるという、ボタン押しゲームのみである点。キャラクターのかわいさだけを見せるなら、べつの道もあるはず。

7月29日 マリオネット・ハンドラー



ドリームキャストGD-ROM
マイクロネット 5800円

マリオネットと呼ばれるロボットに行動パターンをプログラムして戦わせるシミュレーションゲーム。武器やパーツを装備させてカスタマイズできるのだ。

超弩級のマニアックさ。当然ユーザーを選びます。とはいえプログラムの壁さえ乗り切れてしまえば、とても楽しい、オトコノコライクな世界が待っています。ただただトライアンドエラーのくり返し。友だちがいれば切磋琢磨の日々。クルマ好きにけっこう通じる自己陶酔の世界。

ぶっちゃけた話が、「CARNAGE HEART」の戦闘部分だけ抽出した感じ。命令の描かれたチップを配置してロボットの動きをプログラムするのがメイン。ヒントがないため、自力でコツコツ改良していくのを楽しめる人向き。索敵に応用がきかず思考も遅いため、戦闘は間延びしがち。

メカのプログラマーになった気分！ けど進行チップを並べて、いろんなパターンのルーチンを作っていく作業は地道。めんどうなぶんマリオネットが思いどおりに動いたときはうれしいけど……。ロジックなものの考えかたができるメカ好きの人じゃないと楽しめないと思うな。

かなり「カルネージハート」なんだけど、戦闘シーンでの迫力は追いついていない。ちんまりした爆発やモーションが飛び飛びなのはだいぶ気になる。行動パターンのプログラムを組む行程は、やはりある程度煩雑にならざるをえないか。できることが「カルネージ」と同じだけに。

殿堂入り ゴールド

7月29日 実況Jリーグ1999 パーフェクトストライカー2

ニンテンドウ64カートリッジ
コナミ 7800円

Jリーグの選手たちが実名で登場するサッカーゲームの第2弾。今作では『実況パワフルプロ野球』でおなじみのサクセスモードが追加されているのだ。

コナミさんお得意の(こういう言いかたするの変か？)、育成ゲームが、けっこうはまるのだ。監督の信頼度ってとこがなんかやらしいけれどシステムはシンプルなわりに、その先の広がりというか奥が深くて、やる気にさせてくれます。サッカー自体も定評のある1本だから安心だよ。

敷居が低いのに、やり込んだときの自由度の高さ、奥の深さを持ち合わせている。どのレベルの人でも楽しめる作りが◎。グラフィックの質や動きは一線級。実況はよどみなくもはや職人芸。『パワプロ』風のサクセスモードもおもしろい。理不尽な展開にキレそうになるがやめられない。

新テクニックが追加され、個人技や組織プレイも前作よりさらに充実！ “サクセスモード”は、能力上げだけでなく、特徴や得意技をゲットすることにも思わず燃え燃え。彼女も作れるし、仲間と友情を育めるし、いま自分は男になって、サッカー人生を歩んでるって思えたくらい◎。

『パワプロ』にあったサクセスモードのサッカー版が加わっていて、それがまただいぶ楽しい。要のサッカーも細かいアクションが簡単操作で実現されてるし、かつ、常に選手全員がボールを意識している自然なモーション。リプレイ回りの演出もバッチリ、プレイ解説を兼ねた実況もよし。

7月29日 クレイジー・クライマー

ワンダースワンカートリッジ
日本物産 3800円

'80年にアーケードで人気を博したアクションゲームの復刻版。アーケード版の移植に加え、ワンダースワン版のオリジナルステージが4つ追加されているぞ。

ワンダースワンのあのふたつならんだXとYのキーはこのゲームのために配列したのではないかと思うほどのタイトル。単純明快、ひたすらキーを駆使しててっぺんを目指す。なんでのぼるのか、なんでしらけ鳥なのか、なんでキングコングがいるのか、突きつけられる理不尽さがいい。

右手と左手が各＋ボタンに対応。まさにワンダースワンに移植されるべきゲーム、と言いたくなる操作形態。ただ、操作性がいいかと問われればノー。思いどおりに動かすのは難しい。新ステージはあまり魅力的なアレンジでないのが残念。モノクロだけど、昔を懐かしみたい人なら。

思わず「懐かしい！」って叫んじゃった。アーケードからの移植度はほぼ完璧（でもバグ技は修正されていたけど）。ワンダースワンモードは、アーケードモードとステージや落下物が違うくらいで大きな変化はなし。いまさら？って感が否めないけど、昔好きで燃えた人は熱いかと。

見た目はかなり大元に近いが、残像の壁は厚い。ワンダースワンオリジナルのモードは、単にデザイン面のアレンジと、ステージ構成にバリエーションを持たせてあるだけの小さな変化。ならばビルを上り続けるわけで、落ち着いたプレイもできないし。ボタンで上下運動ってのも辛い。

殿堂入り ゴールド

7月30日 電車でGO!64

ニンテンドウ64カートリッジ
タイトー 6800円

アーケード版『電車でGO!2高速編 3000番台』をもとに作られた電車を運転するシミュレーション。音声認識システムに対応し、喚呼するとボーナスが入る。

64ならではというところで言うと、運転士モードはある意味イっちゃったところまでイっちゃってますな。その道のヒトは冥利に尽きるってやつでは。とりあえず音声認識対応にはまじで驚いた。ただちょっとパフォーマンス必要なので照れちゃったりする自分がいるんだよなあ。

基本的に他機種版と同じ。グラフィックは◎。加減速の必要な場面が多く初めから難易度は高めだが、用意された路線が多いこともあって長く楽しめる。音声認識システムを使った声出し確認は、そのバカらしさ加減とは裏腹に燃える。他機種版を体験済みの人にも勧められる作り。

グラフィックも効果音もイケてる。初登場の路線も雰囲気バッチリ。やっぱりおもしろいね、このシリーズ。音声認識システムで、よりリアルに運転手になりきれるのがマニア心をくすぐる。欲をいうなら「進行」とか「減速」だけじゃなく、ちゃんと長いセリフも言えればよかったなぁ。

なんだか見た目的には、他機種版と何ら変わらない印象。コントローラーの違いや、音声認識による「しゅっぱつしんこう」はあれど、ゲーム性も同じだし。他機種版を指をくわえて見てるしかなかったニンテンドウ64ユーザーのために作られたソフトとしか。移植度は高くて安心。

7月30日 ジェムジェムモンスター

ゲームボーイパックアップカートリッジ
キッド 3980円

カンヅメから生まれるモンスターを収集、育成し、バトルをさせるRPG。さまざまな特殊効果を持つジェムというアイテムを利用してバトルを勝ち抜こう。

ずいぶんシンプルになっているけれどカードバトル的な考えかたを取り入れたシステムがユーザーにとってはとても取っつきやすいのではないか。いろんなジェムがあってそれが戦闘に直結するので、ジェム集めが単にコレクションで終わらないのだ。子供受けしそうなゲームだね。

随所に斬新なシステムを採用。“ジェム”の概念を理解するのもひと苦労。当初はとまどうが、慣れてしまえば地道な集めゲー。デッキ作りは燃える。携帯機に向いた作りだが、きちんとメモを取りながらプレイしないと混乱するのがツライ。収集の楽しさを感じにくい作りなのは残念。

戦闘で使うジェムをカスタマイズしてデッキを作る作業が楽しい。ジェムモンがジェムの組み合わせによってガンガン強くなるから育成のしがいがあるわ〜。もっと強いジェムが欲しい！って収集欲を掻きたてられるけど、ジェム集めに慣れてくると作業のように感じられて残念。

かわいがるにもかわいく思えないと辛い。キャラクターの強さが極端で、勝てる奴には絶対勝てるけど、みたいなきつめのバランス。計算された地道なレベル上げを経ないと先には進めず、デッキを組むにも必然的にストーリー進度と密に関わることに。自由度ありそうでなさそうで。

8月1日 コラムス

ニンテンドウパワー書き換え専用
メディアファクトリー 2000円

'90年にメガドライブで発売されたパズルゲームのリニューアル版。オリジナルを忠実に移植したモードのほかに、対戦モードも追加されているのだ。

こういう企画が実現しちゃうのは大賛成なのだ。ちょっとさすがに流行という面では遅いかなって気もするけれど、名作は名作だし、おもしろくないわけがないじゃん。対戦モードもシステムとしてはどこかであったなあ的なところは否定できないけれど馴染みやすくていいじゃん。

まごうことなき『コラムス』。対戦できるのが今回のハイライト。ただ、連鎖を仕込むのが非常に難しいが、偶然連鎖することの多いこのゲーム。各自の強さを実感しにくい点がツライ。やった、やられたの感覚に乏しい。宝石の動きが若干ぎこちないのは気になるところ。ファンなら。

初代『コラムス』に対戦モードがついたのね。キャラクターはあくが強いのばかりでいい。ゲージが溜まると相手に原石を送り込んで攻撃するんだけど、あんまり強くないので使えない。つまるところ危機感が少なく、ダラダラと対戦、粘った人勝ちってパターンが多く爽快感がない。

ひとりで遊ぶのは、昔のまんま。対戦は、アブーってキャラクターの邪魔性能が群を抜いていて、バランスに疑問。加えて、対戦中に限っては、処理落ちしている時間がかなり多い。それでも「もう1回」とくり返しプレイし続けてしまう魔力は衰えていないことを確認。ひとりで遊ぼ。

今週はコレを買え

BEST PICKS OF THIS WEEK

今週は企画の段階からひねってみました的なゲームが多かった気がするなあ。まずおすすめしておきたい『電車でGO！』と『ギターフリークス』は、どちらもパフォーマンスが必要で単にだらだら遊んではいけないゲームだと思う。自分だけでなくまわりもハッピーにしてあげる度量で遊ぼう。『プレイスタジアム』はこれはもう星飛雄馬君ラブってヒトなら笑いながらもすべてを許容できてしまうインパクトがあった。あと1本とすると渋いところで『クレイジークライマー』ってとこ。

今週はかなりの勢いでオススメしたいゲームが満載。まずは『ギターフリークス』。カッコよくて気持ちいい!! ギター型の専用コントローラーなしでは考えられないんで、ぜひセットで購入するべし。個人的には、一連のリズムアクション系の中でいちばん好き。おつぎは『電車でGO！64』。黙々とハマっちゃう。ぜひ音声認識システムを併用してほしいとこ。『パーフェクトストライカー2』はサクセスモードが楽しい。それも本編のデキのよさがあってこそ。『エアフォース』もイケる。

真っ先にあげたいのは『ギターフリークス』。専用コントローラーはアーケードでやり込んだ人には軽すぎて不満が出るかもしれないけど慣れればまた違った味わい。私も絶対セットで買うわ!! それと『Jリーグパーフェクトストライカー2』。とくにサッカーゲームが好きってわけじゃないのにハマっちゃった。これってすごいことよね？ 自分の声が得点ボーナスにつながる『電車でGO！』とスポ根魂炸裂の『プレイスタジアム4』もマニアのツボを刺激。今週はそんな感じかしらん。

コンシューマー移植と同時にバージョンアップした続編が。その続編がコンシューマー移植されると同時にさらにバージョンアップした続編が。さらにその間隙を縫って、べつの楽器のゲームが。そんな永久ループ状態のコナミの音ゲーは、なんか、パワーあるな、と。『ギターフリークス』は、ひとりだと空しいかもしんないけどアリ。『実況Jリーグ』は、よくできたサッカーゲーム。『エアフォース』はよくできたフライトゲーム。余談ですが、『ドラムマニア』おもろいですね。

読者 クロスレビュー

DINO CRISIS
プレイステーション



カプコン　5800円

『バイオハザード』系なので安心してオススメできるデキ。敵はけっこう強いし、時間もかかるが、やりこたえは◎。T-REXの迫力はすごくて、わかっていてもけっこうビビれる。

徳島県　相沢宏明

UFO ~A DAY IN THE LIFE~
プレイステーション



アスキー　5800円

変化や関わりをヒントに、見えない宇宙人を探り当てる過程が楽しい。ただ、気がつかないと発見すらもままならないシビアな点があるのが困りもの。キャラたちの仕草や人間模様が愉快。

埼玉県　よう

ルナ2 ~エターナルブルー~
プレイステーション



角川書店　6800円

ストーリーの完成度の高さを多くの人に楽しんでもらいたい作品。よく言われる"古さ"だが、この作品の持ち味は現在でも通用するたぐいのものだと思う。ロードの遅さは減点の材料。

滋賀県　銀の星

30 Point Plus
不定期連載

30点以上のゲームたち

クロスレビューで、批評家4人の点数の合計が30点を超えた歴代のゲームたちを紹介する、不定期連載のコーナー。今回は、絶大な人気を誇る対戦格闘ゲームの第2弾を掲載するぞ。

ビクトリーゴール'96



■'96年3月29日発売
■サターンCD-ROM
■セガ　5800円

Jリーグを舞台とした、人気サッカーゲームの第3弾。新チームを含めた全16チームで試合を楽しむことができるぞ。"ポリゴンに実況に実名と、何役も揃ったサッカーゲーム。あふれる選手の動きを含め、今後のサッカーゲームの標準となるソフトだと思う"と、田原誠山が10点をつけていたのだ。

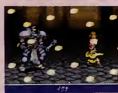
鉄拳2



■'96年3月29日発売
■プレイステーションCD-ROM
■ナムコ　5800円

アーケードで人気を博した、対戦格闘ゲーム第2弾の移植。技の練習ができるモードや、チームどうして戦うモードなどが追加されたぞ。松本元が"アーケード版よりこっちのほうがぜんぜんいいんじゃない？"とコメントしたほか、羽田隆之とローリング内沢が惜しげもなく10点をつけたソフトなのだ。

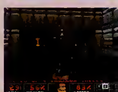
ルドラの秘宝



■'96年4月5日発売
■スーパーファミコンパックアップカートリッジ
■スクウェア　8000円

16日という限られた時間の中で、冒険をくり広げるRPG。言霊と呼ばれる呪文が特徴で、プレイヤーが入力した言葉によって、まったく違った効果が現れるのだ。言霊システムは、評価したすべてのレビュアーに好評で、イザベラ永野は"魔法作りは、本筋の進行を忘れさせる"とコメントしていたぞ。

DOOM



■'96年4月19日発売
■プレイステーションCD-ROM
■ソフトバンク　5800円

パソコンで人気の3Dシューティング『DOOM』とその続編が、1本のソフトに収録されて登場。通信ケーブルを使えば、友だちとの対戦プレイも楽しむことができる。ローリング内沢は、"オリジナルと異なる点や納得いかない点はあるけど、あの興奮とスリルは同じ"とプレイを勧め、満点をつけたのだ。

※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ製品版と同等のもの)を使用しています。サンプルが入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価はのちの号で掲載します。
※数字は10点満点の総合評価です。※麻雀、将棋、パチンコなどのソフトで多少ゲーム性のあるもの、コンストラクションツール、リメイク要素のない旧作ゲームの移植作などについては、○×レビューのコーナーで紹介、評価しています。※麻雀、将棋、パチンコなどの純粋なシミュレーター(ゲーム性のまったくないもの)、占い、予想ソフト、マルチメディアソフト、一部のターゲットだけに向けられたファン限定のソフトについては原則としてレビューを行わず、欄外でのみ紹介します。　○×レビューの評価は、ファミ通編集部が行っています。

読者が本音で採点 USER'S EYE

読者の視点 ユーザーズアイ

今週は、2本のアクションゲームでまとめてみたぞ。人気ダンスゲーム『バストアムーブ2』、対戦格闘ゲーム『マーブルVS.カプコン』の2タイトルだ。どちらも固定ファンが多いゲームなだけに、読者の声ではなかなか説得力のある意見が集まったぞ。平均点の結果はいかに?

読者の声が命です

当コーナーの得点は読者アンケートはがきに書かれた点数を集計したものです。なお、掲載するゲームは得票数を50票以上集めたものを対象にしています。

"最近遊んだゲームの評価"は、はがきのこの部分。みんな書いてね〜。

プレイステーション
バストアムーブ2 〜ダンス天国MIX〜

●アクション　エニックス　5800円　4月15日発売　●集計期間　4月15日〜7月14日

平均点 81.2点　最高点 100点　最低点 0点　得票数 124票

(点)	0〜10	11〜20	21〜30	31〜40	41〜50	51〜60	61〜70	71〜80	81〜90	91〜100
(得票)	5	3	0	1	4	2	9	22	34	44

(うち0点：1人)　(うち100点：22票)

全体に得点が分散気味になり、そのうえ低得点をつけた読者も少なくなかったために、それほど高い平均点にはならなかったようだ。曲に対して辛口の意見を述べる読者の声が意外に目立っていたぞ。

ダンスゲームの元祖ともいえる『バストアムーブ』のシリーズ第2弾。音楽に合わせて、画面に表示されたコマンドを入力していこう。得点が表示されたり、ステージに仕掛けがあるなどの新要素でパワーアップ。前作同様、攻撃して相手のダンスをジャマすることもできるぞ。

ココがいい!

●曲が前作とは対照的にクールな感じになり、よかった(愛知県/24歳/95点)●前作に比べてコマンドが複雑でやりがいがある(群馬県/16歳/100点)●エンディングがおもしろい(富山県/24歳/100点)●キャラの数が前作よりも多いのがいい(愛知県/15歳/100点)●ハイスコア表示でスコアアタック的に長く楽しめるのがいい(神奈川県/22歳/95点)●"ジャマー"や"運だけブロック"で対戦が白熱(東京都/14歳/100点)●隠れキャラがたくさんいるので長く遊べる(群馬県/13歳/90点)

ココがイヤ!

●前作とあまり変化がない。もっと新システムを増やしてほしかった(熊本県/16歳/70点)●ダンスのバリエーションが少ない(東京都/15歳/65点)●パターンが決まっているのですぐに飽きてしまう(愛知県/26歳/47点)●難しすぎる(埼玉県/17歳/76点)●前作に比べて曲や歌にダンスを合わせにくくなった(東京都/20歳/85点)●曲がキャラクターの雰囲気と合っていないような気がする(千葉県/32歳/20点)●同じような感じの曲が多い。ノリのいい曲が少ない(岐阜県/21歳/80点)

ドリームキャスト
マーブルVS.カプコン クラッシュ オブ スーパーヒーローズ

●アクション　カプコン　5800円　3月25日発売　●集計期間　3月25日〜7月14日

平均点 86.9点　最高点 100点　最低点 0点　得票数 86票

(点)	0〜10	11〜20	21〜30	31〜40	41〜50	51〜60	61〜70	71〜80	81〜90	91〜100
(得票)	1	0	1	1	0	3	5	14	21	40

(うち0点：1人)　(うち100点：22票)

全体の約半数の読者が91点以上をつけ、そのなかの半数が100点をマークしている。そのため、やや高めの平均点となった。読者の意見では、コントローラーの操作性に対する不満が多かったようだ。

アーケードで人気の対戦格闘ゲームが、ドリームキャストに移植されて登場。技の練習ができるトレーニングモード、最大4人までの対戦が可能なモードなど、オリジナル要素も搭載されているぞ。もちろん、アーケード版でおなじみのタッグマッチバトルも楽しめるのだ。

ココがいい!

●キャラが多く、そのうえ隠れキャラもいるので、とにかく飽きない(大阪府/14歳/100点)●サバイバルモードが楽しすぎる(広島県/15歳/100点)●キャラが個性的で、見ているだけで楽しい(鹿児島県/19歳/100点)●コマンドが簡単なので、格闘ゲームが苦手な私も楽しく遊べました(鹿児島県/100点)●ボスキャラを使用できるのがうれしい(大阪府/17歳/100点)●ド派手な演出がたくさんあっておもしろい(愛知県/15歳/95点)●アーケード版そのもの!!(愛知県/26歳/100点)

ココがイヤ!

●標準のコントローラーだと出しにくい技がある。操作性に問題あり(福島県/12歳/30点)●キャラボイスの音量が小さい(北海道/15歳/85点)●コンピューターが強すぎる。難易度設定はなんのためについているのだろう?(北海道/32歳/32点)●モードを増やすなど、もう少しオリジナル要素を採り入れて欲しかった。通信対戦ができないのが残念(大阪府/21歳/80点)●難しすぎる。アーケード版をプレイしたことがない人には遊びにくいゲームだと思う(香川県/11歳/80点)





第2回

メジャーも残すところ全米プロのみ。開幕まで『マリオゴルフ』でボルテージを上げとけ。

N64 ニンテンドウ64	スポーツ	256メガバックアップカートリッジ	――
	任天堂　6月11日発売　6800円		
	振動パック対応、64GBパック対応、マリオゴルフGB対応		

↓ショットした人　**ウワーマン**



使用キャラ　ヨッシー
コース　キノピオランド　ホール16
コメント　ゴチャゴチャ考えるの面倒だから、テキトー打ったら入っちった。わはは。

俺って天才?　ふふ

文・構成/レオナ海老原

夏期集中講座

プログラム
第1回　アプローチショット
第2回　パッティング

今回はパットです

たとえ、少ない打数でカップに寄せたとしても、そこからの1打を外したら意味がない。300ヤードのショットと1センチのパットは、同じ1打なのだ。そこで今回は、グリーン上のどこからでも、1発でねじ込むテクニックを伝授。これを読めば、明日からキミのあだ名は〝グリーンの魔術師〟だ。

これで1パット　距離をピッタリ合わせて

パッティングを1発で決めるには、強めに打つことが大事。たとえば、5メートルのフラットの場合、10メートルのショートモードでパワーを半分にして打つと届かないのだ。パットするときは、予測より1メモリ半強く打つとピッタリだぞ。



●傾斜がある場合は、強く打たないとまっすぐいかないのだ。

これで1パット　上りと下りをマスターして

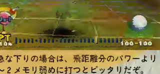
上りと下りによってパワーの打ち分けが必要となるのは、高低差が1メートル以上ある場合のみでオーケー。上りは飛距離の2倍より、気持ち弱めくらいの強さで打つと距離が合う。また、下りは高低差が2メートル以上になると、ちょっと強いだけでもカップに跳ねられるので注意。1メートル未満ならば、フラットのつもりで打っても大丈夫だ。



上り



下り



●たとえば5メートルの上りなら、写真くらいの強さで打たなければ届かない。

●急な下りの場合は、飛距離分のパワーより1～2メモリ弱めに打つとピッタリだぞ。

どこからでも入れられるように

雨のときはより強め



●雨のときは、さらに強く打たないとショートするぞ。5メートルならこのくらい強く打て。

これで1パット　あらゆるラインを読みとって

ラインを読むのはけっこう難しい。というのも、傾斜具合によって、曲がりかたが変化するからだ。そんなとき重宝するのが、カップ側からの視点。ボール側からだと緩やかに見えた傾斜が、じつはカップ付近になると急な傾斜になっている、なんてこともすぐにわかるぞ。活用せよ。



●ボールの勢いが弱まるカップ付近の傾斜は、必ずチェック。

ミドル・ショートを使い分けるタイミング

9.5メートル以上、10メートル未満というパットの場合、どうやって打つか。ショートモードは最大パワーが10メートルなので、最大で打てばピッタリ、と考える人が多いだろう。が、ショートしてしまう場合が多いのだ。なので、ミドルモードにして打つのが正解。パワーを半分から約2目盛り分弱くパットすると、距離が合うはずだ。ただし、上りや下りの状態によっては微調整も必要だぞ。



●このくらいでパットすればバッチリ入るぞ。弱気になったらまちがいなくショートするので、強気でパットするように。

日程終了

これにてパットは終了となるが、最後にロングパットについて触れておこう。15メートル以上のパットをする場合、パワーに気を使わなければならない。あまり強く打ってしまうと、球はまっすぐ転がってしまい、傾斜があったとしても曲がらないのだ。それを見越して、カップへまっすぐ強めに転がしたとしても、カップに跳ねられてしまい、まず入らないだろう。15メートル以上あるときは距離を合わせることを優先しよう。



これだけは忘れるな

●基本は気持ち強めで打つ!
●ロングパットは距離重視!

ファミ通トーナメント締切迫る!!
〝ファミつうトーナメント〟モードでスコアを競う、任天堂公式ファミ通トーナメント。みんなはもう応募したかな?　まだ応募してないという人、締切は7月31日必着なので、まだ大丈夫だぞ。ただ、応募は本誌7月2日号～7月23日号の〝ファミ通トーナメントからの招待状〟ページ内にある応募用紙を使わなければダメだよ。

このコーナーでは、クロスレビューで32点以上を獲得し、金の殿堂またはプラチナの殿堂に輝いた優良ソフトを紹介しています。

第二次報告

グランディア GRANDIA

報告者:キッシー嵐山

今回は、主要4キャラクターたちが技と魔法をより効率的に覚える方法を徹底追求。また、前回紹介しきれなかった中盤以降のサブイベントも併せて紹介しているぞ。

PS プレイステーション	RPG	CD-ROM2枚組	使用ブロック数 1
	ゲームアーツ 6月24日発売 5800円		
	デュアルショック対応、ポケットステーション対応		




初対面のときこそ争ったものの、その後はまるで10年来の親友のように打ち解けたジャスティンとラップ。地元ではいずれも腕白小僧だっただけに相通じるものがあるのだろう



武器と魔法の親密なカンケイ!?

強力な技や魔法を覚えるためには、それぞれ対応する種類の武器攻撃や魔法を何度もくり返してレベルを上げる必要がある……ってことはみんなもよく知ってるよね。

ただし、高度な技の中には、武器ばかりではなく特定の魔法のレベルもある程度必要となるものが存在するのだ。魔法の属性を要する技は、特殊効果があるものが多く、使い勝手がいいので早めに覚えたいところ。そこで今回は、ジャスティンたち主要4キャラクターを戦闘で効率的に育成するための方針を紹介しよう。

ジャスティン

技 名	必要スキル
紅蓮剣	刀12、炎8
氷牙斬	斧16、風10、水10
雷鳴剣	刀23、炎17、風17
竜陣剣	刀16、土7、炎6

技の大半が刀剣レベルを必要とすること、最強武器が刀剣であることなどから、刀剣のレベルを優先的かつ積極的に上げるべき。また、"竜陣剣"を伝授されることから考えて、まず炎、ついで土の属性の魔法を覚えていこう。


⬅技のためには斧やメイスのレベルも多少は必要。

➡射撃武器を最優先で戦うことは言うまでもない。

ラップ

技 名	必要スキル
熱血投げ	射12、炎10

炎属性の技"熱血投げ"を覚えたあとが問題。武器攻撃中心のタイプだが、"ライデン"や"ヒューネルン"などの全体攻撃魔法を使うため、炎のほかに風のレベルも上げておこう。

スー


⬆ムーニャを使うよりもこちらのほうが効率がいいぞ。

技 名	必要スキル
眠たいあくび	メ10、水3
応援「ファイト!」	メ8、土2、炎3
プーイファイアー	射12、炎2

最初のマナエッグを使って水属性の魔法を習得させよう。"眠たいあくび"を覚えるまではメイス、覚えたあとは射撃武器と炎属性を優先して上げるようにするのだ。




技 名	必要スキル
ほむらムチ	ム14、炎12
雷帝のムチ	ム24、炎15、風15


⬆唯一の全体攻撃技は短剣なので、悩むところではある。

フィーナ

最初から覚えている炎属性の魔法をまず伸ばしていこう。"雷帝のムチ"はボス戦でかなり役立つので、ムチ、風のレベルも早めに上げておきたい。フィーナは武器より魔法を優先したほうが有効なので、短剣については無理に上げる必要はない。

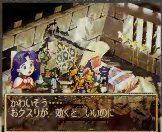
衝撃!! 交際宣言か!?

先週に引き続いて、今週もふつうにプレイしてると見落としがちなサブイベントを紹介しよう。

スーのボーイフレンド

ダイトの村で、アルマ医院の近くにいる男の子、ダットに話しかけてみよう。最初はスーにちょっかいをかけてくるのだが、毒の雨イベントのあとは体調を崩して入院してしまうのだ。その後、何度もお見舞いに行っていると、スーと仲良くなるぞ。

⬇ダットが倒れた責任の一端が自分にあると知って、スーが同情的になるのだ。



ラップにも彼女が!?

カフーの里とレーヌの村は、もともとは犬猿の仲。でも、レーヌの村に滞在中、村の中央付近に立っている少女に毎回話しかけてみよう。イベントが進むにつれ、ラップに好意的になり、最後には村の入り口で出迎えてくれるまでになるのだ。







このコーナーでは、クロスレビューで32点以上を獲得し、金の殿堂またはプラチナの殿堂に輝いた優良ソフトを紹介しています。

サルゲッチュ™

第2回 ゲッチュする人：タイニイ大島

PS プレイステーション	アクション	CD-ROM	使用ブロック数 1
	ソニー・コンピュータエンタテインメント 6月24日発売 5800円		
	アナログコントローラ(デュアルショック)専用、ポケットステーション対応		

サルも落ちるシリーズVol.2
サルも恋に落ちる



サルたちのこと、ちょっとは詳しくなった？ 今週は、氷河期からスタート！

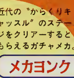
ピポサルさんたち、まだまだいます！

今週は先週の約束どおり、氷河期以降のステージで、あるガチャメカを入手してからじゃないとゲッチュできない5匹のピポサルさんたちを教えちゃうよ。今回紹介していくステージで必要となってくるガチャメカは、〝メカヨンク〟と〝マジックパンチ〟のふたつ。使いかたを忘れてしまった人は、トレーニングルームで反復練習を。



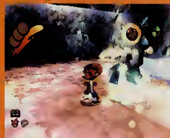
近代の〝からくりキャッスル〟のステージをクリアーするともらえるガチャメカ。

メカヨンク



ゲームを1度クリアーし、新たにステージを選ぶと登場する最強のガチャメカ。

マジックパンチ



☝マジックパンチは、パチンガーの〝ばくれつだま〟とメカヨンクが壊れるときの爆発力と同じくらいの威力なのだ

①近代 てくてくバンリ

半透明な床下にいるピポサル（サルハンキンボー）は、〝メカヨンク〟を送り込んで追い出そう。〝サルハンキンボー〟が怖がって穴から出てきたところを、すぐに〝ゲットアミ〟に持ち替えてゲッチュ！



☝サルハンキンボーが隠れている半透明の床は、うんていの下にあるぞ。

サルブルー



②近代 からくりキャッスル

お城の屋上で青々と輝くきれいな箱のなかに隠れているピポサル(サルブルー)をゲッチュするためには、1度クリアーしたあと手に入る〝マジックパンチ〟が必要。〝サルレーダー〟でサルブルーを見つけ出し、〝マジックパンチ〟で箱を壊してゲッチュしよう。お城の屋上まで続く近道を使うと便利。



☝近道となるブロックは、お城の中のスイッチを起動させることで登場。

④現代 スカイTVタワー

スタートしたら、建物の中には入らず、向かって左のフィールドのほうへと進んでいこう。そこにはきれいな箱があり、中にはピポサル(ノーベン)が隠れているのだ。〝マジックパンチ〟で箱を壊して、ゲッチュ！



●水色パンツと言えば、おとなしいサル。うしろを向いているスキにゲッチュ！

⑤サルのほんきょち スペクターランド



➡先に周りの敵を倒しておけば、楽にゲッチュできるよ。

複雑に入り組んでいるスペクターの城。その城の内部には、スペクターの絵が掛けられているフィールドがあるよね。そのフィールドでは、ピポサル(テュルキス)が箱の中に隠れているのだ。いつものように〝マジックパンチ〟で箱を壊してピポサルをゲッチュしよう。

③現代 サルテックファクトリー

一見どこにいるのかわからないピポサル(オルバス)は、じつは壁の向こうにいたりする。壁の横からトゲが出てくる歯車のフィールドをぬけ最初のカーブを曲がったら、〝サルレーダー〟を機動させよう。この場所はとっても見つけづらいので、〝サルレーダー〟は必需品。



●ピポサルが見つかると、コントローラーがブルブルブル。



ペルソナ2 罪 INNOCENT SIN Vol.2

你好（レイホゥ）！　リサの広東語って勉強になるよね。ちなみに、你好とは日本語で「こんにちは」の意味だぞ。

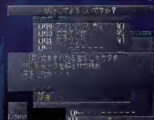


ベルベットルーム住人 時計じかけ豊田

PS プレイステーション | RPG | CD-ROM | 使用ブロック数 3
アトラス　6月24日発売　6800円
デュアルショック対応

ペルソナを帰還させて、レアアイテムを入手!!

今回お届けするのは、ペルソナを帰還させたときにもらえるアイテムと、効率のよいペルソナのランクアップ法。ペルソナ帰還アイテムは便利で珍しいものが多いので、チェックしておこう。「ペルソナを育てるのは面倒くさいよ」と、思っている人のために最速でペルソナを育てる方法（7月23日現在）も伝授するので、活用してほしい。これでラクラク、ランクアップ！



⬆ここまで育て上げれば、ペルソナも本望でしょう。ただ、帰還させるとペルソナはいなくなってしまうので注意が必要。

帰還アイテムを少しだけ教えます

ペルソナは熟練度か最高段階の8まで達すると、それ以上は成長しなくなる。ランク8まで育てたペルソナをベルベットルームで帰還させるとアイテムと交換してもらえるのだ。帰還アイテムには、レアアイテムが多く、この方法でしか入手できないアイテムもあるぞ。ペルソナを最高ランクまで育てよう。



⬅ヒーホーキャップとランタンマントは魔防が高いのでオススメだ。

アルカナ	名前	変化アイテム	アイテム効果
EMPRESS	ネメシス	リベンジ・リーク（投具）	攻58/クリティカル率が極めて高い
EMPRESS	アリアンフロッド	シルバー・ウィーク（投具）	攻50/TEC+8
EMPEROR	マルドゥーク	アジリティソース（アクセサリ）	レベルアップボーナス　AGI+1
EMPEROR	アガートラーム	クラウ・ソラス（剣）	攻28/クリティカル率が高い
HIEROPHANT	ゲンジョウ	スートラ（アクセサリ）	ステータス　ALL+4
LOVERS	ジャックランタン	ランタンマット（鎧）	防31/魔防20
LOVERS	ジャックフロスト	ヒーホーキャップ（兜）	防16/魔防20
CHARIOT	タラニス	光輝の兜（兜）	防16/TEC+12
CHARIOT	ミノタウロス	牛鬼の角（アクセサリ）	STR+10　※男性専用
STRENGTH	クエレブレ	キング・ファルコン（銃）	攻78/AGI+10
STRENGTH	オトヒメ	タキオンケース（ギター）	攻40/クリティカル率が極めて高い
HERMIT	テンホウゲンスイ	ブタのしっぽ（アクセサリ）	VIT+10
HERMIT	ネコマタ	ニャーゴクロー（拳）	攻40/クリティカル率が極めて高い
JUSTICE	マルス	ストレングソース（アクセサリ）	レベルアップボーナスSTR+1
TOWER	カナロア	リボドゥカン（ギター）	攻30

ペルソナを最速で育てる方法

ペルソナのランクアップは帰還アイテム入手のほか、戦闘を有利にするためにも欠かせない重要なこと。でも、ペルソナは一定回数発動させないと成長しないので、時間がかかるんだよね〜。“時は金なり”という名言に従い、ペルソナを最速で育てる方法を提案します。

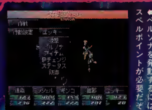


⬅成長しないと、ろくな魔法も使えないしパラメーターも低いんだよね。

1 チューインソウルを用意

まず、最初に薬局“サトミタダシ”でスペルポイントが回復できるチューインソウルを所持金が許す限り購入しよう。なぜ購入の必要があるのかというと、今回紹介する方法は1回の戦闘でペルソナを成長させるので、回復アイテムが必需品となるからだ。買っとけ。

⬅ペルソナを発動するにはスペルポイントが必要だぞ。



⬅これだけ買えば、十分に足りるでしょう。

2 ラスプーチンとバトル

つぎに、廃工場の3番の部屋に出現するラスプーチンとバトル。ラスプーチンは魔法攻撃を無効にするという特性があるので、魔法攻撃で死ぬことはないのだ。ということは？

ターゲットはコイツだ

3 ペルソナを使いまくれ！

お待たせしました、ショータイムです。ペルソナを発動してラスプーチンに魔法攻撃！　ラスプーチンは魔法が効かないので、好きなだけペルソナを発動することができるぞ。つまり、1回の戦闘でペルソナを最高段階まで成長させることが可能なのだ。

⬅みるみるペルソナがランクアップ！　たまに回復しようね。



あっという間に成長

合体魔法もGood

戦闘中に合体魔法を使用すると、戦闘終了時にペルソナの能力値がアップするなど、いいことがあるぞ。

今週の噂 懸賞品にスーパーノヴァというスゴイ威力のギターがあるって噂だよ。命中率が低いらしいけど、ペルソナで物理攻撃すれば問題ないよね。





PS プレイステーション	アクション	CD-ROM	使用ブロック数 1
	コナミ 6月24日発売 4980円		
	デュアルショック対応、ポケットステーション対応		

VRモードはすべてクリアーしましたか？ 今回はパズルステージですよ。連載2回目。
管理者：鈴木アキ

【今週のドリームマッチ】



●ニンジャはゲームのなかで"一撃必殺"。ケインはＣＭのなかで"ファイト一発"。接戦？

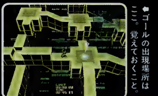
パズルステージの後半5ステージ解析！

今週のテーマは、ＶＲモードのパズルステージ。このステージは、その名のごとくパズル的要素を多分に含んでいるため、他のステージとは攻略のしかたがまったく異なる。そこで、パズルステージのなかでも難解な、レベル６～10までの解答を公開しよう。各ステージのポイント解説を掲載しておくぞ。ちなみにパズルステージをプレイするためには、ＶＲモードのクリアー率が50パーセント必要だ。

LEVEL 6

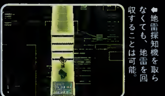
ニキータで標的をすべて破壊すればクリアーとなるが、奥にある壁の上の標的が難問。まずは壁の左側から穴をとおし、壁の裏側、左側面、右側面にある坂道を順に使って弾を上昇させれば破壊できる。正面にある穴はダミーなので惑わされないこと。残りの標的は、足場で高さを合わせればすべて破壊できる。ただし、ゴールポイントがどこに出現するのか必ず把握しておくこと。せっかくすべて壊してもゴールできなくなるぞ。


●ここから撃てば上下まとめて破壊できる。


●ゴールの出現場所はここ。覚えておくこと。

LEVEL 7

ゴールの真正面にある壁をどう壊すかが問題だが、答えはズバリ地雷を使う。しかも、ソリッド自身がダメージ覚悟で起爆させるのだ。ちなみに地雷は壁に向かってセットしておこう。地雷のセンサーが壁側を向くことによって、起爆後すぐゴールできるからだ。


●地雷探知機を取らなくても、地雷を回収することは可能。


●地雷は壁際にセット。あとは起爆させればオッケーだ。

●地雷はステージ中央に4個ある。全部回収せよ。

LEVEL 8

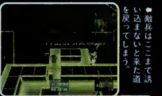
グレネードの爆風で柱をすべて伸ばせばクリアーだが、柱は爆風に触れるたびに伸び縮みする。一見難解なように思えて、じつはグレネード4発で簡単にクリアーできる。下の2点の写真の位置からグレネードを投げて左上と右下の柱を立て、それと左右対称となる位置からグレネードを投げれば残りの柱を立てられる。

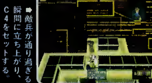

●左隅から右斜めに投げれば右下2本が起つ。


●左から３マス目の位置で正面に投げれば、左上の４本の柱を立てられる。

LEVEL 9

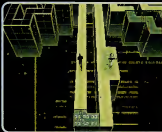
敵兵を倒せばゴールポイントが出現するが、監視カメラが邪魔でゴール地点へは行けない。つまり、敵兵を倒すのと同時に監視カメラも破壊しなければならない。やりかたは、まず右の通路へ敵兵をおびき出す。そしてそのあいだに奥の通路で物音をたて、奥の通路へおびき出す。すると敵兵は来た道を戻らずカメラの下を通るので、そのときに敵兵の背中にC4を仕掛けて爆破すればいい。

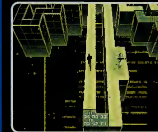

●敵兵はここまで誘い込まないと来た道を戻ってしまう。

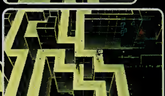

●敵兵が通り過ぎる瞬間に立ち上がり、C4をセットする。

LEVEL 10

このステージの答えは簡単。地雷を回収して敵兵をゴール前の壁まで誘導し、敵兵を使って地雷を起爆させ壁を破壊する。しかし、実行するのは困難。敵兵を遠くまで誘導しなければならないうえに、道が入り組んでいて誘導中の敵兵に見つかりやすくなっている。とくに注意すべきポイントは写真とともに解説しておく。






●地雷は袋小路にある。敵兵に絶対見つかるな。

●ジグザグポイントは、敵兵が右を向いて歩いているときに一気に走り抜けろ。

●折り返し通路は敵兵が通路脇を見るよう右の幅広な部分に多めに足跡を残そう。



首都高バトル



vol.2

みなさんちゃんと300キロ出してますか？ 5速吹け切ってますか？ タイムアタックもいいけれど、"あそこのストレートで絶対300出してやる"的な楽しみかたもアリではないかと。例のマンガみたいですが。

TEXT/ポルノスズキ

DC ドリームキャスト	レースゲーム	GD-ROM	使用ブロック数 15
	元気 6月24日発売 5800円		
	レーシングコントローラ対応、ぷるぷるパック対応、VGAボックス対応		

GET ALL SECRET CARS!!

自分の好きなナンバープレートを作成できるこのゲーム。その入力時に、特定の文字を入力するとボスカーや隠しカーが使用できるようになる。下の写真にあるように、地域名(例：品川)と4桁数字さえ合っていれば、その他の項目は何を入力しても構わない。但し、ボスカーの場合はそのマシンを倒していないと出現しないので注意。またこのほかに、『首都高バトル』のホームページからデータを入手できるマシンもあり、そのほかに隠しエアロパーツも入手可能だ。

NUMBER入力でGET!!

FD TYPE I

品川33
も・1 35



"12時過ぎのシンデレラ"を倒したあとに、FDを選択して上記のナンバーを入力。カラーリングをチェンジして楽しもう。

R34 TYPE I

習志野33
み・1 38



"紅の悪魔"を倒したあとに、R34をチョイス。そしてこのナンバーに。このマシンのみなぜかカラーチェンジが不可能。

JZA80 TYPE I

多摩33
も・1 39



"エキゾースト・イヴ"を倒す→JZA80を選択→このナンバーに。ハイ出ましたネ。コイツもカラーチェンジのやり甲斐アリ。

AE86T TYPE I

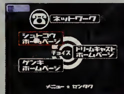
群馬55
み・1 02



コイツは他の3台のボスカーとは違い、完全な隠しカー。タダのAE86かと思いきや、ボディサイドに"板東商会"ロゴが。

NETWORKでGET!!

通信環境が整っているなら絶対に見逃せないデータ配信サービス。このゲーム最速のマシン、S30のダウンロードサービスは7月30日から開始。隠しエアロパーツのデータはすでに公開中。ぜひとも入手したい。



⬅ドリームキャストならではのサービス。





⬆フルチューンすれば730馬力を発生するモンスターマシン。狂気の速さだ。

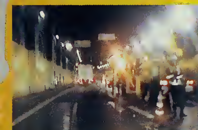


エアロパーツもGET!!

⬅フロントバンパー、リアスポイラー、マフラーに新種が登場。気分で変えてください。

C1 HEAD

ゲームではあえて再現していないが、実際の首都高は渋滞、工事、事故が必ずどこかで発生している。見通しのきかないカーブの先で工事による車線減少があったり、突然事故渋滞が始まっていたりと首都高の状況は刻々と変化する。こういった場所で実際に200キロ以上出す連中がいるのだから、まったく驚きである。



ゲームの殿堂

このコーナーでは、クロスレビューで32点以上を獲得し、金の殿堂またはプラチナの殿堂に輝いた優良ソフトを紹介しています。

GIANT GRAM ジャイアントグラム 第2回

全日本プロレス2 IN 日本武道館

ALL JAPAN PRO.WRESTLING 2

DC ドリームキャスト | アクション | GD-ROM | 使用ブロック数 11
セガ 6月24日発売 5800円
ビジュアルメモリ対応

小橋のロープ際ブレーンバスターでリプレーが出ると、ハンパじゃないダメージを与えられる。一発逆転を狙え！

文責：齋藤モゲ

出しにくい技の入力タイミングを覚える

このゲームは複雑なコマンド技が少ない反面、入力タイミングがシビアな技がいくつか存在する。だからコンボを決めたくても、いつコマンドを入力したらつぎの技へつながるのかわからず、失敗してしまうことが多い。とはいえ、そんな技に限って威力が大きかったりするのは当然。今週はそういった、タイミングを計りづらい技の入力のコツを教えるぞ。

エメラルドフロウジョン 三沢

ここがキモ！

入力タイミングは鬼のように速い。打撃、つかみ、ボディスラムを先行入力し、ボディスラムの体勢に入った瞬間にエメラルドフロウジョンのコマンドを入力！ これで出せるぞ。

◆この画面に切り替わった瞬間にコマンドを入力し終えているとグー。

STF&裏STF 馳

STFはハーフボストンクラブの技名が出る瞬間に入力を終えるような感じで。裏STFは相手がほふく前進中に一瞬停止する（腕が伸びきった状態）ので、そこで入力すればオーケー。

◆馬場のジャイアントSTFなどもタイミングはいっしょ。ここで入力だ！

さらに裏へ

◆裏STFまでつなげば、ごっそり体力を削れる。ぜひ裏まで。

ワキ固め ベイダー

ジャンピングアームブリーカーからのコンボ。腕をとったままジャンプで叩きつける技なので、その落下中にコマンドを入力しよう。リングに着地してからでは遅いぞ。

◆叩きつける直前に入力を終えていれば成功する。早すぎてもダメだぞ。

ボキっとね

◆アームブリーカーの直後だけに抜けにくい。リング中央で出したいコンボ。

飛びつき腕ひしぎ 川田

抜けられやすいものの、締め技に移行するため重宝するコンボ。起きあがりこぼし2回目のチョップが当たったのを確認してす速く入力すれば決まるぞ。序盤戦の体力の削り合いのときが効果的なので積極的に狙っていこう。

◆チョップを食らったあと、起きあがるときに入力！

◆相手がチョップの回復に専念していればかかりやすい!?

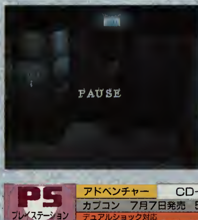
投げ捨てジャーマン 田上

アトミックドロップ後の投げ捨てジャーマンはアトミックドロップが決まる瞬間に入力するといい。ケガが表示される直前あたりに目星をつけて練習すればすぐに覚えられるぞ。

◆この画面のときにピタリ、入力を完了させよう！

◆若干抜けられやすいが威力は満点。相手の体力を削ったらコレでキメ！





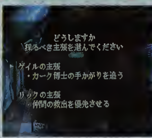
どうよ、タイム縮めてる？じつは、ポーズ中はゲームの時間が進まない。不意の尿意もコレで安心だね。
文責・スレイブ間々田



PS プレイステーション	アドベンチャー	CD-ROM	使用ブロック数 1
	カプコン 7月7日発売 5800円		
	デュアルショック対応		

タイムアタックを考慮し、分岐イベントを検討してみる

発売から2週間経ち、そろそろタイムアタックにチャレンジしている人も多いんじゃないかな？このゲームでのタイムアタックで重要な点は、分岐でどのルートを選択するかってこと。そんなワケで、今回は分岐イベントで、どのルートが最短クリアーに適しているかを検討してみたぞ。



⬆最短ルートの分岐で確実にタイム短縮。クリアータイムにかなり違いがあるぞ。

第1分岐 プテラノドンに注意!!

ゲイル編

- 制御室前廊下から階段で医務室前廊下へ
- B1ホールでイベントが発生する
- 裏庭前から大型エレベータエレベータ動力室へ
- B1搬出室でコンテナを動かす
- 資材搬入用廊下へ
- 医務室前廊下へ
- 医務室へ

チャートを見てもらえると一目瞭然だが、ゲイル編の場合、一度B1ホールへ移動してからの行動はリック編と同様。ここはリックの意見を選択するのが正解だ。大型エレベーターと動力室連絡通路に出現するプテラノドンに注意しておこう。

リック編

- 裏庭前から大型エレベータへ
- エレベータ動力室で動力を起動
- B1搬出室でコンテナを移動
- 医務室を通り1階へ移動

⬅起動直前はプテラノドンが出現しない。アイテムはここで回収。

頑丈そうな金網だ
何かの衝撃でひしゃげている

➡資材搬入用廊下は北側の扉から入れば連打イベントが発生しないぞ

ムダのない行動で時間を短縮!!

クレーンの操作方法

B1搬出室のクレーンは上、下、左、フック、右、リリース、スタートでコンテナを動かし、上、フック、スタートでオーケー。すばやく入力すれば、それだけタイムが縮むぞ。



⬅スムーズに入力できるように練習あるのみ。

第2分岐 いかに走り抜けられるかがポイント

ゲイル編

- 研究エリア連絡通路へ
- 資料室へ
- B1メイン廊下へ
- B1ホールへ
- B1搬出室へ

リック編を選ぶとシミュレート室で解除コードを入力するだけなので、速いように思えるが、慣れてしまえばゲイル編を選んだほうが速いぞ。各部屋と通路にいるラプトルはほとんど問題なくかわして走り抜けられるが、研究エリア廊下と資材搬入用廊下は通路の横幅が狭いので注意。ラプトルの初期配置はランダムなので、運と瞬間の判断でかわして走り抜けていこう。

リック編

- シミュレート実験室へ
- ロックを解除しB1搬出室へ

強行突破で走り抜けろ

第3分岐 移動順序を頭にたたき込もう

ゲイル編

- サードエナジーB2部へ
- サードエナジー制御室へ
- エレベータで休憩室へ
- 搬出室連絡通路へ
- B3搬出室からB3制御室へ
- 一般兵器庫から特殊兵器庫へ
- イニシャライザーとスタビライザーを入手
- サードエナジーB2へ
- サードエナジーを起動する

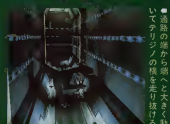
リック編を選択した場合、パーツ庫、スタビライザー実験室、スタビライザー設計室で作業をしなければならない。一方、ゲイル編を選択した場合、B3の特殊兵器庫までいかなければならない。リック編はコアパーツと保護パーツを入手する作業に時間がかかるのでゲイル編を選択したほうが時間が短くてすむぞ。搬出室連絡通路は横幅が狭く、テリジノをかわしにくいので注意。

リック編

- サードエナジーB2部へ
- 連絡通路からパーツ庫へ
- コアパーツ1、コアパーツ2入手
- スタビライザー設計室へ
- 保護パーツ1-B、保護パーツ1-A入手
- スタビライザー実験室へ
- イニシャライザースタビライザー入手
- パーツ庫から連絡通路へ
- サードエナジーB2へ
- サードエナジーを起動する



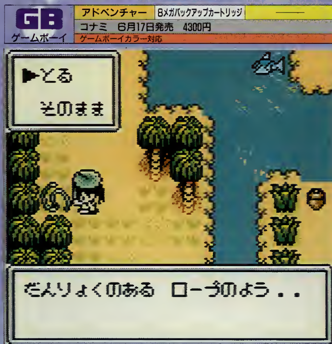
➡テリジノの攻撃はかわしにくい。通路の幅を活かして……



⬅通路の端から端へと大きく動いてテリジノの横を走り抜けろ。

サバイバルキッズ
～孤島の冒険者～

GB ゲームボーイ	アドベンチャー	8メガパックアップカートリッジ	――
	コナミ　6月17日発売　4300円		
	ゲームボーイカラー対応		



一瞬、遠い昔を思い出しました

子供のころってパワフルで無邪気だったなあと、このゲームを始めてすぐ思った。べつにそんな要素やメッセージが込められたゲームだというのではなく、あるアイテムによって、私の記憶が一気に過去に飛んでったんだよね。

火つけ道具！　これです。ゲーム序盤に〝木の棒〟と〝木の皮〟を合成して作り出すアイテム。わー、懐しい。作ったよね？　火つけ道具。まあ私の場合は、作ったというより「木片と棒で火をおこそうとした」っていうのが正しいんだけど。木片に穴を開けて、そこに垂直に棒を立て手でこする。どこかで得たその知識を試してみたくて、必死にやったなあ。でもムリだった。火どころか煙さえ出なかった。煙が出たらそこに足す草まで用意してたのに。いまになって思えば、かまぼこの板とそこらへんに落ちてる小枝を子供が必死にこすっても火なんかおきるわけないんだけど。しかも用意していた草は近くで引っこ抜いてきた青々とした雑草だったし。そんな草くべられたら、せっかくついた火も消えるってカンジですわな。でも、私的には超本気。手のひらを真っ赤にして挑戦したもんだ。……もしかしてこんなことしてるのは私だけなのか？　不安になったのでダンナさまにも聞いてみた。ふー、やってました。きっと子供は誰でも通る道なのね。彼もそうなんだもん、間違いないわ。確信。

ここから連鎖して、子供のころのサバイバル(？)な記憶をたどる旅はどんどん広がってった。たとえば水！　泥水や海水をろ過して真水にする装置とか、「うわー、やってみてえ！」と思わなかった？　私の場合、装置に必要なモノが集められなくて実行できなかったんだけど、子供のころってそういうのやりたくってしょうがないんだよね。それから極めつけが基地！　私の基地は、近所の空き地に山ほど積んであったビールケースを組み立てたもの。弟や友だちといっしょに作ったような記憶がある。

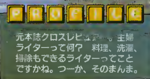
基地と言ってもべつにどことも戦ってはいないので、中に入ったり、上に登ったり、ひがな一日そこを中心に遊んでただけなんだけど。

もちろん、家の中にも基地はある。食卓の椅子と椅子をちょっと離して背中合わせに置き、上からスッポリとシーツをかければできあがり。弟とそこに隠れ、シーツの隙間からまさに夫婦ゲンカ勃発中の敵地(？)の様子をうかがったもんです。懐かしー。そんな子供のころの憧れは大木の上の家。アニメ、『トム・ソーヤの冒険』のハックが住んでたアレ(年がバレますな)です。しかし残念ながらそんな木も家もなく、夢は実現しなかったけどね。

◆　◆　◆

じつは『サバイバルキッズ』には水のろ過装置も木の上の家も出てこない。火つけ道具でノスタルジックな気持ちになりはしたが、ゲーム自体は至極硬派なアドベンチャーだ。宝石集めという目的が定まり合成もしつくした感のある中盤以降は、サバイバルな雰囲気はなくなり、作業が中心になる。それはそれでクリアーという大きな目的のために、がんばってやってはいる。でも、個人的にはもっとサバイバル気分を刺激するイベントやアイテムがほしかった。序盤のワクワク感をずっと持ったままプレイできたら、もっと楽しめたと思うから。それとね、複数あるエンディングも疑問。すごく苦労してやっと脱出したのにバッドエンド。あの脱力感ったらなかった。アドベンチャーゲームとしては当然の仕様かもしれないけど、再びトライしようと思うには、立ち直る時間が必要かなあ（たまたま私のエンディングがそうだったんだけど）。で、非常につきなみではあるんだけど、パワーアップした続編に期待して……、お・し・ま・い。

渡辺美紀(主婦ライター)





無人島に持っていくモノの話

「無人島に行くとしたら何を持っていく？」よく耳にする質問だよね。すぐに帰ってこられるなら紙と鉛筆かな。落書きして過ごす。何もせずぼんやりするのも数日間ならいっか。でも、帰ってこられないとなると答えにつまる。本。すぐに内容覚えちゃいそう。ラジオ。電池なくなったら終了。ぬいぐるみ。違うだろ。けっきょくこの質問の意図って、ひとりぼっちになったとき何を心のより所にするかってことなのかなあ。だったら、「ひとりぼっちはイヤなので無人島には行かない」ってのが私の答えなんだけど。頭の堅いイヤなヤツって思われてもいーもんね。行かないったら行かない！



IN STORE NOW!

Weekly Game Magazine

今週発売されるソフトを一挙大紹介

CONTENTS '99/7/19〜'99/7/25

トロンにコブン

PS プレイステーション	アクション	CD-ROM	使用ブロック数1
	カプコン 7月22日発売 5800円		
	デュアルショック対応、ポケットステーション対応		

あの、ちょっとマヌケな悪役一家が主役で復活!!

『ロックマンDASH』の人気悪役ボーン一家の長女"トロン"と、彼女が作り出した40人の"コブン"が主人公の痛快アクションゲーム。多額の借金を返すため、町や洞窟を暴れ回ってお金を稼ぐのだっ!!

主役はこいつら

トロン・ボーン

天才的なメカニックの腕を持つ女の子。勝ち気な性格で、借金のカタにさらわれた兄弟を救うためにコブンとお金を稼ぐ。



コブンたち

トロンが作った戦闘から雑用まで幅広くこなす子分。

まずは準備を整える!



➡司令室や食堂などさまざまな部屋がある。

➡アイテムを渡すと成長するコブンもいるぞ。

トロンたちの基地となる"ゲゼルシャフト号"では、兵器の開発やコブンの特訓を始めとするさまざまな準備が行えるぞ。コブンは各部屋でそれぞれの仕事をこなしていて、彼らに話しかけると有益な情報を聞けたりアイテムをもらうことができるのだ。

つぎはミッションに出撃する!!

トロンは、コブンとともにミッションに出撃してお金を稼いでいく。ミッションは、アクション性の高いものやパズル的な要素を持つものなどさまざまあるぞ。コブンたちをうまく働かせながら、各ミッションをクリアーしていこう。

アクション



⬆警察の攻撃を避けつつ銀行の金庫を盗むミッション。

いろんなジャンルのミッションが盛りだくさん!

コブンたちはこうやって ここぞで使え!



➡指揮弾という弾を撃つと、宝を見つけたり敵を攻撃してくれるのだ。

パズル



⬅複雑な構造の港から高価なコンテナだけを奪え。

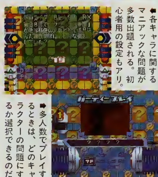
IN STORE NOW!

クイズ キャラおけドン! 東映特撮ヒーローPART1

PS プレイステーション | クイズ | CD-ROM | 使用ブロック数 1
バンプレスト 7月22日発売 3800円
デュアルショック対応、マルチプレイ用アダプター対応

東映特撮キャラが目白押し!!

クイズに正解して、カラオケ曲を集めていくゲームシリーズが登場。第1弾は仮面ライダーやキカイダーなどに関する問題や曲を収録。カラオケは歌にあわせて画面に表示されたボタンを押していくというリズムアクション風の内容だ。4人まで同時プレイも可能。



➡各キャラに関するマニアックな問題が多数出題される。初心者用の設定もアリ。



➡多人数でプレイするときは、どのキャラクターの問題にするか選択できるのだ。

登場キャラクター

今回は東映特撮ヒーローが主役。あの仮面ライダーシリーズや人造人間キカイダー、イナズマン、大鉄人17、快傑ズバットなど、懐かしのキャラクターが目白押しだぞ。さらにゲームを進めていくと、知る人ぞ知る、懐かしいキャラが……。



仮面ライダー

快傑ズバット

クイズは全3種類

クイズはカルトクイズ、シルエットクイズ、イントロクイズの3種類がある。このクイズをクリアーすると、キャラおけプレイ(カラオケプレイ)や各キャラのデータベースが使用できるのだ。



シルエットクイズ

⬅シルエットを見て、キャラ名を当てるのだ。



カルトクイズ

⬅各キャラに深く突っ込んだ難問が目白押しだ。

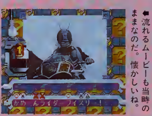


イントロクイズ

➡これで正解するとキャラおけプレイが始まるぞ。

キャラおけプレイ

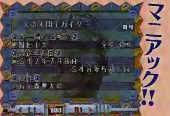
イントロクイズで正解した場合、そのヒーローのキャラおけプレイができるのだ。主題歌に合わせて、画面に表示されたボタンをタイミングよく押していこう。高得点を目指せ!!



⬅流れるムービーも当時のままなのだ。懐かしいね。

情報満載データベース

キャラおけプレイで70点以上を取ると、そのキャラクターのデータベースが閲覧できるようになるぞ。ファン必見のマニアックな情報が満載なのだ。



マニアック!!

IN STORE NOW!

SuperLite 1500 シリーズVol.10 ピンボール ゴールデンログレス

PS プレイステーション | テーブルゲーム | CD-ROM | 使用ブロック数 1
サクセス 7月22日発売 1500円
デュアルショック対応

安心お手頃価格でピンボール! ピンボール! ピンボールが安い!

大好評の『SuperLite 1500』シリーズにピンボールゲームが登場。お手頃価格ながら、リアルなグラフィックの本格派ピンボール台が3機種用意されているぞ。さらに、機種ごとにバックストーリーがあって、何通りもの遊びかたができるのだ。また、初心者にもわかりやすいようにルールや役作りの説明表示機能もついているぞ。

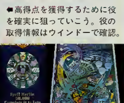
3つの機種を制覇しよう!

3種類の台にはそれぞれストーリーが設定されているぞ。機種によってクリアー条件が違うので、表示されるメッセージを必ず読んで的確に狙おう。うまくクリアーできない人は、練習モードでテクニックを学べ!

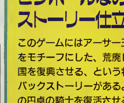
キャメロット台 ランズエンド台 フィッシャーキング台

ガイドや解説も充実!





⬅高得点を獲得するために役を確実に狙っていこう。役の取得情報はウインドーで確認。



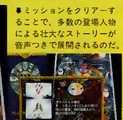
➡ゲーム中に復活させた円卓の騎士を表わす12個のエンブレムが左上に表示されていくぞ。

ピンボールなのにストーリー仕立て!

このゲームにはアーサー王伝説をモチーフにした、荒廃した王国を復興させる、という壮大なバックストーリーがある。12人の円卓の騎士を復活させるべく、用意された9つのミッションをすべてクリアーしていこう。



⬆機種ごとのクリアー条件を満たすと、べつの機種に移動できるぞ。



⬇ミッションをクリアーすることで、多数の登場人物による壮大なストーリーが音声つきで展開されるのだ。

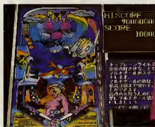
IN STORE NOW!

SIMPLE 1500シリーズVOL.11 THE ピンボール-3D-

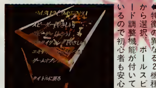
PS プレイステーション | テーブルゲーム | CD-ROM | 使用ブロック数 1
カルチュア・パブリッシャーズ　7月22日発売　1500円
デュアルショック対応

本格派ピンボールゲームが 1500円で楽しめる!!

人気の『SIMPLE 1500』シリーズに、アミューズメントの王道、ピンボールゲームが登場！　選べる機種は全2種類。しかも完全オリジナル。本物のおもしろさを余すことなく凝縮したこの2機種には、マルチボールを中心とした爽快感溢れるフィーチャーが詰め込まれているぞ。しかもお値段1500円!!



ふたつの機種が選択可能!!



➡特徴の異なる2機種から選択。ボールスピード調整機能が付いているので初心者も安心。



➡攻略要素も満載。高得点を狙うなら、テクニックのひとつである"台揺らし"を使うべし。

親切機能でビギナーもニッコリ

モード選択画面で"やさしい"を選ぶと、その機種ならではの得点システムをプレイしながら学ぶことができるのだ。超便利！

本格派のオリジナル2機種を大紹介!!

ふたつの楽しみかたが存在 スピーダー

この機種のテーマは曲芸飛行。ジャックポットとバンパーで得点を積み上げるスタンダードなプレイと、ループレーンボーナスの連続で高得点を狙う高度なプレイのふた通りが楽しめるぞ。



➡上部のレーンに一定以上の速度でボールを通過させればボーナス。



➡バンパーへの連続ヒットを狙うなら、台揺らしを多用すべし。

連鎖の爆発性を大追求 エキサイティング

難易度の低いこの機種の魅力は、ターゲットを倒すほど得点が増えるという単純明快なゲーム性。ボールセーバーやボールガードの助けを借りて、まずはマルチボールプレイに慣れることから始めよう。



➡台の上部中央にあるランプをすべて点灯させればボールガードが出現。狙え！



⬆マルチボールプレイをできる限り持続させて、高得点を狙っていこう。

IN STORE NOW!

SIMPLE 1500シリーズVOL.13 THE レース

PS プレイステーション | レース | CD-ROM | 使用ブロック数 1
カルチュア・パブリッシャーズ　7月22日発売　1500円
デュアルショック対応

お手軽価格でレースが楽しめる!!

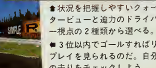
低価格でおなじみのシリーズ最新作。スピード感たっぷりのレースゲームが1500円で楽しめちゃうぞ。内容はいたってシンプル。初級、中級、上級の3種類のモードで各2種類のコースを走り、最高記録を叩き出そう。また、基本的なドライビングテクニックを解説してくれるモードもあるので、初心者も安心して楽しめるぞ。



➡初心者から上級者まで、自分の腕前に合わせて楽しめるぞ。







最速を目指して走り込め!!

⬆状況を把握しやすいクォータービューと迫力のドライバー視点の2種類から選べる。

⬅3位以内でゴールすればリプレイを見られるのだ。自分の走りをチェックしよう。

基本的なテクも教えてくれるぜ!!

ドライビングテクニックについて教えてくれるのがこのドライバーズガイド。シフトアップ、シフトダウンのタイミングやドリフト走行、グリップ走行の方法など、基本的なテクニックを解説してくれるのだ。コレを読んでレースをすれば、レースゲーム初心者でも上級者の走りを身につけられるぞ。



➡まったくの初心者も安心して楽しめちゃうのだ。

3つのレベルを制覇するのだ!!

選べるモードは最初は初級だけだが、レースを1位でクリアーしていくと、中級と上級モードが選べるようになる。また、クルマのミッションをオートマとマニュアルから選べる以外に、セッティングをグリップ重視にするかドリフト重視のセッティングにするかを選択することができるぞ。何度も走り込んで自分に合ったセッティングで最速タイムを目指そう。

初級



最高速度が低く、ライバルカーもあまり速くはない。気軽にライバルカーとの競り合いが楽しめるぞ。

中級



中級のマシンはコレ。最高速度がやや速くなり、ライバルカーも強くなっている。マシンをうまく操れるか!?

上級



自分もライバルカーも高速で、最上級のテクニックが要求される。コレで1位になれればキミも上級者だ！

IN STORE NOW!

リモートコントロール ダンディ

PS プレイステーション | アクション | CD-ROM | 使用ブロック数 1
ヒューマン 7月22日発売 5800円
デュアルショック対応、ポケットステーション対応

信号機1000万円、ビル200億円。一生かかっても払えません

巨大ロボットをリモコンで操縦しながら謎の怪ロボットを倒すアクションゲーム。コントローラーのRボタンがロボットの右足、Lが左足、○が右腕、□が左腕とそれぞれ対応という変わった操作形態がウリ。建物を壊さないように敵を撃破し地球の平和を守れ！

一連の流れを紹介します

⬅歩くにはLとRボタンを交互に押すのだ。出動!!

⬅建物を壊す。これで億単位の損害額です。怪ロボットが壊した建物の分も請求されます。

➡ミッションクリア後、総損害額が計算されます。ええ、破産です。

⬆怪ロボットと戦うのもひと苦労。ガードやジャンプ、必殺技を駆使して戦おう。

技をいっぱい覚えてみよう

ミッションが進むにつれ主人公のロボットはいろんな技を覚えていくようになるぞ。ここではその一部の技を紹介。

ハンマーパンチ

シャトルパンチ

スイングパンチ

ライジングパンチ

リモコンには受信可能範囲がある

巨大ロボットを操作するのは前述したようにリモコンで行う。ということは、受信可能な距離にいないとダメなのだ！ つまり巨大ロボットを歩かせたら自分もついていく。ロボットの操縦も大変！

⬆右下にリモコン圏外の文字が。操縦できませんよ。

⬇セレクトボタンを押せば自分が移動可能になるぞ。

IN STORE NOW!

バルディッシュ ～クロムフォードの住人たち～

PS プレイステーション | PRG | CD-ROM | 使用ブロック数 1
イマディオ 7月22日発売 5800円
デュアルショック対応

伝説の島にたどり着いた冒険者となって5つのダンジョンに挑むRPG。このゲームの最大の特徴はプレイヤーが目的を自由に選択できること。町の住人から仕事の依頼を受けて親しくなったり、伝説のモンスターを退治に出かけるなど、自由に目的を決めて行動ができるのだ。君だけの目的を見つけながら、冒険の旅に出発しよう。

⬅最初に3種類の種族の中から、キャラクターを選択。

➡冒険の舞台となる町。道具屋や鍛冶屋などがあるぞ。

自由に目的を決めて冒険の旅に出かけよう

ダンジョンを攻略せよ

島には5つのダンジョンがあり、それぞれの最下層には手強いボスモンスターが待ち構えているぞ。行く手を阻むモンスターを倒し、トラップをかわしながらさらに奥へと進むのだ。すべてのボスを倒せば、伝説の秘宝を入手することができるぞ。完全制覇を目指せ。

➡ダンジョンに出現するモンスターは奥へ進むほど強くなっていく。

⬅設置されているトラップにも注意。武器や防具が壊れることも。

白熱のボスバトル

住人から仕事の依頼が受けられる

冒険の舞台となるクロムフォードの町にはさまざまな住人がいるぞ。その中にはプレイヤーに仕事の依頼をしてくる住民もいるのだ。ダンジョンに落ちている本の捜索やとある薬草を持ってくるなど、数多くの依頼の中から好きなものを選ぼう。

⬆仕事の依頼をする少女。仕事を達成すれば、さまざまなイベントが発生。

⬇仕事のほかに、闘技場での大会に出場して優勝を目指すこともできるぞ。

スキルを入手せよ！

装備すると魔法や特技が使えるようになるスキル。このゲームには回復から攻撃まで、さまざまな種類のスキルが用意されているのだ。冒険をラクに進めるためにも、スキルが入っている宝箱を見逃すな。

⬅火炎魔法のスキルを使えば離れた敵も倒せるぞ。

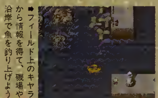
IN STORE NOW!

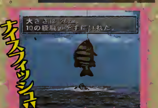
海のぬし釣り〜宝島に向かって〜

PS プレイステーション | RPG | CD-ROM | 使用ブロック数 2
パック・イン・ソフト　7月22日発売　4800円
デュアルショック対応、つりコントローラ対応、フィッシングコントローラ対応

病気の妹を救うためにぬしを釣るんです

人気の釣りRPG『ぬし釣り』シリーズの最新作がプレイステーションで登場。魚を釣ることで経験値を稼いでレベルを上げながら、海のぬしを釣り上げるのだ。つりコントローラやフィッシングコントローラを使えば、本物さながらの海釣りの臨場感が味わえちゃうぞ。


➡フィールド上のキャラから情報を得て、磯場や沿岸で魚を釣り上げよう。



●魚を釣り上げると、その魚の種類や大きさが表示される。大物を狙え!!



➡釣り上げた魚は、防波堤の魚屋で買ってくれるぞ。



➡お金が貯まったら釣り具屋で竿やシカケを買うのが吉。

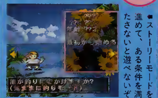
ストーリーモード

ストーリーモードは、防波堤にいる村人の誰に最初に話しかけるかで4つの違う物語が楽しめる。ぬしを釣る物語のほかに大会で優勝するのが目的の物語などがあるぞ。


➡病気の妹を救う方法が、ストーリーの分かれ目になっているのだ。

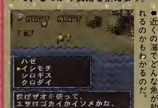
気ままに釣りモード

純粋に釣りだけを楽しみたい人にオススメなのが、気ままに釣りモード。ゲームをするたびに、どの魚を釣り上げることを目的にするかが変わるのだ。思う存分釣りまくろう。


➡ストーリーモードを進めて、ある条件を満たさないと遊べないぞ。

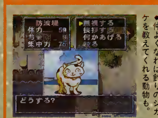
釣り師に学べ

釣り場にいる親切な釣り師に話し掛ければ、その近くにいる魚を釣るために必要なシカケを教えてくれるぞ。釣りをはじめるまえに、よく話を聞いて、しっかり装備を整えよう。



➡近くの海でどんな魚が釣れるのかもわかるのだ。

動物となかよく



➡仲よくなれば釣りのシカケを教えてくれる動物も。

フィールド上を移動していると突然出合う動物。動物に対してどんな態度をとるかで、仲がよくなったり、悪くなったりするぞ。仲よくなるといろいろいいことがあるのだ。

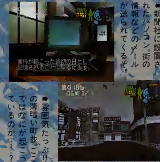
IN STORE NOW!

GERMS(ジャーム)-狙われた街-

PS プレイステーション | アドベンチャー | CD-ROM | 使用ブロック数 1
ケー・エー・ジェー　7月22日発売　5800円

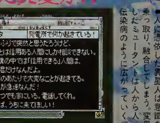
見えない影が忍び寄る……

外界から閉鎖された街を舞台にしたアドベンチャーゲーム。プレイヤーは主人公の新聞記者となり、街に広がる異変の謎を調査するのだ。街では地球侵略を企む異星人たちが市民に憑依し、異形なミュータントに変異させている。市民が完全に変異してしまうまえに異星人を見つけ出し、殲滅するのだ。


➡新聞社に設置されたパソコン。街の情報などのメールが送られてくるぞ。
➡雰囲気たっぷりの薄暗い町並み。ここではなにが起こっているのか…？

人々の身体に異変が!?

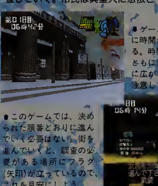

●憑依された人々はモンスターやエネルギー体などに変異する。



➡人に憑依した異星人は意識を乗っ取り、融合してしまう。変異したミュータントは人から人へ、伝染病のように広がっていくぞ。

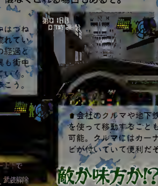
情報を収集しながら進め

まずは会社のパソコンで街の情報をチェックし、どこでどんな異変が起きているのか調べよう。街へ出たら建物や店を訪れ、市民と会話して調査していく。市民は異星人に憑依されたミュータントである場合もあるので、反応をよく見て見極めるのだ。また、ミュータントによって占拠された建物に入ったりして、戦いを余儀なくされる場合もあるぞ。



➡ゲーム中はつねに時間が流れている。時間の経過とともに変異も街中に広がっていく。注意して歩こう。

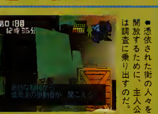
●このゲームでは、決められた順番どおりに進んでいく必要はない。街を進んでいくと、調査の必要がある場所にフラグ(矢印)が立っているので、これを目安にしよう。


➡会社のクルマや地下鉄を使って移動することも可能。クルマにはカーナビが付いていて便利だぞ。

敵か味方か!?

増殖する邪悪な意志

街の北部に飛来した謎の飛行物体に異星人たちが乗っていたと判明。彼らは人間と融合して意識を乗っ取り、地球侵略を企んでいるのだった。主人公の親友は彼らが発するエネルギーによる磁場の歪みを発見し、調査を依頼するが……。



➡憑依された街の人々を開放するために、主人公は調査に乗り出すのだ。

IN STORE NOW!

どこでもいっしょ

PS プレイステーション	その他	CD-ROM	使用ブロック数 15
	ソニー・コンピュータエンタテインメント	7月22日発売	3800円
	ポケットステーション対応		

ポケットステーションをメインに使い、ポケットピープル(以下ポケピ)と呼ばれるキャラと会話しコミュニケーションを取るゲーム。キミ自身が言葉を入力することで、彼らは多彩な言葉をしゃべり出すぞ。いろいろな言葉を教えながらポケピとの会話を楽しんじゃおう。



⬆メインはポケットステーションでの遊びだけど、プレイステーションでも遊べます

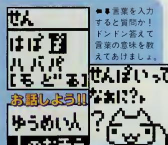
いつでもどこでもアナタのそばに



5匹のポケピは、寂しがりだったりおしゃまさんだったりと、それぞれ性格が異なるぞ。どのポケピを選ぶかはキミ次第。悩みに悩んで選べ。

ことばを教えてあげよう

このゲームではポケピに言葉を教えられるだけではなく、その言葉の意味までも教えることができるぞ。プレイヤーが文字を入力すると、ポケピたちはその言葉が"何なのか"、"どんなコトなのか"、プレイヤー自身は"どう思っているのか"など、さまざまな質問を投げかけてくる。それらの情報をもとに彼らは文章を考え、キミに話し掛けてくるってワケ。どんどん言葉を覚えさせ成長させよう。



⬅⬇言葉を入力すると質問か！ドンドン答えて言葉の意味を教えてあげましょ。

⬅入力完了。あとは会話を思う存分楽しむのみ。

いっしょに遊ぼう

このゲームでは、ポケピと会話する以外に2種類の遊びが用意されているぞ。まずは"しりとり"。これは、おもに自分が入力した言葉を使いながら他人としりとりをしていくというもの。どれだけ言葉を入力したかが勝敗を決めるカギとなるぞ。もうひとつは"クイズ"。これは、自分が入力した言葉をポケピが出すヒントをもとに当てるというもの。彼らとたくさん遊んで、仲よくなろうっ！



➡しりとり後に対戦相手の秘密が聞けたり!!

⬅クイズにたくさん正解するといいことが!?

IN STORE NOW!

激走トマランナー

PS プレイステーション	レースゲーム	CD-ROM	使用ブロック数 1
	ソニー・コンピュータエンタテインメント	7月22日発売	5800円
	デュアルショック対応		

魂のこもった走りをみせろ!!

とにかく走って走り抜く……それがこのゲームのすべてだ！ お手軽な操作方法で1対1の熱いバトルが楽しめるのも見逃せない！ 邪魔する敵をハネ飛ばし、アスレチックのように多彩に設置されたアイテムをうまく利用して、相手より早くゴールするのだ！

華麗なテクニックをみせつけてやれ!!


⬅通常は2分割画面。コンピュータ対戦ではフル画面にもできるぞ。



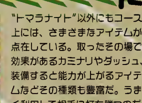
トマランナーは成長する!

コース上に出現する緑色のアイテム、"トマラナイト"。これを一定数取るとキャラクター（トマランナー）のレベルが上がり、使える武器が増えたり、猛スピードで走るロケットダッシュなどの特殊技が使用可能になる。



⬅成長の度合いは各トマランナーによって違うぞ。

トマランナーはアイテムを使える!!


⬅アイテムの使いどころが勝負の分かれ目に！

"トマラナイト"以外にもコース上には、さまざまなアイテムが点在している。取ったその場で効果があるカミナリやダッシュ、装備すると能力が上がるアイテムなどその種類も豊富だ。うまく利用して相手に打ち勝つのだ。

トマランナーはこんなコースを走る!!

走行コースは、お寺や海辺など風変わりな場所ばかり。しかも、走るだけではなく、泳いだり、飛んだり、部屋を突き抜けたりと、いろんなアクションを駆使しなければならない。



IN STORE NOW!

実況パワフルプロ野球'99開幕版

PS プレイステーション　スポーツ　CD-ROM　使用ブロック数 2
コナミ　7月22日発売　5800円
デュアルショック対応

『パワプロ』最新作がついに登場

大人気の野球ゲーム、『実況パワフルプロ野球』シリーズの最新作。選手データが最新なのはもちろん、サクセスモードのシナリオも一新。実際の'98年ペナントレースの詳細が見られるデータベースも新登場。好評のドラマティックペナントやホームラン競争も健在だ。

最新データで対戦だ



⬅もちろん巨人にはマルちゃんが加入してるぞ！



⬆ドラマティックペナントも健在！　キャンプを行って選手の能力を上げよう！

昨年の全試合の詳細が！



⬆実際の'98年のペナントレースの詳細を見ることができるデータベースがあるぞ！

ついに舞台は社会人野球

今回の主人公はパワフル物産の社員兼野球部員。仕事をしながら社会人野球で全国制覇を目指すことになるぞ。前作との違いは、投手の育てかたが変わったり、任意にいろんな場所へ出かけられるようになったこと。もちろん最終目標はプロ野球チームへの入団だ。

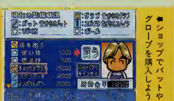


➡パワフル物産の社員として活躍するのだ。

⬅球速や変化球にポイントを振り分けられる。

己を鍛えろ!





⬆練習で獲得したポイントを各能力に振り分けていこう。タフ度と体力に注意しながら練習しないとケガをするぞ。

道具を買ってパワーアップ

今作は好きなときにショップへ行ってアイテムを買うことができる。アイテムは装備することで、練習後の取得ポイントが多くなったり、特定の能力が上がったりするのだ。

⬅ショップでバットやグローブを購入しよう。

IN STORE NOW!

世界ふしぎ発見！トロイア

DC ドリームキャスト　アドベンチャー　GD-ROM　使用ブロック数 15
TBS　7月22日発売　5800円
VGAボックス対応

トロイアの歴史の証人となれ！

TBS系で放送している人気テレビ番組、『世界ふしぎ発見！』をモチーフにした３Ｄアドベンチャーゲームが登場。ギリシャ神話で有名な、『トロイの木馬』がストーリーのベースとなっているぞ。プレイヤーは番組の調査員として紀元前12世紀のトロイアへとタイムトリップし、トロイア滅亡までの７日間を体験することになるのだ。

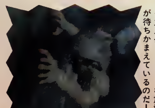


⬅主人公の良きアドバイザーとして登場するガイド。このガイドの助言に従おう。

➡トロイアの街の賭博場などで稼いだお金でイベントを有利に運ぶこともできる。



⬅トロイの街を歩き回り、手掛かりをつかんでいこう。



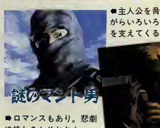
⬅主人公をさまざまな危機が待ちかまえているのだ！

伝説の都、トロイアに何が起きたのか!?



➡ミニゲームをクリアーしなければ先に進めないイベントもあるのだ。

トロイアに降り立った主人公は、そこでトロイア王家の面々や謎の男と遭遇する。彼らそれぞれの思惑に翻弄され、身の危険にさらされる主人公。やがて、トロイア滅亡の原因となる巨大木馬を使ったギリシャ軍の陰謀に巻き込まれていく……



謎のマント男

⬅主人公を脅迫しながらいろいろな指令を支えてくる謎の男。

➡ロマンスもあり。悲劇に終わるかそれとも……。



巨大木馬がトロイアに！

番組出演者も参加

ゲーム以外の要素として、草野仁や黒柳徹子などの『世界ふしぎ発見！』レギュラー陣によるトロイの木馬の神話の紹介や、番組レポーターによるトロイア遺跡の紹介などが楽しめるのだ。



⬅番組のレポーター、竹内海南江がトロイア遺跡を紹介するぞ。

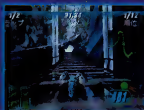
草野さんのコメント　滅びゆく古代都市トロイアでの７日間の冒険。そこであなたが見るものは？　番組とはまた別の「世界ふしぎ発見！」を楽しんでください（草野）

IN STORE NOW!

スターウォーズ エピソード1レーサー

N64 ニンテンドウ64 | レース | 256メガバックアップカートリッジ | ――
任天堂 7月21日発売 6800円
ハイレゾパック対応、振動パック対応

映画好きじゃなくても興奮してるでしょ？





アメリカでは200万人の労働者が仕事をサボって見に行った、と言われている『スターウォーズ エピソードI』。この映画を題材にしたレースゲームが登場。"ポッドレーサー"と呼ばれるマシンに乗り、25種類以上もある映画さながらのステージを駆け抜けろ。フリープレイ、タイムアタック、トーナメント、2プレイの4つのモードがあるぞ。

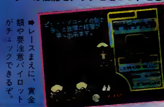

⬆ゲームを進めていけば、選べるポッドレーサーが増えることも。その数20種類以上!!





トーナメントモード

トーナメントモードは、レースで4位以内に入るともらえる賞金でポッドレーサーの性能をアップさせつつ、さらに上位のトーナメントを目指していくモードだ。トーナメントの難易度はアマチュア、セミプロ、銀河系の3段階。


⬅レースまえに、賞金額や要注意パイロットがチェックできるぞ。

➡新しいパーツを購入し、ポッドレーサーをパワーアップさせよう。

IN STORE NOW!

新世紀エヴァンゲリオン シト育成

WS ワンダースワン | シミュレーション | 16メガバックアップカートリッジ | ――
バンダイ 7月22日発売 3800円
通信ケーブル対応

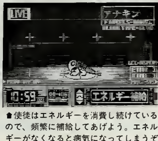
使徒を作る

人気アニメ『エヴァンゲリオン』が、育成シミュレーションになってワンダースワンに登場。プレイヤーは加持リョウジとなり、アダムを7日間かけて使徒に育てることになる。育てかたによって、いろいろな使徒に成長するのだ。無事に使徒に育て上げることができれば使徒図鑑に登録され、カードゲームをプレイできるようになるぞ。ふたりで対戦も可能なのだ。


⬆➡ゲームはリアルタイムで進行していくぞ。

育成

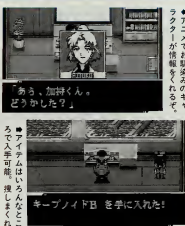
使徒はL.C.Lの満ちている水槽で育成することになる。L.C.Lの濃度や電解率の調整、そして能力アップなどの訓練を経て、アダムを成長させよう。ただし、L.C.Lは放っておくと汚染されていく。早めに浄化しないと、使徒が病気になって死んでしまうことも。



⬆使徒はエネルギーを消費し続けているので、頻繁に補給してあげよう。エネルギーがなくなると病気になってしまうぞ。

アドベンチャー

ネルフ本部内と第3新東京市を探索することで、育成に関する情報や、さまざまなアイテムを入手できる。とくにアイテムは重要。うまくいけば育成を左右するような貴重なアイテムをゲットできるぞ。

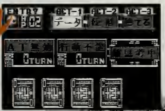


⬅アニメでお馴染みのキャラクターが情報をくれるぞ。

➡アイテムはいろんなところで入手可能。捜しまくれ。

カードバトル

使徒を育て上げれば、カードゲームで遊ぶことが可能になる。ゲームは4枚のカードを使って、攻撃ターンと防御ターンを交互にくり返し、相手の体力を0にすれば勝利となるぞ。ちなみに、育てた使徒の能力が高いほど、与えるダメージも多くなる。勝利のために強い使徒を育てよう。


⬅数字の大きいカードを使えば、より高いダメージを与えることができるのだ。



➡攻撃や防御で使うカードを決定すると、戦闘デモが流れるぞ。

IN STORE NOW!

メダロット2（カブトバージョン）（クワガタバージョン）

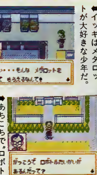
GB ゲームボーイ	RPG	16メガパックアップカートリッジ	――
	イマジニア 7月23日発売 3980円		
	ゲームボーイカラー対応、通信ケーブル対応		

メタビー　ロクショウ

新たな"ロボトル"の幕開けだ！

パーツを組んでメダロットというロボットを作り、ほかのロボットと戦わせていくRPGの最新作。前作から７年後の世界が舞台となり、新主人公のイッキが悪のロボロボ団と対決するという物語だ。

システム的にはメダロットを構成するパーツが一心！　さらに敵に大ダメージを与える必殺技"メダフォース"の要素も加わったぞ。



➡イッキはメダロットが大好きな少年だ。
➡あちこちで"ロボトル"が行われている。

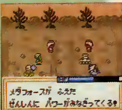
戦え！ メダロット!!

アンテナ　6/6
ピコペコハンマー　チャンバラソード

⬆メダロットどうしのバトルを、この世界では"ロボトル"と呼ぶ。豊富な種類の武器が使えるぞ！

新必殺技"メダフォース"!!

ダメージを喰らったり攻撃を控えたりすれば、画面中央の"メダフォースゲージ"が溜まっていく。一定量になれば、一撃必殺技"メダフォース"が使えるようになるぞ。"メダフォース"は、メダロットごとに異なる技が用意されているのだ。



⬆とにかくゲージを溜めることが重要。




すべてのパーツに　26ダメージ!

命を懸けた技

⬆➡ロクショウの必殺技、"縦一閃"が発動！敵１体の全パーツにダメージを与えられるぞ。

78種類の新メダロットが登場！

『カブトバージョン』と『クワガタバージョン』では、最初にもらえるメダロットの種類が異なる。『2』には『カブト』のメタビー、『クワガタ』のロクショウを含めて、78種類の新メダロットが登場するのだ！

アンドロスタン
ライラ
カメレオン
ホッテンアイ ＋10
チェンジャー ±0
チカントレーダー ±0
クリクリン ＋10

⬅各パーツを自由に組み替えて、最強のメダロットを作り出そう。

前作のパーツやメダルも使用可能!?

『2』では過去に発売されたゲームボーイ用『メダロット』シリーズのパーツデータを使うこともできる。だが、これにはふたつの条件を満たさなくてはならない。ひとつはゲーム中で"てんそうチケット"のアイテムを入手すること。もうひとつは『2』のエンディングを見ること。前作のデータを使えばパーツの組み合わせが格段に増えるぞ。

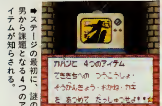
IN STORE NOW!

スパイ アンド スパイ

GB ゲームボーイ	アクション	8メガカートリッジ	――
	ケムコ 7月23日発売 3980円		
	ゲームボーイカラー専用、通信ケーブル対応		

盗るもの盗って、さぁ逃げろ!!

12年前にファミコンで発売され人気を得たアクションゲームが、ゲームボーイに移植されたぞ。敵によって仕掛けられた罠をかわしながら、アイテムを盗ってゴールを目指すというおなじみのシステムは健在。通信ケーブルを使えばふたりで対戦することもできるぞ。



➡ステージの最初に、謎の男から課題となる４つのアイテムが知らされる。

アイテムを捜せ


⬅アイテムは家具などに隠されている。Aボタンで家具を持ち上げて入手しよう。

カバンが最重要アイテムだ

入手を指示されるアイテムは4つ。しかし、カバンがないとひとつしか持つことができないので、まずはカバンを入手しよう。武器や罠に関するアイテムはカバンがなくてもひとつずつ持てるぞ。

⬅まずはカバンを手に入れよう。そのほかは無視。

盗られたアイテムは戦って取りかえせ

敵のスパイに先に盗られてしまったアイテムは、戦って取りかえそう。戦うには敵に近づいてAボタンを押すだけでオーケーだぞ。攻撃がヒットすると体力が減っていき、体力がなくなったほうが負けとなる。そして持っていたアイテムをすべて失ってしまうのだ。そうならないためにも、うまく間合いをとって、攻撃を当てるように。ちなみに、負けたほうのアイテムはマップ上のどこかにまとめて隠されるので、敵よりも早く手に入れよう。なお、武器を入手すればリーチが長くなったり、攻撃力が増して戦闘が有利になるぞ。


➡棒を使って攻撃。素手では届かないところから攻撃できる。ほかに威力の高いナイフもあるぞ。

⬅戦闘に負けると、アイテムを全部失うだけでなく、少しのあいだ操作不能になり、不利な状況に。

罠にはめて奪い取れ!!

アイテムは罠に敵スパイをハメることでも奪えるぞ。罠は全部で4種類あり、ドアや家具の前でBボタンで選択、Aボタンで仕掛けることができるのだ。


⬅傘は扉に仕掛けられた水入りのバケツを回避することができる。とりあえず持っておいて損はないぞ。


⬆爆破に成功！　罠を仕掛けた場所を覚えておかないと、自分がハマる場合も。

IN STORE NOW!

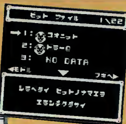
次世代ベーゴマバトル ベイブレード

GB ゲームボーイ | RPG | 16メガバックアップカートリッジ | ―
ハドソン 7月23日発売 3980円
ゲームボーイカラー対応、通信ケーブル対応

懐かしくも新しいベーゴマ勝負

ベイブレードと呼ばれるベーゴマを使って、ライバルたちと闘いながら腕を磨き、世界トーナメントでの勝利を目指すRPG。バトルに勝って経験値を稼ぐことで、ベイブレードは強くなっていくのだ。ゲーム中、手に入れたベイブレードはビットファイルという図鑑に記録されていくぞ。


⬆➡人と会話しながら情報を集めるのだ。また、お互いのベイブレードを賭けて、敵と勝負することもできるぞ。

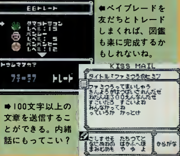


⬆図鑑を完成させるのも、ゲームの目的のひとつだね。



通信でウハウハ

通信ケーブルを使えば、友だちのベイブレードと対戦したり、お互いのベイブレードを交換したりすることもできるのだ。また、ゲームボーイどうしでメールのやりとりなどもできるぞ。

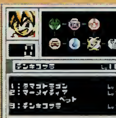


⬅ベイブレードを友だちとトレードしまくれば、図鑑も楽に完成するかもしれないね。

➡100文字以上の文章を送信することができる。内緒話にもってこい？

ベイブレードでの戦い

ベイブレードはそれぞれ属性を持っている。属性には相性があるので、バトルの際には注意。バトルはスリープと呼ばれるメーターを溜めることから始まる。スリープの量が多いほど、ベイブレードは長く回っているぞ。スリープがなくなるか、ベイブレードが場外に落ちると負けだ。


⬆相手の属性を考慮して、自分のベイブレードを選択するのだ。

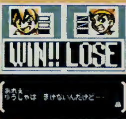


⬇ショップで買ったパーツを装備し、ベイブレードを強化しろ。



⬆Bボタンを連打してスリープを溜める。多いほうが当然有利。

気合で勝負しろ



IN STORE NOW!

昆虫博士2

GB ゲームボーイ | シミュレーション | 16メガバックアップカートリッジ | ―
J・ウイング 7月23日発売 4800円
ゲームボーイカラー対応、ポケットプリンタ対応、通信ケーブル対応、赤外線通信対応

戸外に生息するさまざまな昆虫を捕まえて育成していく『昆虫博士』に、第2弾が登場。ゲームボーイカラー対応になって、全250種類もの色鮮やかな昆虫の姿を楽しめちゃうのだ。もちろん、昆虫の育成やコンテストやオークションなども前作以上に充実した内容になっているぞ。キミはこの夏休みに図鑑をどこまで埋められるかな？



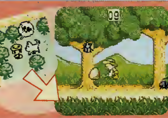
➡ゲームの冒頭に見た幻の昆虫を捕まえるのも目的のひとつだ。



⬅町の中や畑、林などを歩きまわり、情報を入手していこう。

捕まえて♥

フィールド上の特定の場所では、採集ポイントを表すマークが表示される。すかさずAボタンを押して採集画面に切り替え、その場にいる昆虫を捕まえよう。アミのほか、スコップなども使えるぞ。



みんなに博士って呼ばれたよ～！

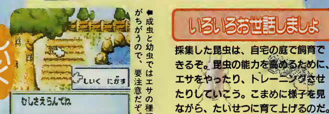
ずかん



➡採集した昆虫を、昆虫博士と呼ばれる老人に見せると名前が確定され、図鑑に載るぞ。

⬅季節によって捕れる虫も変わる。図鑑を全部埋めるために、根気よく採集していこう。

しいく

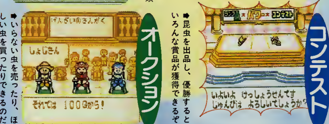


⬅成虫と幼虫ではエサの種類がちがうので、要注意だぞ。

いろいろお世話しましょ

採集した昆虫は、自宅の庭で飼育できるぞ。昆虫の能力を高めるために、エサをやったり、トレーニングさせたりしていこう。こまめに様子を見ながら、たいせつに育て上げるのだ。

オークション / コンテスト



➡いらない虫を売ったり、ほしい虫を買ったりできるのだ。

➡昆虫を出品し、優勝するといろんな賞品が獲得できるぞ。

IN STORE NOW! 釣り先生2

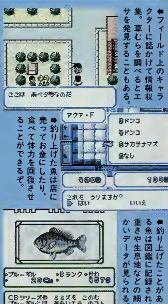
GB ゲームボーイ | RPG | 16メガバックアップカートリッジ | —
J・ウイング　7月23日発売　4800円
ゲームボーイカラー対応、通信ケーブル対応、赤外線通信対応、ポケットプリンタ対応

釣り先生に学べ!!

人気の釣りゲーム『釣り先生』の続編はRPGだ。少年釣り師ケンジとなって、魚を釣ることによって経験値を稼いでレベルを上げ、幻の魚を釣り上げるのだ。通信ケーブルを使えば友だちと釣り勝負が、赤外線通信を使用すればアイテムの交換ができちゃうぞ。



★主人公のレベルが上がるにつれ、いろいろなイベントが発生するぞ。



★フィールド上のキャラクターに話かけて情報収集。草むらを調べるとエサを発見することもある。

★釣り上げた魚は店に売ってお金にしたり、食べて体力を回復させることができるぞ。

★釣り上げたことがある魚は図鑑に記録され、重さや生息地などの細かいデータが見られる。

大物を釣り上げるための手順

実際に魚を釣るには、まずロッドやエサなどを装備しなければならない。仕掛けが決まったら、魚がいそうなポイントを探すのだ。



★釣りたい魚に合わせて、何を装備するかを変えていくのがポイントなのだ。

★ポイントを決めたら、いざキャスティング。緊張の一瞬。

★ルアーアクションを使うと気力を消費する。使い過ぎに注意しよう。

★魚を疲れさせてからリールを巻かないとラインが切れてしまうぞ。

エサやルアーに魚を食いつかせやすくするには、リールを巻きながらコマンドを入力することで出せるルアーアクションが効果的。レベルが上がれば新たな技を覚えるぞ。ヒット後はロッドを振って魚を疲れさせてからリールを巻こう。

IN STORE NOW! ドラえもん あるけあるけラビリンス

GB ゲームボーイ | アクション | 8メガバックアップカートリッジ | —
エポック社　7月23日発売　3980円
ゲームボーイカラー対応、通信ケーブル対応

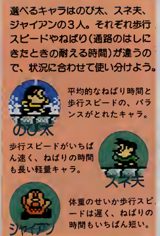
歩いて、歩いて しずかちゃんを助け出そう

一定の速さで歩いているのび太やスネ夫を誘導しながら、さまざまな仕掛けを利用してゴールへと導いていくアクションゲーム。用意されている50面ものステージをクリアーして、暴走している"けむりロボット"にさらわれてしまったしずかちゃんを助け出そう！

キャラの特性に注目

キャラクタをえらんでね
スネ夫
のび太
ジャイアン

選べるキャラはのび太、スネ夫、ジャイアンの3人。それぞれ歩行スピードやねばり（通路のはしにきたときの耐える時間）が違うので、状況に合わせて使い分けよう。



のび太：平均的なねばり時間と歩行スピードの、バランスがとれたキャラ。

スネ夫：歩行スピードがいちばん速く、ねばりの時間も長い軽量キャラ。

ジャイアン：体重のせいか歩行スピードは遅く、ねばりの時間もいちばん短い。

うまく誘導しよう

★キャラの進行方向をうまく変えることも重要だぞ。



★通信ケーブルを使えばふたり対戦も可能。指定どおりに動かそう。



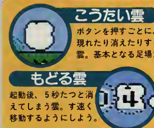
★各エリアの最後には、ボスが待ち受けているぞ。

仕掛けがたくさん!

フィールド上には、数多くの仕掛けやアイテムが存在している。これらの特性を把握し、効果的に使わないとクリアーは難しいぞ。

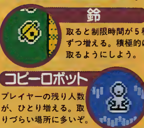


★仕掛けにカーソルを合わせて、ボタンを押せば起動。



こうたい雲　ボタンを押すごとに、現れたり消えたりする雲。基本となる足場だ。

もどる雲　起動後、5秒たつと消えてしまう雲。す速く移動するようにしよう。



鈴　取ると制限時間が5秒ずつ増える。積極的に取るようにしよう。

コピーロボット　プレイヤーの残り人数が、ひとり増える。取りづらい場所に多いぞ。

IN STORE NOW!

ぷよぷよ通

NGP ネオジオポケット | パズルゲーム | 8メガカートリッジ | ——
SNK 7月22日発売 3600円
ネオジオポケットカラー対応、通信ケーブル対応

あの人気パズルゲームが登場!!

名作パズルゲーム、『ぷよぷよ通』がついにネオジオポケットに登場。キレイなグラフィックで3つのモードを楽しもう。サウンドを設定することで、おなじみのキャラクターたちの掛け声をバックに、ゲームをプレイすることができるぞ。もちろん、通信ケーブルをつなげて友だちとバトルも可能だ。



⬆小さくなってもキャラのかけ声やしぐさもキチンと再現されてます。

デモ画面も忠実に再現





⬅⬇おなじみの場面も忠実に移植されている。

いろんなモードで遊んじゃおうッ!!

ネオジオポケット版では全部で3種類のモードが用意されているぞ。モードはコンピューターを相手に戦う"ひとりでぷよぷよ"、通信対戦が楽しめる"ふたりでぷよぷよ"、自分の実力を試すことができる"じつりょくてすと"の3種類。じつりょくてすとモードは、"うでまえはんてい"と"とことんぷよぷよ"のふたつの設定に分かれているぞ。ゲーム終了後、プレイヤーの実力を24段階で判定してくれるのだ。

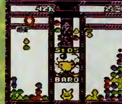


⬅ルールが異なる"じつりょくてすと"モード。

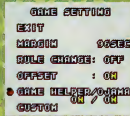


➡おじゃまぷよを消した時間と連鎖の数が評価の対象となる、"うでまえはんてい"モード。

⬇"ひとりでぷよぷよ"では、コンピューターの強さを選ぶことができるぞ。どうする?



設定もいろいろ変更できる!!



⬅オプションも充実してます。好みの設定でプレイしよう。

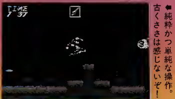
IN STORE NOW!

魔界村 for WonderSwan

WS ワンダースワン | アクション | 16メガバックアップカートリッジ | ——
バンダイ 7月22日発売 3800円

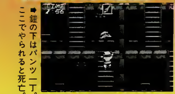
パンツ一丁で大暴れ!

アクションゲームの名作、あの『魔界村』がワンダースワンで大復活! 走る、しゃがむ、ジャンプといったアクションを駆使して魔物を退治し、さらわれたプリンセスを救出するのが目的。縦画面ステージがあったりなど、ワンダースワン版ならではの要素が満載だ。



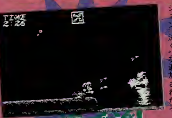
⬅純粋かつ単純な操作。古くささは感じないぞ!

懐かしいけど新鮮!

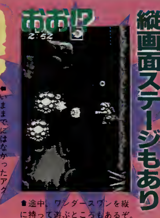


➡鎧の下はパンツ一丁。ここでやられると死亡。

今回のアクションはスッゴイぞ!!



⬅いままでにはなかったアクション"泳ぐ"が追加されたぞ。



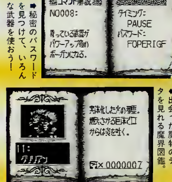
⬆途中、ワンダースワンを縦に持って遊ぶところもあるぞ。

アーサーのコレクションって?

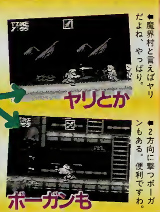
ライブラリィではアーサーのいままでの行動が記録されているアーサー履歴、出会った魔物が載っている魔界図鑑、拾ったアイテムが記録されているアイテム図鑑などを閲覧できる。また、ティップスという項目では、秘密のパスワードを入力することで使える武器などを増やすこともできるぞ! これは楽しみだね。

いろんな武器があるぞ

➡秘密のパスワードを見つけて、いろんな武器を使おう!



⬅出会った魔物のデータを見れる魔界図鑑。



⬅魔界村と言えばヤリだよね、やっぱり。

⬅2方向に撃つボーガンもある。便利ですわ。



あの「バーガーバーガー」が より、おいしくなって新登場！





ホケステでミニゲームを行い、珍しい食材をゲットしたり、入手したポイントを換金したりすることができます！ゲットした食材やポイントはいずれも本編で使うことができ、楽しさ倍増です！

ポケットステーション対応！

好評発売中！

BURGER BURGER 2

HAMBURGER SIMULATION

バーガーバーガー2

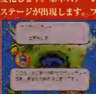


ハンバーガーチェーンのオーナーになって、新しいハンバーガーの開発を行ったり、店舗数を拡大していく経営シミュレーション、「バーガーバーガー」の第2弾が登場します。その名も「バーガーバーガー2」！前作のおもしろさを更にパワーアップ！是非、お手にとって、お確かめください！

前作とはココが違う！

『ステージごとのショートシナリオ制』！

小さなエリアをステージとして機能させ、一つ一つのステージを攻略していく方式をとりいれました。ステージの土地柄により、攻略パターンや難易度が変化します。基本ステージを全てクリアすると、ファイナルステージが出現します。ファイナルステージをクリアするとエンディングとなり、ファイナルステージをクリアした時のプレイヤーの状態や、それまでにクリアしたステージ数によってエンディングが変化します。



『オートマネジメント』でらくらく経営！

前作よりもバーガー作りに専念できる「オートマネジメント」というシステムを新しくとりいれました。これは新規に出店したり、店舗の規模を変更するなどの経営に関する作業をエリアマネージャ（エリアマネージャがいない場合は社長室長）が提案する機能です。具体的な流れは、月初めに、エリアマネージャが提案をもって来ます。プレイヤーは、その提案を採用するかどうかを決定するというもの。経営の成否は、エリアマネージャの能力に左右されます。

『視察モード』で売れ筋をチエック！

自分の店や他店を視察してお客さんの意見を聞いたり、人気のメニューなどを調べることができるモードです。クォータービューの店内マップを見て、繁盛の具合をみたり、カーソルで選択して客に意見を聞くことができます。アンケート結果も円グラフなど、グラフィカルで分かり易く表現されます。また、期間限定商品などの、スケジュールを考慮した経営戦略をたてることもできます。



ジャンル：ハンバーガー開発シミュレーション　発売日：1999年7月15日発売　価格：￥5,800（税別）　データセーブ容量：4ブロック　JANコード：49-96279-09801-4　品番：SLPM 86246

発売元：有限会社ギャップス　開発元：バイオックス株式会社

〒550-0015　大阪市西区南堀江1丁目1-16　OTK四ッ橋ビル3F　TEL.06-6539-7245　FAX.06-6539-7268

Homepage Adress：http://www.gaps.co.jp　

バーガーシリーズもヨロシク！



「バーガーバーガー」the Bestも好評発売中！

★バーガーシリーズの原点はここにある……

「バーガーバーガー」はおいしいオリジナルバーガーを作って、売って、お店をどんどん増やして、NO.1のバーガーチェーンにしていく世にもおいしいシミュレーションゲームなんだ。舌に自信のあるアナタも、舌オンチをどうにかしたいキミも。みんながおいしく遊べるゲームだよ！

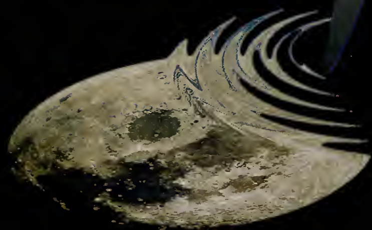
the Best

￥2,800（税別）



冴えわたる、指し手の妙。

金沢将棋 月



最強

'99コンピュータ将棋選手権優勝!! 金沢伸一郎最新作、早くも登場。

前人未到、5回めの優勝！3月19日に行われたコンピュータ将棋選手権において、並みいる将棋ソフトを相手に「最強」の栄誉に輝いた「金沢将棋」。運だけでは決して達成することのできない、この5回の優勝、通算8割4分という圧倒的な勝率こそ、天才プログラマー金沢伸一郎の、真の実力の証し。その最新思考を搭載した「金沢将棋 月」で、満場をうならせた強さ、凄さを実感してください。

第2回（1992年）準優勝（初出場）
第3回（1993年）優　勝
第4回（1994年）優　勝
第5回（1995年）優　勝
第6回（1996年）優　勝
第7回（1997年）準優勝
第8回（1998年）準優勝
第9回（1999年）優　勝

人との対局で、ここまで強い！

コンピュータ同士の対局に強いだけではありません。「金沢将棋 月」の真価は、人との対局で最も発揮されます。その"人間らしい"指し手はあくまで自然で美しく、しかも前作「金沢将棋'95」を凌ぐ棋力、スピードを搭載。「打倒有段者」をめざした最強レベルから、初級者向けまで、あらゆるプレイヤーの指し手に柔軟に対応します



定跡の研究が、ここまでできる！

プロ棋士が選定した50局以上の指定局面を収録。「居飛車」「振り飛車」など主要な定跡の学習や苦手戦法の克服に最適です。棋譜の途中から対局することもできます。

その他の機能も充実！

自由な駒組みから対局できる盤面編集機能や詰めのテクニックが磨ける詰将棋解答機能も搭載

好評発売中・価格6、800円（税別）



株式会社 セタ 〒144-0051 東京都大田区西蒲田7-35-1
TEL.03-3733-0667（お問い合わせ電話）
SETA HOME PAGE http://www.seta.co.jp

自然を見よ

●目先のことにこだわる若人よ!! 人間の小ささを忘れるヤングよ!! 自然の雄大さを見よ!! そして我我の存在の小ささをとくと知れ!! いわば国破れてサンダーライガーありなのであって、国家は滅びてもやっぱりサンダーライガーさんはとても強いなぁであり今回もかなりまちがっておって残念とす。

●**帝国でもドメストを使えば、結婚指輪を便所に落としてもヘッチャラですか？**

（鳥取県　ピクチャル親父）

●さよう。ドメストさえ使用しておれば便所に指輪を落とそうと手を突っ込もうと食いかけのパンを落として拾ってまた食い続けても便器で泳いでも安心というのは本当ですか？　むむっ!!　具合が悪くなると拙者はいつでも質問者!!

●**バナナチップスは、おやつですか、バナナですか。**

（埼玉県　みそにこめ）

●バナナチップスはバナナにもおやつにも入らぬ。バナナチップスこそ我らが主食!!　ゆえに食べられる限りいくらでも遠足に持参可能ッ!!　男ならリュックの中いっぱいにバナナチップスを詰めよ!!

●**蛍光灯がすぐにつかないのは、電力会社のいやがらせですか？**

（東京都　ぼくも星人）

●否っ!!　それは蛍光灯から貴様らへのメッセージであり、その内容は、「キミらアレでしょ、たかが蛍光灯だと思ってバカにしてるでしょ。わかっているんです。そういう態度のキミらにはホラ、なかなか光を出しません。でもいつもボクらをキレイに拭いてくれるママさんなら速攻で光るし、しかも明るく照らします。パパさんはタバコ吸って煙いからチカチカと点滅します。いいですか、わかりましたね。わかったら返事!!」とす。

●**いまだ無敗を誇っている黄門様ご一行がその気になれば、倒幕も可能ですか？**

（広島県　黄門クーデター）

●さよう。奴らこそ江戸時代において最強に強まっておるのであり、江戸の最終兵器とも言える存在。

●**なぜ人は教わりもしないのに、ヤクルトのフタにつまようじなどで小さな穴をあけて吸いますか？本能ですか？　（新潟県　国王）**

●ヤクルトのフタに小さな穴をあけて吸うこと、プリンをストローでズルズルと食すこと、給食の時間に鼻から牛乳を射出すること、バレーボールを体操着の胸部にふたつ入れて「巨乳」などとすること。これらは人類の本能であり避けて通れない行為であり人間の営み。

●**子供のケンカに大人が出ると、どのような現象を引き起こしますか。　（大阪府　やさしい）**

●子供のケンカに大人が出ると、相手側の大人も出現して大人どうしのケンカとなり、これがきっかけとなって地域対地域の大ゲンカとなったと思ったら自治体対自治体の巨大抗争になるやいなや市町村対市町村の争いに発展した翌日には国家対国家のケンカとなって我々人類は滅亡するというしくみ。

●**タマキンを強打したときがもっとも神に近づく瞬間ですか。**

（茨城県　首にロープ）

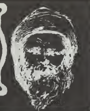
●惜しい!!　あまりの惜しさに股間へバイクが激突して意識不明!! 正解は、タマキンを強打したときがもっとも天国に近づいた瞬間であり、鼻毛を抜いたときがもっとも地獄に近づく瞬間であり、タンスの角に足の小指を高速で激突させたときがもっとも宇宙の真理を見極めやすい瞬間であり、思わず口内炎を噛んだときがもっとも悟りを開きやすい瞬間であって、アイスを一気に食して頭痛がしたときこそもっとも神に近づく瞬間。

ゲーム帝国



帝国の戦火は梅雨明けにて沈静。夏本番となり、誰もが武器を捨てて海へ山へ川へ!!　貴様らも争わずに夏を堪能するがよい。

悪魔の安楽椅子



■ゲーム帝国には毎週どのくらいの投稿はがきが届きますか？　ヘンなはがきとかは届きますか？　あと採用されやすいはがきとかってありますか？

（埼玉県　モンゴロイドと兄貴）

●そうさなぁ、合計で毎週だいたい200〜300通ってところだな。おもしれえことに、試験前とかには投稿数がグッと減って、休みの期間が来ると投稿が増えるぜ。あとヘンなはがきってのはねえが、相変わらず盗作はあるぜ。語り部のじいさまは「盗作は徹底的に排除す」ってがんばってるけどな。まあ語り部のじいさまはアレでも物覚えがいいからダブったネタはほとんど載らねえぜ。それから、採用されやすいはがきだが、まあアレだよ、これまでにねえネタなら採用されやすいな。あとやっぱり量より質ってのもあるな。小ネタを多量に書いてくるより、パワーのあるネタを1発書いたほうがインパクトがあるってことで、俺たちゃ採用しがちだよな。おもしれえネタを多量に送ってくるんならまた話は変わるかな。おっと、長くなっちまったな。

女神の四の字固め



■男女の投稿の比率は、男:女＝8:2くらいですか？女神さんのコーナーではわりと女の人のネタは多いけど……。　（山形県　ビッグディアス）

●そうね〜、もうちょっと女の子ちゃんが多いかもね。男:女＝7:3って感じかしら。ちなみに、男の子ちゃんは一度に30枚とか出すマニアちゃんが多くて、筆ペン殴り書きの人が多いわ。女の子ちゃんのほうが一度に出すはがきの枚数が少ないんだけど、イラストとかメッセージが書いてあって、かわいいはがきが多いの。

■「あっ、そんな、手で無理やり!!　破れちゃうわ!!　そんな奥まで入れないで!!　あっ、中でかき回さないで!!　えっ、途中でやめちゃうの？　えっ、そのゴム、何に使うの？　あ、さらに縛られて、そんなにきつくするの？　二重、三重に巻いて、ビシン!!　バシン!!　あん♥」。以上、半分残した菓子袋と輪ゴム。

（愛知県　ガチャピニズムと右フック）

●んま!!　なんかひとりで加速する女の子ちゃんかと思ったら、お菓子だったのね!!　比較的斬新で愉快よ。

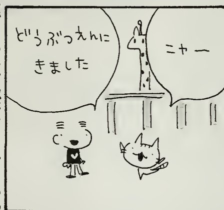
オイッ!? 投げちゃいかんだろ……オイラもハラハラ(担当)。

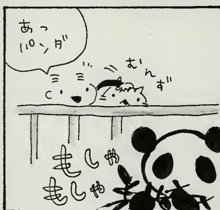
ドラネコシアター21

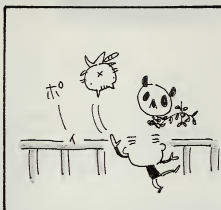
Go! and ride on!

世界がはめつしそうにないのでちゃんと仕事します

餅月あんこ(A型)













高1014→ 低1008↑ 熱低1002↓

伊集院光接近につき ゲーム警報 発令中

カプッ！の巻

好きなゲームの話を書いておくものだ。なんと『パワプロ』シリーズの制作スタッフと対談できるチャンスがありそうなのだ(現在スケジュールを調整中。対談の内容は当コラムに掲載するぞ)。いまから楽しみである。もし実現したらいったい何を話そうかな。まずは好きな食べ物あたりから聞くとしよう。それから嫌いな食べ物のことも聞くとしよう。きっと緊張するんだろうな。できれば、『パワプロ』の制作秘話なんかも聞きたいな。あわよくば今後の『パワプロ』のことも聞いてみたい……。それでも時間があまったら好きな飲み物も聞こう。万が一のこともあるから、下着は新しいのを履いていくとしよう。

さて、当コラムでは随分長きにわたって『実況パワフルプロ野球6』について書いているが、いままでほとんど触れていない部分がある。それは『パワプロ』の音だ。それらしい音楽が非常に良いのだ。『パワプロ6』の音も良いが、個人的には『5』の甲子園編の試合の音楽が最高に良かったと思う。山本リンダの"ねらいうち"風がとくにお気に入りなのだ。『4』の2軍編の試合中にかかる"『巨人の星』っぽいやつ"も好きだ。ガンダーロボのテーマもかなり良いが、これは僕が勝手にメロディーをつけて歌っているだけで、実際のゲームに出てくるのは音楽無しの矢部君の台詞の字幕のみ。なのでほかのみんながどう思っているかは知らない……。"恋のスコアリングポジション"もしかりだ。

何よりも感心するのは効果音の数々だ。僕は仕事でラジオドラマの脚本や演出、編集をすることがよくあるが、いちばん難しいのがこの効果音だ。以前水の入ったペットボトルで思い切り頭をブン殴りあう音が必要になって、スタッフどうしで水の入ったペットボトルで頭をブン殴りあったこともあるのだ。

ダイジョーブ博士に電流を流される音、骨折の音、吹雪号に噛まれたときの"カプッ！"という音。それぞれ効果音担当のスタッフの下っぱの人が電流を流されたり、骨を折られたり、犬に"カプッ！"と噛まれたりしたのだろうか？

「コメンゴメン。ちょっとマイクの調子が悪くていまの音がうまく録音できなかったんで、もう1本の足も折ってみて！」なんて偉い人に言われたりしながら作業に明け暮れたのだろうと思うほどのデキだ。そんなことあるわきゃないんだけど……。

● 『栄冠を君に4』も始めました。足立新田高校(母校)を使い、新入部員に"田中建(本名)"と名前をつけてしごいています。

WEEKLY ファミ通 TOP30 協力店リスト

■北海道
COMG! ショイポート本店／パセオ店／琴似店
DEPOソクモ 2番街店
GAME BANK 篠路店／手稲店
TSUTAYA 篠路店／札幌インター店／小樽店／滝川店／美幌店
TVパニック 登別店
Wonder GOO 函館石川店
スーパーテンコートー 琴似店／苫小牧店／旭川パワース店／栄水元町店／函館昭和店／岩見沢店／登別店
そうご電器YES 旭川店／花川店／小樽店／岩見沢4条店／恵庭店／根室店／札幌店／新琴似店／千歳店／大麻店／苫小牧店／美園店／平岡店／北広島店／サカエ店／函館ソフト館／伊達ソフト館／光星ソフト館／手稲ソフト館／静内ソフト館／北見ソフト館／朝日町ソフト館／八雲ソフト館／富良野ソフト館
トキトキ冒険島 釧路芦野店
ファミコンショップノイシズ 桜木店／千歳店
■青森県
TSUTAYA 弘館店
Wonder GOO 青森柏店
スーパーテンコートー 八戸本店／弘前本店／とうてつ駅前店／むつ店／新青森本店／青森西店／八甲大橋店
そうご電器ソフトYES 東バイパス店
トミー 根城店／五戸店／三沢店／八戸店
トモヤ 金木店／柏店
ないす堂 駅前店／富田店
■秋田県
スーパーテンコートー 秋田本店／新橋手店／新大館店／新本荘店／大曲バイパス東店／能代バイパス店
そうご電器YES 広面店／飯島店
ソフトメディア 駅東口店
ファクシティヒア 追分店
マンカルステーション 大館店
ゆにこんG 大曲店／本荘店
■岩手県
COMG! みたけ店／盛岡南サティ店
TVパニック 一関店
Wonder GOO 水沢店
スーパーテンコートー 久慈店／大船渡店／北上店
そうご電器YES 盛岡店
ファミコンショップノイシズ 花巻店
マンカルカーテン 水沢店
■宮城県
TSUTAYA 田子店
TVパニック 佐沼店
Wonder GOO 石巻バイパス店／泉バイパス店／大和町店
Wonder Goo Max Denkodo 仙台南店
さくらや 仙台西口駅前店
シーカル 五輪店／石巻店／泉バイパス店／岩沼店／大和町店／北根店
ノータショップ 仙台店
スーパーテンコートー 加賀野店／多賀城店／気仙沼バイパス店／古川バイパス店
そうご電器YES 古川ソフト館／亘理ソフト館
大昌ヒーヤング 名取店
ベスト電器ハル ヤオチュウカウホーイ店
■山形県
TSUTAYA 東寶田店
Wonder Goo 米沢店
シーカル 米沢店
新大陸 南陽店
スーパーテンコートー 山形北店／酒田店／東根店
そうご電器YES 寿店／南陽ソフト館／桧ソフト館
高瀬 寒河江店
トキトキ冒険島 山形西バイパス店／山形店／新庄店
ファミコンプラザTOM 寒河江店／春日町店／大野目店
■福島県
おもちゃの店さいとう 昭和町店
シーカル ふくしま店／郡山インター店／郡山店
スーパーテンコートー 新白河店／福島西店／福島バイパス新店
そうご電器YES 郡山店
■新潟県
COMG! 亀田店／近江店／小針店／新津さつき野店／新津店／木戸店／吉田店／空港通店／五泉店／賀川店／三条四日町店／糸魚川店／小出店／新発田店／中条店／長岡店／内野店／六日町店
えっくMAN 十日町駅前店／鳥屋野店
ファミコンショップテイル
マンカルカーテン 新潟東店／上越大通り店／新潟空港通店／柏崎店
ユメック 長岡東口本店／長岡大島店／上越豊田店
■長野県
Do! 茅野店／佐久店／長野東店／豊科店
TSUTAYA 伊那店／南松本店
アヒアランド 駒ヶ根店／豊田店
エイテン 駒ヶ根店／小諸店／松本店／大町店／諏訪インター店／飯田店
デンタルプレイス 長野店
ヒルフェロー 島田サティ店／[illegible]科サティ店
うぁみこん通り 岡谷店
■群馬県
Wonder GOO 高崎店／高崎中居店／館林店／貫岡店
クウム 大泉店／太田駅南店
■栃木県
TSUTAYA 作新学院前店／自治医大店
Uらんど 小山店
Wonder GOO 足利店
クウム 足利南店／足利店
トキトキ冒険島 黒磯店
ブックランド アレックス
ホームステーションカスミ 足利店
三峯堂 烏山店／黒磯店／今市店／鹿沼店／真岡店
■茨城県
HIVI(ハイフイ)ゲームギャラリー 水戸店
Jack 竜ヶ崎店
TSUTAYA 日立城南店
TVパニック 神立店／土浦店
Uらんど 結城店／三和店
Wonder STATION ひたちなか店／古河店／ホームセンター境店／高崎1番館／竜ヶ崎店／高萩店／新利根COM店／日立田尻店
Wonder GOO 学園店／岩瀬店／荒川沖店／神栖店／水海道店／大穂店／東海店／常陸大宮店／土浦ピアタウン店／石岡店
石岡ピノキオトーイ
今川県品 クレオつくば店
カスミサンタ 下館店／岩井店／那珂湊店
カスミ家電 牛久店／取手東店／水戸1番館
トイスわん 鉾田店
トキドキ冒険島 高崎店
ホームステーションカスミ 玉造店
■埼玉県
Do! 越谷店／吉川店／所沢店／入間店／狭山ステーションヒル店／東所沢店／飯能店／本川越店／蓮田店
Piw/ぴゅう 北浦和店
TSUTAYA PIER所沢東店／新所沢店
Wonder GOO 座店／東川口店／入曽店
アントウトーイ
黒田書店 本店／BOOM新宿店／三郷店／千間台店／川越店
ゲーム天国 東加店
さくらや 大宮東口駅前店
ノータショップ 志木店
スーパートキトキ 武蔵浦和店
ソフォット 所沢店
ソフマップ 大宮店
トキトキ冒険島 浦和本店／東川口店／北浦和店／熊谷店
トップオーイ 朝霞店
ファミコンショップ福太郎 本川越店／川越店／川越新宿店／草加店／新所沢店／入間店／北坂戸店
ファミコンハウスヒエロ 伊奈店／越谷店
プリズムランド 加須店
ホームステーションカスミ 日高店
マンカルカーテン 東松山店
ミルキー 霞ヶ関店／所沢店／鶴ヶ島店／入間店
りんてんはっも
ロムハウス 上福岡店／志木店
■東京都
BIG 大島居店
COMG! 池袋店
Do! 羽村店／高富店／秋川店／小平店／青梅店／多摩センター店／恋生店／橋原店／南大沢店
Piw/ぴゅう 神保町店／下北沢店／吉祥寺店／国立店／
TSUTAYA 三軒茶屋店／大森町駅前店／サンストリート亀戸店／三鷹新川店／椎名町店
TVパニック 蒲田店／錦色店／昭島店／赤羽店
アール 本町店
アイワールド 東大和店
えのもと玩具店
おかじま電器 江戸川店
おもちゃの王様
カナリヤ
カメラのさかもと 723
キティランド 立川店
キムラヤ 町田店パートII
黒田書店 竹の塚店
ゲームキッズ 東武練馬店
ゲームズマーヤ
ゲーム天国 亀有店／竹ノ塚店
コヤマ 神上店／新小岩店
コユキヤ玩具店
さくらや 新宿ホビー館／東京八重洲北口店／サンシャイン60通り店／祖師谷駅前店／渋谷店／池袋東口店
サンソフト
ノー・ファン
ノータショップ 大泉店／中野店
新宿TSUTAYA
スーパー2番館
スターショップ 大山駅前店
セキト ラブラブ豊島店／野猿コンピュータ&ゲーム館
セレクト・イン キムラヤ サンストリート店
ソフトカレーン 五反田店
ソフトランドDuck 学芸大店
ソフトランドGARAGE 小山店／西小山店
ソフマップ 本店／秋葉原13号店／新宿1号店
大成堂 ひばりが丘店／石神井店／文京店
高台富店 馬事公苑店
ティクタス 武蔵関店
東武百貨店 本店7階玩具売場
トキトキ冒険島 亀有店／平和台店
トップホーイ 貫沢店／王子店／上板橋店／大井町店
ネバーランド 浜田山店
博品館トイパーク
ハチスケ 豊七大森店／蒲田JR東口店／第2京浜多摩川店
ファミコンショップJOY 大井町店
ファミコンショップ桃太郎 秋津店／清瀬店／八坂店／ひばりヶ丘店
ファミコンハウス 小岩駅前店
ファミコンランド 光が丘公園店／光が丘店／赤塚店
ファミコンワールドぱお 青梅店／小作店／昭島店／東大和店／福生店／立川店
マンカルカーテン 昭島店／田無店／大山店／武蔵村山店
マックスエンタテイメント
丸富無線電機(株) 立川店
ミルキーウエイ さかい
メディアバレー 町田店
メディアポリス 新大久保店／成城店／府中店
モーリス 中野ブロードウエイ店／荻窪店／高円寺店／中野北口店／野方店
モトナワールド 瑞江店
もりたや 小金井店／調布店
ヤマギワ(株) 世田谷店／東京店
ヤマギワソフト館
ユニックス
ヨッシーのせんべい 初台店
ロムハウス 国分寺店／成城学園店／中野坂上店
■千葉県
GAME いちばんかん 五香店／六高台店
GAME&HOBBY キット
mega 豊四季店
MUSIC&GAME Happy
Piw/ぴゅう 柏店
Wonder GOO 江戸川台店／増尾店／柏店／流山店／花野井店
Wonder STATION 鎌ヶ谷店
アトホック 湖北店
おかしま電器 おゆみ野店／福芝店／作新台店／市原店／酒々井店／松戸店／東金店／白井店／富里店／幕張店／茂原店
おもちゃのあづまや
トキトキ冒険島 銚子店／君津店
トップオーイ 津田沼店
ねくすとわん 臼井店
ハチスケ 四街道店
ファミーズ 千葉四街道ヒートル店
ホームステーションカスミ 八日市場店／茂原店
丸井 柏店
マンカルカーテン 稲毛店／南流山店
メディアバレー 千葉店
モトナワールド 船橋北口店／南行徳店
ヨッシーのせんべい 大久保店／津田沼本店
■神奈川県
BIG 港北NT店
Do! 16号上鶴間店／愛川店／伊勢原店／岡津店／海老名店／鴨宮店／茅ヶ崎店／港北店／溝の口A館店／溝の口B館店／綱沼店／湘南台店／城山店／曽野店／行店／相模原店／大井松田店／大雄山店／大和店／中山店／長津田店／辻堂店／鳥河原店／平塚西店／千塚店／緑ケ丘店
Piw/ぴゅう 稲田堤店／淵野辺店／本厚木店
アイワールド 相模原店
カリバー 京町店
相模原カミ堂
ノータショップ 希望ヶ丘店／厚木店／戸塚店／溝ノ口／[illegible]沢店
ソフトピア 横浜西口店
ソフトランドBOSTON 鹿島田店
ソフトランドGARAGE 宿河原店／新丸子店／白楽店
ソフトランドSerpenters 鶴見店
ソフトランドりんふん 元住吉店／向ヶ丘店／大貫山店
テレビっ子 あざみ野店／鳥浦店
トイダック 相武台店／大和店／[illegible]林間店
トキトキ冒険島 東海岸店／白楽店
トップホーイ 東寺尾店／武蔵小杉店／横須賀店／横須賀中央店パート2／菊名店／新城南口店／百合ヶ丘店／逗子店／塚越中央店／綾瀬店
ファミコンショップPaddy(パティ)
ファミコンショップコンコルト
ファミコンプラザフェイズ
丸井 川崎店
マンカルカーテン 横浜山手台店
マンカルステーション さつき橋店／戸塚店
メディアポリス 厚木春田店／座間店／十日市場店／東野尻沢店／相模大野店／大和店／日吉本町店／武蔵中原店
ヤマキワ(株) 福浜店
ロムハウス 宮前平店／戸塚店／大口店／大船店／鶴見店／南林間店
■山梨県
Do! 向町バイパス店／甲府店／上田店／上野原店／韮崎店／富士吉田店
おもちゃのイチノセ
おもちゃのマルちゃん
ファミコンショップ福太郎 上吉田店
■静岡県
Do! 岡町店／福野店／北島店
EVE 駅新店／新浜松店
PARADE 掛川店／湖西店／静岡川合店／藤枝店／袋井店／三方原店
Wonder GOO 掛川店／榛原店／藤枝店
エスポット 新富士駅南店／静岡東店／藤枝店／浜松有玉店／富士店／駿東店
エマーソン 笠井本店／掛川店／アリーナ店／モール街店／幸店／三島店／袋井店／浜北駅店／浜北小林店／豊田国府台店／磐田今之浦店
東亜紋倶楽部 エマーソン 有楽街店
ゲームショップはる まがりかね本店
ドラゴンキッズ
ドリーム
ファミーズ BOOK ONE店／篠原店
ファミコンランド 原島店／豊丘店／高林店／佐鳴台店／磐田店／浜北店／島田店／本島店
ブルート 川合店
フューチャーヒー 清水店
ホビヨン
マンカルカーテン 浜松高台店／清水店／千代田店
メディアポリス 掛川店／御殿場店／沼津店／三島徳倉店／沼津仲見世店／袋井店／長泉店／藤枝店／函南店／浜松高林店／浜北店／富士店／富士宮店／本吉原店
■愛知県
GROOVE! 本店／高[illegible]寺店
MAG MART 中村本店／一宮店／一社店／江南店／高豊寺店／豊川店／善良寺店／鳥ノ水店／池下店／津島店／当知店／尾西店／尾張旭店／平安通店／杁中店
TSUTAYA 上社駅前店／新城東店
一休さん 本店／島器所店／大豊根店／南区店
エイテン 岡崎店／蟹江店／蒲郡店／岩田店／坂下店／四軒家店／春日井店／小幡店／小牧店／新瑞橋店／西尾店／大樹寺店／知多店／知立店／長久手店／田原店／豊南店／[illegible]田元町店／名駅本店／鳴海店／犬山店／西春店／安城店／稲沢パールシティ店／香久山店／豊浜店／千豊寺アズパーク店／弥富店／杁中店
オタッキー パルコ西本店／金山店／[illegible]器所店／となりのオタッキー／小牧駅前店／新瑞橋店／中村公園店／平針店／六番町店
おとわや かりがね店
おもちゃのジャンボ アスティ店／千代田橋店
おもちゃの街 ブレーメン
ゲームステーション 64ヒット
ゲーム選隊 稲沢店／小牧店
コンプマート 向山店／大須 メカタウン／大須 第1アメ横／豊田店／名古屋店
白福書房
センキ 尾西店
[illegible]夢
トップカメラ 本店
ドリームランド [illegible]明店
ハーモニー 高蔵寺店
ハイパーファミコング 上和田店
ヒックカレーン 江南店
ヒルフェロー 豊田サティ店
ファミース 共和店／阿久比店／柴田店／太田川店／大府店／知多朝倉店／当知店／半田インター店／半田駅前店／富木島店／名港店／鳴海店
ファミコンランド 豊橋小松店
ファミコンク 岡崎店
ファミコンランド 牛巻店／森本店／津島店／アピタ港店／一宮北店／稲沢小池店／岩倉店／江南店／桜木店／尾西三条店
ファミラン 豊田南店
ファンタジーワールド 西尾店
フェスタナート 鳴海店
フューチャーヒー 名古屋店
オニーランドGAME CITY
マンカル 黒川店／瀬港店／西尾店
マンカルカーデン 岡崎インター店／岡崎北店／刈谷店／福来店／中村店／東郷店／安城店／南陽通り店／豊橋ときわ通店／一宮北店／岡崎店／江南店／港店／守山店／春日井店／番目寺店／石川橋店／千音寺店／町屋店／半田店／平針店／豊南店／豊橋店／豊川店／豊田248店／豊田インター店／堀田店／緑店／東郷店
マンカルステーション 錦店／名東店
メディアザウルス 大須店／中川店／一宮富士店／豊明店
ヤマギワソフト ナディアパーク店／メルサ店
■岐阜県
COMG! 蔵宮店
GAME SEVEN
Gパワース かがしま店／岐阜店／岐阜北店
MAG MART 羽島店／[illegible]沼店／岐南店／全園店／長良店／島店
TSUTAYA ノースウエスト店／糸貫店
エイテン 豊山店／多治見インター店／大垣店／大垣南店／美濃加茂店／瑞浪店
キッズクラブチャオ 明智店
コンプマート 可児店／岐阜店／岐南店
パソコンヤ メディアチャンピオン
パローキッズクラブチャオ 領下店
ファミコンGP
ファミコンKids
ファミコンジャングル
ファミコンランド ハッピーほずみ店／大垣店／大垣バイパス店
マンカルカーテン 可児店
マンカルステーション 土岐店
メディアザウルス 可児店
遊コン 知多半田駅前店
■三重県
Wonder GOO 名張店
エイテン 津店／鈴鹿店／松阪店
クロスロード
ゲーム選隊 白子店
コンプマート 四日市店
スーパーセンターBaX電気館 伊勢店／亀山店／久居店／熊野店／志摩店／上野店／新鳥羽店／大台店／津店／尾鷲店
スーパーランド 四日市一番店／四日市本店
ダイコクヤ 豊柳本店／国道店／松阪店
ヒルフェロー 桑名サティ店
ファミランスペース 鈴鹿
マンカルカーテン 生桑店／四日市店
■奈良県
遊コン 奈良店
■和歌山県
TOY&HOBBY mimiY
おもっちゃマン 和歌山店
キャッツアイ 新宮店
スーパーセンターBaX電気館 串本店
ファミース 貴取館
ミノスケ 本店
■滋賀県
PAPYRUS 八日市店
TSUTAYA 浜大津アーカス店
U☆BEAT タカノ店／東提寺店
Wonder GOO 栗東店
ウイステーション 皇子山店／彦根店
ゲームプラザ元気302 堅田店
ゲームステーションみずの
トイショップみずの
マンカルカーテン 堅田店
■京都府
(株)あさえ
TSUTAYA 西院店
ザウルス 桂店／上賀茂店／常盤店／太秦店／大将軍店
タカラトーイ(株)
ニュータイプ 常盤店／大将軍店／梅津店
ハイパーニュータイプ 桂店／西院店
ヒルフェロー 亀岡サティ店
ファミQ 城陽店／新田辺店
ファミコンクラブ ドリーム
マンカルカーテン 野田川店
メディアショップキース 西院本店／長岡天神駅前店／白梅町店
■石川県
COMG! 加賀店／小松店
GROOVE! 金沢有松店／金沢本店
三共ジョーシン もとまち店キッズランド
ファミース 加賀店／金沢いろは店／井林店
■富山県
GROOVE! 富山堀川店
ケンキランド 魚津店／呉羽店／天正寺店
三共ジョーシン株式会社 とやま本店
ハイパーケンキランド [illegible]田店
ファミコンスペースシャトル 駕島店／砺波店／奥田店／滑川店／高岡店／小杉店／滑木店／二口店
■福井県
TSUTAYA 若杉店
おもちゃのアリス
おもちゃのオカ アミ店／ピア店／ベル店／パリオ店
サイト玩具店
ファミコンショップBIG エスカ店／神明店／武生店
■大阪府
GZフジヨシ
Tokio なんばウオーク店
TSUTAYA 東香里店／梅田堂山店／美章園店
ウイステーション 江坂店／豊中店
キャングスター 蛍池店／豊石店
近鉄百貨店 阿倍野店
ゲーハフメッチャ あべのヘルタ店
ゲームショップ もあにぃ
スタンバイあにまにあ
そごう大阪店 おもちゃ売場
萬屋書店 ヘルパルレ国道1号線店
トイプラザ 光明池店
トップオーイ 携津賀田駅前店
ドラゴンワールドクラブ 駒川店／松原店／池田店／平野店／豊中店／万代店
ニンダヤ 房井寺店
ヒルフェロー 南高畳サティ店
ファミコンザウルス 寝屋川店
ファミコンショップとりーもちゃんと 相川店／福谷店
ファミコンショップジョイ 寝屋川駅前店
ファミコンショップイーグル 新大阪店
フェスタワールド 熊取店
ホビーアイランド
ミノスケ 八尾店／店／枚方店
ムーンベース 生野店／谷六店／北貴店
メークフレンドなかよし 九条ナインモール店／なんなんタウン店／なんばウォーク店／ホワイティウメダ店
メディアCITY 江坂店
モンキーランド 牧野店
ヤマギワソフト 大阪店
遊コン 高園店／長瀬店／あびこ店／アルケミックス石橋店
■兵庫県
POWERメディアCITY 神戸徳井店
Tokio つかしん店
TSUTAYA 阪神出屋敷駅店
Wonder GOO 伊川谷店／伊丹店
ウイステーション 三田店／志染店／東加古川店
クロヘェー 杭瀬店
ゲーマーズサポーターBUG 芦屋店／日台店／木道筋店／西明石店／打出店／白川台店
ゲームショップハッピーワン
ジョイプラザ
トキトキ冒険島 サンコートー店／西脇店
ドラゴンワールドクラブ 加古川店／高砂店／朝霧店／土山店／塚口店
ヒルフェロー 甲南山手サティ店
ファミース サンクスハラ公園店／サンクス西野店／サンクス大豊店
ファミコンショップPOPLAND 須磨店
マックス 甲子園店
メディアCITY 芦屋店／王子公園店／逆瀬川店／須磨店／西宮店／東灘店／武豊之荘店／明石店／六甲店
モーモーランド 鶴尾店
遊コン 加古川店／学園都市店／西明石店／塚口店／板宿店／姫路キャスパ店／姫路駅前店
■広島県
COMG! 福山蔵王店／本通店
TSUTAYA 楠木店
ゲームアーク 因島店／呉店／三原店／三次店／松永店／幾山店／蔵王店／竹原店／東広島店／尾道店／福山三之丸店
ソフト&ソフト
はとや
冒険王 安古市店
マンカルカーテン 呉店
遊コン 福山店
■岡山県
EVE 岡南店／水島店／東倉敷店
TSUTAYA ノースランド店／清輝橋店／倉吉店／津島モール店
Wonder GOO 妹尾店
東町メディオ!
コトモ館 トピア店
レガーロ! 津山店／平島店
遊コン 中山下店／津島店
遊プラザメディオ!
■鳥取県
ファミコンショップルック
遊コン 米子店
■島根県
ソフト館TOP
遊コン 松江店
■山口県
COMG! 南岩国店／岩国店
トップホーイ 豊生店／稗田店
丸和 小[illegible]店
■香川県
EVE 宇多津アリシア店／丸亀店
Pボーイ 香川店／国分寺店
ヴイステーション 屋島店／丸亀店
ファミコンショップP BOYS 琴平店／豊浜寺店
マンカルカーテン 高松太田店／高松OPA店
■徳島県
TVゲームランドセロ 徳島西店／藍住店
ノータショップ 徳島店
ハイスコア 吉野本町店／矢三店
■高知県
EVE 佐川店
マンカルカーテン 国府店
■愛媛県
COMG! 松山富店
EVE 東石井店
カワモト フンクラン店／[illegible]信店／大洲店／八幡浜店
嬉屋こどもデパート 新居浜店
ファミコンスーパーZ
ベストバックサービス松山店TVゲームコーナー
■福岡県
COMG! 永犬丸店
ヴイステーション 花畑店／春日店／小郡店／前原店／太宰府水城店／大牟田店／中間店
井和プランニング
ゲーム・ザ・モンスター 春日店／南ヶ丘店
ゲームソフト22
仔豊 筑紫野店
ジャックス 三ヶ森店／安部山店／祇園店／清水店
ジョイン 新栄町店／諏訪野店／大牟田駅前店
ソフトスタジオ
パルティック 小賀店／小倉南店／福岡店
ベストビデオ 香椎店／西新店TVゲームコーナー
ベスト電器 福重店TVゲームコーナー
マンカルカーテン 周船寺店
マンカルステーション 大善寺店／八女インター店
メディアナイン ザ・モール小倉店／城野店／新宮店／折尾駅前店／折尾本店
丸和行橋サンハル
■佐賀県
マンカルカーテン 佐賀北店／南佐賀店
■長崎県
SASEBO GAME館 ぴゅあ 本店／下京店／相浦店／大塔店／大野店／
ヴイステーション 長崎諫早店
ウエスト 西有家店
ファミコンハウス 大村店／運動公園通り店／西三城店
遊ING 花丘店／京町店／城山店／大村店／大野店／長崎店
■熊本県
ウイステーション 熊本近見店／熊本大津店／八代松江店
ゲームショップ No1
サンライト 新外店／白山店／武蔵ヶ丘店
チャレンジャー 植手店
トムスクラブ 八代店／一の宮店／山鹿店／浄行寺店／大津店／白山店
ファミコンショップミッキー
ベストソフトタウン 新市街店
マンカルステーション 玉名店
遊ING 桜木店／長嶺店／東崎店／浜島店
■大分県
(株)トキハ
JOY フレンド 明野店／府内店
TVチャンプ 杵築店／森町店／宇佐店／大分店／南大分店／日出店／日田店／別府店
テルタ
ベストバックサービス ベスト大分GAME館
■宮崎県
ウイステーション 都城店／日向店
シーカル宮崎 住吉店
ファミコンソフトパル
ベストソフトタウン 都城店
ベストビデオ 大塚店TVゲームコーナー／日南店TVゲームコーナー
■鹿児島県
ウイステーション 鹿屋店
おもしろランドキャンプ 川内店
がらっぱ堂
ファミコンBOY
ファミザラス 国分店／鹿屋店
マリオの店 城西店／西駅店
■沖縄県
TSUTAYA 山内店

イトーヨーカドー
ゲーム取扱い店

JUSCO
ジャスコ株式会社
ゲーム取扱い店

Daiei
ゲーム取扱い店

カメレオンクラブ 全店

ファミコンショップ わんぱくこぞう Nintendo 全店

7 ELEVEN 全店

K 全店

sunkus サンクス 全店

FamilyMart 全店

四国スパー 全店

LAWSON 全店

禁断の秘技

Weekly Famitsu Presents The Forbidden Techniques of VIDEOGAME!

肩こりで悩んでいる人に朗報。磁気ネックレスや磁気まくらを使えば、血行がよくなって効果的。でも磁力が強すぎると、寝てるあいだに北まくらになることもあるので大注意。

ファミ通 PS 情報局

■ファイヤープロレスリングG　ヒューマン

隠しレスラーの必殺技&得意技を一挙大公開だ！

プロレスファンの絶大なる支持を得ているプロレスゲーム、『ファイヤープロレスリング』シリーズ。最新作であるこの『G』では、エディットしたレスラーを育てていく"ファイティングロード"モードを一度でもクリアーすれば、26人もの隠しレスラーが一挙に登場するのだ。そこで今回は、彼らの必殺技と得意技を公開しちゃうぞ。これを覚えて、ぜひ"魅せる"戦いができるようになろう。ちなみに、技名のあとにあるカタカナは右の操作一覧表に対応しているぞ。

◆どのルートでもいいから、とにかくクリアーするのだ。

◆隠しとはいえ、超有名レスラー（似）がいっぱい。

操作一覧表

ア……スタンディング時に□
イ……スタンディング時に○
ウ……スタンディング時に□+×
エ……ランニング時に□
オ……ランニング時に×
カ……カウンター状態で×
キ……対角線に走って○
ク……場外に走って○
ケ……コーナーポスト上で×
コ……コーナーポスト上で□+×
サ……正面から組んで□
シ……正面から組んで↑+□
ス……正面から組んで↓+□
セ……正面から組んで×
ソ……正面から組んで↑+×
タ……正面から組んで↓+×
チ……正面から組んで○
ツ……正面から組んで↑+○
テ……正面から組んで←→+○
ト……正面から組んで↓+○
ナ……正面から組んで□+×
ニ……背後から組んで×
ヌ……背後から組んで○
ネ……背後から組んで↑↓+○
ノ……背後から組んで←→+○
ハ……背後から組んで□+×
ヒ……背後から組まれたら×
フ……相手が仰向けダウン時に頭側で×
ヘ……相手が仰向けダウン時に脚側で×
ホ……相手がうつ伏せダウン時に頭側で×
マ……相手がうつ伏せダウン時に脚側で×
ミ……相手が仰向けダウン時に頭側で○
ム……相手がうつ伏せダウン時に脚側で○
メ……相手がダウン時に走って○
モ……コーナーの相手と組んで↑+○

レスラー名	必殺技		得意技							
ビクトリー武蔵	延髄斬り	イ	ナックルアロー	サ	卍固め	チ	チョークスリーパー	ハ	ステップオーバーアームブリーカー	ホ
ハリケーン力丸	スコーピオンデスロック	ヘ	叩きつけラリアット	オ	パワースラム	カ	ぶっこ抜きブレーンバスター	ソ	ぶっこ抜きバックドロップ	ノ
シャウト溝口	エルボードロップ	メ	ジャンピングネックブリーカードロップ	オ	バックフリップ	ツ	ブルドッキングヘッドロック	テ	エルボードロップ	メ
マスク・ド・パンサー	タイガースープレックス	ノ	ローリングソバット	イ	スペースフライングタイガーアタック	ク	旋回式ボディプレス	コ	高角度ジャーマンスープレックス	ハ
ダイナミック・キッド	スーパーダイビングヘッドバット	ケ	剃刀ブレーンバスター	ソ	チンクラッシャー	タ	ジャンピングツームストンパイルドライバー	ナ	ヘッドドロップ(顔面)	ミ
ブラック・パンサー	リバースパイルドライバー	ト	ドロップキック	イ	叩きつけブレーンバスター	ツ	リバースブレーンバスター	ネ	後ろ急所蹴り	ヒ
レイジング野中	ジャンピングネックブリーカードロップ	オ	ダイビングネックブリーカードロップ	コ	クロスアームスープレックス	ハ	後ろ急所蹴り	ヒ	雪崩式フランケンシュタイナー	モ
若元一徹	ダイビングヘッドバット	ケ	ダイビングボディプレス	コ	ヘッドバット	セ	カナディアンバックブリーカー	ツ	ジャーマンスープレックス	ハ
グレート司馬	ランニングネックブリーカードロップ	オ	ドロップキック	ウ	ジャイアントキック	カ	脳天唐竹割り	ツ	河津落とし	テ
トミー・ボンバー	元祖バックドロップ	ノ	ジャンピングニーパット	エ	ダブルアームスープレックス	ソ	元祖バックドロップ	テ	バックドロップホールド	ネ
ハリー・テキサンJr.	スピニングトーホールド	ヘ	かち上げエルボースマッシュ	サ	ヘッドロック	セ	テキサススープレックス	コ	リバースインディアンデスロック	マ
ビッグ・ザ・G・ブル	キングコングニードロップ	ソ	喧嘩キック	エ	ダイビングギロチンドロップ	ケ	ゴリラスラム	シ	ギロチンドロップ	フ
アブドル・ザ・デンジャー	エルボードロップホールド	ソ	地獄突き	サ	踏み込み地獄突き	タ	凶器攻撃	テ	——	ー
マスク・ド・パンサーII	タイガードライバー	ト	トペ・コン・ヒーロ	ウ	タイガースープレックス	ネ	タイガースープレックス'85	ノ	ローリングジャーマンスープレックス	ハ
マッド・タイガー	コブラクロー	フ	噛みつき	チ	コブラクロー	ツ	凶器攻撃	テ	凶器攻撃	ネ
ザ・ミステリアス・カグラ	毒霧	ウ	トラースキック	イ	ラリアット	オ	ダイビングフィストドロップ	コ	アッパーブロー	ス
ミスターK	リバースパイルドライバー	ト	下段蹴り	ア	裏拳	ウ	踵落としコンビネーション	テ	胴締めスリーパーホールド	ヌ
ディック・スレンダー	足四の字固め	フ	超長滞空ブレーンバスター	ツ	ジャンピングパイルドライバー	ナ	ニークラッシャー	ニ	ニースタンプ(脚)	ム
ジャイアント・ロシュモフ	エルボードロップホールド	ソ	ネックハンギングツリー	セ	アルゼンチンバックブリーカー	ツ	アバランシュプレス	ト	ツームストンパイルドライバー	ナ
冴刃明	キャプチュード	ト	大車輪キック	ウ	フロントネックロック	チ	片羽締め	ホ	裏アキレス腱固め	マ
マスカラ・イーグル	ダイビングボディアタック	コ	フライングクロスチョップ	エ	高角度パワーボム	ツ	ジャンピングボム	ナ	トライアングルスコーピオン	ヘ
マスカラ・コンドル	フライングクロスチョップ	オ	フライングボディシザースドロップ	エ	モンキーフリップ	キ	ダイビングボディアタック	コ	ロメロスペシャル	マ
ネバーランド・ロッシュ	高速ダブルアームスープレックス	ト	フロントスープレックスホイップ	ツ	元祖ジャーマンスープレックス	テ	ベリートゥバック	ネ	元祖ジャーマンスープレックス	ノ
力皇斬	袈裟斬りチョップ	イ	脳天唐竹割り	タ	喉笛チョップ連打	チ	頭突き連打	ツ	串刺し喉笛チョップ	モ
カルロス・クラウザー	ジャーマンスープレックス	ノ	ゴッチ式パイルドライバー	ト	クルックヘッドシザース	フ	弓矢固め	マ	裏膝十字固め	ム
R・J・フェイズ	高速バックドロップ	ノ	フライングボディシザースドロップ	オ	元祖パワーボム	ナ	ダブルリストロック	フ	STF	マ

■DINO CRISIS

ファミ通 秘 PS 情報局

カプコン

2種類の隠しコスチュームの存在が明らかに！

発売から、約3週間が経過した『DINO CRISIS』。そろそろクリアーできたかな？　このゲームで、主人公レジーナの隠しコスチュームを選択可能になる秘技が発見されたので公開しよう!!　条件は、本編を一度クリアーすること。すると、2回目のプレイ時に〝ARMY TYPE〟と〝BATTLE TYPE〟、2種類の隠しコスチュームが選べるようになるのだ。ちなみにどちらのコスチュームも基本的には見た目が変わるだけで、性能自体はとくに変化しないので注意してくれ。

ARMY TYPE

⬆短パンに迷彩Tシャツという、サバイバルっぽいいでたちのARMY TYPE。

BATTLE TYPE

⬇近未来、SFといった雰囲気を感じさせるコスチューム、BATTLE TYPE。

■元祖ファミリーマージャン2

おもちゃ券1500円 PS ファミ通チケット1200ガバス

日本物産

ブロック崩して遊べるパスワードを公開！

滋賀県　佐田慎治

勝ち抜きモードで全員に勝つと、ミニゲームの〝ブロック崩し〟をプレイできるようになるのは知っているかな？　でも全員に勝つのはとってもたいへん。そこで、勝ち抜きモードを開始したら〝つづきから〟を選び、パスワードを〝発中白白中発〟と入力してみよう。すると、いきなりブロック崩しで遊べるようになるのだ。この秘技は、勝ち抜きモードで1勝もしなくても実行できるのでぜひ試してくれ。

入力するパスワードはコレ　**発中白白中発**

⬆このパスワードは、勝ち抜きモードで全勝した直後に表示されるものなのだ。

⬇マージャン牌や点棒で構成された、コミカルなブロック崩しをプレイできるぞ。

■海のぬし釣り～宝島に向かって～

ファミ通 秘 PS 情報局

パック・イン・ソフト

釣り具屋のおやじでプレイできる！

ゲーム開始直後に隠れキャラクターを使えるようになる秘技を伝授するぞ。まず、自宅のすぐ近くにある釣り具屋に入り、店の右側にたたずんでいるおやじに話しかける。おやじは釣りに行きたがっており、「釣りに行ってもいいか」とプレイヤーに尋ねてくるので、「ハイ」と答えてからデータをセーブしよう。リセット後、データをロードしてプレイを再開すると、キャラクター選択時に釣り具屋のおやじを選べるようになるのだ。

⬅⬇プレイ開始から約2分でできる超簡単な秘技だ。

知っているとすごく便利　チョイ秘技コーナー

■バーガーバーガー2

（プレイステーション）ギャップス

新メニューの開発でハンバーガーを作ったとき、そのおいしさを秘書がコメントしてくれるよね。このとき、そのコメントに加えて100点満点で点数をつけてくれるようになる秘技だ。やりかたは、タイトル画面で✚ボタンの右を3回、左を3回、そして○ボタンを押してゲームを始めるだけ。点数を参考にレシピを変え、よりおいしいハンバーガーを作ろう。

ファミ通情報局

■バルディッシュ～クロムフォードの住人たち～

（プレイステーション）イマディオ

ますはエンディングまでクリアーし、そのデータをロードしてもう1度ゲームをプレイしてみよう。すると転生するかどうかを尋ねられる。このとき転生を選択すると、隠れキャラクターの〝プリムヴェール〟を使用できるようになるのだ。同様に、ゲームをクリアーしたあとに墓場にいる男に話しかけると、地下100階にある隠しダンジョンに行けるのだ。

ファミ通情報局

禁断の秘技大募集

禁断の秘技のコーナーでは、はがき（ファックス）での応募を随時募集しております。秘技が採用されたかたは、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）をお送りいたします。ご応募、お待ちしてます。

①
ゲームボーイ
レジェンド オブ ファミ通
これこそレジェンド!!奇跡の武器を入手!!

②
最後のボスと戦うまえ、金曜日の深夜に三軒茶屋の酒場に行ってみよう。すると、困っているファミ通の秘技チームがいる。その秘技チームに話しかけると、「原稿を書いてくれ」という内容のイベントが始まる。このイベントを3分以内にクリアーすると、秘技チームのリーダーから伝説の武器、ゴッドボンがもらえる。ゴッドボンは攻撃力が256で、クリティカルヒットが出まくるという、まさに奇跡の武器だ。でも、防御力と知力が0になるうえに、装備したときに呪われてマヒしてしまう。だから、あまり使えないかも!?

③
住所　〒151-8024　東京都 世田谷区 ○×△☆－□△×
氏名　秘技 禁断之介
電話番号　○△－△◇×○－□☆○□

はがき（ファックス）の書きかた

①あなたが発見した秘技の内容とそのタイトル、機種を書いてください。また、あて先にもゲームタイトルを書いてください。

②秘技の内容をできるだけ詳しく書いてください。

③あなたの郵便番号、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下のあて先までお送りください。

みんなの応募、待っているゾ!!

あて先は　〒151-8024
（株）アスキー　週刊ファミ通編集部　「禁断の秘技○○○（ゲーム名）」係
ファックス番号は ☎ 03-5433-7173（24時間受付中）

唐沢なをきさん、入江紀子さんにも「やりすぎ！」と言われた大評判4コマ!!

泣きッツラにハチ 桜玉吉

噂の真相に「コミックビーム休刊」とキッパリ書かれ 編集部大あわてとの説。
キャーッ！

編集長、丸二日間記事「否定に奔走。髪の毛四百本抜け落ちたとの説。

ヒデエコト書くな〜 とりあえずまだなのに…！ 一体どこからそんなデマが…!?

玉吉がビームに描いた漫画が原因との説。

ウワシンさん、1年早い！ いや、みなさんのチカラで2年早く!! 買って！コミックビーム!!

馬頭ちーめい復活!!

表紙&巻頭カラー〈BREAK-AGE外伝〉

『ボトルシップ・トルーパーズ』

1999 09 月刊コミックビーム

A MAGAZINE for the COMIC FREAKS!

8月12日発売!!

オンライン・ビームもチェックしてね!

http://www.ascii.co.jp/pb/comic/index.htm

課題図書より役に立つ!? ビーム推薦、夏休み必読の豪華ラインナップ!!

アスペクトコミックス 7月の最新刊!!

7月24日発売!!

常識破りのリアル日常マンガ第2弾!!

幽玄漫玉日記②

桜玉吉

A5判　定価 本体950円+税

マンガ家が出版社の株を購入した！
前代未聞の暴挙に出た玉さんだが!?

ロ村　玉吉　ひろぽん

コム・サ・デ・作務

ますびちゃんの体験エッセイコミック!!

おさんぽ大王③

須藤真澄

A5判　定価 本体850円+税

巻頭カラーで故・ジャイアント馬場氏との運命的邂逅を収録！ 待望の第3巻刊行!!

家も名もない、不思議な少女の物語

のら 全③巻

入江紀子

B6判　各定価 本体760円+税

単行本未収録作品&描き下ろしを加えた入江ファン待望の完全版、全③巻同時発売!!

7月31日発売!!

ぞろぞろ (ZORO-ZORO)

唐沢俊一+唐沢なをき

B6判　定価 本体790円+税

日本の伝統芸能"落語"でクスグル、唐沢兄弟の初期傑作、描き下ろし大増ページで復刻!!

●本製品は書店でお買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
●通信販売のお問い合わせ先：株式会社アスキー イーシー　電話(03)5351-8202　http://www.ascii.co.jp/direct/

〒154-0023 東京都世田谷区若林1-18-10みかみビル6F　ETM営業部　電話(03)5433-7850　アスペクト

風のように永田の Vol.79

ゲームの話をしよう

『ダビスタ』などの攻略本や、さまざまなコラムの執筆で知られる成沢大輔さんと話す最終週。今週は、お互いのゲームに対するスタンスに始まり、職業上お互いが共通して抱える難しさについて。明確な答えなどなくとも話は進む。連載第79回目。

● いまどう楽しんでいるか ●

成沢大輔(以下成沢)　僕は永田さんの原稿をずっと読んでて、自然体というか、**ゲームが日常にある**ということをいちばんよく理解なさってるんじゃないかと思ってて。

風のように永田(以下風永)　ちょ、うっ、そういう展開はいままでなかったもんで……や、照れますが。

成沢　(笑)。僕もずっとそういうふうに思ってて。べつにゲームなんて特殊なものでもないし、**日常にあって、映画観るのとか、メシ食うのとか、友だちと話すのとかとおんなじようにゲームがあって**。どうしてもゲーム誌って、古くからゲームを見てるから肩に力が入ってるようなところがあるでしょ。

風永　〝もはや文化だ!〟みたいな。

成沢　そうそうそうそう。でもね、僕ね、ゲームなんて**文化であってはいけない**と思うんですよ。所詮娯楽なわけだし。娯楽って基本的に風俗だと思うんで。そういう風俗として、**中身がどうこういうよりも、いまどう楽しんでいるかとか、どう楽しまれているかとかが重要**なんじゃないかと思っていて。そういうふうな意見って、**思ってる人はいるのかもしれないけど、書く人があんまりいないんで**。

風永　あああ、なるほど。う～ん、ほかの文化をすでに体験してると、なんていうかな、文化であることってそれほどありがたくはないじゃないですか。映画観て、小説読んでってやってると。だから**文化性よりも、娯楽性の高いもので楽しむことを本当に欲する自分**がいたり、すごい娯楽作を楽しんだあとで作った人を純粋に尊敬したり。

成沢　アメリカで『エピソードⅠ』を観るために並んでる人たちが、**「ウィアーステューピッド!」**みたいに叫んだり歌ったりしてるっていう話を聞いて、僕は無性に『エピソードⅠ』見たくなって。CGのデキがどうだとか、シナリオがどうだとかじゃなくて、**みんなが楽しんでる情景**ってのが羨ましくて。

風永　わかりますね。

成沢　どうしても日本だと、そういうものに固い言いかたをしがちじゃないですか。まあ文芸評論とかの弊害かなあとも思うんですが。

風永　僕の持論ですが、**娯楽指数の高いものを楽しむことに対して、人は後ろめたく感じる**と思うんですよ。ずっと娯楽指数の高いものばかり楽しんでいる自分、というものに後ろめたさを感じてしまう。

成沢　はいはいはい。

風永　ていうところがあって、**その後ろ盾として、文化というものを持ち出してくる**んじゃないかと。

成沢　**エクスキューズ**(言いわけ)ですよね、それって。

風永　うんうん。そういう、肩肘張ったところをとって、娯楽性を語る場っていうのはたしかに少ないかもしれないですね。

成沢　それ、とても儒教的ですね。

風永　あははははは。

成沢　でもたぶんね、**多くのユーザーはわかってる**と思うんですよ。

風永　うんうんうん。

成沢　ただ、そういう人たちって**サイレントマジョリティー**だから。

風永　メディアに〝楽しい〟ってだけの意見は出しにくいですしね。

成沢　先日、**『ガラスの仮面』**の文庫版を22巻まで買ったんですけど、その中の**呉智英さんの言葉に、「徹底した通俗性と御都合主義に貫かれているからこそ『ガラスの仮面』はおもしろい」**ってのがあって、まったくそのとおりだと思うんです。僕たちがホントにおもしろいと思うのは、**ご都合主義でまったくかまわないはずだし**、その場楽しければいいっていう娯楽なはずじゃないですか。でも、**それをきちんと言葉にしてくることってのは、してこなかったわけですよね**。

風永　うん。いわゆるファンタジーのすばらしさとか。たとえば、**『ゼルダ』ってもうホントにファンタジー**で、僕はそのファンタジーさに、ラストとかホントに泣いたんだけど、あの**お話をロジックなしにすばらしいとは言えない風潮**ってのは、たしかにありますよね。

成沢　シナリオ的にどうこうという話になっちゃいますもんね。ふつうに当たり前にゲームなんて娯楽なんだからそれを**当たり前におもしろいとかでいいのに**。

風永　でも、難しいですけどね。**やろうとはしてますけど。おもしろいものをおもしろいとそのまま伝えることとの難しさっていうのは**。

成沢　難しいし、**そこまでのゲームが多くないってのも事実ですね**。

風永　ああ、手放しで。あと、なんていうかな、**おもしろいと言って素直におもしろいと思ってくれる人って、そんないないないんですよ**。

成沢　うんうん。

風永　「おもしろい」って言っても、「どこがどうおもしろいの?」って感じで、些末の論旨や裏づけがないと安心できない、みたいな。人間環境にもよるんでしょうけど。だから**「おもしろいよ」っていうのが素直に伝わるためには環境から作っていくしかない**っていうのが。

成沢　ありますよね。

風永　だから、それってメディアでやるのはある種不可能といえば不可能だし……難しいですねぇ。

成沢　ですよねえ。

風永　だからホント、心から**「おもしろい」って言って、それで済めばどんだけいいかなあって思う**。



今週の話題：娯楽としてのゲーム

文化ではなく、娯楽として語るゲーム。そのように語ることの重要さと難しさ。伝えることも。

今週の話し相手 成沢大輔

シーピーズプロジェクト代表取締役。『ダビスタ』の伝道師としても有名。

風のように永田の よもやま話をしよう

成沢さんに、以前僕が言いた『ゼルダ』に対する批評をいただきました。曰く「一生に一度しか使えない切り札的ルール違反! みんなあれをやるために一生に一度のタイミングを計ってるのに!!」。おっしゃるとおり。さて、ホントに書ききれなかった話がいっぱいですが、ひと区切り。また話したいです。

ついにできたを。



世界は――









この秋、空前絶後の本格RPG――

10月7日 発売予定 ●プレイステーション版／価格・6,800円

ついにできたを。



コーエー 夏キャン! 限定版

ひと夏かぎりのプライスダウン!! 絶賛発売中

さまざまな機能を搭載した手応え抜群の歴史SLG!



コーエー夏キャン!「限定版」
歴史シミュレーションゲーム
信長の野望・将星録 with パワーアップキット
価格・~~9,800円~~▶8,800円
対応

天・地・人をテーマに展開する壮大な歴史ドラマ!



コーエー夏キャン!「限定版」
歴史シミュレーションゲーム
三國志VI
価格・~~9,800円~~▶8,800円

世界戦略を展開できる空前のスケールのSLG!



コーエー夏キャン!「限定版」
歴史シミュレーションゲーム
チンギスハーン 蒼き狼と白き牝鹿IV
価格・~~7,800円~~▶6,800円

友情、葛藤、恋、青春――幕末を鮮やかに描く!



コーエー夏キャン!「限定版」
リコエイションゲーム
維新の嵐 幕末志士伝
価格・~~7,800円~~▶6,800円

奇想天外、波乱万丈のチャイニーズファンタジー!



コーエー夏キャン!「限定版」
シミュレーション・ロールプレイングゲーム
愛蔵版 封神演義
価格・~~6,800円~~▶5,800円
メインキャラクターデザイン ©岡崎 武士
PocketStationに対応
対応

オリジナル種牡馬で自分だけの血統が作れる!



コーエー夏キャン!「限定版」
競馬シミュレーションゲーム
Winning Post 3 プログラム'98
価格・~~6,800円~~▶5,800円

運命と恋の試練がはじまる。シリーズ初のRPG!



コーエー夏キャン!「限定版」
ネオロマンスゲーム
アンジェリーク ～天空の鎮魂歌(レクイエム)～
価格・~~6,800円~~▶5,800円

麻雀に勝って大統領になろう!速くて強い麻雀ゲーム!



コーエー夏キャン!「限定版」
たのしい麻雀
価格・~~3,900円~~▶2,900円
この商品は「麻雀共和国じゃんぐりら」のプレイステーション版です。
企画・開発:株式会社シャノアール
発売:株式会社コーエー

※商品がなくなり次第終了させていただきます。





芸夢 点取道場

総師範　羽田隆之
師範代　毛利名人
あらじ谷塚　キャサ夫

首都高バトルで都会の道を覚えよう

首都高バトル
ドリームキャスト/元気

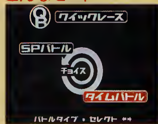
THEME OF THIS WEEK

渋滞のない夜の首都高でスピード違反

いい感じのレースゲーム発見！ だからぜひ競いましょう。これ、当道場不変の法則なり。覚えとけ。

ゲームモードは、クイックレースのタイルバトル。外回りコースの走破タイムで順位を決定します。クルマは自由。チューンも好き勝手にやっちゃってください。敵車にジャマされても怒らないでネ。

こんなモード



⬆クイックレースを選んで、続けさまにタイムバトルを選択してね。オネガイ。

こんなクルマで



⬆クルマはあなたが育てたヤツを使うといいでしょう。気合のノリも違います。

環状線外回りご案内



➡なんか分岐もあるので、最速コースを選んでね。



東京だよおっかさん

⬅ライトアップされた東京タワー。見とれてミスらぬように。



⬇長い直線があるので、ぜひスッ飛ばして。

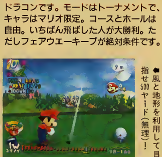
⬆なんか敵車がジャマ。ランダムですか？

その他 中間報告&レギュレーション

期末テスト期間中なのか、最近、応募が少ない。でも、もう夏休みだからガシガシとビデオが届くはず！　届くはずだー!!

マリオゴルフ64
ニンテンドウ64/任天堂

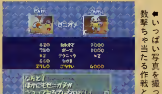
ドラコンです。モードはトーナメントで、キャラはマリオ限定。コースとホールは自由。いちばん飛ばした人が大勝利。ただしフェアウエーキープが絶対条件です。



⬅風と地形を利用して目指せ500ヤード(無理)！

ポケモンスナップ
ニンテンドウ64/任天堂

課題のコースは"けいこく"。1回のプレイで撮影した写真の中から、オーキド博士に鑑定してもらった写真の合計得点で順位を決定。得点の詳細を添えてねー。



⬅いっぱい写真を撮って数撃ちゃ当たる作戦とか。

GetBass
ドリームキャスト/セガ

アーケードモードで釣り上げたバスの総重量で勝負。コンティニューはアリだけど、1回につき2000グラムマイナスします。締切日決定済み。7月26日の消印まで有効です。さあ、最後の追い込みを。

●アーケードモード(第1回集計分)

	スコアネーム	総重量
1	えんどー(宮城県)	4万4243グラム
2	スターゲイザー(青森県)	3万7245グラム

ニンテンドウオールスター！大乱闘スマッシュブラザーズ
ニンテンドウ64/任天堂

ボーナス1プラクティスでタイムを競いましょう。キャラはヨッシーとサムスです。こちら、だいぶ盛り上がってるんで、生半可なタイムじゃ上位入賞は望めません。夏休みをつぶすつもりでぜひ。

●ボーナス1・サムス(第2回集計分)

	スコアネーム	タイム
1	弥永龍太郎(神奈川県)	9秒20
2	吉崎直幸(千葉県)	9秒25
3	上保　健(神奈川県)	9秒29
4	高木昭仁(長野県)	9秒49
5	村瀬　渉Ω(東京都)	9秒50

●ボーナス1・ヨッシー(第2回集計分)

	スコアネーム	タイム
1	上保　健(神奈川県)	18秒99
2	五十嵐康洋(秋田県)	19秒80
3	高木昭仁(長野県)	19秒87
4	わかるぞパック(北海道)	20秒41
5	リージェント(熊本県)	21秒11

ポケモンピンボール
ゲームボーイ/任天堂

台はレッド。単純にスコアを競います。眼球が飛び出るほどのスコアを出してください。規定上、スーパーゲームボーイを持ってないと参加できませんです。

ビートマニア APPEND GOTTAMIX
プレイステーション/コナミ

下の4曲をプレイしたときの合計スコアで勝負。コントローラーの設定をノーマル、キーコンフィグはAタイプにし、ふつうのコントローラーでプレイしてください。設定関係の画面は必ず録画せよ。



⬅この画面とコンフィグ画面は必ず録画すること。

指定曲順

1. ヒップホップ
2. R&B
3. コラージュテクノ
4. ジャズエレクトロ

●ノーマルモード(第1回集計分)

	スコアネーム	スコア
1	MBL(千葉県)	41万5365点
2	斉藤真也(青森県)	40万9850点
3	佐藤大樹(埼玉県)	39万908点
4	STR(埼玉県)	38万2747点
5	小堀冬貴(北海道)	38万443点

応募にあたっての注意点など

ゲームを問わず、応募に際しては、プレイの一部始終をビデオ(VHS)に録画してください。そしてスコア、録画内容、住所、氏名、スコアネーム(掲載用の名前、本名でもよし)、電話番号、プレイで苦労した点などを添えて下記のあて先まで送ってください。テープは返却不可ですごめんなさい。インチキは絶対不可。優秀者のプレイはテレビ東京系で放映中の『ゲームWAVE』内で流される可能性アリ。デビュー？

当道場のガバスシステム

部門別で優秀な成績を修めた上位2名には集計のたびにそれぞれ500ガバス、200ガバスを差しあげます。さらに、最終集計時に1位だったプレイヤーには、グランドチャンプとして5000ガバスを集呈。2位にも2000ガバス。因果大家。

今週の師範

またまた『ギガウイング』。1面で450万倍、2面で900万倍がやっとという体たらく。しかも3ボスで死ぬ確率高し。ああ、100兆点はいつの日か。（谷塚）

応募のあて先は、〒151-8024 (株)アスキー　週刊ファミ通「芸夢点取道場」まで



WEEKLY GUNDAM POWER!! ガンダムパワー



WRITTEN BY
鈴木ドイツ
〈めざせ人気コーナー〉

Vol.17 世紀末、あらゆるガンダムを"肯定"するページ!

♪可動～戦士～ガンダム～ガンダム!ともうひとつのシリーズ!!

最近のキャラクターもの玩具の特徴といえば、フル可動＆完成品への流れがハッキリ。昔"超合金"シリーズとして発売されていたロボット玩具への回帰。しか～し、ただの先祖帰りじゃないのはその技術！　いや、ホントすごいわ、昨今のプラモ＆玩具の技術は。それまでぜってー不可能だろ、と思われていた関節を再現し、可動範囲の大きさであらゆるポーズを可能にしちゃうんだもんなあ。そのうち、完全変形合体ゲッターロボ、なんてのもマジでできちゃうかも。それくらいの勢いだ。

HG、MG、PGシリーズと、プラモだけが超絶進化しているように見えるガンダムだけど、完成品玩具も負けじとコロニー落とし級の激進化。"モビルスーツ イン アクション"シリーズと、"超合金 可動戦士ガンダム"だ!! 現代に蘇った"超合金"シリーズの精密さは感涙もの。ひとり10個買いでGO!

超合金 可動戦士RX-78ガンダム(4500円)

見れ、このポージングの数々を！何気に見過ごしがちたが、ロボット玩具ってこういう腰のひねり、自然な関節の動きかもっとも苦手だったのだ。プラモと統一スケール(144分の1)もグー。アムロ付き。



⬅⬆コアファイターは入っていないが、そのぶん腰のひねりが見事。新解釈による関節の動きが立て膝ポーズまで可能に。

モビルスーツ イン アクション(各1000円)

ガンダム、シャアザク、量産型ザクとジェットストリームアタック的に3体同時発売。プラモとガチャポンのあいだをちょうど埋めるくらいの大きさと値段。今後もグフ、ドム、∀と続々リリース予定。



⬆ライフル、バズーカ等に加えジャベリンまで付属。サーベルが伸びてジャベリンになるこ と、忘れてたでしょ

⬆手首は握り拳のほかに武器所持用の差し替えパーツが付属する。てなわけでこういったポーズも可能になるのだ

⬅シャアザクに付属するマゼラ・トップ砲を持たせれば「ランバ・ラル特攻！」時のJ型装備を彷彿とさせる姿にもなる

特攻野郎∀チーム!!

(または今週の∀ガンダム コーナー)

前夜祭ならぬ"中夜祭"ってことでしょうか!?

まったく新しい"ガンダムサーガ"と言える「∀ガンダム」にハマってる読者諸君も多いと思うが、7月23日は、特別番組「∀ガンダム スペシャル(仮題)」が放送される！これまでのストーリーをダイジェストで紹介するので、いままで見てなかった人も大安心！　のハズ。

投稿野郎Aチーム!

(もっとおたよりプリーズのコーナー)

近々投稿特集を予定！　イラスト、意見、要望、各自のガンダムの思い出を寄せろ！　あて先は208ページの週刊ファミ通"GP!!"係へ。

 ※今回紹介した商品は、バンダイより絶賛発売中！
※Eメールでの投稿はken1@pb3.so-net.ne.jpまで(いたずらメールお断りよん)。
※7月23日号の当コーナーに掲載した"ガンダムMk-Ⅳ"は、「Gジェネ・ゼロ」に登場するモビルスーツです。「ジオンの系譜」に登場するかどうかは未定とのことですので、ここにお詫びして訂正いたします。

私立ジャスティス学園 熱血青春日記2
NEKKETSU SEISYUN NIKKI

PS プレイステーション	アクション	CD-ROM	使用ブロック数 1
	カプコン 6月24日発売 5800円		
	ポケットステーション対応		

全日本総番長戦への道 魁!!男ゼミナール

日々是決戦!

昨日、学ランのツメ襟がドンドン伸びるという夢を見たんじゃ。最初は調子に乗って喜んどったが、しまいにゃ顔が隠れてしまった。あんな恐ろしい夢は懲り懲りじゃや。

誰を、そしてどれを選ぶんじゃワレ!!

押忍! 諸君、日々精進しておるか! 日本一の番長になるにはパラメーターが高くなくちゃ駄目なんじゃ。9月に行われる学園祭ではキャラクターに会うとカードがもらえてパラメーターがアップするんじゃい。そこで今回はその全リストを公開するぞ。番長たるものバランスのとれた人間じゃないとやっていけんからのう。ワシみたいな男じゃないとな。

←カードがもらえるチャンスは3回。どいつにするかのう。

喫茶店	どれもうまそうな手作りケーキじゃわい、さてどれを食べようかのう。	ショートケーキじゃ!	ひなた	根性カード
		いや、モンブランだ!	ボーマン	潜在カード
		チーズケーキじゃろ!	アキラ	防御カード
グラウンド	なんで応援団には男しかいないんじゃ? まったくもって不思議じゃ。	ティファニーと考える	ティファニー	体力カード
		隼人先生に聞くんじゃ	隼人	根性カード
		醍醐先輩に直接聞く!	醍醐	知力カード
屋台村	さて屋台村に来たぞ。どれもうまそうじゃが、なにを食べようか……。	バレー部の焼きソバ!	夏	防御カード
		サッカー部のたこ焼き	ロベルト	根性カード
		水泳部のイカ焼きだ!	流	体力カード
演劇	演劇を見終わったあと、誰の演技がよかったかと聞かれて困ったわい。	恭介の演技が最高じゃ	恭介	知力カード
		ロイの演技もなかなか	ロイ	体力カード
		やっぱり響子先生だ!	響子	潜在カード
腕相撲	バツと腕相撲で一騎打ちじゃい!	始めは守りに	バツ	攻撃カード
	将馬なんかひとひねりじゃワイ!	短期戦で全力を	将馬	防御カード
	岩とはいい勝負ができそうじゃの!	心理戦に持ち込む!	岩	知力カード
お化け	お化け屋敷を壊したエッジ、修理する人間はこのワシが決める!	エッジに修理させる	英雄	潜在カード
		英雄に修理してもらう	エッジ	攻撃カード
生徒会	ランに取材されている雹。おいおいなんだか煙たがってるようじゃの。	ランを追い払え!	雹	知力カード
		ランの取材を手伝うぜ	ラン	攻撃カード

隠しコスチュームがあるようなんじゃ!

購買部で"ひなたの体操着"、"夏の制服"、"ティファニーの制服"、"響子の私服"を買い、キャラ選択時にスタートボタンで決定するとその服になるんじゃ。

ひなた ブルマ……か
夏 制服……か
ティファニー 金髪制服……か
響子 私服……か

全日本総番長戦 2次予選通過者発表

ぬうううううおおおお、決まったああああああ。何がって2次予選通過者が先週の1次予選に引き続き2名決まったのじゃ! これで決勝進出者は4名。残る枠も4名だぜ。残念ながら予選申し込みはすでに終了しているが、エントリーした者は吉報を待っていてほしい。

2次応募総数	836通
2次応募期間	7月1日~7日

←1位で予選通過したのは福岡県の志摩伸浩じゃ。

➡2位は福井県の宮川龍也。おしかったのぉ。

ファミ通も挑戦じゃい!

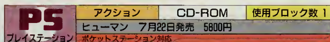
しつは2次予選にもファミ通編集者はこっそり応募してたんじゃい! しかしこれまた1回戦負け! まぁ、1次予選よりもレベルは上がってると運営委員の人も言ってたがのぅ。

←すべてがふつう! 根性ゲーしたけしゃ勝てないのねぇ

つまずきやすい人のための

徹底攻略 リモートコントロールダンディ

つまずいても起きあがる根性があればきっとロボットも期待に応えてくれるはず。



PS プレイステーション	アクション	CD-ROM	使用ブロック数 1
	ヒューマン 7月22日発売 5800円		
	ポケットステーション対応		

ところでどんなゲームか知ってる?

ぜひ覚えよう!!

⬅ロボットの操縦を習う。初心者だし。

ぜひ戦おう!!

➡ロボットを操縦して怪ロボットと戦う。

やりくりしよう!!

⬅キミは社長で中学生。お金もやりくり。

わかった?

さっそくつまずいちゃった人へ

先日発売された『リモートコントロールダンディ』(以下ダンディ)。もうキミはやったかな? なに、もうつまずいたって? やりかたが悪いんじゃないの? そんなつまずき『ダンディ』人生をおくっている老若男女の質問に答え、よきアドバイスをおくる質問コーナー〝教えてダンディ!〞。あっ、ちなみにロボットの名前は、〝ヴォーダン〞だからね。ダンディじゃないよ。

59歳、定年間近です。42年勤めた会社にはさまざまな思い出があります。先代にはお世話になりました。老後の楽しみにと思って始めた『ダンディ』ですが、すぐ怪ロボットに負けてしまいます。どうしたらいいでしょうか?

A ガードをしてますか? ヴォーダンの装甲が強化されていないうちに、敵の怪ロボットの攻撃をモロに食らったら大ダメージ。ガードのタイミングを覚えましょう。あと、社長賞も獲ったんですね。自分の誇りにしていいと思いますよ。ガンバッテ!



⬅ガードしてもヴォーダンの体力は若干削られる。注意!

おまけ 人生七転び八起き①

ちょっとのつまずきがキミを大きく変える。さぁ、ダンデ……じゃなかったヴォーダンといっしょに歩んでいこう! いちに! いちに! アレ? 右脚と左脚を間違えてない? そっか! ヴォーダンと向かい合わせになると、守少年の向きと逆になるのね。覚えておこうっと。細かいコトだけど間違えるとビルディングがガラガラガッシャーンですよ。

25歳 1児の母です。亭主は銀行の営業マンなんですが、最近帰りが遅くてなかなか相手をしてくれません。そこで悔しい気持ちをバネに始めた『ダンディ』ですが、建物を壊しまくってしまいます。どうしたらいいですか?

A 肩幅を考えてますか? ヴォーダンは肩幅がとても広いうえに、移動の向きを変えようとすると肩が回転するということを覚えておきましょう。細い路地なんかは絶対通れません。あと、ダンナを24時間営業のジーンズメイトに誘ってみてはいかが?

⬅移動するときに腰の回転は必要不可欠だ。でも、肩幅をよく考えないでいると……。

➡回転時は自分の肩幅が直径になる円を描くことを忘れずに。そして順風満帆な生活を。

15歳 中学生男です。いったい自分は何のために生まれてきたのか、自分はなにがしたいんだか見当もつきません。とりあえず始めた『ダンディ』でも破産しまくる始末。このままじゃ盗んだバイクで走り出してしまいそうです。

A 出費かさんでませんか? ヴォーダンの改造などは、出費がかさむので装甲の強化ぐらいにとどめておきましょう。守少年の武器はいりません。あと、盗んだバイクで走り出すのは夜にしましょう。昼間だと東京で盗んでも川崎あたりで捕まってしまいますよ。

➡主人公の装備も意外に高価。防護、移動系のみでオーケーだ。

リモートコントロールダンディ つまずきロボット大百科

ここでは『ダンディ』に登場するロボットキャラクターが敵味方混合で大集合。ゲーム中では憎いはずの敵、怪ロボットたちだけど、こうして見ると、案外カワイイもんです。そこで本人たちに自己紹介させてみました。もちろんダンデ……、じゃなかったヴォーダンも。それじゃ早速、張りきってどうぞ~!



このゲームの主役級ロボットはオレ様ヴォーダン! 必殺技はシャトルパンチだぜ!

ヴォーダン



ワタシハモードル。アナタトハ、スグニタタカウコトニナルデショウ。ブッコロス!

モードル



ボクはガラハッド。ディーゼルで動くエコロジー怪ロボットなんだ。でもオマエを倒す。

ガラハッド

 ※ロボットの人格は編集部で勝手につけたものです。

つまずきやすいミッションはココ!!

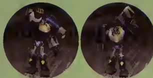
ゲームの序盤では、まず新しく教えてもらう動作をマスターし、それを駆使して目的を達成するというタイプのミッションが多い。たとえば、歩行動作を覚えて、ヴォーダンを東京湾から陸に上げる、しゃがんでモノをつかむといった動作を覚えて、爆弾が詰まれたトレーラーを安全な場所に運ぶといった具合だ。そんな数あるミッションのなかでも、今回は敵ロボットと戦ったり、敵を全滅させたりと、つまずきやすいミッションをピックアップして攻略

MISSION ヴォーダン立つ! 前編・後編

ここではライジングパンチ、ハンマーパンチといった威力のあるパンチを覚えることができるぞ。そして後編で初めて、怪ロボット、モードルとの実戦。ところが、意外にもモードルは最初に覚えるスイングパンチの猛攻であっけなく倒せちゃうぞ。コツは右のスイングパンチを相手に当てたら間髪入れずに左のスイングパンチを当てる。これのくり返しだけで相手はノックアウト。覚えたてだからって使えるパンチだとは限らないね。

ここで覚える技

ライジングパンチ　ハンマーパンチ



⬆下から上に突き上げる、俗に言うアッパーってヤツ。

⬆上から下に叩きつける、俗に言うゲンコツってヤツ。





⬅ヴォーダンのパンチの猛攻にあえなくモードルは地面に伏すのでした。

MISSION 夕闇の決戦 前編・後編

ここではガード、ダッキングといった防御法を覚えられるぞ。とくにガードはとても重宝するので絶対にマスターするように。後編では第2の怪ロボット、ガラハッドが出現する。こいつは必殺技の"稲妻掌砲"をくり出してくる。すごく強力なパンチだ。ただ、出すまえにポーズをとるので、それを見た瞬間にガード。ガード後パンチを何発か当てて、またガード。このくり返しで楽に勝てる。通算2勝目。

ここで覚える技

ガード



⬆超重要なガード。押すボタン間違って違う動作が出ないよう



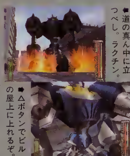
➡ガード後、相手は硬直するのでタコ殴りに。つまずかないようにね。

おまけ 人生七転び八起き②

ちょっとのつまずきがキミを大きく変える。さぁ、ダンデ……じゃなかったヴォーダンといっしょに歩んでいこう。いちに! いちに! うーん、ビルの陰に隠れて見えないよ。そうだ! ビルに上ればいいんだ。お、よく見える。でも先に進むにつれて、いちいち上り降りするの面倒くさいな。え? ジャンプできるようになるスチームロケットってビル間も飛び越せるの? 270億円? 高いだけあるよね、さっすがぁ!

MISSION スパイカーを追え!

謎の無人スパイカーが走り回っているとの情報が。さあ気兼ねなしに片端から踏みつぶそう。これが簡単そうでわりと難しい。じつは、クルマが走ってる道路に立っているだけで勝手に自分からぶつかってきて自滅してくれるのだ。ラッキー。



⬅道の真ん中に立つべし。ラクチン。

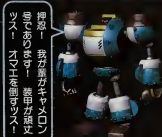
➡△ボタンでビルの屋上に上れるぞ。

MISSION 旧市街の決闘

住宅の多い旧市街地に現れた怪ロボット。戦うことになるのはさっきヘコませたモードル。だから戦法は前回と同じでオーケー。ただ、同じ職場のアイドル美幸のマンションがあり、それを壊さないようにしなくてはいけないのだ。ちなみにマンションは完全に崩れなければオーケー。あきらめないで。

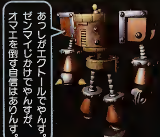


➡これが美幸のマンション。壊れてしまうと美幸が引っ越しするイベントが発生。



押忍! 我が輩がキャメロン号であります! 装甲が頑丈ッス! オマエを倒すッス!

キャメロン号



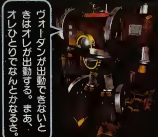
あっしがエクトールでやんす。ゼンマイじかけでやんすが、オマエを倒す自信はありんす。

エクトール号



ボク、サハリン2。原子力が動力源の科学の子なんだ! 原子の力でオマエを倒す!

サハリン2



ヴォーダンが出動できないときはオレが出動する。まあ、オレひとりでなんとかなるさ。

ガレス



強襲！キャメロン号 前編・後編

これまでのヴォーダンのやりかた（パンチ攻撃）ではまったく歯が立たない怪ロボット、キャメロン号が出現。必殺のシャトルパンチで応戦することに。シャトルパンチなら2発当てるだけで相手はノックアウト！　そうは言っても1発目を当てるのが難しいが、確実に当てることができれば、起きあがりにもう1発当てられる。このミッションをクリアーすると装甲強化など、ヴォーダンのパワーアップが可能になるぞ。

ここで覚える技　シャトルパンチ



➡いわゆるロケットパンチ。腕の向きと角度重要。

練習がムズい！



当たるのコレ？



当たるわコレ！

ヴォーダン破壊指令 前編・後編

ここではジェットダッシュ、ブーストフック、ゴッドアッパーの3つの技を覚え、伸縮自在の腕を持つ怪物くんのような怪ロボット、エクトールと戦うことになる。相手は非常にリーチが長いのでジェットダッシュで懐に飛び込みブーストフック、ゴッドアッパーを2発ずつたたき込もう。こいつも、パンチを出すまえにポーズをとるので察知したらすぐガード。伸びて縮んで2ヒットすることと、ガードしても体力は削られることも忘れずに。



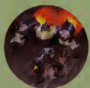
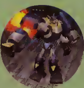
⬅こんなに伸びる。絶対こっちが不利。懐に飛び込め！



➡相手の攻撃はこのポーズのあとにくるぞ。要注意！

じつはシャトルパンチでも可

ここで覚える技

ジェットダッシュ	ブーストフック	ゴッドアッパー
		
⬆高速で移動できる。曲がれるが、角度がつきすぎて難しい。	⬆スイングパンチの強力版。使い勝手がいいので重宝。	⬆相手を吹っ飛ばす強力アッパー。建物損壊率の高い技です。



おまけ　人生七転び八起き③

ちょっとのつまずきがキミを大きく変える。さぁ、ダンデ……じゃなかったヴォーダンといっしょに歩んでいこう。いちに！　いちに！　あーあ、ビル壊しちゃった。また、怒られちゃうよ。ちなみに請求額は信号機の100万円～最高は都庁の50億円。こんなのをいくつも破壊しちゃうんだから財政管理はすごく大変だよね。あ、そうだ、破産しても守少年のお父さんに1000億円もらったりしてゲームは続くよ。ブラックマネーじゃないといいな。でも4回までだよ。金持ちでも限界はあるよね。愛もお金じゃ買えないし。

空からの使者

無人の偵察ヘリ3機をジャンプを駆使して破壊する。ジャンプで上から踏みつぶしたり、体を当てればオーケー。ただ、一度当たったくらいじゃヘリは壊れないようだ。ここで教わるジャンプは、ちょっとした間合いを詰めるときなどに使えるので、なかなか便利だぞ。利用していこう。2、3歩だったら歩くよりも早い。

ここで覚える技　ジャンプ



⬅腰が曲がっているとジャンプできない。まっすぐ、まっすぐ。

注意!!

ある条件でミッションとミッションのあいだに強制的にべつのミッションが挿入される。あまりありがたくないミッションもあるので十分気をつけよう。



⬅これがそのひとつ。住民の不満がつのると出現するぞ。



ボクはガラハッド・ハンマー。ガラハッドにハンマーがついたんだ。でもオマエを倒す。

ガラハッドハンマー



ボクはガラハッド・キャノン。ガラハッドにキャノンがついたんだ。でもオマエを倒す。

ガラハッド・キャノン



ドイツで生まれたガソリンロボット、トルーンズです。非常に残念ですがオマエを倒す。

トルーンズ



マイネームイズライオネル。アイアムストロング。アイアムロボットオブロボッツ一。

ライオネル



夏休み

あなたもワタシも

シャトル・パンチ

~番外編ゲームディスク付きオリジナルサウンドトラックアルバム発売決定!!~

リモートコントロールダンディ

ダイレクトオーディオ with GameDisc

◎ゲーム内オリジナル音源を完全収録!

さらに! 付属ゲームディスクに、
新ロボットとオリジナルシナリオを盛り込んだ
「番外編」ミニミッションを収録!

●発売日 99年9月22日 (水) 予定
●予価 2,800円 (税込)
[CD+プレイステーション用CD-ROM 同梱商品]
・品番 ZMCX-1012
・発売/販売 株式会社メディアファクトリー
・制作協力 ヒューマン株式会社
この商品のお問い合せ先 株式会社メディアファクトリー 03-5496-4728

このソフトは下記コンビニエンスストアでも販売しております









上記4チェーンのほか、[illegible]スパーでもお求めになれます。
但し、一部店舗においてはお取扱いしていない場合がございますので、ご了承下さい。



その奇妙な生物は、
あなたのテレビに寄生する。



ドリームキャスト発売以来、最悪の25日間へようこそ。

同居型育成シミュレーション

シーマン®

~禁断のペット~



1999.7.29発売

5年にもおよぶ研究開発期間をへて、ついにドリームキャスト上に結実した話題の新世代ゲーム「シーマン」。すべての謎が、いま、あきらかになる!!

●マイクデバイス対応&オリジナルAI採用による知識と進化の同居型育成シミュレーション ●ドリームキャストの表現性能を駆使した、超リアルなグラフィック&アニメーション
●画面との一体感を創出し、プレイヤーの心をいやす環境サウンドデザイン　標準価格 6,800円(マイクデバイス同梱モデル)/7,800円(マイクデバイス・特製ビジュアルメモリ同梱タイプ)



株式会社ビバリウム
http://www.vivarium.co.jp/

ヒーローもいない。ヒロインもいない。言葉もいらない。理屈もいらない。
だれも死なない。だれも殺さない。美男もでない。美女もでない。
怪物も出ない。血もでない。戦争もない。暴力もない。

そんなゲームが全世界で5,000万本を突破した。



新世紀へのさらなる進化がここにある。
THE NEXT TETRIS

『テストプレイヤー募集中! 下記までお問い合わせください。』

株式会社ビーピーエス
BULLET-PROOF SOFTWARE,INC.
〒222-8583 横浜市港北区新横浜3-24-5
TEL:045-475-3731 FAX:045-475-3727
http://www.bps.co.jp



夏だネオポケ

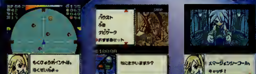
夏休み突入！ 遊びの準備はもうできてる？

強力な新アイテム〔無線ユニット〕が加わって、ますます目が離せないネオジオポケット。不朽の名作『パックマン』に、傑作パズルゲーム『ぷよぷよ通』、『上海』、そして無線ユニットで多人数通信バトルが可能なシミュレーションRPG『ダイヴアラート』と、名作・傑作が続々登場！ これで、キミの夏はキマリだね。

キミのポケットで、この夏いよいよダイヴアラートが動きだす

■潜水艦をセットアップしてどんどん強くしよう！ そして不意に襲ってくる敵を迎え撃つのだ！

■ナビゲーターと共に戦いを乗り越えて、この世界に残された最後の都市"ランド"をめざせ！



2種類のソナーを使って、素早く敵の位置を探り出して先制攻撃をくわえろ！

バトルで稼いだチップで、武器やパーツを購入。自分だけの最強潜水艦をつくろう。

シナリオのヤマ場には、ドラマチックなグラフィックの数々が挿入される！

キミはどっちを選ぶ？2バージョンが同時リリース

ダイヴ アラート バーン編	ダイヴ アラート レベッカ編
(シミュレーションRPG)	(シミュレーションRPG)
8月19日発売予定	8月19日発売予定
価格3,800円 (税別)	価格3,800円 (税別)
©SACNOTH 1999	©SACNOTH 1999

無線UNIT対応ソフト

「夏」といえば「海」、「海」といえば、海洋冒険シミュレーションRPG「ダイヴ アラート」

DIVE ALERT™

change your Pocket

SNK®

株式会社SNK 〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6◆SNKサービスセンター ☎06(6339)0110［受付時間］9:00～17:00(土・日・祝及び時間外はテープサービス)※電話番号はお間違えなく。



'99夏号

無線でゲームができる！
多人数での対戦プレイがおもしろい!!

ネオジオポケットに **無線ユニット新登場!!!**

SNK
NEOGEO POCKET WIRELESS COMMUNICATION UNIT

NEOGEO POCKET

ネオジオポケットに取り付けて
無線ユニット対応ソフトを楽しもう！

ダイヴアラートは
無線で対戦すると
さらにおもしろい。

多人数での潜水艦バトルがとってもスリリング！
ソナーとにらめっこしながら、不意に襲ってくる
敵の潜水艦を迎え撃つのだ!!



ネオジオポケットの楽しさがワイドに広がる通信アクセサリー！

対応ソフトカセットと組み合わせてネオジオポケット、またはネオジオポケットカラーに装着するだけで、同時に多人数参加型のゲームプレイやデータ交換などが可能です。

無線だから簡単・手軽!!

電波を使った無線ユニットは、電波の届く範囲なら、ワイヤレスで通信できます。だからケーブルなどの配線の必要がありません。

※通信を行う場所、条件により電波の届く範囲が異なる場合があります。

無線だから仲間で遊べる!!

ケーブル通信のような1対1の通信だけでなく、多人数での通信プレイが可能。仲間で集まっていっしょに遊べば、楽しさも倍増!!



ネオジオポケット専用
無線
UNIT

(ネオジオポケット専用) **無線ユニット**
8月19日発売予定／価格2,980円(税別)
※ネオジオポケット本体・対応ソフトは別売です。



なんと146色を同時表示の
見やすく美しい液晶画面がスゴイ!!

- 連続40時間も遊べる
- グリグリ動くレバー
- ポケットメニュー標準搭載
- 選べる6色のカラーバリエーション

ネオジオポケットカラー™
好評発売中 価格8,900円(税別)

NEOGEO POCKET COLOR™

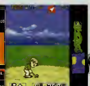
●印刷のため実際の商品と色が若干異なります。●仕様、発売日等は予告なしに変更することがあります。●画面はすべて開発中のもので一部ハメコミ合成です。●本体とソフトは別売です。ネオジオポケットカラー NEOGEO POCKET COLOR はSNKの商標です。

インターネットでSNKの最新情報をキャッチしよう！"ネオジオポケット"の最新情報も満載！　SNKホームページ　http://www.neogeo.co.jp/

夏だネオポケ

夏休み突入！遊びの準備はもうできてる？

キャンプに旅行、夏期講習の休み時間に、ちょっと一息。
この夏おススメの特選ソフトでネオポケブレイク。



■美しい臨場感あふれるコースでトーナメントに挑戦しよう！
■【伝説のクラブ】を集めて、友達と交換することもできるゾ！

BIG TOURNAMENT GOLF
ビッグ トーナメント ゴルフ

ポケットスポーツの新作は、遊んで楽しいゴルフゲーム！

ビッグトーナメントゴルフ
〔スポーツ〕
7月29日発売予定
価格3,800円（税別）
©SNK 1999

あの小さなサムライたちが再び、いざ真剣勝負！



■各種モードをクリアするとグラフィックカードが登場！
■お気に入りのサムライを使えば使うほど育成できる！

サムライスピリッツ！2
ポケット格闘シリーズ

サムライスピリッツ！2
〔格闘アクション〕
好評発売中
価格3,800円（税別）
©SNK 1999

POWER

撃つ・跳ぶ・避けるの連続、アクションゲームの決定版

メタルスラッグ ファーストミッション
〔アクション〕
好評発売中
価格3,800円（税別）
©SNK 1999

METAL SLUG 1ST MISSION

ネオジオポケット版オリジナルモードも搭載！！

ぷよぷよ通

ぷよぷよ通
〔パズル〕
好評発売中
価格3,800円（税別）
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1999
Licensed by SEGA ENTERPRISES,LTD.

■［ひとりでぷよぷよ］モードに初のオートセーブ機能がついた！
■"ぷよ"の色や形、フィールドのデザインを変えることだってできる！
■［じつりょくてすと］でキミの"ぷよぷよ能力"を判定してみよう！

change your Pocket
SNK

NEOGEO POCKET

'99夏号

ネオジオポケットカラー™ 好評発売中 価格8,900円(税別)

●146色を同時表示
●連続40時間も遊べる
●見やすく美しい液晶画面
●グリグリ動くレバー
●ポケットメニュー標準搭載

ネオジオポケットに大集合！



エディット機能でドリームチームの結成も実現化！

ネオポケプロ野球
〔スポーツ〕
好評発売中
価格3,800円(税別)

(社)日本野球機構 プロ野球12球団公認ゲーム
ネオポケプロ野球™

●パワーゲージをレベルアップして潜在能力を引き出せ！

餓狼伝説 FIRST CONTACT™

餓狼伝説 ファーストコンタクト
〔格闘アクション〕
好評発売中
価格3,800円(税別)

●アイテム満載、乗り物ステージもあるゾ！

取って、投げて、揃えて、消しまくるアクションパズル！



マジカルドロップ ポケット
〔パズル〕
好評発売中
価格3,800円(税別)

●「連鎖」の爽快さが存分に味わえる！ 慣れれば40連鎖も夢じゃない!!

完全移植だよ！

あのパックマンもついに登場!!

パックマン
〔アクション〕
8月発売予定
価格未定

シンプルだけど奥が深いパズルゲーム『上海ミニ』登場！

上海 SHANGHAI mini™

■積まれた牌の山から同じ絵柄の牌を2つずつ選んで消すだけの簡単パズル。
■クラシック・トーナメント・ダイナスティの3つのゲームモード搭載(通信対戦もOK)。

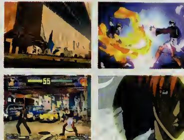
上海ミニ
〔パズル〕
7月29日発売予定
価格3,800円(税別)

インターネットでSNKの最新情報をキャッチしよう！"ネオジオポケット"の最新情報も満載！ SNKホームページ http://www.neogeo.co.jp/



新発売

ネオジオポケット版
「キング・オブ・ファイターズR−2」
との連携機能も付いて、
新たなるKOFワールドが、
いまドリームキャストで幕を開ける!





KOF歴代キャラクター38人がズラリ勢揃い!

SNKドリームキャスト参入第1弾

「ザ・キング・オブ・ファイターズ ドリームマッチ1999」新登場!!

夢の対戦を、夢の舞台で。

THE KING OF FIGHTERS DREAM MATCH 1999

TM ©SNK 1999

ドリームキャスト専用ソフト/格闘アクション

ザ・キング・オブ・ファイターズ~DREAM MATCH1999~

好評発売中／価格5,800円(税別)

~ドリームキャスト版『KOFドリームマッチ1999』発売記念~

キング・オブ・ファイターズR-2 メイ"KING"キャンペーン開催!!

『KOF R-2』のメイキングモードでキミのつくったオリジナルのセリフを送ろう!!



情報1

「KOFドリームマッチ1999」と
「キング・オブ・ファイターズR−2」
(以下KOF R−2)の両方をプレイして
テクを集めたキミにチャンス到来!
キャンペーンに応募して
SNKオリジナルバージョン
"セイコー エアプロ"をゲットしよう!

抽選で100名に

SEIKO AIR PRO/SNK ORIGINAL "MODEL KOF" をプレゼント!!

「KOF R-2」メイキングモードで"スタートセリフ"・"勝ちセリフ"・"決めセリフ"の3つのテクを入手し、それぞれにセリフをつくれ!カッコいいセリフや面白いセリフを送ってくれた人の中から抽選で100名様に、ステキな腕時計"MODEL KOF"をプレゼント!!

〈応募方法〉

①『KOF R-2』メイキングモードで作成したオリジナルのスタートセリフ・勝ちセリフ・決めセリフ
②メイキングモードでの使用キャラクター名とそのキャラにあなたがつけた名前
③『KOF R-2』で入手したテク数
④『KOFドリームマッチ1999』から入手したテク数
⑤ 住所・氏名・年齢・性別・職業・電話番号を明記の上、『KOF R-2』と『KOFドリームマッチ1999』それぞれに付属のアンケートハガキを同封して下記の住所までご応募ください。

応募先　:〒102-0094　東京都千代田区紀尾井町3-8　第2紀尾井町ビル
株式会社SNK　コンシューマ部「メイ"KING"キャンペーン」係まで
締め切り:1999年8月31日(当日消印有効)

※当選者の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。



※製品の仕様は予告なく変更する場合があります。

SEIKO AIR PRO/SNK ORIGINAL MODEL KOF

The Future Is Now
SNK®

※画面は開発中のものです。※ゲーム内容や発売日・価格等を予告なく変更する場合がありますので、あらかじめご了承ください。

株式会社SNK　〒564-0053　大阪府吹田市江の木町1-6◆SNKサービスセンター ☎06(6339)0110[受付時間]9:00~17:00(土・日・祝及び時間外はテープサービス)※電話番号はお間違えなく。

情報2

「KOFドリームマッチ1999」と「KOF R-2」は、データの交換ができる! 両方のソフトのプレイ結果によってレアな特典が手に入るぞ!

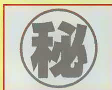
ネオジオポケット版「KOF R-2」と連携!

驚異のドリームキャスト/ネオジオポケット通信!

「KOF ドリームマッチ1999」側の特典

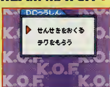
→秘密のビジュアルが明らかに!!

ネオジオポケット版「キング・オブ・ファイターズR-2」の戦績データ(クリア回数)を受信することにより、その情報をNGPポイントに換算。一定以上のポイント数になると、隠しビジュアルを見ることができるようになるのだ! しかも、隠しビジュアルの中身は、何とシリーズ最新作「KOF'99」に関するモノ!!絶対に見逃せないゾ!!!



KOF'99のキャラクタービジュアル(設定イラストなど)

THE KING OF FIGHTERS DREAM MATCH 1999 ©SNK 1999



ドリームキャスト側のネオジオポケット通信画面

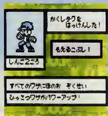
互いのデータを転送・受信することで、こんな特典が!!

「キング・オブ・ファイターズR-2」側の特典

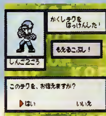
→新たなテクが取得できる!!

ドリームキャスト版「KOF ドリームマッチ1999」の各キャラクターがCPU戦の成績に応じて取得したアイテムを受信することにより、新しいテクを手に入れることができるゾ。もらえるテクには、ノーマル以外にレアテク、隠しテクがあり、ドリームキャスト版でしか手に入らない超レアテクもあるのだ! すべてのテクをゲットして最強キャラをつくれ!!

▼たとえばこんなテクがゲットできる!!



1)これが「KOFドリームマッチ1999」と「KOF R-2」の通信画面。"しんごごう"が「もえるこぶし」をゲットしたぞ!



2)自分が欲しいテクなら「はい」を、いらないテクなら「いいえ」を選ぼう。



3)「もえるこぶし」を装備すれば、相手に炎ダメージを与えることが可能に! これで"しんごごう"は京に一歩近づいた?

キング・オブ・ファイターズR-2 ポケット格闘シリーズ ©SNK 1999



ネオジオポケット側のドリームキャスト通信画面

接続方法

1.ドリームキャストに「KOF ドリームマッチ1999」のディスクとビジュアルメモリ(別売)をセットしてください。
2.ネオジオポケット(またはネオジオポケットカラー)に「キング・オブ・ファイターズR-2」のソフトカセットをセットしてください。
3.ドリームキャストとネオジオポケット(またはネオジオポケットカラー)をネオジオポケット/ドリームキャスト接続ケーブル(別売)で接続してください。
※通信のやり方の詳細については、各対応ソフトの取扱説明書をご覧ください。

※接続には、ネオジオポケット/ドリームキャスト接続ケーブル(価格2,800円(税別))が必要です。

９９年春の話題作「ＣＲ海物語Ｓ５」、
早くもパチンコシミュレーションゲームに登場！







三洋パチンコパラダイス

往年の人気機種「CR冒険島」、
パチンコシミュレーション
ゲームにて完全再現！



実機攻略シミュレーション

遊んで得するBigなプレゼント。さすがアイレム太っ腹？



三洋パチンコパラダイス「実機攻略モード」内の
「実践攻略」をプレイして「出玉パスワード」をゲット！
抽選で軍資金1万円や豪華賞品をプレゼントしちゃいます。
※実際の賞品は写真とは異なる場合があります。

海物語＆冒険島 2大人気機種搭載！

7月29日発売

標準価格:¥4,800(税抜)

アナログコントローラ (SCPH 1200) DUAL SHOCK™ 対応

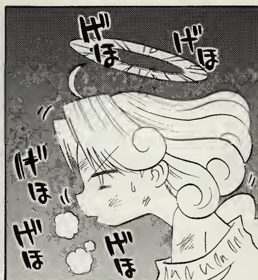
特製コントローラ SLPH00070 [(株)TEN研究所]対応
特製コントローラ SLPH00007 [(株)TEN研究所]対応

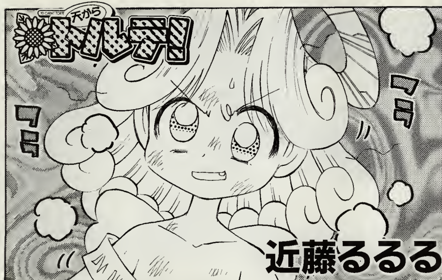
アイレムソフトウェアエンジニアリング株式会社
〒924-0051 石川県松任市福留町655番地
ユーザーサポート TEL:076-277-3803
ホームページアドレス　http://www.irem.co.jp/

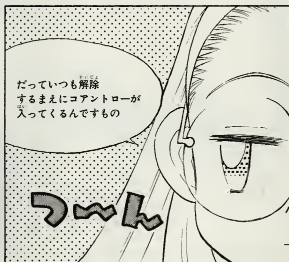


スタッフ募集中 ①CG、グラフィックデザイナー ②プログラマー ③プランナー
詳しくはお気軽に 076-277-3800　担当：吉本までどうぞ。

■いつもクールなシードルとかなりマヌケなコアントローのたくらみとは?

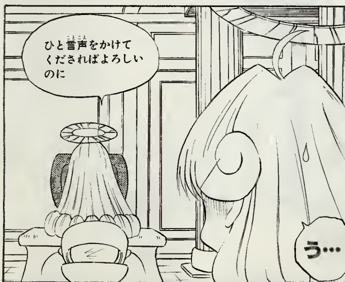














トルテ　天から舞い降りてきた魔女。言葉の語尾がちょっとヘン。



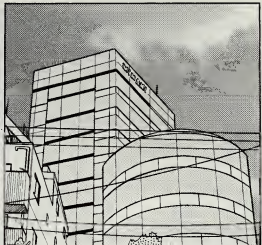
プディング　トルテをいじめに天から舞い降りてきた格闘系の魔女。

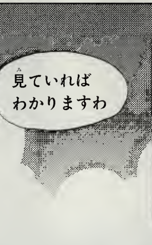


マカロン　怒ると召喚系の魔法を使用する魔女。佐倉が御主人様。

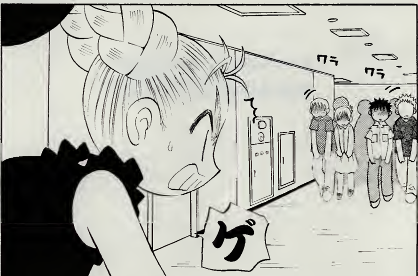


エクレア　やたらプライドの高い魔女。勇栄の妹、美葉が御主人様。

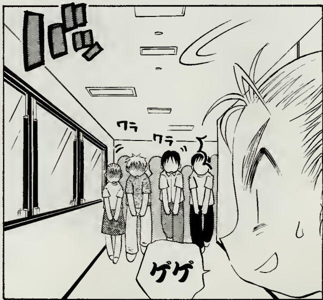


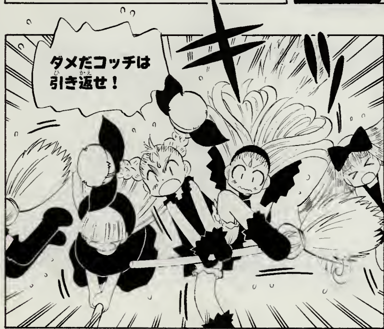


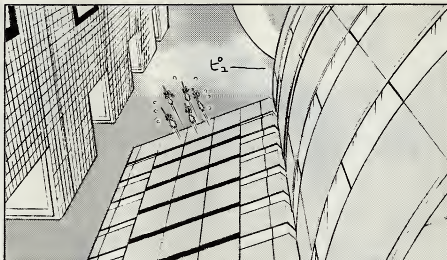








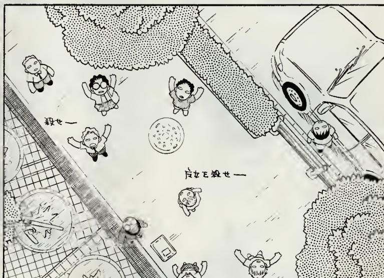




う、後ろからも来てんじゃないのプディング どうすんのよっ!?

そ、外だ 外に逃げるしかねえよ 行くぞっ!!

え、ええ



ん?

操るですか…………?

……あれ?

おいおい 一般のヤツまでおかしくなってんじゃねーか なんかに操られてるみてーだぞ……


グラニテ　魔女王様の娘。とっても礼儀正しい。穎が御主人様。

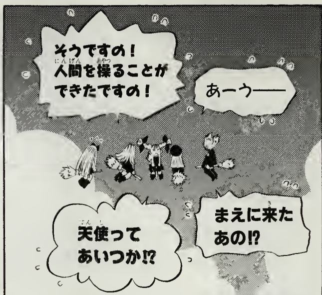

コアントロー　マシンガンを乱射する天使。でもおっちょこちょい。


シードル　めがねっ娘天使。魔女を忌み嫌い、抹殺をたくらむ……。

★るるる先生への質問募集中！

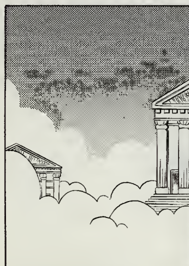
掲載された方にはファミ通使用の『天からトルテ！』タイトルロゴをプレゼント！ あて先は224ページの「るるる先生へ質問」の係まで

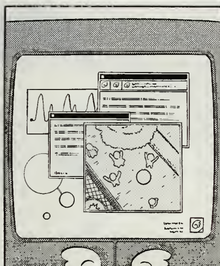














るるる先生へ質問のコーナー

Q：マンガ家になっていなかったら何をやっていましたか？　それと仕事中にかかっているＢＧＭはなんですか？（岩手県/宮田成彬/16歳）A：学者か総理大臣かな。で、仕事中は仙道さおりのアルバム。★学者も総理もツライ仕事ですぜ。ちなみに仙道さおりはボサノバの歌手だったりします。

この様子を見ていると
少し昔を思い出し
ますわね

800年くらいまえ
でしたっけ

あのときも人間どもを
操って楽しみました
わよね～♥

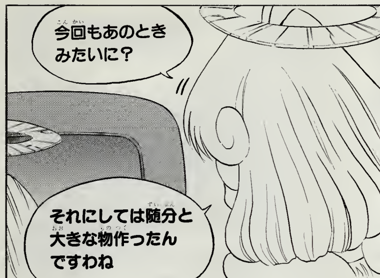
ずい分と魔女どもが
人間どもに殺されて
壮観でしたわ

そのうち魔女どもは
魔女界に引き籠もって
姿をくらましてしまって

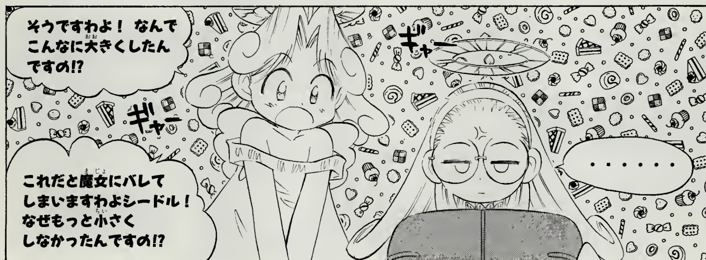
魔女どものいなくなった
人間どもは自分たちを
魔女にしたてて大騒ぎ
してましたわ――♥

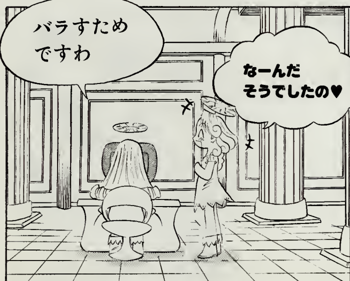
それまであんなに
魔女どもと仲よくしてた
人間がですわよ
面白かったですわー♥

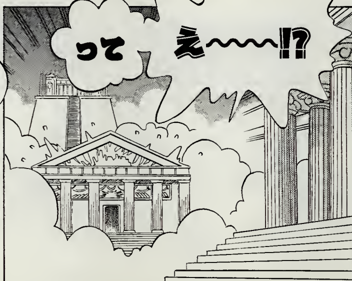
●『天からトルテ！』のドラマCD好評発売中!!









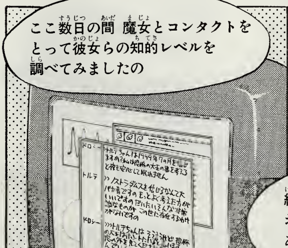


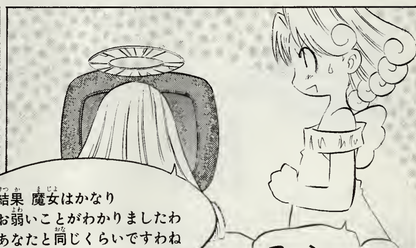
『天からトルテ！』ドラマCD情報!!

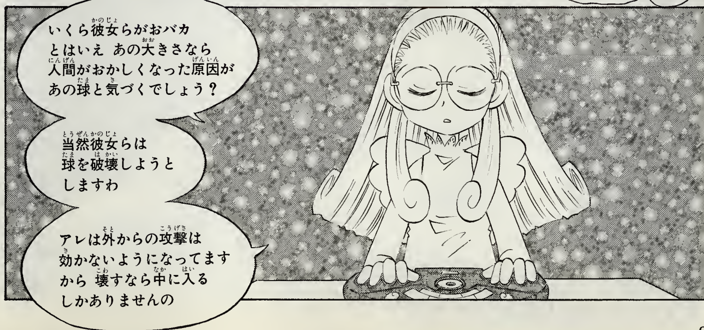
●『天からトルテ！』のキャストは以下の通りです！　丹下桜（トルテ）・柊美冬（プディング）・南央美（ウニ）・長沢美樹（佐倉）・伊藤健太郎（勇栄）・大川透（浜村編集長）・芳野美樹（曼珠沙華可憐）・保志総一郎（みさいル小野）・長島雄一（編集部員１）・石塚堅（編集部員２）。価格は3,059円（税込）です!!


ぼっバラすって
バラしてしまったら
元も子もないですわ!!
なにを考えて
ますのシードル!?
あなたが考え
つかないこと
へ


だって まえと
同じじゃ面白く
ないでしょ


ここ数日の間 魔女とコンタクトを
とって彼女らの知的レベルを
調べてみましたの


結果 魔女はかなり
お弱いことがわかりましたわ
あなたと同じくらいですわね
フーン…
ん?


いくら彼女らがおバカ
とはいえ あの大きさなら
人間がおかしくなった原因が
あの球と気づくでしょう？
当然彼女らは
球を破壊しようと
しますわ
アレは外からの攻撃は
効かないようになってます
から 壊すなら中に入る
しかありませんの

な、なるほど！
魔女が中に入って来たところを殺して楽しむんですわね！

殺しませんわ

え？

こ、殺さないってどういうことですの!? それじゃなんのためにこんなことをしているのかわかりませんわ!!!

魔女＝殺すなんて考え方はもう時代遅れではなくって？

これからの天界のステータスをわたくしが作ろうと思ってますの

魔女＝ペット

そのための生け捕りですわ♥

■もうすぐ隅田川の花火大会ですね（毎年テレビ中継で楽しんでいる、るるる）。

次号（7月30日発売）につづく

2週連続徹底攻略

聖剣伝説 LEGEND OF MANA™

レジェンド オブ マナ



もんすたーもつよくなったし、だんじょんもふくざつになってきた。でも、これをよめばだいじょうぶらしい。もしかしてじしんかじょう？

PS プレイステーション | アクションRPG | CD-ROM | 使用ブロック数 2
スクウェア 7月15日発売 6800円
アナログコントローラ対応、デュアルショック対応、ポケットステーション対応

物語中盤の攻略と新情報を公開

奈落



震える銀さじ

月夜の町ロアで発生するクエスト"精霊の光"をクリアーすると、アーティファクト(以下、AF)"震える銀さじ"が手に入る。マップの構造自体はあまり複雑でないが、似たような場所が多く、自分がどこにいるのかを見失いがちなので注意しよう。下に示したマップを参考に、自分がいる位置を確認しながら探索を進めること。

A 紅き堕帝

発生条件 ノンプレイヤーキャラがいない状態で石碑を調べる。

スタート地点のラルクに話しかけるとクエストがスタート。まずはマップの第2層にいるオールボンのところに行き、炎の洗礼を受けて第3層に行けるようにしてもらおう。炎の洗礼の間から下に行き長い通路に出たら、右からふたつ目の扉に入る。そのまままっすぐ進めば、ボスのゼーブル・ファーがいる無言の四面宮にたどりつくぞ。戦いでは、画面左右の端にいればゼーブル・ファーの攻撃が当たらないのだ。

ワシはオールボン。
敵あって奈落を管理している。

⬆オールボンは6賢人のひとり。クリアー後にバドと来よう。

左右の端は安全地帯

⬆ここで攻撃が止むのを待って反撃。

スタート　第1層　第2層　第3層　第4層　第5層
炎の洗礼の間　絶望のさけび　不思議な肉　オールボンの管理室　天使のはね　あぶない瞳　鏡の破片　墓場の土　無言の四面宮　獣肉　香油　イオウ

出現するモンスターの組み合わせ

- ❶マジカルドール×2 シャドウ ゼロ×1
- ❷マジカルドール×2 カーミラ×1
- ❸シャドウ ゼロ×2 ダークストーカー×1
- ❹カコデーモン×1
- ❺ダークストーカー×2
- ❻プチドラゴン×2

…宝箱 B…ボス …シャドール …オールボン …ルーベンス …ポキール …条件を満たすと通れる場所

B ディドルいやになる

発生条件 "ディドルの手紙"と"紅き堕帝"クリアー後、ロアにいるカペラと話す。そのあとほかのランドに1度入ってから、再びロアのカペラと話す。

奈落の底から第3層の無言の四面宮へ向かう。途中に多数登場するシャドールに触れると奈落の底に連れ戻されてしまう。また、奈落の底にいるポキールに地上に戻してもらうとクエスト失敗となるぞ。

奈落の底へ行きたいな～

⬆シャドールは触れるたびに数が減るので、クリアーしやすくなる。

ディレクター石井氏 奈落を語る

物語を進めていくと、イベントによってはキャラが死んでしまいますよね。死んだキャラは奈落に落ちるんです。奈落を訪れてみると、空き部屋だった部屋に死んだキャラがいたりするので、ぜひチェックしてみてください。

石井浩一氏
『聖剣伝説』シリーズを手がけるディレクター。かなり男前。

あの敵からこんなアイテムが!? モンスターミニ図鑑

今週は、奈落からウルカン鉱山のあいだに新しく登場するモンスターが落とすアイテムを大公開。モンスターは50音順で並んでいるぞ。



アイスパイ
不思議系
- ●つぶらな瞳
- ●ねむたい瞳
- ●とぼけた瞳



カーミラ
亜人種
- ●ビティウムリボン
- ●スピリタスリボン
- ●月石のティアラ



ゴミ山

デュマ砂漠の"星に願いを"か奈落の"紅き堕帝"のクエストをクリアーすると、ＡＦ"壊れた人形"が手に入る。このランドでのクエストは3つあるが、あまり手ごわい敵は登場しない。ただし、ダンジョンの構造が非常に複雑なうえ、進むルートによってダンジョンの構造や登場する敵が変わってしまう場所があるので注意。マップをもとに慎重に探索しよう。

A 災いを呼ぶ人形

多くのゴミに混じって、別れ道にびっくり箱やクマのぬいぐるみなどが置かれている。このクエストではこれらを目印に別れ道を進むのだ。ボスがいる場所までの正しいルートは、入口にいるびっくり箱に話しかけると教えてくれる。もし道を間違っても、彼に聞けば新たな正解ルートを聞けるぞ。

発生条件	ゴミ山に行く

➡びっくり箱➡クマのぬいぐるみ➡人形➡びっくり箱➡木馬と進む



⬇ボスは４体。ＨＰの低いマジカルドールから先に倒そう。

B お父さんのほうき

クエストが発生したら、まずは2階に行ってサボテンと会話しよう。そのあと１階へ戻るとコロナがゴミ山へ向かうので、あとを追う。ボスのグレムリンは、"災いを呼ぶ人形"で登場したボスと同じ場所にいるぞ。

発生条件 "賢人を探せ！"発生済みの状態で"災いを呼ぶ人形"をクリアーし、コロナが仲間にいない状態でほかのランドに入る。その後マイホームに戻ってコロナかバドに話しかける。



⬆誤ってバドと別れてもクエストは継続する。

⬇仲間を攻撃している際に背後に回り込んで攻撃すべし。

C ボンボヤジの研究室

「ゴーレムをなんとかしてほしい」というボンボヤジの頼みを引き受けると、ゴーレムを捜すことになる。ゴーレムはキルマ湖の入口にいて、近づくと南の森へと移動する。あとを追って話しかけると、ボスのマシンゴーレムとの戦闘が始まるぞ。マシンゴーレムは、ビームや火炎放射などの射程距離の長い攻撃をしてくるので、こちらも弓や槍などの射程の長い武器で応戦しよう。

発生条件	ゴミ山のボンボヤジと話し、彼の頼みを引き受ける。

⬇入口の花人と話すと、ボンボヤジの研究室までワープできる。

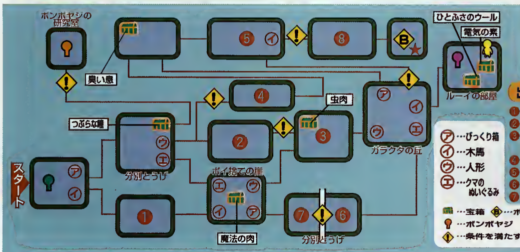


➡占い師の話は聞かなくてもオーケー。

⬆クリアー後、作成小屋にゴーレム研究室か作られ、ゴーレムが作成可能になる。

ディレクター石井氏 ゴミ山を語る

イベントについては、なんとか当初の予定くらいは入れられたのでホッとしています。でも、ゴミ山は最初の設定ほどイベントを入れられなかった。マグノリアの話なんかはもう少しイベントを入れるつもりだったんですけどね。その話については、世界事典とかにもう少し詳しく書いてあるので、読んで雰囲気を感じ取ってもらえればと思います。



⑦…びっくり箱
⑦…木馬
⑦…人形
⑦…クマのぬいぐるみ

…宝箱　…ボス　…マグノリア(A)、または花人
…ボンボヤジ　…ルーイ　…ポポイ像
…条件を満たすと通れる場所　★…ヒナ、精霊

出現するモンスターの組み合わせ

1. マジカルドール×2、シャドウ ゼロ(またはダック)×1
2. チビデビル×2、バシリスク×1
3. ぱっくんトカゲ×2(またはスパインドデビル×1、シャドウ ゼロ×1)チビデビル×1
4. チビデビル×1、ぱっくんトカゲ(またはバシリスク)×1
5. ラストモールド×1(またはラストモールド×1、シャドウ ゼロ×1)
6. スパインドデビル×2
7. ぱっくんトカゲ×2、スパインドデビル×1(またはぱっくんトカゲ×3)

カコデーモン 悪魔系
- 悪魔の肉
- 大理石

ガルフィッシュ 水棲系
- 魚肉
- 魚鱗

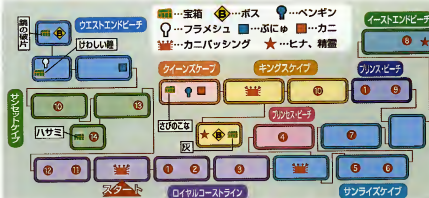
ケイブマン 亜人種
- スカルディセクト
- スパイラルクロー
- ギガースグローブ

シージャック 水棲系
- 魚肉
- サンゴ


サンゴの燭台

マドラ海岸

断崖の町ガトの"岩壁に刻む炎の道"か、デュマ砂漠の"星に願いを"をクリアーすると、AF"サンゴの燭台"が手に入る。マップはほぼ左右方向への一本道なので、あまり迷うことはないだろう。そこで、最初のクエストでマップ上にある宝箱をすべて獲得してしまうつもりで探索しよう。



出現するモンスターの組み合わせ

1. デスクラブ×3
2. グレル×1 ガルフィッシュ×2
3. サハギン×1 ガルフィッシュ×2
4. ティディ×1 デスクラブ×2
5. サハギン×2
6. シージャック×1 ティディ×1
7. ラドーン×1
8. デスクラブ×2 チョコボ×1
9. デスクラブ×1 グレル×1 サハギン×1
10. シージャック×1 ガルフィッシュ×1 グレル×1
11. ティディ×2 サハギン×1
12. チョコボ×2
13. ガルフィッシュ×1 ラドーン×1
14. シージャック×2

A 砂浜のメモリー

クエストがスタートしたら右へ進もう。サンライズケイブ内には分かれ道がふたつあるが、それぞれ右下、左上と進めばいい。プリンス・ビーチを経てキングスケイブに入り分かれ道を下に進むとボスのフルメタルハガーがいる場所へ行けるぞ。この奥にある宝は、クエストクリアー後に再び訪れると手に入れることができる。

発生条件	マドラ海岸へ行く


➡おなじみのカニバッシングもある。

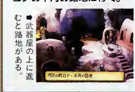


⬆ボスは巨体だが、そのぶん攻撃が当たる範囲も広い。

B たゆたう歌声

クエスト発生後、ロアのランプ屋の衛兵に話しかけてポルポタへ。ハーバーにいるリュミヌーと会話してから入り江に行き、衛兵たちが捕まえたセイレーンについて話しているのを聞く。そのあとマドラ海岸の鳥カゴ灯台へ。入口をフラメシュがふさいでいるが、彼女が一瞬消えた隙に中に入ろう。

発生条件	"精霊の光"と"砂浜のメモリー"、および"波間に眠る追憶"をクリアー後、ロアの半月の路地に行く。

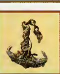


➡武器屋の上に進むと路地がある。



➡波打ち際付近まで離れると彼女は一瞬消える。

➡ボスのグレイドゥは、触手の付け根部分を狙え。


さびたイカリ

港町ポルポタ

ミンダス遺跡の"危険なアフタヌーン"かマドラ海岸の"砂浜のメモリー"をクリアー後、AF"さびたイカリ"が手に入る。

波間に眠る追憶

入り江のトーマと話してからハーバーに向かい、ボイド警部に何度か話しかける。その後レストランに寄ってからホテルの入口に行く。そしてラウンジに移動して衛兵に話しかければクエストクリアーだ。

発生条件	ホテルのロビーにいるふたりの従業員のうち、右側のモティに話しかけ、彼の依頼を引き受けると発生。



⬅何度も話しかけると衛兵の質問項目が出現。



➡入口で衛兵に会ってからラウンジへ移動。

ディレクター石井氏 マドラ海岸を語る

マドラ海岸のポイントは、まあミニゲームみたいなものなんですけど、カニバッシングですね。ある程度ゲームを進めた状態でカニバッシングをすると、ちょっとしたボーナスがあるんですよ。それを試してみてください。ちなみに、フルメタルハガーもバッシングの数に入っていますよ。それから、ボスキャラには弱点というか、ほかの武器より大きいダメージを与えられる武器があるんですよ。これはどのボスキャラにも必ず設定してあります。もちろん、どの武器でもちゃんと倒せるようにしてますけどね。また、ランドの属性で強くなったり弱くなったりもするので、そのボスキャラが不利になるようにランドを配置すれば、けっこう簡単に倒せますよ。

スパインドデビル 悪魔系
- 悪魔の肉
- オリハルコン

ダークストーカー 悪魔系
- 悪魔の肉
- レーヴァテイン

チビデビル 悪魔系
- 悪魔の肉
- まんまるドロップ
- トゥルースピア

バシリスク 八虫類系
- トカゲの肉
- トカゲの鱗


数秘術の石板

ミンダス遺跡

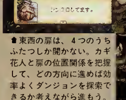
断崖の町ガトで発生する"断崖に刻む炎の道"か、ジャングルで発生する"獣王"のクエストをクリアーすると手に入る、ミンダス遺跡のＡＦ"数秘術の石板"。やっかいな敵はほとんど登場しないがマップがかなり入り組んでいるので、ダンジョンの構造をちゃんと覚えないとクリアーできないぞ。

A 危険なアフタヌーンティー

遺跡の東西にある扉をカギ花人に開けてもらい、ティーポのいる巨大建造物を目指そう。西の扉の近くにいる念力花人と会話をすれば、巨大建造物の入口が開いて中に入れる。最短クリアーを目指すなら、右の順番どおりにカギ花人の居住地を訪れて、カギ花人を動かそう。

発生条件　ミンダス遺跡に行く



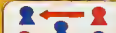


⬇緑色のカギ花人は東の扉、赤色のカギ花人は西の扉に対応している。また、違う居住地にいても、同じ色の花人ならそれぞれの色に対応した扉を開けられるのだ。

⬆東西の扉は、４つのうちふたつしか開かない。カギ花人と扉の位置関係を把握して、どの方向に進めば効率よくダンジョンを探索できるか考えながら進もう。

最短ルート

西１地点



念力花人と会話する



東１地点

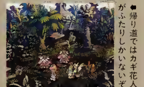


東２地点



B 続々・ニキータ商い道中

ミンダス遺跡で念力花人を捜すのがこのクエストの目的。"危険なアフタヌーンティー"のクエストで、念力花人のところまでニキータを案内、そのあと出口まで無事に送り届ければクリアー。

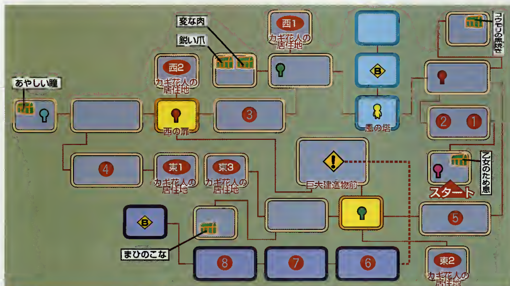


⬅帰り道ではカギ花人がふたりしかいないぞ。



➡西２、東１、２、３の順にカギ花人を移動。

発生条件　"続・ニキータ商い道中"、"危険なアフタヌーンティー"クリアー後、月夜の町ロアでニキータを仲間にする(注:ニキータと別れるとクエストは失敗)。



出現するモンスターの組み合わせ

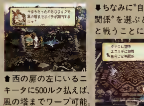
1 バトルフラワー×3
2 アイスパイ×2、バトルフラワー×1
3 バトルフラワー×2、グレートボアア×1
4 バトルフラワー×2、ユニコーンヘッド×1
5 アイスパイ×2、グレートボアア×1
6 ユニコーンヘッド×2
7 アイスパイ×2、カーミラ×1
8 マミーエイプ×1

…宝箱　…ボス　…ボボイ像
…花人(赤)　…花人(緑)
…ドゥエル(A)　…念力花人
…条件を満たすと通れる場所
東0…東のカギ花人居住地
西0…西のカギ花人居住地

C 彷徨の回廊

ミンダス遺跡の巨大建造物内部から風の塔を目指す。風の塔では、ダナエとエスカデのどちらかに加勢し、敵対した相手を倒すのだ。

発生条件　"ポキール・夢への誘い"、"危険なアフタヌーンティー"クリアー後、エスカデがいない状態で断崖の町ガトに行く。



⬆西の扉の左にいるニキータに500ルク払えば、風の塔までワープ可能。

⬇ちなみに"自分には無関係"を選ぶと、ダナエと戦うことになるぞ。



⬆どっちと戦うことになっても経験値はもらえないのだ。

ディレクター石井氏 ミンダス遺跡を語る

ミンダス遺跡は、どうルートが変わるかを押さえれば、意外と簡単だと思います。ニキータをパーティーから外すとクエスト失敗になるんですけど、最初はフォローしようかなって考えてたんですよ。でも、失敗してもゲームの進行に支障はないから、「つぎはうまくやろう」と学習してもらえればいいかなって。クリアーしたデータを持ち越して遊べるようになってるんで、失敗したからといってリセットしないで、何度もクリアーする感じで遊んでほしいですね。

ばっくんトカゲ
八虫類系
●ばっくんチョコ
●トカゲの肉
●うつろな瞳

パネクジャコ
不思議系
●不思議な肉
●ジャガノート

プチドラゴン
竜系
●ドラゴンステーキ
●鋭い爪
●竜の息

マジカルドール
魔法生物系
●まんまるドロップ
●ひいらぎの木
●バオバブの木

瓶詰の精霊



ウルカン鉱山

ミンダス遺跡の"危険なアフタヌーンティー"か港町ポルポタの"波間に眠る追憶"をクリアーすると、ウルカン鉱山のＡＦ"瓶詰の精霊"が手に入る。このダンジョンには必ず仲間を連れていくこと。ひとりだとケタ外れの体力と攻撃力を誇るケイブマンに、あっというまに殺されてしまうぞ。

A 鍛冶屋ただいま閉店中

ダンジョンに入ってすぐ上のところにあるワッツの店を出てから、ポポイ像のある広場までは迷わずたどり着けるはず。広場から左手に伸びている通路に入り、あとは道なりに進んでいけばオーケー。通路の行き止まりにいるワッツに話しかけるとボス戦になるので、戦闘の準備を整えてから話しかけること。

発生条件 ウルカン鉱山のワッツの店に行き、店の中にいるポキールに話しかける。



➡よほど自信がないかぎり、ポポイ像のある広場の右手の部屋にいる2匹のケイブマンとは戦わないこと。タコ殴りにされて死亡確実。

⬅直接攻撃なら触手の付け根を、魔法攻撃なら触手の影を狙って攻撃するのだ。

ここを狙え!

C ワッツのハンマー

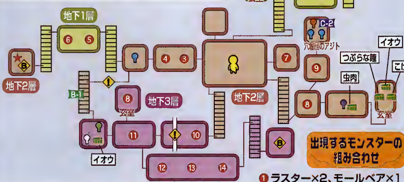
ワッツが鉱山のどこかに置き忘れてしまったハンマーを捜すのがこのクエストの目的。そのハンマーはどこかというと、ポポイ像の広場右手の通路から階段を降り、バネクジャコのいる部屋(バネクジャコを倒すと扉が開いて通行可能になる)から上に進んだところにある穴掘団のアジトに落ちている。ハンマーを拾ってワッツに届ければ無事クエストクリアーだ。

発生条件 "鍛冶屋ただいま閉店中"をクリアーしたあと、店にいるワッツと話す。ただし、"ポキール・夢への誘い"発生中は発生しない。



ココです ココ!!

⬅ハンマーは穴掘団のアジトの暖炉手前に落ちている。部屋が暗いうえに小さくて見落としがちなので注意。



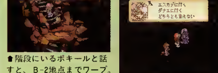
出現するモンスターの組み合わせ

1. ラスター×2、モールベア×1
2. モールベア×3
3. スライム×3
4. ラスター×2、スペクター×1
5. ラスター×2、スライム×1
6. モールベア×2
7. ケイブマン×2
8. バネクジャコ×1
9. スペクター×2
10. スライム×2、ラスター×1
11. ラスター×1、モールベア×1、ケイブマン×1
12. スライム×2、ケイブマン×1
13. モルボルボール×2
14. スライム×2、モルボルボール×1

B ポキール・夢への誘い

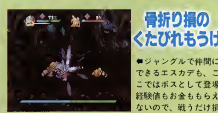
このクエストでは、A、Cのクエストで通行不能だったポポイ像の広場の左下にある通路、Aのイベントでアナグマがいた部屋の下にある階段が通行可能になっている。そこから地下3層へと下りていこう。モルボルボールが出現する部屋からさらに右に進むと、ボスのエスカデが待っているぞ。

発生条件 "流れ行くものたち"と"鍛冶屋ただいま閉店中"をクリアー後、エスカデが仲間にいない状態でウルカン鉱山に行く(注:最新部まで行かずにウルカン鉱山から出てしまうとクエストは失敗)。



⬆階段にいるポキールと話すと、B-2地点までワープ。

⬇"エスカデに付く"を選ぶと戦わずにクリアーできる。



骨折り損のくたびれもうけ

⬅ジャングルで仲間にできるエスカデも、ここではボスとして登場。経験値もお金ももらえないので、戦うだけ損。

ディレクター石井氏 ウルカン鉱山を語る

ウルカン鉱山のポイントは、最初の"鍛冶屋ただいま閉店中"ですかね。このクエストで出てくるラ・バンってボスキャラを倒すのはけっこうしんどいんで、なるべく早めに倒しておいたほうがいいですよ。敵の強さはマイホームとランドの距離以外にも、ランドを置いた順番とかも関係してきて、ボスキャラも同じことが言えますからね。それからペットモンスターですが、ランドごとに捕まえられるモンスターのヒナの種族って決まってるんですよ。そのへんに気づいてもらえれば、ドラゴンとかもすぐに連れて歩けるようになりますよ。

マミーエイプ 不死系
●腐った肉
●墓場の土

ユニコーンヘッド 魔法生物系
●いやしのつの
●象牙

ラスター 昆虫系
●虫肉
●けわしい瞳
●さびのこな

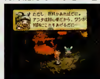
ラドーン 水棲系
●魚肉
●強酸

冒険をさらに楽にする知識集

ここからは武器・防具・ゴーレム作成、魔法楽器や果実のできる仕組みなど、冒険をより楽に進められる情報をそれぞれ詳しく解説していく。さらに、新しいアビリティや必殺技の獲得条件などのお得なネタが盛りだくさんだぞ。

武器・防具作成

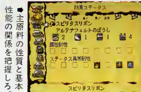
"武器防具作成"のクエストクリア一後、主原料のアイテムを持っていれば、武器・防具を作れるようになる。作成した武器・防具を鍛えて特殊能力をつけることもできるぞ。



⬅イベント中にワッツに質問し続けると、ごほうびにミスリル銀をもらえるのだ。

発生条件 ウルカン鉱山のクエスト、"ワッツのハンマー"をクリアーしたあとに、マイホームの作成小屋に行くと発生する。

●攻撃力・防御力

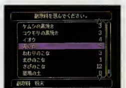


⬅主原料の性質と基本性能の関係を把握しろ。

武器の攻撃力や防具の防御力は主原料によって決定される。基本的に高価な主原料を使えば、高性能の武器・防具ができやすい。また、弓には木材、鎧には金属というように、主原料との相性を考えることも大切だぞ。

●改造の効果

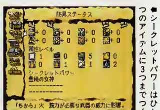
改造は、ベースとなる武器・防具に副原料となるアイテムを加えて行う。加えた副原料によって攻撃力や防御力が上がったり、属性のステータスが変化するなどの効果が現れるのだ。また、同じ武器を何度も改造できるので、１回の改造で結果が出なくても、何度も重ねて改造すれば徐々に効果が出てくるぞ。



⬆安い副原料でも数さえそろえば、十分効果を期待できるのだ。

●シークレットパワー

武器の改造を何度も重ねていると、改造で蓄積された能力値や属性のパワーがシークレットパワーという特殊能力として現れる。シークレットパワーは武器・防具の攻撃力や防御力、能力値に大きく変化を与えるのだ。金貨や銀貨など、マナの精霊の力が宿っているアイテムを使うとシークレットパワーが現れやすいぞ。



⬅シークレットパワーはひとつのアイテムに３つまでつく。

ゴーレム作成

"ゴーレム作成"クリアー後、マイホームの作成小屋でゴーレムの作成が可能になる。ゴーレムはロジックと呼ばれる思考プログラムにしたがって行動するので、ボディのほかにロジックも作らないと冒険に連れていっても何の役にも立たないのだ。作成に必要なアイテムは武器、防具、魔法楽器の3種類。これらを組み合わせてボディやロジックを作成するのだ。ここでは、ゴーレム作成のポイントを紹介していくぞ。

とにかくお金がかかる子です



⬅ゴーレムのボディとロジックをひととおり作るには、武器・防具・魔法楽器を合計で13個も使うのだ。

発生条件 ウルカン鉱山の"ワッツのハンマー"のクエストをクリアー後、マイホームの作成小屋に行き、ワッツの講習を受ければオーケー。

●ロジックと攻撃タイプ

ゴーレムの行動はすべてロジックによって決定されるので、攻撃の命令ロジックを作る必要がある。しかし、ゴーレムの攻撃タイプが合わないと、せっかくロジックを作っても使用できないのだ。ゴーレムの攻撃タイプは、作成のときに使用した武器の種類によって決定され7種類に分かれるのだ。

攻撃タイプ	材料に使った武器
ノーマル	材料に武器を使わない
パンチ	グラブ
ギロチン	片手剣、片手斧
チェーンソー	大剣、バトルアックス
ハンマー	バトルハンマー、ヌンチャク
スピア	短剣、槍、ロッド
ショットガン	弓

●攻撃力・防御力の掟

ゴーレムの攻撃力と防御力は、使用した武器・防具の攻撃力、防御力の合計値で決定される。性能の高い武器・防具をたくさん使えば、性能のいいゴーレムのボディができるのだ。

●シンクロ、故障率

パーティーキャラとしてのゴーレムのシンクロ効果はHP回復以外にはならない。また、戦闘中にゴーレムが急に動かなくなる故障率は、作成のとき使った防具の数で変わる。多く使うほど故障率も低くなるのだ。

●ロジックブロックのしくみ

ロジックブロックの形状は全部で11種類。右に掲載しているように、アイテムの素材によって形状が決まるのだ。また、ロジックブロックの攻撃方法は作成に使用したアイテムの種類で決定される。攻撃力や防御力の高いアイテムを使うと、より効果の高いロジックができあがるぞ。

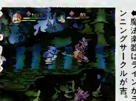
組み合わせ例

- メノス銅＋バイゼル金
- メノス銅＋メノス銅
- メノス銅＋イシュ白金
- メノス銅＋フォルセナ鉄
- メノス銅＋ロリマー聖鉄
- メノス銅＋グランス鋼鉄
- メノス銅＋アルテナ合金
- メノス銅＋ミスリル銀
- メノス銅＋マイア鉛
- メノス銅＋アストリア銀
- メノス銅＋ディオールの木

魔法の軌道とランク

魔法楽器の攻撃力はその楽器の効果範囲によって決まる。同じ材料で作った魔法楽器なら、サークルよりラインの攻撃力が必ず高くなるのだ。ちなみに、ランクはC<B<Aの順で強くなっていくぞ。

ドーナツはラインに勝てない



⬅魔法楽器はラインからランニングサークルが吉。

Aランク
ライン/Lライン
ランニングサークル/Lランニングサークル

Bランク
コーン/Lコーン
ランダム/Lランダム
コントロール/Lコントロール

Cランク
サークル/Lサークル
ドーナツ/Lドーナツ

アビリティとコマンド技

ここでは主人公が覚えるアビリティ一覧を掲載。すべてマスターしてより強力な必殺技を覚えよう。さらに、特定のボタンの組み合わせで発動する特殊コマンド技も教えちゃうぞ。

コマンド技	発動条件
コマンドスラスト	ダッシュまたはガードダッシュ中に強攻撃
コマンドアッパー	強攻撃中にジャンプまたはハイジャンプ
コマンドジャンプ	タックルまたは前転中に強攻撃
回転攻撃	回転中に弱攻撃または強攻撃
サマーソルト	バク転またはバク宙中に強攻撃

アビリティの組み合わせ		覚えるアビリティ
ガード	——	カウンター
カウンター	——	ジョルト
アピール	バックダッシュ	挑発
ガード	ダッシュ	ガードダッシュ
ガード	プッシュ	グラップル
しゃがむ	ダッシュ	スライディング
ジャンプ	ダッシュ	前転
ジャンプ	バックダッシュ	バク転
ジャンプ	しゃがむ	ハイジャンプ

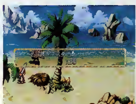
アビリティの組み合わせ		覚えるアビリティ
ダッシュ	プッシュ	タックル
ダッシュ	バックダッシュ	イリュージョン
回転	グラップル	背面取り
しゃがむ	ハンマースルー	うかし
ジャンプ	ハイジャンプ	二段ジャンプ
プッシュ	背面取り	ハンマースルー
ハイジャンプ	バク転	バク宙
ハイジャンプ	前転	ムーンサルト
バク転	バク宙	サマーソルト

必殺技

ここで紹介する必殺技は、修得するのに3つのアビリティを必要とするもの。必要なアビリティをそれぞれバランスよく使っていくと覚えるのだ。先週紹介した、アビリティをふたつ必要とする必殺技より修得が難しいだけに、その破壊力も折り紙つきだぞ。また、アビリティを十分な回数使っていれば、必殺技修得に必要なアビリティを装備していなくても覚えるのだ。アビリティを3つ必要とする必殺技は、この法則を利用してテンポよく覚えていこう。



●大剣技ではあの"乱れ雪月花"が使えるのだ。



▲主人公を仲間にすれば、そのキャラの装備武器の必殺技も覚えるのだ。

武器	必殺技	必要なアビリティ
短剣	霞斬り	バク転、バク宙、ダッシュ
	シャドーサーキュラー	イリュージョン、回転、しゃがむ
	バラの舞	ガードダッシュ、イリュージョン、ハイジャンプ
	次元鏡	背面取り、ハンマースルー、挑発
大剣	乱れ雪月花	タックル、バク宙、ダッシュ
	大地噴出剣	アピール、ムーンサルト、しゃがむ
	三所斬り	イリュージョン、前転、ハイジャンプ
弓	CALCM	背面取り、バク宙、回転
	ワイルドランチャー	グラップル、バク転、二段ジャンプ
片手槍	真三段斬り	タックル、ハンマースルー、ムーンサルト
	スマッシュブレード	プッシュ、背面取り、前転
	無音殺	グラップル、ダッシュ、バックダッシュ
	ダイナマイトX	ジャンプ、しゃがむ、アピール
槍	無双三段	ダッシュ、しゃがむ、回転
	デスブランディング	ハンマースルー、挑発、スライディング
	クロームレイ	バク転、ガードダッシュ、グラップル
	百花乱舞	タックル、イリュージョン、ダッシュ
ヌンチャク	道化滅襲	タックル、挑発、カウンター
	鬼哭	サマーソルト、ハイジャンプ、ダッシュ
	氷炎	イリュージョン、タックル、二段ジャンプ
	次元鏡	背面取り、ハンマースルー、挑発
グラブ	二段三角蹴り	うかし、イリュージョン、二段ジャンプ
	断崖喉輪地獄落し	グラップル、ハイジャンプ、ハンマースルー
	夢想阿修羅拳	ダッシュ、グラップル、イリュージョン
	ライトニングサマー	バク転、バク宙、サマーソルト
片手斧	真一文字斬り	背面取り、前転、ムーンサルト
	ダイナマイトX	ジャンプ、しゃがむ、アピール
	タイムバースト	プッシュ、回転、イリュージョン
バトルハンマー	ハイパースラッガー	うかし、バックダッシュ、ダッシュ
	メテオハンマー	二段ジャンプ、回転、前転
	ボルケイノ	しゃがむ、アピール、ジャンプ
バトルアックス	神木断	前転、ムーンサルト、バク宙
	地獄車	二段ジャンプ、前転、ダッシュ
	スパイクストライク	背面取り、スライディング、ムーンサルト

果実のできる仕組み

果樹園で栽培される果実は、トレントに食べさせる種の形ではなく、色の組み合わせでどんな果実ができるか基本的に決定されるのだ。ここでは、種の色の組み合わせとできる果実の組み合わせ(もちろん、種を食べさせたときのマナの曜日も影響して他の果実もできる可能性があるので一例として)を紹介するぞ。下の表を参考に、キミが必要な果実をバリバリ作ってくれ。ちなみに、表中に表記してある青、黄、赤などの色は右の種の色一覧に対応しているぞ。

種の色一覧

青：まるい種
黄：だえんの種
赤：ひしゃげた種
緑：おおきな種
橙：ちいさな種
紫：ほそながい種
白：ひらたい種
虹：とげとげの種

種の組み合わせ

色	できる果実
赤×赤	さいころイチゴ
赤×赤	ドッグピーチ
赤×緑	シューズビワ
赤×緑	ユリグリンピース
赤×紫	クジラトマト
赤×紫	スウィートモアイ
赤×白	キャットアプリコット
赤×白	クジラトマト
赤×虹	スウィートモアイ
赤×虹	パンプキンボム
紫×紫	キャットアプリコット
紫×紫	ピーダマンベリー
紫×白	マスクイモ
紫×白	スウィートモアイ
紫×虹	クジラトマト
紫×虹	シャチナス

色	できる果実
青×青	ハートミント
青×青	時計パイン
青×黄	イルカキューリ
青×黄	ハリネズミキャベツ
青×赤	スウィートモアイ
青×赤	ユリグリンピース
青×緑	アルマジロレタス
青×緑	ハリネズミキャベツ
青×橙	ドッキリマッシュ
青×橙	ピーダマンベリー
青×紫	シャチナス
青×紫	ユリグリンピース
青×白	スペードバジル
青×白	ハートミント
青×虹	シャチナス
青×虹	時計パイン
虹×虹	ひまわりとうもろこし
虹×虹	マスクイモ

色	できる果実
黄×黄	イカレモン
黄×黄	バネバナナ
黄×赤	パンプキンボム
黄×赤	ツノガイニンジン
黄×緑	アルマジロレタス
黄×緑	イルカキューリ
黄×橙	シューズビワ
黄×橙	バネバナナ
黄×紫	イルカキューリ
黄×紫	シューズビワ
黄×白	イカレモン
黄×白	ひまわりとうもろこし
黄×虹	ハリネズミキャベツ
黄×虹	パンプキンボム
白×白	マスクイモ
白×白	クラウンガーリック
白×虹	ドックピーチ
白×虹	時計パイン

色	できる果実
緑×緑	スペードバジル
緑×緑	マスクイモ
緑×橙	キャットアプリコット
緑×橙	バネバナナ
緑×紫	さいころイチゴ
緑×紫	シャチナス
緑×白	クラウンガーリック
緑×白	マキガイカブ
緑×虹	ドッキリマッシュ
緑×虹	ハリネズミキャベツ
橙×橙	ツノガイニンジン
橙×橙	マキガイカブ
橙×紫	イカレモン
橙×紫	ドッグピーチ
橙×白	さいころイチゴ
橙×白	ツノガイニンジン
橙×虹	シャチナス
橙×虹	ドッキリマッシュ

3週連続徹底攻略 最終回

Ogre Battle 64
オウガバトル
Person of Lordly Caliber

主人公の迷い、決意、友情、成長……。壮大なドラマが展開するChapter1終盤を徹底攻略。ますます目が離せない!!

ニンテンドウ64 任天堂 シミュレーションRPG 320メガバックアップカートリッジ 7月14日発売 7800円

いよいよ佳境に突入 激化する戦闘に向けて最終チェック!!

とことんゲームを楽しむために密度の濃い攻略を2週に渡ってお届けしてきたが、残念ながら今週が最終回。そこで今回は、戦闘で重宝する合成魔法の詳しい効果、オススメのユニット編成などなど、今後の展開を見据えたさまざまなお役立ち情報を盛り込んで攻略していくぞ。ストーリー攻略はChapter Iのフィナーレを飾る8話、9話。埋もれた財宝がある場所や進軍ルート、効率よい戦闘方法や隠しイベントなどを詳しく紹介。隅々まで熟読して、待ち受ける激戦に備えよう!!

ヒューゴー・レポートをかかさずチェック!!

さまざまな情報がわかるおなじみのヒューゴー・レポート。これをまめにチェックすることで、時事やその他の欄に新たな項目が追加されたり、イベントが発生することがあるのだ。また、人物関係に変化が起こったときに人物欄をチェックすると相関図やコメントが変化しているぞ。シナリオが終了したらレポートを読んで、変化があるかチェックしよう。

やみくもにストーリーを進めずに足を止めて考えよう
トレーニングの奨励

周辺の探索でアイテムゲット

ニンジャガーブを発見しました。

師範代「良く来たな。ちょうど俺も退屈していた所だ。」

➡勝てない場合はほかのユニットでトレーニングしてから挑戦すると対戦相手が変わる。

差がついたユニットのレベルを手軽に上げられるという重要な役割を持つトレーニング。その費用はユニット内のキャラクターの最高レベルによって決まり、レベルが高いほどお金がかかるようになっている。思う存分トレーニングするために、できるだけアイテムを買うのは控えたい。8話、9話で買える特定のアイテム以外は、周辺の探索やマップ攻略中に敵ユニットを全滅させる方法で積極的に入手していこう。ただし、回復系のアイテム購入をケチると戦況が苦しくなるので、クレリックを多く配置するなどの考慮が必要だ。

注意 レベルが低いキャラクターを1ユニットにまとめてトレーニングさせてない? お金がかからないし効率がよさそうだが、ユニットを解散してしまうと、たとえ同じメンバーで再結成しても結束力が下がってしまう。結束力が低いと合成魔法の発生確率が落ちるのでこの方法はやめよう。

ドラグーンの武器屋を復活させよう!!

ゲンター山麓のフーグーニを訪れると武器職人のイベントが発生する。酔いつぶれて仕事が手につかない武器職人を立ち直らせられれば、ドラグーン専用武器が買えるようになるぞ。そのためには、あちこちの町へ移動して、さまざまな話を聞く必要がある。下の流れを参考にイベントをクリアーしよう。

「…うわさに聞いた話では、ゲンター山麓のフーグーニと イタカ山脈のキノーラの村には、

➡地境マイリージャのイトフの町で、武器職人の噂を聞くことができる。

酔った男「…ちきしょ〜! ヒック!!」

➡周辺の探索で夜フーグーニを訪れると、酒場でクダを巻いている男(武器職人)に遭遇するのだ。

もとは腕のいい鍛冶屋なんだけどね。酒グセが悪くてねぇ 奥さんに逃げられちゃったのよ。

いっちょ手助けするか

➡昼間にフーグーニを訪れると、酔っていた武器職人は妻に出て行かれたという噂を聞く

➡ウォルムス採掘場のセナルの町にいる男の妻に会って話をしよう!!

面倒でも会いに行こう

鍛冶屋の奥さん「…わかりました。もう一度だけ、ウチの人を信じてみます。」

「当店自慢のドラグーン愛用の兜 ドラゴンヘルムはいかがですか?

⬆ふたりの仲を橋渡しすると妻がフーグーニに戻り、武器屋が復活するのだ。日数が経つと品揃えが豊富になるぞ。

ドラゴンヘルムが買える! 長い道のりでした〜

合成魔法を使用して戦闘を有利に!!

魔法を使うキャラクターがふたりまたは3人いる場合、より強力なダメージや追加効果をもたらす合成魔法が発動する。防御力に優れたゴーレムや上級ドラゴン、ナイトなどがいるユニットにてこずってる、なんて場合は魔法を使うキャラクターにクラスチェンジさせて、合成魔法で対応していこう。念のために今週も右の表に合成魔法が発動する条件を掲載したので、発動しないと嘆いている人は条件をもう一度確認すべし。また、合成魔法はユニットの結束力によって発動確率が変動するので、ユニットの入れ替えをしないことも重要だぞ。さらに、合成魔法の追加効果やその範囲などを明記しておく。自分の理想のユニット編成をし、今後の戦闘に備えてほしい。

合成魔法が発動するための条件

1. 魔法を使えるキャラクターが同じ列に2体、あるいは3体配置されていること
2. 魔法を発動するキャラクターどうしが、同じ敵をターゲットにしていること
3. 対象となる魔法が、攻撃系、補助系、回復系のうち同系統のものどうしであること
4. 対象となる魔法が、竜言語魔法、召喚魔法、複教属性の魔法ではないこと
5. 対象となる魔法が、相反しない属性の魔法どうしであること(補助系以外)
6. 補助系魔法の場合は、属性が異なる魔法どうしであること

序盤で役に立つ魔法効果一覧表!!

合成魔法には攻撃系魔法、補助系魔法、回復系魔法の3種類がある。条件が合えば、攻撃系魔法を使用するソーサレス、ウィザード、ヴァルキリー(後衛の場合)のどの組み合わせでも合成魔法が発動するぞ。ここでは序盤で役に立つ2者合成の具体的な効果や3者合成が成立する場合の注意を説明していく。攻撃系の合成魔法では補助的な追加効果を得られるので、魔法攻撃系のクラスは合成を狙ってユニットを編成するほうが効果的だ。

攻撃系の合成魔法

同じ属性の魔法どうしでも合成魔法が発動する。合成魔法のメリットはダメージ量が増え、効果範囲が広がるということ。さらに異属性の場合では、麻痺や眠りの追加効果が得られるぞ。これを使わないテはない!!

序盤で役立つ攻撃系の2者合成魔法効果一覧表

使用魔法名	使用魔法名	合成魔法名	効果範囲	追加効果
アシドヴェイパー	アシドヴェイパー	アシドヴェイパー	狭い範囲	――
ファイアーボール	ファイアーボール	ファイアーボール	狭い範囲	――
ライトニング	ライトニング	ライトニング	狭い範囲	――
アイスブラスト	アイスブラスト	アイスブラスト	狭い範囲	――
アシドヴェイパー	ファイアーボール	ラーヴァショット	狭い範囲	麻痺させる
アシドヴェイパー	アイスブラスト	クレイアサルト	狭い範囲	毒におかす
ファイアーボール	ライトニング	プラズマボール	狭い範囲	麻痺させる
ライトニング	アイスブラスト	イオノスフィア	狭い範囲	眠らせる

序盤で役立つ補助、回復系の2者合成魔法効果一覧表

使用魔法名	使用魔法名	合成魔法名	効果範囲	追加効果
ポイズンクラウド	スタンスローター	ポイズンプラント	狭い範囲	麻痺させる
ポイズンクラウド	スランバーミスト	ポイズンライム	狭い範囲	毒におかす
スタンスローター	ショックボルト	バインドフレア	狭い範囲	麻痺させる
ショックボルト	スランバーミスト	ディープスリープ	狭い範囲	眠らせる
ヒーリング	ヒーリング	ヒーリング	狭い範囲	状態変化の回復

補助・回復系

補助系の合成魔法は異属性のみで発動するので注意。また、回復系魔法は範囲が広がるうえに状態変化も治してくれる優れものだ。

注意すべき特殊な2者合成魔法をチェック!!

合成したい3属性のなかに相反する属性が含まれている場合は2者合成魔法になってしまう。たとえば、大地、炎、風の魔法を合成した場合、右のように炎と大地の合成魔法が優先されて発動するという決まりがあるのだ。しかも、このような2者合成は炎、炎、風といった2者合成の場合と同様で、3者合成よりもダメージ量などの効果が落ちるぞ。属性を確認してユニットを編成し、無駄な合成を避けよう。



←3属性合成魔法は、同属性のキャラクターを3人揃えれば発動するぞ。

特殊2者合成の優先順位

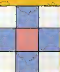
- 大地+炎+水=大地と水の合成魔法
- 大地+炎+暗黒=炎と大地の合成魔法
- 大地+炎+風=炎と大地の合成魔法
- 炎+風+水=炎と風の合成魔法
- 炎+風+暗黒=炎と風の合成魔法
- 風+大地+水=炎と風の合成魔法
- 風+水+暗黒=風と水の合成魔法

魔法の効果範囲

魔法の効果範囲は大きく4種類に分かれる。図の赤色部分は効果を受ける範囲を表し、"狭い範囲"や"広範囲"の場合には円形の範囲内にいるキャラクターが接している面積分の効果を受ける。たとえば"広範囲"の場合、すべての位置のキャラクターが対象となるが、"全体"と違って周辺8マスにいるキャラクターは中央のキャラクターより受ける効果値が少なくなるぞ。

単体

一体のみが体象となるパターンだ。序盤で登場する魔法はほとんどこの範囲しか効果を与えられない。



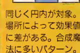
全体

すべてのキャラクターに均等に効果があるパターン。中盤以降に使用できる上級魔法がこれにあたる。

狭い範囲



円内の範囲が対象となっている。合成魔法はこのパターン。



同じく円内が対象。場所によって効果値に差がある。合成魔法に多いパターン。

広範囲

9マス全部に効果があるが、円に接する面積により効果値の度合いが異なる。全体より効果は低い。



効果範囲によって戦況は大きく変る!

Chapter I
後ずさることも許されず
言葉も埋もないままに

第8話 冥い波動



中央路ダーダネルス DATA

拠点情報

拠点No.	拠点名称	勢力	人口	モラル	拠点情報
1	紀律の地メルフィ	敵軍	97	61	——
2	修魔の地ガルカイオ	敵軍	288	20	魔女の館
3	荒遊の地バンガスー	敵軍	192	46	——
4	ロメラの町	自軍本拠地	120	75	ショップ
5	ランパレネ	敵軍	91	78	——
6	アディグラトの町	中立	169	10	——
7	アケステース砦	敵軍本拠地	161	69	——
8	ダーダネルス砦	敵軍	102	71	——

埋もれた財宝

No.	財宝名称
1	アイアンクロー
2	ジンハット
3	キュアシード
4	ロザリオ
5	キュアリーフ
6	再生の祭壇
7	クロスアーマー
8	キュアシード
9	バスターソード

野生キャラクター

地形	クラス名	トレジャー		
街道	ホークマン	ハルトハンマー	レザーアーマー	バンダナ
荒地	ドラゴンパピー	キュアシード	——	
荒地	サンダードラゴン	スムマーヌス	キュアシード	
森林	スケルトン	ハルトハンマー	ぼろぼろの布	
森林	ゴースト	ぼろぼろの布	——	

トレジャーは敵全滅後80パーセントの確率で入手。複数ある場合は、その中のひとつを選択できる。

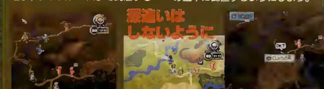
敵ユニット配置 初期配置：Aナイト(BOSS Lv10)、Bウィザード(Lv8)、Bナイト(Lv9)、Cドールマスター(Lv11)、Dソーサレス(Lv9)、Eドールマスター(Lv10)、Fソーサレス(Lv10)、Fウィッチ(Lv9)、Gナイト(Lv9)、増援ユニット　Hビーストテイマー(Lv9)、Iバーサーカー(Lv8)、Jドールマスター(Lv9)

マグナスの前に立ちふさがる新たな強敵、オウガ

強さが桁違いのオウガ、そして凶悪な攻撃力を誇るパンプキンヘッドなどの登場により、Chapter I中もっとも難しいと言える第8話。また、敵軍は増援ユニットを含めると全部で12。第6話と並んで、Chapter Iで非常に多いユニット数というのも難しさに拍車をかけている。攻略手順としては、本拠地を守るユニットと敵地に攻め込んでいくユニットを分け、真ん中をいっきに攻め込んでいくのがいちばんの近道だ。途中下方から、敵ユニットが攻め込んでくるので、自軍本拠地の近くにユニットを配置しておくようにしよう。

ポイント I 自軍ユニットの配置が重要

自軍本拠地を守るユニットは、敵ユニットを殲滅させなくてもいい。主力ユニットが中央山間ルートを通り、アケステースまで到着する時間を稼げればいいのだ。敵ユニットを追い返せる力を持った、防御力の高いユニットを自軍本拠地の上下に配置するようにしよう。



⬆上下から、合わせて4ユニットが攻めてくる。

⬆戦闘に勝っても本拠地を守るのが優先。

これまでのストーリー

士官学校卒業後マグナスは南部軍に配属されることになった。そしてユミル王子襲撃事件をきっかけに反乱分子の最終目的が革命であることを知る。襲撃事件の首謀者は処刑されるが、それを境に反乱分子の活動は拡大していった。マイリージャの革命軍討伐は成功したものの、自分の行動に疑問を持ちはじめるマグナス。革命軍指導者フレデリック殺害を拒み、革命軍への参加を決めたマグナスは、革命軍における自分の立場に悩みながらも、南部軍に挑んでいく。作戦会議に出席したマグナスを待っていたのはデスティンだった。かつての暴言を詫びるマグナス。しかしデスティンは、革命軍にこころよく迎え入れてくれた。





ポイント II 強敵オウガを倒す！

体力、攻撃力とも非常に高いオウガ。無理をして勝つまで戦っていると、かなりの痛手を負うことになってしまう。オウガのいるユニットを殲滅させるには、ヒットアンドアウェイで、ダメージを最小限に抑えていかなくてはいけない。自軍ユニットの攻撃ターンが終わったとき、退却コマンドを選択。そして、アイテムなどで回復したあと、再度戦いを挑もう。こうしてこまめにダメージを与えていき、オウガ、そしてユニットを殲滅していくのがもっとも効率的だ。



⬅自軍の攻撃が終わったところで、いったん退却。

➡回復したあと、敵ユニットへ目標を定める。

拠点を守るユニットを残し、主力ユニットで中央山間ルートを進む

自軍本拠地を守りながら、中央山間ルートを一気に突破してしまうのが得策だ。上方の拠点には、パンプキンヘッドがいて間違いなく苦戦を強いられる。また、敵増援ユニットに自軍本拠地を占領されないように、つねに注意を払いながら戦いを進めていこう。



1 守りのユニットを駐留

攻め込んでくる敵増援ユニットに対し、2～3ユニットを自軍本拠地に駐留させよう。そうして攻撃力の高いユニットを中央山間ルートに進ませていく。一直線に、敵本拠地アケスターテス砦を目指せ！



⬆主力部隊に、クイットゲートを持たせておくといざというとき役に立つ。

2 まずはガルカイオへ

荒涼の地バンガスーを解放、または制圧したあとは、修魔の地ガルカイオへ向かう。このふたつの拠点では、全部で3つのユニットと戦うことになる。オウガのいるユニット以外は比較的楽に戦えるぞ。



⬆ガルカイオには魔女の館がある。仲間が倒れたらここで復活させる。

3 主力で本陣を落とせ！

レベル20のオウガがいるボスユニット。指揮官だけに集中攻撃を浴びせるのがクリアーへの最短距離だ。ボスであるアリオーシュを倒すと、スムマーヌスが手に入るぞ。マグナスやディオに持たせるといいだろう。



ポイントIII パンプキンヘッドの恐怖

ダーダネルス砦にいるユニットの中にパンプキンヘッドがいる。相手の体力の半分を奪ってしまうドラッグイーターといった技を使うこの化け物は、ある意味オウガよりも怖いかもしれない。ユニットリーダーであるウィッチを倒し、ユニットを撤退させよう。



⬆3列目にいると出してくるかぼちゃうぉーず。強烈!!

ポイントIV ボス戦はヒットアンドアウェイ

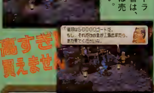
このユニットにいるオウガの攻撃力は非常に高いので、無理してひとつのユニットで戦わないこと。自軍の攻撃が終わったらいったん退却。3つぐらいのユニットで交互に攻撃していこう。敵ボスは右奥にいるので、戦闘まえにフォーメーションを変えておくように。



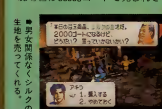
⬆ファイターなど、直接攻撃するタイプを右側に集めよう。

15日のメルフィはにぎやか

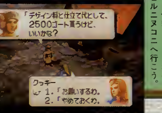
第1話、ボードルでの会話を覚えているだろうか？　ダーダネルスの市でシルクの生地が売られている、といった話だ。毎月15日に紀律の地メルフィにいくと開いている露店。この露店では、9時以降はシルクの生地が2000ゴートで、18時以降にはメテオストライクの魔導書が50000ゴートで売られている。シルクの生地は購入後、テニー平原にある紡績の地ビルニヌコニに持っていくと2500ゴートでドレスに仕立ててくれるぞ。4500ゴート、キミは持っているか？



⬆メテオストライクの魔導書は、この時点では売ってくれない。



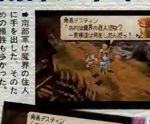
⬆男女関係なくシルクの生地を売ってくれる。



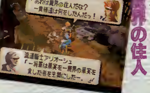
⬆2千500ゴートあればビルニヌコニへ行こう。

南部は革命軍のもとへ……

「あの化け物は一体なんだ」戦いに勝ったマグナスは、アリオーシュに詰め寄る。そんなマグナスを制止するデスティン。「あの生き物がオウガかどうかはわからない。しかし、この冥い精神波動は前にも感じたことがある」と、あの生き物がオウガであることをほのめかす。作り話のような出来事に戸惑うマグナスだった……。



⬆南部軍は魔界の住人に手を出した。そのための犠牲も多かった。

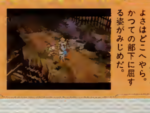




⬆デスティンは独特の雰囲気から、あの生き物がオウガだと感じ取ったらしい。

アリオーシュって名前どこかで聞いた気が……

第8話にラスボスとして出てくるアリオーシュ。この名前に聞き覚えはないだろうか？　そう、第1話の最初でマグナスたちに指示を出していたあの男だ。オウガまでも使いながら敗北を喫する流浪騎士……。



⬆あのときの威勢のよさはどこへやら。かつての部下に屈する姿がみじめだ。

第9話 南部独立

アルバ地域 DATA



拠点情報

拠点No.	拠点名称	勢力	人口	モラル	拠点情報
1	交易の地ワーツァ	敵軍	126	87	ショップ
2	紀律の地ナローク	敵軍	58	68	——
3	エデッパ	敵軍	206	67	——
4	ジオヘルの村	敵軍	297	87	ショップ
5	ボエンデ	敵軍	126	55	魔女の館
6	アラーダ	自軍本拠地	126	55	——
7	南部城アッカ	敵軍本拠地	54	59	——

埋もれた財宝

No.	財宝名称
1	ロザリオ
2	ハチガネ
3	パワーフルーツ
4	アイアンクロー
5	ニンジャガーブ
6	属性魔導書
7	キュアシード

野生キャラクター

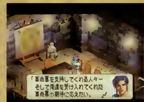
地形	クラス名	トレジャー	
荒地	ヘルハウンド	キュアシード	パワーフルーツ
森林	アースドラゴン	地竜の戦斧	キュアシード
岩場	ドラゴンパピー	キュアシード	——

トレジャーは敵全滅後80パーセントの確率で入手できるアイテムを表します。

敵ユニット配置　初期配置：Aゴデスラス(Boss,Lv8)、Bウィッチ(Lv9)、Cクレリック(Lv9)、Dナイト(Lv9)、Eファランクス(Lv9)、Fソーサレス(Lv9)、Gドールマスター(Lv9)、Hアーチャー(Lv9)、Iウィザード(Lv9)、Jファランクス(LvV11)

革命を成し得るため ゴデスラスを討て!

魔界の力を借りてオウガを投入したにも関わらず、革命軍の掃討に失敗した南部軍。中央軍は、ローディス教国からの制裁を恐れて、南部軍の切り捨てを決定。ゴデスラス将軍が率いる南部軍は、反乱分子として孤立することになる。この情報はアクステース砦でアリオーシュを打ち破ったマグナスの耳にも届く。マグナスたちは、ここで南部軍との最後の戦いを決意。蒼天騎士団を率いて、南部城アッカで待ち受けるゴデスラスとの最終決戦に挑むことに。革命軍とそれを支える民衆のため、マグナスたちは勝利を得られるのか。



⬆ゴデスラス将軍率いる南部軍との、最終決戦に挑むマグナス一行。長引く戦いに終止符を打てるのだろうか。

南部城アッカでゴデスラスと決戦!

ついにゴデスラスを追いつめたマグナス一行。決戦の舞台はアルバ地域。それほど広くなく、主力部隊が進むべき進軍ルートはひとつしかないぞ。ただし出てくる敵ユニットは強敵ばかり。パンプキンヘッドや2体のクレリックを擁するユニットなどが、行く手を阻んでくるのだ。また拠点がマップ上方に固まっているため、休息もとりにくい。キュアシードやパワーフルーツなどの回復薬は、余分に装備しておいて損はないぞ。

ゴデスラスは南部城アッカでマグナスたちを待ち構えている。南部城には橋を渡らないと行けないため、総攻撃がかけにくい。主力精鋭部隊で一気に勝負をつけよう。

ポイント I パンプキンヘッドを撃破せよ!

マップ開始直後に戦うことになるのが、パンプキンヘッド2体を中心とする敵ユニット。8話では避けることができたパンプキンヘッドだが、今回は確実に倒さなければならない。また、自軍本拠地を狙って敵ユニット3部隊がマップ上方から進軍してくるため、パンプキンヘッドの攻略に手まどうと一気に混戦状態に陥ってしまうのだ。スムーズに進軍させるには、自軍3～4ユニットでパンプキンヘッドをす速く倒せばオーケー。討伐ユニットにはクレリックやウィッチを擁する主力部隊を投入しよう。なおパンプキンヘッド戦のくわしい攻略方法は右で紹介するぞ。



⬅⬇自軍本拠地のすぐ上にパンプキンヘッドが待ち受ける。イヤな感じ。



補助魔法を利用して パンプキンヘッドの動きを止めろ!!

パンプキンヘッド戦で注意しなければならないのが、体力を大量に奪う特殊攻撃、"ドラッグイーター"と"かぼちゃうぉーず"。被害を最小限に抑えるには、クレリックとウィッチを組み込んだユニットで戦いを挑もう。ウィッチの補助魔法で動きを止め、クレリックで体力を回復しながらほかのキャラでダメージを与えるというパターンがベストだ。

クレリックは必ず入れとけ



⬆クレリックのヒーリングは必須。これがなければ全滅することも。

自軍を3部隊に編成し敵を殲滅しながら南部城前に集結!

まず主力4ユニットをボエンデに向かわせる。2ユニットはマップ右側のジオヘルの村へ。残りの4ユニットは、自軍本拠地に待機させる。パンプキンヘッド戦で自軍がダメージを受けたら、そのままボエンデに駐留させて、待機していた残りユニットで進軍しよう。



1 主力部隊を使って進軍ルートを作れ

主力4ユニットをボエンデに進軍させよう。マップ上部から敵ユニットが近づいてくるが、接触するまえにボエンデを解放できるはずだ。ここで自軍が傷ついていたら、本拠地にいる残りユニットとバトンタッチ。敵の殲滅を狙おう。



⬆ダメージを負った敵ユニットは、拠点を目指して逃走する 確実に倒せ

2 万全を期すため分隊作戦を実施

出現する敵ユニットを全滅させるため、残りの2ユニットはジオヘルからワーツァに向かって北上させる。それほど強力な敵は出現しないので簡単に進軍できるはずだ。また主力ユニットが苦戦しているときは、ここから援軍に向かおう。



⬆敵がすくないのでスイスイ進めます。ワーツァまで一気に北上させちゃおう

3 すべての敵を殲滅したらいよいよ南部城アッカ!

敵ユニットが南部城に逃げ込んでいる場合は、焦らず、再び姿を現すまで待つのがベスト。全ユニットを倒したら、いよいよ南部城アッカへ! マグナスを中心とした2～3ユニットで橋をわたり最終決戦に挑もう。

ついにゴデスラス戦!



ポイント II 2体のクレリックをどう倒す?

このマップで意外と手こずるのが、ナロークにいる2体のクレリックを中心とした敵ユニット。やみくもに攻撃を加えてもすぐに体力を回復されてしまい、予想以上に戦いが長引いてしまうのだ。そこで欠かせないのがウィッチの補助魔法。スランバーミストやスタンスローターなどでクレリックの動きを止めてしまえば、戦況はかなり楽になるのだ。これはほかのクレリック戦にも共通して言えること。ウィッチを含む自軍ユニットは、多めに作っておいて損はないぞ。



⬆ウィッチの補助魔法を使って、クレリックの動きを止めるのがベスト

ポイント IV じつは弱いゴデスラス?

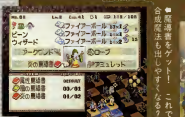
南部軍ボスとして登場するゴデスラス。1章最後の敵キャラだけにその強さが気になるよね。しかしこのゴデスラス、拍子抜けするほど弱い。特殊攻撃インフェストのダメージは微々たるもので、陣形的にも狙いやすい位置に立っている。一気に勝負をつけてしまおう。



⬆やはり(?)弱かったゴデスラス。サクッと片づけましょ。

ポイント III 新魔導書は忘れずに購入

ワーツァとジオヘルでは炎、水、風、大地の4種類の魔導書を購入できる。装備するとＩＮＴ値をアップできるほか、エレメントが異なる魔法も修得できる。たとえばエレメントが大地のキャラでも炎の魔導書を装備することでファイアーボールを会得できるってわけ。またワーツァではアニヒレーションという竜言語用魔導書も売られている。ただし値段は高く、ゲームの経過日数に比例して、30000から60000ゴートの売値が付いている。現段階で購入できる値段ではないが、その存在は覚えておこう。



⬅魔導書をゲット! これで合成魔法も出しやすくなる?

すっげー高い!!



⬅これがアニヒレーション 高すぎて買えません。

革命軍が進むべき道は?

南部城アッカでゴデスラスを討ち倒したマグナスたち。城外からは民衆の歓声が聞こえてくる。公正な世界を目指す革命軍が、記念すべき足跡を残した瞬間だった。しかしマグナスは、多くの人々を傷つけたこと、オウガの出現、自国やローディス教国を敵に回したことなどを革命軍が解決できるのか疑問を抱く。そんなマグナスに革命軍リーダーのフレデリックは、前に進むしかないと説く。マグナスたちは、Chapter2でどんな困難に立ち向かうことになるのか?



⬅革命軍の今後について疑問を抱くマグナス。

➡フレデリックは、前に進むしかないとマグナスに進言。



そしてChapter2へ!

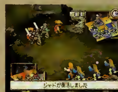
戦いが激化するChapter 2に備えて

戦闘指南

Chapter 1をクリアーした人も、これからゲームを始めるって人も必読！ ここからは本誌編集部が推薦する10ユニットや4種類のバトルコマンドの使いどころなどなど、戦闘で役に立つお得情報をドーンとお届けするぞ。どれも一読して損はナシ。これで戦闘がより楽しくなるかもよ。

アンデッド系モンスターの利用価値について考察する

体力が0になっても、ユニットが全滅しないかぎり（例外含む）戦闘終了後に復活するアンデッド系モンスター。倒されても復活するのなら、前衛の盾としてユニットに組み込んで使っていきたい。序盤に出てくるのはゾンビ、スケルトン、ゴーストの3種類。後者2キャラクターは野生キャラクターとして出現するので説得して仲間にしよう。また、人間クラスのキャラクターが戦闘不能のままマップをクリアーすると、一定の確率でゾンビに転生する。しかし、便利なアンデッド系モンスターも、体力を回復魔法で回復することができない、マジックミサイルなどの神聖魔法で止めを刺されると消滅する、といった欠点がある。マップに登場する敵キャラクターに合わせて、使いどころを見極めよう。



⬅やられてもやられても復活するのが魅力だ。

実戦向きお薦め10ユニットをここで紹介！

ここで紹介するのは実戦に即投入できるお薦め10ユニット。無事にChapter 1をクリアーしたなら、これらのユニットが比較的簡単に組めるはず。なお基本的に各ユニットは防御面よりも攻撃面を重視して構成しているぞ。これは防御型パーティーでも、攻撃面で魅力がなければ実戦で使えないため。戦局が不利だと判断した段階ですぐに退却コマンドを使えば、防御面の不安は解消できるはずだ。ユニットを構成する際に注意したいポイントは、各キャラクターのアラインメントのバランス。ロウがふたり、カオスがふたり、ニュートラルがひとりというユニットを構成してしまうと、ユニット全員のアラインメントが徐々にニュートラルに近づいてしまう。多くの拠点を解放するためには、ロウ、ニュートラル、カオスのバランスがとれた10ユニットを構成する必要があるってわけだ。お忘れなく。

1 主人公パーティー



マグナスを前衛中央に置いたユニット。両脇にはフェンサーを、後衛には回復合成魔法を使用できるクレリックを配置。攻守のバランスがとれている。

2 攻撃型パーティー



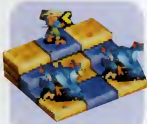
ディオを中央部分に配置した攻撃型ユニット。前衛にはナイトを2体、後衛にはウィザード2体を配置。打撃、魔法攻撃ともに期待することができる。

3 攻撃型パーティー



野生キャラクターのなかでも飛び抜けて攻撃力の高い、ヘルハウンド2体を擁する強力なユニット。もちろん後衛にはビーストテイマーを配置しよう。

4 攻撃型パーティー



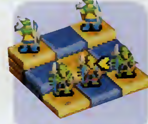
こちらはドラゴン2体を擁する重量級ユニット。2回攻撃できる噛み付き攻撃を重視して2体とも前衛に配置。ドラゴンテイマーは後衛に控えさせよう。

5 バランス型パーティー



アスナベル親子がフルに活躍するパーティー。父親が攻撃の要で、娘は回復に専念。ワイアームは攻守ともに活躍。グレムリンは特殊攻撃のアビスに期待。

6 バランス型パーティー



後衛にいる敵を攻撃できるようアーチャーを登用。前衛はトロアを中心とするファランクス3体で鉄壁の防御をほこる。後衛はソーサレスでもオーケー。

7 防御型パーティー



前衛にゴーレム2体を配置した防御型パーティー。ドールマスターは後衛からチビチビと攻撃。ただしゴーレムは魔法攻撃に非常に弱い。要注意だぞ。

8 防御型パーティー



前衛には攻守のバランスがとれたナイトと倒されても復活するスケルトンを配置。後衛にクレリックとウィッチがいるため回復魔法と補助魔法も望める。

9 ソルジャー育成パーティー



前衛のゴーレムが攻守の要。後衛にはウィッチとソルジャー2体。攻撃力、防御力ともに頼りないが、ウィッチの補助魔法で戦闘を有利に進めたい。

10 ソルジャー育成パーティー



後衛にソルジャー2体を配置したパーティー。前衛中央にファランクス、両脇をヴァルキリーが固める。バランスがよく、ソルジャーを守ることが可能。



前衛で2回攻撃できるうえ、攻撃力も高めだ。ゾンビが炎属性の攻撃を受けると転職できる。

スケルトン

生ける屍。男性と女性があり、女性のほうがやや体力が劣る。

ゾンビ♂

ゴースト

魔力を糧にさまよう魂。スケルトンが風と炎の合成魔法攻撃を受けると転職する。

ダメージの色が赤い意味

戦闘中、通常白色で表示されるダメージの数が赤色で表示される場合がある。これは攻撃をガードしたときの状態で、通常よりもダメージが半減されているのだ。残念ながらガードが発生する条件はランダムだが、アイテムを装備することで特定の属性に対する防御力をアップさせ、ガードの確率を上げることは可能だ。これを利用してガードを狙おう。



⬅通常の表示は白。ときどきこのように赤色になるとラッキー。

霊木の盾

⬆トロアのイベントで入手できる大地属性の盾。すべてのステータス異常を無効化でき、風属性の抵抗力が上がるのだ。



バトルコマンドをうまく活用するには？

戦闘中に指示を出せる4種類のバトルコマンド。しかしどれも曖昧な指示のため、使いどころがイマイチわからんって人も多いのではないでしょうか？　そこで各コマンドの特色を調べるため、同じ敵ユニットに対して同じ自軍ユニットで、特定のコマンドだけを使って戦闘を行ってみた。結果は以下のとおり。"指揮官を狙え"の汎用性がいちばん高そう？



⬅今回の実験はこいつらで実施。気になる結果は？

各自判断せよ

行動結果 まずは自分の正面いる敵を優先して攻撃する。その後は体力が減った敵を集中攻撃することが多い。しかし行動パターンに一貫性はないようだ。

使いどころ はっきり言って使う必要はナシ。自分の正面に位置する敵か指揮官を狙うことが多いが、確実な行動パターンがないため、実戦で使用するには不安が残る。これ以外のバトルコマンドを活用するべし。

攻撃を散らせ

行動結果 相手の体力に関係なく自分の正面にいる敵を攻撃する確率が高い。また陣形の中央部分に位置するキャラクターは左右の敵にも攻撃を加える。

使いどころ 特定の敵に攻撃が集中しないため、敵を全滅させたい場合に重宝する。ただし左端にいるキャラクターが右端の敵を狙うことはなく、その逆もない。これは自軍ユニットに共通した攻撃方法のようだ。

指揮官を狙え

行動結果 集中して確実に指揮官を狙ってくれる。ただし指揮官が前列の敵と重なっている場合は、打撃攻撃ができないため、魔法のみの攻撃となるようだ。

使いどころ ふだんはこのメインコマンドで固定しても問題なし。指揮官を失った敵ユニットはふらふらとフィールドをさまようことになる。またボス戦では指揮官を倒した段階で戦闘は終了する。覚えておこう。

効率よく戦え

行動結果 もっとも体力が減っている敵を攻撃する。ただし前述のとおり、左右両端に位置するキャラクターは正面か中央部分に位置する敵しか攻撃しない。

使いどころ 敵を1体ずつ確実に倒したい場合に使用する。しかし攻撃が複数の敵に分散することも多く使いどころが難しい。クレリックなど特定の敵を優先して倒したい場合は、このコマンドを試してみよう。

装備品を眠らせていないかな？

イベントクリアー時や埋もれた財宝の発見で入手できるさまざまなアイテム。うっかり眠らせていたらもったいないぞ。とくに、鬼神のヘルム、霊木の盾、スムマーヌス、フレイムフレイルといったアイテムは、装備すると格段にパラメーターがアップするッ!!　自分が気に入っているキャラクターに装備させれば、戦闘力がアップするうえ属性の抵抗力が上がるなどの追加効果が得られるぞ。装備を改めて確認し、早急に今後に備えるべし。

攻撃、防御力アップ 鬼神のヘルム

⬅イベントで入手できる兜。攻撃力、防御力が格段にアップするが、すばやさが10落ちる。盾にしたいファランクスなどに装備させよう。

フレイムフレイル

➡7話をクリアーすると入手できるハンマー。攻撃力のパラメーターと風属性攻撃の抵抗力が上がる。

風属性の片手剣 スムマーヌス

⬅大地属性攻撃に対する抵抗力がある。8話をクリアーすると入手できるぞ。攻撃力が低いキャラクターに持たせれば活躍するように。

野生キャラクターは確実にゲット

周辺探索で欠かせないのが野生キャラクターの捕獲。これを怠るとヘルハウンドやゴーレムなどの強力なモンスターが自軍に加わらないことになるのだ。なお捕獲は3～4回ほど攻撃を与えてから説得コマンドを実行すると高確率で成功する。ただし例外もアリ。フェアリーとグレムリンは、1回も攻撃せずに、最初から説得コマンドを実行したほうが捕獲しやすい。試してみよう。



⬅⬇基本は叩いてから説得。フェアリーはいきなり説得してもオーケーだ。



戦闘を極めて華麗に勝利するべし！

特報



front mission 3

フロントミッション サード

ついに発売日が決定した『フロントミッション サード』。今週は、主人公たちが搭乗するヴァンツァーや敵の大型兵器、新たに公開になったふたりのキャラを紹介するぞ。

PS プレイステーション	シミュレーションRPG	CD-ROM	使用ブロック数 2~6
	スクウェア 9月2日発売 6800円		
	デュアルショック対応		

ヴァンツァーを

ゲームの世界観が細部に渡って徹底的に描かれているシミュレーションRPG、『フロントミッション サード』。今回はまず、武村和輝たち主人公が最初に搭乗することになるヴァンツァーと敵の大型機動兵器を、ドドーンと一気に紹介してしまうのだ!! また、ストーリーに深く関わってくるけど、まだ公開されていないキャラクター、リュウ・ハイフォンのヴァンツァーも特別にお見せしちゃうぞ。



武村和輝初期搭乗機
ゼニスレヴ

現在では旧式となり、OCU(オシアナ共同連合)などの部隊を除いて使用されていない機種。機動性が高く、格闘に向いている。同価格の他機種に比べて装甲が強力(HPが高い)だ。







エミール・クラムスコイ初期搭乗機
ドレーグM2C

USN(ニューコンチネント合衆国)最大の兵器メーカー、ディアブルアビオニクス社製のヴァンツァー。後方支援することを目的に開発されたため、マシンガンやライフルといった近距離、中距離用武器との相性はよくない。重量が比較的重く、移動力が低いという欠点はあるものの、ミサイルなどの武器を搭載した遠距離戦では抜群の性能を発揮するのだ。





デニス・ヴァイカート初期搭乗機
レクソンM4F

ゼニスレヴに比べて装甲は弱いのだが、金属の特殊加工で衝撃などを内部に伝えにくくしてある。そのため、他機種のヴァンツァーに比べて内部メカの故障やパイロットの負傷が極端に少ないのだ。スピードが早く、先発部隊で使われることが多い。







⬆マシンガンでの戦闘は不向き。戦場ではつねに後方に配置して、間接攻撃で敵をいたぶるのが常套手段だ。



レトリーバー

強力で使いやすい砲台のノウハウと、ヴァンツァーの機動性をうまく融合させることがコンセプトになっている大型機動兵器。胴体上部に全長13メートルの160ミリ砲を、下部には17.5ミリマシンガンを装備しているため、近距離から遠距離までの戦闘に対応できる。



⬅開発会社によると、まだ実戦配備してないという話だったのだが……!?

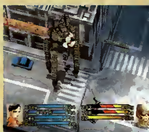


⬆13メートルもある巨大な主砲が火を吹いたぞ。和輝のヴァンツァーに命中、受けるダメージは計り知れない……。

➡ヴァンツァーと比べてみると、その大きさがわかる。

兆竜4型



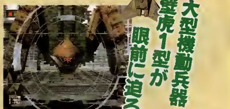


➡空挺部隊での攻撃が不可能な局面で、高い位置からの攻撃が必要になった場合を想定して開発されたマシン。ヴァンツァーをひと踏みできそうなほどの巨躯。

障害物が多い戦場や、空挺部隊が入り込めないような場所で活躍する大型兵器。30メートルの高さから放たれるマシンガンとミサイルは強力無比。本体が高い位置にあるため、地上から攻撃されても大したダメージを受けないのだ。

壁虎1型

大漢中人民共和国の鉄武帝重工が全身全霊を込めて開発した最新ヴァンツァー。背中に凄まじい威力の巨大なミサイルを4基装備している。大型だが操作に特殊技術を必要としないため、簡単に操ることができるようだ。





大型機動兵器 壁虎1型が眼前に迫る

10体大紹介!!



草間亮五初期搭乗機
107式強盾



名前どおりの防御性能!!

防御に優れたヴァンツァー。日本国内のメーカーが開発したヴァンツァーには、開発された年号の下3桁が名前につくようだ。



ユン・ライファ初期搭乗機
PAW2プロウブ



⬅ホバーのおかげで、通常進みにくい地形も安心だ。



湿地帯での戦闘を得意とするヴァンツァー。脚部がホバーになっているため、都市や入り組んだ地形での戦闘はやや不利。

武村アリサ初期搭乗機
メレディンM1



装甲が弱く移動力も小さいため実戦には向かない。ただし、操縦しやすいため軍の新人研修などで使用されることが多い。



長距離武器での後方支援が最適

リュウ・ハイフォン初期搭乗機
上帝1型



大漢中人民共和国のヴァンツァー。装甲が非常に頑強で重量はかなりあるが、スピードが速く移動力が大きいのだ。

重量を利用したパンチが強力



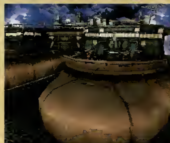
巨大要塞が和輝たちの行く手を阻む!!

この『フロントミッション サード』では、戦闘の要となるヴァンツァーのほか、装甲車両や空挺母機など数多くの巨大な兵器が登場する。今作では、そんな兵器をすべて収容して、まだまだスペースが余るというとてつもなく大きな移動要塞が登場するぞ。てなわけで、今回はOCUと大漢中人民共和国、海陸ふたつの巨大要塞を紹介するのだ。これらの要塞上でいったいどんな物語が展開していくのか？

OCUフィリピン軍海上要塞
ダガト・アハス

OCUフィリピン海軍が保有する最大の軍艦。本来は揚陸母艦に分類されるが、巨大で特異なフォルムから海上要塞と呼ばれている。歩兵、車両、揚陸艦を合わせて1900トン積載できるほか、甲板でVTOL機などの離着陸も可能だ。ちなみに、艦名のダガト・アハスとはタガログ語で海蛇の意味。





⬆艦首の甲板に見える茶色の物体が、じつはヴァンツァーなのだ。とにかくデカイ!!

静かに浮かぶ要塞



この大海原で戦うのか!?



⬆船を操作するブリッジ。船体の上部は、隊員たちの居住区になっているぞ。

移動式巨大要塞
哮天雷関



前戦で戦う部隊の収容や兵器の整備を任務とする移動式の補給基地、哮天雷関(こうてんらいかん)。基本的に戦闘はしないが、武装は強力で巡洋艦に匹敵する火器を持つ。

要塞の前に立ちはだかる影

➡要塞の護衛をするヴァンツァー。

要塞上での死闘!

巨大要塞、哮天雷関。ストーリーが進展していくと、この要塞上が戦場になることがあるのだ。甲板の上や複雑に入り組んだ要塞内部など、さまざまな場所で激しい戦闘をくり広げることになるぞ。ただし、この哮天雷関を攻略するのか、守り抜くのか、それは選んだシナリオで変化してしまうのだ。



つぎつぎと現れる敵



⬅⬆和輝たちにとって、この哮天雷関は大きな脅威となるのだ。火炎放射器で焼かれてしまった亮五のヴァンツァー。

迷路のような要塞



新たに公開されたふたりのキャラクター

では最後に、ストーリーに深く関わってくるリィ・ジャンメイとマーカス・アレン、ふたりの新キャラクターを紹介しちゃうぞ。このゲームにはたくさんの人物が登場するんだけど、ストーリーによっては仲間になったり、ときには敵となって現れたりと、立場が変化するのだ。このふたりは、和輝たちにどう絡んでくるのかな？



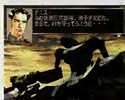
Lee Jang Mai

リィ・ジャンメイ

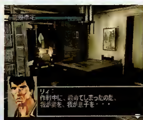
PROFILE

年齢　43歳
身長　170センチ
体重　83キロ
国籍　大漢中人民共和国
職業　傭兵

かつては大漢中軍のエリート部隊、快速反応部隊に所属し反政府勢力抑止の作戦に参加していた。しかし、その作戦の戦闘で自分の村を壊滅に追い込み、妻と息子を失ってしまう。軍に幻滅した彼は流浪のヴァンツァーパイロットとなり、各地を転々とするのだった。



➡快速反応部隊のヴァンツァーの中に、様子のおかしいものが……。





⬆➡家族を失ったリィ。このトラウマが彼にずっとつきまとうことになる。

命を狙う謎の部隊



⬆軍の機密事項を知っているリィは、軍から追われ命を狙われるハメに。偶然立ち寄った村では、謎の部隊の襲撃に遭遇してしまう。

Marcus Allen

マーカス・アレン

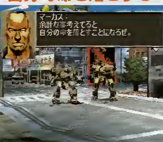
豪快でのんき、明るい性格でメンバーの盛り上げ担当。家族を守るためにUSN軍に入隊。軍での成績はよく、43歳にして人望の厚い隊長にまでなったのだ。和輝をサポートしていくことを密かに決心しているらしい。

戦場の豪快オヤジマーカス



➡沈んだ雰囲気が、どうも苦手なマーカス。戦いに疲れて暗い気持ちになってしまったメンバーたちを持ち前の明るさで励ます。仲間思いの隊長なのだ。

余計なことを考えると自分の命を落とすぜ

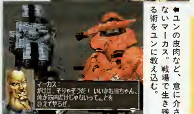


⬆➡民間人を傷つけることをもっとも嫌う和輝。落ち込みはじめた和輝を、マーカスは自分なりのやりかたで励ましているぞ。

筋肉だけじゃないぜ



➡アメリカにふたりの娘を置いてきたマーカス。若くて生意気なユンに、自分の娘をダブらせている!?



⬅ユンの皮肉など、意に介さないマーカス。戦場で生き残る術をユンに教え込む。

PROFILE

年齢　43歳
身長　185センチ
体重　82キロ
国籍　USN
職業　USN軍大尉

なんと体験版に隠しステージが

7月15日に発売されたばかりの『聖剣伝説 LEGEND OF MANA』についている『フロントミッション サード』の体験版に、隠しステージがあった!! 各ステージをプラチナランキングでクリアーすれば隠しステージで遊べるぞ。



RANKING

敵未排除	0	
総戦闘回数	25	
平均ダメージ	15	
平均武器レベル	16	
ターン数	8	−2%
STAGE CLEAR	98%	
YOUR RANK	PLATINUM	

⬆難しいけど、まずはランキングでプラチナを獲得しないと始まらないのだ。



⬅ステージをクリアーすると、ヘリの乗り換えができる隠しステージへ。



⬇ステージ2をプラチナクリアーすると、レトリーバーと対決できるぞ。



禁断のペット
シーマン
～ガゼー博士の実験室～

約1週間後に発売が迫る『シーマン～禁断のペット～』だが、ここへ来て、ようやくゲーム内容が見えてきたと言えそうな状況だ。同ソフトでは、同梱されるマイクデバイスを使い、シーマンと会話するわけだが、このあたりのお楽しみはまだ取っておくとして、音声でなく、写真でわかる内容を今回もお届けする。まずは、幼魚から成魚に育つ様を堪能してほしい。

シーマンは幼魚

幼魚

成長した幼魚の頭には管のようなものが。

幼魚にしてはやや老け顔。それがシーマン。

幼魚らしいひれだ。まさに幼魚のひれと言える。

⬆横目でこちらを見ているような気がする……。

⬇幼魚とはいえ、これくらい立派になってくると、表情も落ち着き、口数も多くなる。

⬆大きくなった幼魚を後ろから見たところ。こちらから見ると、いかにも魚的な姿だ。

➡にやけ顔のシーマン。表情も豊かなので、育て甲斐感も高め。

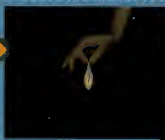
シーマンを手でつかめ!
シーマン育成者の手をめぐる動きを検証する

ユーザーは、手形のアイコンを巧みに使うことで、水槽内のシーマンをつかみあげ、さまざまな角度から鑑賞することができることが発覚した。まさに、生物を育てながら、その発育状況を手に取って見ることができるわけだ。スキンシップ的にもいい感じと言える。



Xボタンを押しながらRトリガーを引くと、モノをつかむ。Rトリガーを放すとモノを落とす。

⬇手のアイコンを使って、水槽内に泳ぐシーマンをつかんで持ち上げることができる。



つかんで……

⬅アナログ方向キーを動かして好きな角度からご覧になれます。

つまんで
下から見て
まわして
ひねって

手の役割

このように『シーマン』では、手も重要なコミュニケーションの手段。また、水槽内の岩などを動かしたり、エサをあげるのにも使う。

『シーマン～禁断のペット～』発売情報 | ビバリウム 7月29日発売 6800円(マイクデバイス同梱) 特製ビジュアルメモリ同梱版は7800円

から成魚へより逞しく成長する……

成魚

成魚らしい顔のシーマン。やっぱり老け顔。

成魚にも生えているひれ。手っぽくなった。

成魚になると生えてくる足。成魚の醍醐味！

⬅足が生えてきた！ これをもちまして、成魚と呼ばさせていただきます。

⬅なんとなくユーモラス。思わず声をかけたくなる。

⬆知ってる人は知ってるだろうが、シーマンは複数飼える。

➡成魚になると、学習能力が飛躍的に伸びるようだ。東大も狙えるぞ。

⬆将来は海女界への就職が期待される見事な泳ぎだ

草も成長する!

シーマンのエサ箱内の植物の成長を検証する

ガゼー博士の実験室には、水槽とは別に、虫カゴがあることがわかっているが、この虫カゴ内に生える草(と思われる)が徐々に成長することが明らかになった。シーマン同様、日々少しずつ少しずつ成長していく草木もまた、生命の営みを感じさせてくれる、いわばひとつのキャラクター、と言える。毎日水やりを忘れずに、草木を愛でる喜びも感じていただきたい。

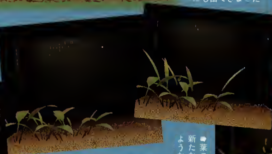
スプレイ



スプレイで水をあげると植物も成長していく。前回紹介した蛾の幼虫も、この草を食べて成長する。水をやり忘れないように注意。

草も木も

⬇最初は、ちょぼちょぼっとしか生えてません。



⬆ちょっと葉っぱらしくなってきました。まだまだ高さは低いです。

⬇かなり伸びてきました。一部、高い葉っぱも出てきました

⬇そこからさらに新しい葉が複数出てきたようです

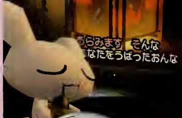


➡葉の高い部分に、新たな芽が出てきたような気がします

シーマンも みんな生きてます

初公開 オープニング画面!

ついに我々は『シーマン』のオープニング画面の写真を入手した！"DON'T PANIC" と書かれた印象的な標識に見覚えのある読者もいることだろう。怪しい閃光が走っている。ジャングルの中の稲妻なのか。スコールがやってくる前触れか。ともあれ、この扉を開けると、謎の生物シーマンがあなたとの出会いを待っている……。シーマンに会える日はもうすぐだ。



どこでもいっしょ™

DOKO★DEMO★ISSYO

～仲よくなるためのヒミツ～



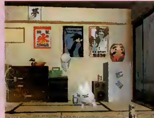
PS プレイステーション	その他	CD-ROM	使用ブロック数 15
	ソニー・コンピュータエンタテインメント	7月22日発売	3800円
	ポケットステーション対応		

ポケットステーションでいつでも持ち歩けるこのゲームは、生意気だけど憎めない友だちみたいな感じなんです。

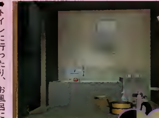
お部屋に遊びに来てほしいニャ!

まずはプレイステーション本体の画面で、ポケットピープル、略してポケピと呼ばれる5人のキャラの中から好きなコを選び、ポケットステーションにダウンロードしよう。すると選んだポケピが、ポケットステーションの中で生活を始めるぞ。携帯機である同機上で、場所を選ばずに遊べちゃうのがこのゲームの最大の特長なのだ。



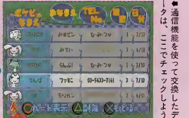


➡これがポケピのお部屋。日がたつとインテリアも変化するぞ。



➡トイレに行ったり、お風呂に入ったりするようすも必見です。

ともだちノート



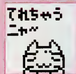
⬅通信機能を使って交換したデータは、ここでチェックしよう。

おくりもの

➡このコマンドを選ぶと、食べ物をプレゼントできちゃうぞ。

ゲーム開始時に、自分やポケピの名前、電話番号などの個人データを入力。このデータは通信機能を使って、友だちと交換することができる。交換した情報はプレイステーション上でしか見られないようになってるぞ。

ネコ　ちょっとさびしがり屋だから、甘えさせてニャ。いつか人間になるのが夢だけど、かなうかニャ?　とにかくいっぱい遊んでニャ。





きいてほしいケロ!

どんなピンチもきあいッス

スパーリングにつきあって

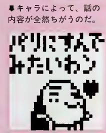
なめてかかるとキケンダス

うまい水がのみたいケロ



⬆かわいいアニメで暮らしぶりを表現してます。

⬇キャラによって、話の内容が全然ちがうのだ。





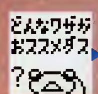
いろいろお話ししたいんだピョン

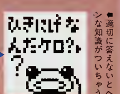
ダウンロードしたポケピは、ポケットステーション上で生活を始める。内蔵時計の時間に合わせ、朝になると起きて、昼間は散歩するなどきままに行動し、夜には寝ちゃうのだ。また、ボタンを押してコンタクトすれば、ポケピは思っていることを話し始めるぞ。ポケピのおしゃべりにつき合ってあげようね!



ポケピのコール

"よび出し"の設定をオンにしておくと、ポケピはたまにアラーム音を鳴らして呼びかけてくる。すぐに決定ボタンを押して、話を聞いてみよう。質問をしてくることもあるから、答えてあげてね。

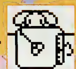




⬅適切に答えないとヘンな知識がついちゃう。



ウサギ　耳がチャームポイントなのピョン。オシャレとか芸能界とかにはちょっとうるさいウサ〜。いっしょにカラオケ行こうピョン。



たくさんの言葉を教えて欲しいワン!

ポケピは初めから、ある程度の言葉を知っている。でも、新しい言葉を教えてあげると、その言葉を使ったおしゃべりをしてくるのだ。言葉の入力はプレイステーションでもポケットステーションでもできるので、できるだけいろんな種類の言葉を教えてあげよう。

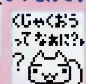


➡ポケピはいろんな質問を投げかけてくるぞ。



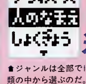
⬅⬇入力した言葉について質問。これをくり返す。

まずは入力



⬆➡入力はひらがな、カタカナ、英数字で。

しつもんです





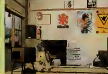
⬆ジャンルは全部で18種類の中から選ぶのだ。

また入力



イヌ　憧れのひとり暮らし、ちょっぴり不安だけどうれしいワン。花言葉と占いが得意だから、何でも聞いてね。あ、外国の言葉も堪能なんだワン。





クイズもあるよ～

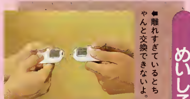
"クイズ"という項目を選択すると、ポケピが、いままで教えてあげた言葉の中からクイズを出題してくるぞ。3回まで出してくれるヒントを聞きながら、その単語が何かを当てるというクイズなのだ。

何のコトかあててね!

友だちとふたりで通信してみるケロ!

いっぱい言葉を覚えさせたら、友だちと"めいしこうかん"して、個人データを交換し合おう。このとき電話番号のデータは、相手に内緒にすることもできるぞ。そのつぎは"しりとり"にチャレンジ！ポケピどうしで覚えている言葉をやり取りさせ、つぎに続く言葉がなくなったり、最後に"ん"のつく言葉を言ったりしたら負けなのだ。

めいしこうかん

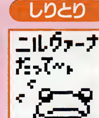


⬅離れすぎているとちゃんと交換できないよ。

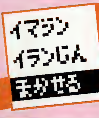
ひろいぐいしたらしい

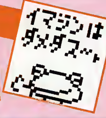
➡"めいしこうかん"のあと、相手の秘密をこっそりと教えてくれたりするぞ。

しりとり





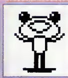




ポケピにたくさんの言葉を覚えさせておくのが勝利への第1歩。五十音順に教えていくのもいいかも。"ん"で終わる言葉の入力は避けたいところ。







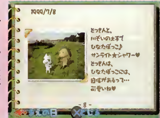
カエル　人里へ下りて来たんだケロも、都会はほんとにめまぐるしいところダスな。世界一の格闘家を目指してるんで、よろしくケロ。

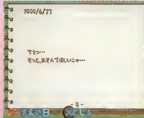
日記を書いたから見てほしいロボ!!

ポケピをプレイステーションに戻すと、彼らがつけている日記を読むことができる。日記の内容で、ポケピの生活ぶりや、その日はどんな気持ちでいたのかがわかるのだ。また、ポケピはプレイステーションに戻ることで気分転換になるらしく、戻すまえとはちがった話題を口にするようになるので、1日1回は部屋に戻してあげよう。



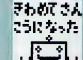
➡ほかのポケピと交流しているようすがわかったりして、感激。





⬅あんまりかまってあげないと、写真の入らない寂しい日記に。

ロボット　科学技術力の結晶なのだロボ。日夜さまざまな研究にいそしんでおるので、ロボの邪魔をしないようにロボ！











ポケピの日記に貼ってある写真は、背景が実写。その点数はかなりのもので、すべての画像を見るためには、そうとうがんばってプレイしないとダメなのだ。



ひと月まえから始める ファイアーエムブレム!



発売間近に迫った『ファイアーエムブレム〜トラキア776』の序盤戦を大紹介！　イメージトレーニングすべし！

SF スーパーファミコン	シミュレーションRPG	書き換え専用データ	使用Fブロック 8 使用Bブロック 16
	任天堂　9月1日書き換え開始予定　2500円		
	要SFメモリカセット/プリライト版8月28日発売 6000円/デラックスパック8月28日発売 9800円		

効率よく攻めないと死。自信を確信に変えろ!

備えあれば憂いなし……この諺は『ファイアーエムブレム』(以下『エムブレム』)のためにある、と言っても過言ではない。ひとたびプレイを始めれば、3時間、4時間なんて当たり前。『アルマゲドン』の圧搾機のように根こそぎ時間を削り取られ、挙げ句の果てに1マップも進まなかった、なんてことが頻繁に起こりうる。それが『エムブレム』。オー、ザッツ・エムブレム！　そんなゲームだからこそ、プレイを始めるまえの予習がモノを言う。というか、むしろゲームができない(発売されてない)いまだからこそ、時間に余裕を持って『エムブレム』と向き合うことができるのだ。発売まで、あと36日。イメージトレーニングを始めるには、ちょうどいい時期だ。

発表！ 先発オーダー



最初は5人でがんばろう

リーフ　フィン　オーシン　エーヴェル　ハルヴァン

3つの基本戦略を頭に叩き込め!

catch & release
「捕える」そして「解放」

キャッチ&リリースはバスフィッシングの基本。今回の『エムブレム』がそれに習ったかどうかは定かではないが、"武器およびアイテムは、敵ユニットから調達する"というのは定石になっている。武器の使用回数に制限があるゲームなので、"捕える→アイテムを奪う→解放"の流れを把握し、実践していかないと行き詰まることになるだろう。



➡"捕える"は通常の"攻撃"コマンドと見た目は変わらないが……。



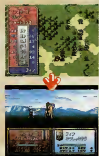
⬅成功すると敵を捕獲できる。腰につけたビクに魚をとり込む感じだ。

➡キャプチャーしたユニットからは持ってるアイテムを剥奪できる。

⬅身ぐるみ剥いだら"解放"。捕獲した敵を殺すことはできないのだ。

defence & effect
「守備力」そして「地形効果」

与える(与えられる)ダメージは、「攻撃力から守備力を引いた値」という公式が『エムブレム』の基本中の基本なんだけど……。単純な引き算の世界なのか!?　というと、そうでもない。それが地形効果だ。地形によって守備力と命中率が微妙に変化するので、戦闘まえに表示されるパラメーターチェックは、必ず行うようにしよう。



➡戦闘まえ表示される互いのパラメーター。攻撃力や守備力をチェック。

➡攻撃力ー(敵の)守備力＝ダメージ。命中率が高ければヒット率も高い。



⬅右上のウインドーに注目。守備力を上げる効果を持つ地形もある。

⬅本来は守備力9の敵だが、地形効果で19にアップ。命中率も低下。

carry & back
「担ぐ」そして「戦線離脱」

"捕える"が敵に対するコマンドなら、味方には"かつぐ"。「どっこいしょ！」と仲間を持ち上げて戦線から離脱したいときや、早く移動したいときに威力を発揮するのだ。このコマンドと"人交換"コマンドをうまく利用すれば、あたかもバケツリレーのように行動を終了した味方ユニットを任意の位置に移動させることも可能になる。



➡敵の攻撃を食らうと確実に死……こんな状態のとき"かつぐ"コマンド。

➡自軍捕獲中ユニットの横に手ぶらのユニットを置き、まずは"人交換"。



⬅"体格が救出したいユニットより大きなキャラなら、担ぐことができる。

⬅"人交換"コマンドでユニットの受け渡しを行い、安全地帯に下ろす。

1〜5章を大公開! 雰囲気をつかみ取れ

マップは情報の泉、真実はそこにある……というわけで、発売まえなのに序盤のマップを公開してしまう暴挙をお許しください。戦闘の舞台となるマップがないと、(とくにこのゲームの場合)イメージしづらいと思ったので、あえて載せてみた。攻略法を自分なりに考えるもよし。発売までしまっておくもよし。つーか、しまっとけ。

[第1章 フィアナの戦士]

ITEM & ENEMY

敵ユニットの部隊編成は、ソルジャー11体にアーチャー3体。数的に不利な状況は明らかなので、自軍ユニットを敵陣に孤立させないような戦いを心がけること。村の民家を訪れると、ゆうしゃのおのやライブリングなどのアイテムがもらえる。



ソルジャーだらけの村

⬅全面激突戦は"うっかり死"のもと。敵をおびき出してのタコ殴りが基本。

STORY & MISSION

焼け落ちるレンスター城から脱出し、からくも生き残った王子リーフ(当時2歳)は、彼を守る騎士フィンやナンナとともにグランベル帝国などの追手をかわしながら各地を転々とし、トラキア地方東部の海近くにあるフィアナという小さな村に流れ着いた。そしてグラン暦776年……というのが物語の始まり。第1章では、主人公リーフの正体が明らかになる。

登場キャラクター

ダグダ



⬅ハンマーを装備したウォーリア。

タニア



⬅オーシンと幼なじみの弓使い。

マーティ



⬅なりはデカイが動きがノロい山賊。

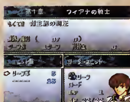


ボス

ワイズマン

(ソードアーマー)

⬅ロングソードを手に領主館に陣取る。守備力は高いがハンマー攻撃には弱い!?



⬅領主館は村の右上。ボスを倒して制圧しよう。

[第2章 イスの海岸]

ITEM & ENEMY

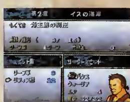
パイレーツ(いわゆる海賊)とハンターの混合部隊が第2章の相手。おの系ユニットの攻撃は滅多に当たらないが、食らうと大ダメージ確実。慎重に。また、きずぐすりやスピードリングを民家で入手することもできる。



⬅リフィス団と呼ばれる海賊どもがわらわら出現。増援もあり。

STORY & MISSION

レイドリックに連れ去られたナンナを助け出すため、マンスターへと向かうリーフたち。その途中、イスの海岸と呼ばれる小さな集落で、リーフを帝国に売ったリフィス一味との戦闘が始まる……。海賊どもの制圧が第2章の目的だ。



⬅勢力に差はない。増援を倒して経験値を稼ごう。



登場キャラクター

ロナン



⬅すばやさが身上のボウファイター。



ボス

バクス

(ウォーリア)

⬅いかにも小者といった風情だが、遠近両方の武器を兼備。守備力は高い。

ある条件を満たすと…

[第2章外伝 海賊島]

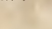
イスの海岸で撃破したリフィス団。海賊島には、ヤツら本拠地があるのだ。このマップでは暗くて見えにくい地形を探索しながら進軍することになる。うかつに突っ込むと危険だ。



⬅リフィスは盗賊団のボスだが……。



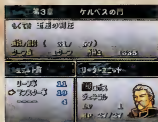
⬅一定範囲しか地形が見えない。不意打ち攻撃を食うこともある。



⬅とりあえず行ってみるか、たいまつを使うしかない。

STORY & MISSION

イスの海岸で暴れていた海賊たちを一掃したリーフたちは、マンスターへとさきを急ぐ。そして"ケルベスの門"と呼ばれる小さな砦のそばを通りかかったとき、つぎなる事件を目撃することになる。その事件とは、ロプト教団による"子供狩り"。リーフたちは、ナンナやマリータの身を案じながらも捕らわれた子供たちを救出に向かう……。第3章の目的は単純明解。牢屋に囚われた子供たちを助け出し、親元へ帰すことだ。そのあと玉座を制すればクリアーとなる。



⬆マンスター軍は兵士教育を受けた軍隊。いよいよ本格的な戦闘が始まるのだ。

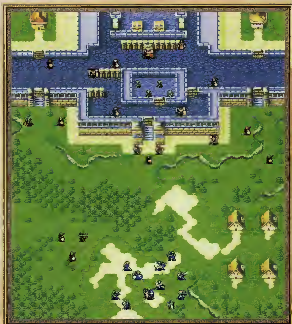
〔第3章 ケルベスの門〕

ITEM & ENEMY

ソルジャーを筆頭にソードアーマー、ボウアーマー、アーチャーなどで組織されたマンスター軍。魔法攻撃をしてくるマージやビショップも初お目見え。ターンが進むとリーフ軍を挟み撃つように増援部隊が戦闘参加してくるので、突入時期は慎重に考える必要がありそう。また、この章ではメテオやアーマーキラーなどの攻撃アイテムから、バルドの書という謎のアイテムまで入手できるのだ。



⬅宝箱の中身を敵兵に奪われたら、捕獲して略奪するしかない。





⬅バトドの書は古文書の一種。効果は不明だ。



ボス
ロボス
（ジェネラル）

⬅比較的"捕獲"しやすいボス。ぜひともロングボウを略奪しておきたい。

登場キャラクター
サフィ



⬅ライブの杖とリペアの杖を所持。

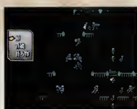
〔第4章 地下牢獄〕



⬇ある条件を満たすと…

〔第4章外伝 風の勇者〕

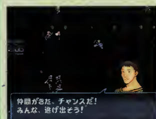
地下牢獄から離脱すると、子供専用の牢屋が見える。リーフたちは、視界の悪い部屋で1本のたいまつを頼りに戦うことになる……。第2章外伝と同様に、不意打ちを食らわないよう、慎重に慎重に侵攻していこう。



⬅子供を救出したら、扉を開けて先へ進もう!

ITEM & ENEMY

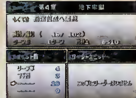
敵ユニットはおもにソルジャー。増援もかなりの数が出てくるので、新メンバーのレベルアップはここで行うといいだろう。きずぐすりをシーフに盗ませておけば、体力回復の心配はいらないはず。この章で十分に成長させておかないと、あとでつらいことになるかも。アイテム類は、もともとリーフたちが待っていたものばかり。宝箱の中身を回収しつつ、速やかに脱出しよう。



⬅囚われている市民を逃がしてあげると、いいことが!!

STORY & MISSION

ケルベスの門で玉座を制圧したリーフだが、ナンナとマリータを人質に取っているレイドリックのほうが一枚上手だった……。囚われの身となったリーフは、帝国兵の手によってマンスターの地下牢獄へ護送される。第4章は、その牢獄からの脱出劇。マップ中の矢印の場所から逃げ出すのだ。



⬅マギ団はリーフと志を同じくするレジスタンス。

登場キャラクター

ブライトン



⬆反撃が魅力のアクスナイト。

マチュア



⬆この章では、もっとも頼りに。

ラーラ



⬆盗みが専門の女シーフ。

フェルグス



⬆性格が軽いフリーナイト。

カリン

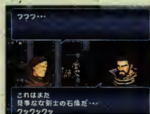


⬆風使いセティを捜している!?

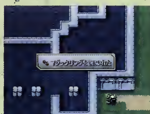
〈第5章 母と娘〉

ITEM & ENEMY

マップ中央にある闘技場を取り囲むように、全部で5ヵ所にマンスター兵が配置されている。やり系のソルジャーと魔法系のマージ&プリーストの組み合わせが多い。各小隊を順序よく倒していかないと、多人数を相手に戦うことになるので注意。また、リーフ軍の侵攻もさることながら、エーヴェルとナンナのイベントが頭を悩ますポイントとなりそう。アイテムは全部で3つ。マジックリングなどが宝箱に入っているが、左のふたつはヨツムンガンドを持った敵を倒さないと手に入らない。



⬆レイドリックとベルドが、なにやら怪しい会話を。ちゃんと聞いておけ。

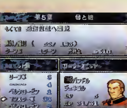


⬆宝箱は全部で3つ。闘技場の外にあるヤツもしっかりゲットしておこう。

STORY & MISSION

地下から脱出したリーフたちを待ち受けていたのは、レイドリックの罠にはまり闘技場で見せ物と化しているエーヴェルとナンナの姿であった。衆人看守の中、3体の刺客と戦うふたり。一刻も早く助け出さないと、彼女たちの命運は尽きてしまう。なにやら楽しそうに密談するレイドリックとロプト教団のベルド。彼らの真の目的は？ 果たしてリーフたちは、首尾よく彼女たちを助けることができるのだろうか……？

第5章は、序盤のクライマックスとも言うべき仕掛けが施されている。目的は闘技場内に孤立しているエーヴェルたちを救出し、指定の位置から脱出すること。もたもたしていると3体の剣闘士によってエーヴェルおよびナンナの体力が削られてしまうのだ。だがしかし、闘技場への唯一の扉にリーフたちがたどりつくには、ふたつの小隊と交戦しなければいけない。多少の犠牲を覚悟する勇気が必要かも。城からの脱出は闘技場をグルッと回って左下の矢印から。魔法使いの攻撃範囲に注意しよう。



⬅見慣れないベルクローゼンとは!? 悪の親玉かぁ!?



⬆冷酷なレイドリックと娘を人質に取られて言いなりになるエーヴェル。

ボス バンドル（ジェネラル）



⬆軍を率いてはいるが、実権はない下級将校。身ぐるみ剥いで放り出せ。

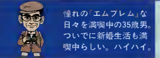
登場キャラクター ナンナ



⬅奪還に成功。リーフ軍の仲間入り。

ひと足さきにプレーしてみた

文・ジョルジョ中治（FE教教祖）



憧れの「エムブレム」な日々を満喫中の35歳男。ついでに新婚生活も満喫中らしい。ハイハイ。

待ちに待った『エムブレム』。プレイした感想を思うままに書いてみる。まずはテーマ曲。電源を入れて真っ先に飛び込んでくるターンタタタータタン（♪ファ〜イアーエ〜ンブレ〜ム）。グッときた。あの荘厳なBGMに鳥肌が立った。ゲームの中にグイッと引き寄せられるっていうのかなあ、ゲームボーイ版の『ドラクエモンスターズ』を立ち上げたときにも感じたけど、"掴み"が重要なんだよね、ゲームって。オープニングに10点！ って、もうレビュアーじゃないんだから点数付けてもしかたないけど……。

ではでは、ゲームスタート。見た目や世界観は『エムブレム』そのものなのに、どこか違う気がする。どこだろう？ キャッチ&リリースの面倒なシステムのせいだろうか。いやいや、違うな。"体格"の概念が取り入れられたからだろうか。それも違う気がする。う〜ん、うまく言えないけど、たぶん"難しさ"なんじゃないかな、いちばんの違いは。たとえば、第1章の民家にいる敵。こっちの"斧の攻撃"はほとんど当たらない。「スカッ、スカッ！」ってなもんで、最初っからこんな調子。けっこう命中率がシビアに設定されてるような、いないような。

それじゃ、経験値を稼いでこれまでみたいに強くすればいいじゃん！ と思うかもしれないが、ストーリー進行の都合や疲労度の絡みもあってままならない。制作者の加賀さん曰く、「すべてのキャラクターをまんべんなく愛してほしい」という願望がそのまま反映されている感じだ。ただ、これまでのプレーのしかただと難しいと感じるだけであって、このシステムに慣れれば、そうでもなかったりするのかもしれない。そのへん、なんせまだ6章までしかやってないもんで。そうそう。あと、各章で起こるイベントというか仕掛けが、多彩になってる。これ重要。クリア一条件も単純に制圧するだけのマップは稀だし。何度も死にまくったりして単調になりがちの攻略プレイにメリハリが出るのはいい。大歓迎。



⬆前作との違いを挙げればキリがないので、あとは"♪再行動"に期待ってことで。

死にすぎてリセット回数が増えると、何度も見せられる演出がイヤミに感じたりもするけど。

グダグダ書いたけど、総括すると「楽しく遊んでま〜す！」ってことで。今回の4ページで紹介しきれなかった様々な変更点（武器レベルが成長するとか移動力が上がるとかスキルがアイテムで自由に付けられるとか）については、またつぎの機会に。

特報

D2

Dの食卓2

前触れもなく襲いかかるモンスター、反撃するローラ、血に染まる雪原……。今週は読者のみんなも気になっているであろうバトルシーンを徹底的に紹介していくぞ。

DC ドリームキャスト	アクションRPG	GD-ROM4枚組	使用ブロック数 未定
	ワープ 11月18日発売予定 6800円		
	ビジュアルメモリ対応、ネットワーク対応		

驚愕スクープ

発売日も決定し、ユーザーの期待が高まるドリームキャスト用ソフト『Dの食卓2』。これまでいろんな要素を紹介してきたが、今回はバトルシーンに内容を絞って、新しく公開された新事実などを交えながらゲームを紹介していくぞ。

戦闘中に使用することができる5つの武器、ローラに襲いかかってくるモンスターたち、そしてビューチェンジシステムなど、初公開の情報が目白押しの今回の特報記事。発売まではまだ少し時間があるが、それまで待ちきれない！って人はこのページの記事を読んで心を落ち着かせておくように。



↑敵の弱点にダメージを与え、ひるんだところをさらに追い打ち。これが攻撃の基本。



←HPは画面下に炎で表示されている。緑だと危険！

ビューチェンジで敵をサーチせよ

モンスターが複数出現し、そのうちの何匹かが画面外に移動してしまった場合は、画面の左右にサインが出る。ここで、左ならXボタン、右ならBボタンを押せば、ローラがその方向を向くのだ。活用するべし。



←チッ、敵がローラの視界から逃げていってしまった。



→画面右側にBのサインが出現。Bボタンを押せ。

↓すると視点が右のほうに移動していく。敵はこちらのほうに逃げていったのか!?





見つけたぜッ!

←↓すると、ローラの視界から消えていったモンスターを発見！ 近づいて攻撃してやれ。





サブマシンガン

ゲームスタート後、ローラがいちばん最初に入手する武器。連射することができ、非常に使いやすい。逆に特徴がないのが欠点といえば欠点か。序盤戦での大事な攻撃手段となるので、見つけたら必ず入手するように。



←狙いを定めて連射連射。弾数制限がないので安心。



←いくら威力が強くてもはずれれば意味はない。よく狙え。

ブッ放せ

サブマシンガン(強)



↑なんといっても連射性の高さが魅力的。うまく扱えば、わらわらと群がるモンスターどもをハチの巣にすることだって可能だ。

サブマシンガンの威力がより強くなったものがこれ。サブマシンガンとは若干操作感に違いがある。弾数制限はないので思う存分撃ちまくろう。



←装備を変えるとちゃんとグラフィックも変わる。

ショットガン

敵1体に対して大ダメージを与えることができる、シューティングゲームのボム的な役割を持つ武器。弾数制限があるので使いところに注意。ザコに使うのはもったいないかも？



『D2』バトルシーンの新事実っ！

3体同時に襲ってきたっ!!



⬆違う種類のモンスターが3体同時に襲ってくることもある。どいつから先に倒すか……。状況をよく考えてから判断せよ。

サイト付きハンドガン

その名のとおり、レーザースコープが取り付けられている銃。自動的に照準がモンスターに合うようになっているので、これを装備していれば戦闘がかなり楽になるだろう。弾数制限あり。





⬆照準が自動的に敵を追いかけてくれるので、弾丸を発射することにのみ集中できるのだ。これなら戦闘が苦手な人でも大丈夫。

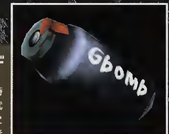
サイトを合わせて攻撃だ!!



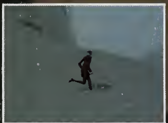
⬅見た目は通常の銃と同じだが、サイト（照準）付き。

グレネード

一度の投射で複数のモンスターに同時に大ダメージを与えることができる武器。強力な武器ではあるが、やはりこれも弾数に制限があるので、ここ一番で使うようにしたほうがいいだろう。



⬇紅蓮の炎が敵を包む。効果範囲が広いので複数の敵が出現したときに使用せよ。ザコモンスターなら一撃で倒せるぞ。



⬅グレネードは銃で撃つのではなく投げるものなのだ。



こんなモンスターが登場するぞ！

登場するモンスターは、20種類以上。モンスターには人間型のものや、4つ足歩行型のもの、さらには地中に潜れるものや空を飛ぶものなど、さまざまなバリエーションがある。今回はそのなかから6種類を紹介だ。

※モンスターの名前はすべて仮称です。

ヒューマンタイプA





⬅⬇右腕が虫類の頭部のように変形している。元は人間だったのかも。

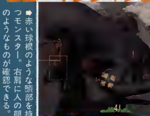
バードタイプ



➡⬇人間が逆さまになったデザインが特徴的。空から攻撃してくる。



ヒューマンタイプB



➡⬇赤い球根のような頭部を持つモンスター。右肩に人の顔のようなものが確認できる。

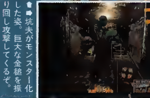
ワンアイドタイプ



⬆頭頂部についた独眼が印象的なモンスター。正面に見える人面が不気味だね。

マイナータイプ

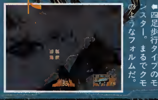




⬆➡坑夫がモンスター化した姿。巨大な金槌を振り回し攻撃してくるぞ。

フォーフットタイプ



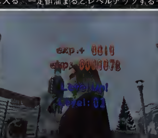


⬅四足歩行タイプのモンスター。まるでクモのようなフォルムだ。



➡⬇戦闘は雪原だけじゃなく、ダンジョン内でも発生する。ここは炭坑？

⬇敵モンスターとの戦闘が終わると経験値が手に入る。一定値溜まるとレベルアップするぞ。





特報 Neo ATLAS II

ネオ アトラスII

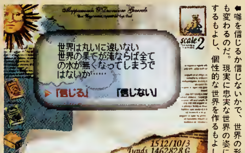
探険船団が調べたことをもとにして世界地図を作る、素敵なゲームの続編だ!! 執事ミゲルのプリティーさ(夜尿症との噂あり)と、後退しかけたオデコも前作どおり。

PS プレイステーション	シミュレーション	CD-ROM	使用ブロック数 6
	アートディンク 9月上旬発売予定 5800円		
	デュアルショック対応		

新しい地平を追い求めよ!!

Seek! The Neo Geo And The Neo Atlas!

大航海時代を舞台に、貿易や探険をしながら世界の謎を探る人気シミュレーションの続編がお目見え。貿易で資金を稼ぎながら探険船団を未踏の地に派遣して世界地図を作る、という基本システムは前作どおり。探険船団が調べてきた内容を、信じるか信じないかで地図の形が変わる、というのももちろんそのまま。だけど、新しい謎や新システム、初登場の提督やイベントなどなど新要素がいっぱい加わったのだ。今回の特報ではそんなお楽しみを大紹介!

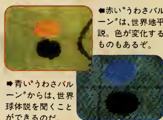


⬅噂を信じるか信じないかで、世界の形も変わるのだ。現実に忠実な世界の姿にするもよし、個性的な世界を作るもよし。

世界の形はどうなってんの!?

Is The Earth The Glove Or The Plate?

幻の黄金国、ジパングを求めて世界を探索せよ、というのが国王の願い。探索にともなって、世界地図が作られていくぞ。さらに今回は地図作成に加えて、世界中に散らばる"世界球体説"と"世界地平説"に関する噂を集め、1冊の本を作るのだ。噂を信じるか信じないかによって、地図が完成したときに判明する世界の形も変わってくるぞ。



⬅赤い"うわさバルーン"は、世界地平説。色が変化するものもあるぞ。

➡青い"うわさバルーン"からは、世界球体説を聞くことができるのだ。



⬆大航海時代のヨーロッパでは、世界は平らで、世界の果ては滝だと言われていた。



⬆青い"うわさバルーン"と、赤い"うわさバルーン"を集めて1冊の本を作ろう。

前回のデータで貿易ができる!

Make Trading Routes And Trading Posts!





➡前作のデータを読み込んで産物を購入できるぞ。

地中海の北側に新たに設置された交易所。この交易所では世界各地の産物を登録して貿易することができるのだ。たとえば、ひとつの都市でしか扱っていない貴重な産物でも交易所を拠点にして貿易できるというわけ。また『II』では登場しない産物も、前作のデータを読み込めば取り扱えるのだ。

⬇➡産出都市が限られている貴重な産物や、『II』では登場しない産物を購入して利益率の高い貿易航路を開けるってわけ。



世界中の謎を探れ!

Search the Episode And Make The Encyclopedia !

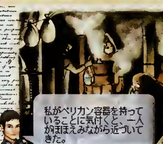


世界中に漂う"うわさバルーン"の噂をもとに、さまざまな謎を解こう。そのためにはアイテムを捜し、遺跡や建物を調査しなければならないぞ。調査できる建物には赤色のリボンがついていて、話に進展がないときはリボンは白色に変わるのだ。また調査する提督により発生するイベントが変わることも。



⬅"うわさバルーン"をまずチェックしてみよう。





⬆➡アイテムを持って、謎を調査。提督によってイベントが変わることも。

ミゲルの素敵なアドバイス
Miguer advised you Good Tutorial!

➡前作からおなじみの忠実な執事、ミゲルだ。

新たに搭載されたチュートリアルでは、おなじみの執事ミゲルが懇切丁寧にゲームシステムを解説してくれるのだ。地図作成や、"うわさバルーン"、調査探索、貿易航路のことなど説明書を読まなくても、これを見ればバッチリだぞ！　また、"うわさバルーン"を、時間内ですべてゲットするというミニゲームをクリアーすれば、20万Gの資金が手に入っちゃうのだ。ここで手に入れた資金は、なんと本編で使うことができるぞ。

◆遊ぶ人によってまったく違う地図ができるってのがわかる？

探険ルートの開きかた

貿易もしてネ

⬆チュートリアルをチェックするのとしないのでは、ゲームスタート時の資金がぜんぜん違う！

ほかにも便利な新機能がいっぱい
Very Kind System to Play!

自動航路設定
前作では陸地が途中にあると、航路が引けなかったが、『II』では陸を迂回して自動的に航路が設定されるのだ。直接、目的地をクリックしてみてね。

◆目的地まで線を引けば、自動的に陸を避けるのだ。

振動機能設定
うわさや、都市のある場所を、デュアルショックの振動と、左上スミにある太陽のニヤニヤ笑いが教えてくれるぞ。ブルっときたら地図を拡大してみよう。

おひさまニヤニヤ

⬅太陽の口元に注目！　ニヤリと笑えば、そこに宝物が隠されているのだ!!

産物マーカー
貿易航路を作るとき、希望の産物品目を選べばその産物を生産している都市がマーキングされ、ひと目でわかるぞ。博物図鑑を開かなくてもこれで大丈夫。

◆貿易航路開設の画面から直接産物を選べるぞ。

調査対象
調査対象も、貿易航路を作るときと同じように、探険船団派遣画面からすぐに選ぶことができるようになったのだ。選んだものはマーキングされるぞ。

◆行きたい場所を選べば、マーキングされるぞ。

海をめぐる人間模様が、いま始まる！
What The Interesting Story of Sea! You Can Enjoy!

前作でもおなじみの提督たちはもちろん、初登場の提督たちも、ストーリーを盛り上げてくれるぞ。あいかわらず行方不明になっているゴメスや、ゴメス探索をになうペレス、宰相として登場するバルディ、そして、女性提督マリア嬢……ここではそんな彼らが、大海原で出会う物語の一部をちょっと見てみましょうか!?

盗賊と戦え！
海を荒らしまわる海賊をこらしめている謎の怪人物が登場！　覆面海賊と呼ばれるこの人物の正体は？　そして、海賊と因縁の深いバルディは、いったいどう行動するのか!?　アディオス、ハッ！（←覆面海賊の挨拶）。

⬇➡海賊ラグナールの捨てゼリフに怒りまくる、バルディ宰相。

⬆突如現れた覆面海賊。お願い、ラグナールを追い払ってくれ!!

⬆海賊、ラグナールが登場！　探険船団も海賊を怖がって先に進めないのだ。

かっこいいぜ！

女提督誕生！
アルメイダ家の沈没船を探すために、提督になることを志願するマリア・アルメイダ嬢。彼女は潜水を得意としているばかりでなく、女性でなければ手に入らないアイテムなどをゲットできる貴重な提督でもあるのだ。

➡トーレスに連れられて商館を訪れたころは、お嬢様然としていた彼女だが、心の内には海へのたぎる思いが秘められていたのだ！

⬅アルメイダ家の沈没船を捜すのが彼女の目的。前作にも出てきたトーレスに潜水を教わったのだ。

➡提督になるために豊かな髪の毛をバッサリ。その姿は、まるで男の世界に咲く一輪のバラだ。

特報

ストリートファイターZERO3 サイキョー流道場

オラァ！俺が鍛かしてやるぜ、
百回倒すつもりでかかってこい！！

順調に段位を取得しているかな？　今週は7月30日にネットワークからダウンロード可能になる3試合と、カプコンが主催するネットワークバトルを紹介するぞ!!

DC ドリームキャスト	アクション	GD-ROM	使用ブロック数 37
	カプコン　7月8日発売　5800円		
	ぷるぷるぱっく対応、VGAボックス対応		

段位認定キャラクターをドコよりも早く紹介するぞ!!

段位認定キャラクターは、毎週木曜日に3試合ずつリリースされていくぞ。この号が発売される7月23日には9試合分のデータがダウンロードできるようになっているはずだ。ここでは、ファミ通を読んでいるみんなだけに1週間早く、7月30日にリリースされるキャラクターを紹介しちゃうぞ。ぜひ段位取得に役立ててほしい。



⬆もう、普通の必殺技感覚でスーパーコンボを出してきてます。ガードを堅くして戦おう。

カスタム型 ガイル

スーパーコンボゲージの回復が早いガイルだ。ちょっとした隙に、これでもかというくらいスーパーコンボのサマーソルトストライクを出してくるぞ。スーパーコンボは空中ガードできないので、食らわないようにジャンプ攻撃を控えて戦っていこう。

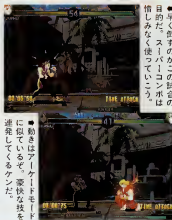


➡スーパーコンボゲージがなくなったからといって油断しちゃダメ。

➡いつのまにか、ゲージが回復してるんだ。ちょっと、痛いって！

タイムアタックチャレンジ ケン

倒す早さを競うタイムアタックチャレンジ。ほかの試合より試合時間が短く設定されているぞ。しか～し、だからといってケンが弱いと思ったら大間違い。十分強いキャラで、気を抜いているとあっという間に負けてしまうぞ。ただ、アーケードモードと同じように隙の大きい大技を連発してくるので、うまく空振りさせてダメージを与えていこう。落ち着いていけば楽に勝てるはずだ。



⬅早く倒すのがこの試合の目的だ。スーパーコンボは惜しみなく使っていこう。

➡動きはアーケードモードに似ているぞ。豪快な技を連発してくるケンだ。

100人組み手 ダン

段位認定戦の中でもいちばん特殊な試合、100人組み手だ。つぎつぎと出てくるダンを、100人倒すと勝ちとなる。ひとりひとりのダンは体力が少ないものの、100人も相手にするとなるとさすがにたいへんだ。集中力を切らさず戦っていくことが大切だぞ。また、ダメージを受けないよう、慎重にいかないとクリアーはむずかしいはず。プレイヤーとしての総合的な力が試される試合なのだ。



⬅序盤でダメージを受けるとクリアーが難しくなってしまうので注意しよう。

➡試合時間は必然的に長くなってしまう。集中力が切れてしまったら負け。

ネットワークバトル エントリー方法発表

カプコンがホームページ上で開催する夏休みイベント、ネットワークバトル。使用するモードはサバイバルモードの勝ち抜き戦、使用ISMは、オレISM限定。応募回数の制限はないので、何回応募しても大丈夫だ。ランキングは、勝ち抜き人数、試合時間の累計、データを配信した日時、の順で判定される。また、ランキングは媒体（雑誌）ごとの集計となっているので、腕に自信のある人はファミ通のページに登録して、ランキングトップを目指そう。精進あるのみだ。

応募方法

●7月23日から専用ホームページが稼働、ZERO3ホームページからアクセスできる。
●応募者が希望する媒体代表を選択し、クリアー記録を登録。その際、媒体ごとに設定されたパスワードを入力。
●登録の際は、つぎの登録フォームにしたがって入力する。
パスワード＝登録者名の先頭4文字に、各媒体ごとのパスワードを入力。そのあとの8文字以内をプレイヤーの登録名とする。
住所＝プレゼント発送のため、コメント欄に住所を記入する。ただし、住所は一般には非公開。
●ファミ通のパスワードは、F2WE（すべて全角）。

※注意事項

●同一のデータを複数回登録すること（同一名義や異なる名義、また異なる媒体代表いずれも）はできない。すべて自動的に削除されるようになっている。
●本企画で登録したデータは、通常の全国ランキングには一切反映されない特別なものとなる。
●そのほか、不正が発覚した場合、登録した本人の許可なく登録を消去する場合がある。

元祖 Water Ball 水玉本舗

文とイラスト 水王螢之丞

今週のゲーキャラさん：伊太利ミラノ 『ミラノのアルバイトこれくしょん』

看護婦のバイトって(笑)

うひゃー。かわいいよコレ。ひさびさに優秀なドット絵職人のいい仕事見せてもらいましたつーか。スミフチついてんのも新鮮だけど、歩きパターンとかのスプライト数がハンパじゃない量で、いっそアクセスが速いスーパーファミコンで遊びたかった気も。なんて。

まあ、ゲームとしてはかなりの〝ちいさいおともだち〟向けなかんじで、アルバイト(＝ミニゲーム)をしてかせいだお金で家具とか買っておうちを飾ろう、っていう、それだけなんだけど、キャラ力が強いんでなかなか飽きないの。いっぺんクリアーするとオプションメニューで選べるようになるとかの〝隠し〟でもいいから、もーちっと〝おおきなおともだち〟用のフィーチャーが入ってたら、カルトな人気が出たかもしんないぞ。

っていうか、オレはこの手の〝生活ゲー〟内だと社会性高いんで、どーしても毎日ちゃんとごはん食べて猫にエサ出しちゃって、ほかのことできないっす。このふたつはコマンドじゃなくて必須イベントにしてほしかったなあ、ってシステム壊すようなこと言ってますが。

パナカ隊長にうらみはないけどさあ，こんなにダブらんでも。アナキンカード欲しいよう。

担当者のひとりごと 1997年の7の月ってことで……次号、驚愕の出来事が!?

ファミ通町内会

タイトルイラスト／**肉柱ミゲル**

ネットワーク社会の副産物コンピューターウイルス。コイツがパソコンの中に入ってくるとわりと厄介です。先日我が家のパソコンが、〝花火〟というなんとも風流な名称のウイルスに侵されました。そして、そのウイルスに侵されてるパソコンのメールで、助けを求めて来るメカ音痴の姉。姉さん、俺のパソコンまで壊す気ですか？

半端もんの僕に 足りないもの（1000 GAVAS）

東京都 ムリっす

たりないもの

- お金
- 身長
- 女性
- かみの毛
- 職
- なにか

●フリーターなのに何かが足りないって思うなんて筋金入りのアナーキストだね。

迷彩服を着た女子高生 4コママンガ（各2000 GAVAS）

（コメントなし）

大研究

東京都 東京市立

●渋谷センター街の早朝カラスはふてぶてしい。

大作君へ、これ見たら連絡を。

中年の器

東京都 とがわK

●南米の立て篭もり強盗はすぐ射殺されちゃうよね。

分かりにくい？

ダメ出し

大阪府 田端週刊コロレス

●ずいぶん用意周到な忍者だな。

胃がキリキリする 人生設計（1200 GAVAS）

決闘のために注文した特殊警棒だが、発送が間に合わず全治1ヵ月。外科病棟のベッドで右足を吊られた姿勢で、母親から受け取るのが初対面となる。

静岡県 非力

●入院したときは、准看護婦の手際の悪さと未熟さと色の違う制服に興奮。

虫の奴隷が関の山 急募（1200 GAVAS）

カブトムシを採ろうと木にケリを入れたら、ドリフの発泡スチロールの雪のような勢いで、毛虫がどっさり落ちてきて頭まで埋まった人募集。

北海道 利子で暮らす

●潰すと出る鮮やかな体汁が嫌で、毛虫を殺さないように絶妙のステップの爪先歩きで逃げ帰った人も随時募集。

耳より情報？ ヤングマガジンで連載中の漫画家、小田原ドラゴン氏がガバス目当てに町内会に投稿していて、「掲載されない」と目次のところで嘆いていたという情報が。ハッキリ言わせてもらうと、ぜんぜん気づきませんでした。

お習字 どうですか?~ 題字 坂本龍一
Oshuji "Doberman"

麦茶に砂糖を入れる家庭でヌクヌク育った美大生

2000 GAVAS 金の有料サイト賞
大阪府 だるまん
兄がネット犯罪2位(マリオネットカンパニー)by クラッカー
●シリコンバレーのベンチャー企業に就職したら?

1500 GAVAS 銀の悪徳キャバクラ賞
埼玉県 羽
ギャル別注(サルゲッチュ)
●大阪にはなぜかメッシュを入れたコギャルの生息率が少ない事実。

今週の島流し 100 GAVAS
福岡県 メン浪
B級アナル(I.Q FINAL)
●好奇心と心の弱さで操を守りきれなかった人の称号

各1000 GAVAS パールの急所です賞
極細パールボスカでプチネイルアートをしながら職務質問を受けてる夢。

神奈川県 うどんそば
写真で見ると10キロ減(ジャージーデビルの大冒険)
●年配の人に写真を撮ってもらうと自分が右端に写ってる。

茨城県 ユキヒデ
す~ぐ魔球使いて~説(ズ~ル~魔獣使い伝説)
●『侍ジャイアンツ』の番場蛮はマウンドで上で飛んでたな。

滋賀県 ミナミちゃん
ボストンの老婆は普通電池で動きまっス!(バストアムーブ2 ダンス天国MIX) by 国際問題
●ちょっと舌が痺れるからって電池なんか舐めるなよ。

1200 GAVAS 俺の夢 産婦人科に憧れた日
卒業式にわざと遅刻して、校長の話がいままさに始まろうとしている瞬間に、タイミングよく『イノキボンバイエ』のテーマに合わせて堂々と入場する。
福島県 ランバラル平八
●そのあと校長が『スカイ・ハイ』をバックに鳥人間コンテストの話を熱弁。

ハチミツを舐める和尚を盾にする必殺技

1200 GAVAS 大予言 安全靴に置き忘れた青春
"食糧支援どうもありがとう"と書かれたお礼の手紙が、なぜかミサイルといっしょに飛んできてしまう。
滋賀県 鶏
●恩を仇で返すのは北尾だけじゃなかったんだね。

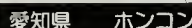
1000 GAVAS イラスト 気が触れます
茨城県 骨格進化


●人間の存在そのものをバカにしたような反骨精神でこれからも。

細めに手入れされたTゾーンに墨汁で清書する

最近味のある絵を描く人が増えてきましたね

イラスト降臨



愛知県 ホンコン 1400 GAVAS

●辛気くさい日本の死にかたも好きなんだけどね。

東京都 とがわK 1200 GAVAS

●でも裏切るんだよ。それがよくも悪くもサラリーマン。



群馬県 ゴリラそば 1200 GAVAS

●なります。1時間目が保健の授業なら、なおさら。

山形県 たなばた野郎 1000 GAVAS

●義のために生き義のために死す。南斗義星の将レイだね。

おセンチな気持ちで豚を屠殺

伊東四朗のやる気のない演技でコングを……

ライジング・コングさん



栃木県 天下布笑 1300 GAVAS

●殺さずの剣とか通用しないから。あの時代は。ダマされちゃダメだから。

栃木県 天下布笑 1200 GAVAS

●美女が虫好きだったらどうしよう。こんな顔の人なら納得もできるんだけど。

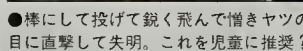
チクリ好き！ チクワ好き！ チクビ好き！

あなたも街のレポーター

900 GAVAS

大阪府 ミズーン

●棒にして投げて鋭く飛んで憎きヤツの目に直撃して失明。これを児童に推奨？



800 GAVAS

以上の通りご報告申し上げます。

尚、残金の 1,701 円については、

1,700円を後日生徒を通して返金いた

しますのでよろしくお願いいたします。

残りの1円分は、1学期末の保護者会にて

ご相談申し上げます。

宮城県 カヌー部

●保護者会で1円のつかみ取り。鬼気迫る勢いでオバサンたちが闘うの。キャットファイトなの。先生はそんな性癖を持つ人なの。

ヤンキーにはつむじが多い説

高学歴でうらやましいのは合コンで苦労しないこと

2000 GAVAS

学校なんていらない！

六 次の——線部のカタカナを漢字に直しなさい。

1 ラクタンの色が隠せない　2 ジンイ的　3 カソの村

4 ズイハンする　5 写真をトる

七 次の熟語の対義語を漢字で書きなさい。

1 人工　2 主観　3 具体　4 供給　5 優遇

八 五月一日に行われた生徒集会での教頭先生のお話の中に「知行合一」という言葉が出てきました。「知行合一」の読みがなを平仮名で書きなさい。

また、この言葉の意味を書きなさい。

六 1 ラクダァ　2 人意　3 アツ　4 ズイズイズッコロバシ ゴマミソズイ

七 1 じんこう　2 しゅかん　3 ぐたい　4 きょうきゅう　5 ゆうぐう

八 読みがな ちこうありかず　意味 ちこうよりたくてもよれないこと。

愛知県 細川純也

●生徒集会バックレたらアウトな問題ってどうかと思うよ。解答からも歯がゆさが伝わってくるね。あと、七の問題は対義語を答えるものだから。読みがな書いてどうするの。

子供が出てきそうなカマキリの卵をギュッと絞った液で染めた短パン

担当者の気持ち メトロ濃霧さん、俺だけシリーズはよかったんですが、流れを活かせないので採用できません。ごめんなさい。あと学校英語さん、趣味が笹舟撃沈ゲームとは。幸せを願う象徴を沈めるのはさぞ楽しいのでしょうね。

1000 GAVAS

美術5は確定です

審査員の心

昭和62年度
交通安全ポスター銀賞作品
題『ボール≧命…!?冷静に!!』
☆これであなたも賞をとれる!!かも
解説つき!
事故にあうのは友人。
木村
日野自動車とかいてしまうとNG!!
重要!!
子どもっぽさをアピール
ご自由に!
ミニ四駆で!!
服は友人の3の月の服

東京都　ほろすけ

●過去の傾向が分析できれば勝ったも同然。いつも同じようなのばっかだし。

800 GAVAS

舘ヒロシは鳩村(ポッポ)刑事

番組紹介

今夜の番組

パインに電話しな!
テレ東＝10：00

キム・ゴンモの歌をマスターしたいパインは2泊3日の韓国旅行を決意。さっそく『ちぇきべえ』の録画予約をしようとしゃがみこんだ耳元でベルが鳴った。パインの鼓膜を刺激したのは自称愛川欽也似の中年紳士。『アド街ック天国』で漁村も紹介したらどうかと提案される。パインは「テレビ東京に聞いてみたらどうですか」と的確なアドバイスをする。

東京都　きゅうり

●愛川欽也とおひょいさんはむかし名コンビだったんだぞ。

各1000 GAVAS

わたしの報告書

◎明日の日直は**直球より変化球が速い**山本君です。
鹿児島県　メトロ濃霧

◎世界3大テノールといわれる人も**電話の応待はソプラノ**。
静岡県　ローカル改

◎初めてバースデーカードをもらったのが**年金課**から。
三重県　方羽絞め

◎だから、針のひと刺しって言葉は**針すなおが9点**のことなんだって。
愛知県　水野家貧平

◎**ロックとは?**
講師・かまいたち
和歌山県　ウーロン茶

◎"外国人は不老不死"という理念を**曲げるつもりはない**。
茨城県　コモリあヒロシ

◎手編みの手袋をくれたキミ。それを**決闘の合図**として受け止めたボク。
東京都　ありがとうのほし

◎家庭科の調理実習で男の夢である"全裸にエプロン"を実演してくれた豊満な体つきの**田中君**。
神奈川県　猫様

◎**オマリーが噛んでたガム**に**懸賞金**。
秋田県　白夢

◎校長がいままさに飲もうとしているお茶の中に教頭が目薬をたらしている絵柄の**クオカード**。
埼玉県　サービスカード高柳

◎"**ヒゲをつけろ**"という意味の**論理記号**。
埼玉県　今泉一郎



◎では、番組中にアナウンサーに何度もフルネームで呼ばれ、ウンザリしているイタリア人という設定で**もう一度**。
千葉県　吉田大雪

◎ヨネスケがデカイしゃもじを振り回しNATO軍を叩く。大筋はそんな話の**インド映画**。
神奈川県　恐怖のミソ汁

◎じつを言うと、ジャンボ尾崎のうしろ髪は**正義超人の長である証し**だったのです。
和歌山県　阿畑ボール573号

◎国際結婚した両親。その夫婦ゲンカを通訳する**息子**。
三重県　松本コンチータ

ファミ通町内会に関する投稿のオキテ

WANTED!!

- ●つぎは2000年を越えたモノで**大予言**
- ●もっとおもしろいのを!　**4コマ**
- ●キュートなあの娘と……**人生設計**
- ●島根県集中強化月間の**マチレポ**
- ●切り張りが主流だが……**コング**
- ●ほうぼうからのほうぼうの**イラスト**
- ●ピュアな心を持つ人のための施設、**報告書**
- ●そのほかなんでも。思いつきで募集中

氷室京介
掟
NEO FASCIO

1400 GAVAS
愛知県　痛風連盟

働かない、あるいは勉強しない病の皆さん、こんにちは。最近、4コマが少し質落ちてます。がんばってください。それだけがあなたのアイデンティティーなのですから。さて、オキテ。住所氏名は必ず書く。ネタは黒ペンで。写真は肖像権とかあるので、モデルの許可を得てね。あと、宝物自慢の宝は返せません。そんなトコなのでこれらは守ってください。

4コマはコレで
5センチ
2センチ
3センチ
3センチ
3センチ
3センチ

町内会への応募はココへ

〒151-8024 ㈱アスキー 週刊ファミ通編集部 町内会○○係まで

ファミ通編集者の結婚パーティー。もちろん定番のビンゴ大会も豪華賞品を用意して盛大に行われた。店側の手によってドンドン音量が下がっていくマイクを片手に司会をするチップス小沢とポルノ鈴木。しまいには「こんなマイクいらねーぞ！」と肉声で叫ぶ始末。そんななか、ひとり気を吐いた男がいた。その名はあらじ谷塚。

LETTERS 伝言板

1000GAVAS

今日6月9日歯医者に行って来ました。「ウィーン」とやられました。そこの犬はシベリアンハスキーです。
（静岡県　鈴木啓吾）

おいおい、こんなのが最初のおはがきかよ。先行き不安だな。これじゃなんでもありだよ。でも、相づちくらい打っておこうかな。「そうですね、そうですね、そうです……（以下、なし崩し状態に）」。
わ！　輪！　WA！　な編集者

僕の祖母は、「あんたはテレビを鉄砲（ガンコン）で撃ったり、魚を釣ったり（釣りコン）で忙しいねぇ」と言います。
（愛知県　H・Tの人）

そんなおばあちゃんだって、毎日ご飯を8回食べたり、家を出て行ったきり2ヵ月帰ってこなかったり、三角関係のもつれで隣りのクメさんと首を締め合ったり、ゲートボールの判定を巡って大乱闘をくり広げたり、子分どもを集めて公園でリサイタルを開いたり、鬼嫁に熱湯をかけたりかけられたり、年金をホストに貢ぎまくったり、チャット上で24歳の独身女性を演じてみたり、くしゃみした拍子に肋骨折っちゃったり、娘婿に多額の保険金をかけられて身の危険を感じたりで忙しいよねぇ。
鬼姑ＶＳ鬼編集者Ａ

ひと言でいえば編集者さんははがき、池袋ラクセルさんは猫、浜村編集長様はヒゲである。よって「ねぇはがき、キミと猫のことヒゲが誉めてたよ」という言葉が成立する。（神奈川県 バロッち）

ひと言で言えば、キャサ夫は全国制覇、ルパン小島はチンピラ、ブンブン丸は鬼金髪、あらじ谷塚は歯ぎしり、西山容疑者は小悪党、ガッチュー大竹はラッパー、モリガン長田はコスプレのほうの長田、カミカゼ長田はテレビのほうの長田、ポルノ鈴木は輸入オモチャのほうの鈴木、鈴木アキはついてないほうの鈴木、すずえりは壊れてるほうの鈴木、鈴木しのぶは焼けてるほうの鈴木、斉藤モゲは大きくて悪いほうのタケシ、スレイブ間々田は小さくて黒いほうのタケシ、針生セットは横にデカくていつも空腹なほうのタケシである。よって「おーい、チンピラ！　小悪党とラッパーが捜してたよ」とか、「コスプレさんお電話です。あっ、間違えた。テレビさんお電話です」とか「メシ行こうぜタケシ！」、「いいぜタケシ！」、「オレも行くぜ、タケシ！」という言葉が成立する。
これといって特徴もない編集者

ウマイこと言うのとオヤジギャグは紙一重。
（香川県　やさしい）

そうだったのか……。人からよく「ウマイこと言うね！」と言われ続けて26年。めっきりメッキもハゲました。ん？　こういうこと？
光陰矢のごとし、とはよくいったものだなぁと思う編集者

男3人でスノボをしにあるスキー場へ。3人のなかでいちばんウマいSが颯爽と滑り、感心しながら見るオレとY。コースのかなり下まで行ったSの前に、スキーをしていた幼稚園ぐらいの男の子が滑り込んできた！　が、Sはとっさにその子を抱き上げ、ことなきを得た。しかし、その直後スキー場に女性の叫び声が響きわたった。「誘拐よ！　警察を！」。母親らしい。必死に説明し納得してもらったSが帰ってきてひと言。「もう帰ろう」。
（愛媛県　TYPE-R）

納得してもらえてよかったよね。不幸中の幸いというか、その子と衝突してしまい、その子の体がミート君よろしく7つに分裂しちゃって悪魔スキーヤーの手に渡ってしまい、7人の悪魔スキーヤーを倒さないと元に戻らないとか、その子の体が、衝突したショックで屛風の中に入ってしまい、将軍様（足利義満）に「この屛風の中の幼稚園児を出してみよ」といったとんちを出されないでホントよかったというか。ホッとしたよ。さぁ、ひと息つけて紅茶でも飲もうよ。
紅茶好き編集者

私のお母さんは、私と同じ部屋で寝ている妹を毎朝起こすとき、必ず力いっぱい実況中継をします。たとえば「え～、今日もいつものように朝がやってまいりました」と大声で言います。それに反応して私がピクッと動きます。「うぉーっ!!　早いっ、早いです美樹選手!!　これはスバラシイ、今まででいちばんいい記録です!!


イラスト/M. EBIKO

それに比べて美穂(妹)選手は昨日に引き続き負けてしまうのでしょうか!?」。このあと妹が起きるとします。すると「うぉー、スゴイ、逆転です!! 逆転勝ちですっ!!」と渾身の力を振り絞りながら叫びます。寝起きは機嫌が悪いので騒がれるとすごくうっとうしいのですが、そんなお母さんを私は国宝級だと思っています。END。

(神奈川県　1.5ガバス美樹)

コナミさん、ぜひ『実況パワフルプロ寝起き'99開幕版』を発売するときはぜひ彼女のお母さんを実況アナウンサーに迎えて上げてください。もちろんプロ寝起きゲームの権利も独占しちゃいましょう。それとマイクロソフト経由でパソコンソフトにもしちゃいましょう。思い切って『ビートマニア』のDJバトルで古舘一郎と対決させちゃいましょう。これでもかと言わんばかりに『ときめきメモリアル2』に主役で出演させちゃいましょう。こうなったら『グラディウス』のボスオンパレードに出演させちゃいましょう。はりきりつつ『イーアルカンフー』で扇子投げさせちゃいましょう。じゃあ『スーパーコブラ』の補給タンク役でひとつ。

本当は『悪魔城ドラキュラ』の半魚人役がいいと思う編集者

キャラメルが差し歯を抜くときの威力を力に変換できれば、ゾウだって倒せると思う。

(大阪府　片緒もい)

電信柱くらいだったら抜けると思う。でも、そもそもキャラメルって必要な食べ物か？　なければないで困るのか？　どうなんだ？

ガムで歯が欠けた編集者

マンションやアパートだと郵便物などで前の住人がわかったりしますよね。僕の部屋はどうやら前は女性が住んでいたらしいんですが、引っ越してきてからもう1年以上たつのに、同じ男の人からその女性宛に電話は来るわ、手紙は届くわ。このまえなんて花が届きました（説明して花屋には帰ってもらった）。もうあきらめろよ。おまえは相手にされなかったんだ。怖いからやめろ。

(大阪府　オスマン　19歳)

あるある、ボクも2年まえにいまのマンションに引っ越してきたけど、いまだになんか郵便物っていうのはくるね。なんか今日も来てたなぁ。専門学校の同窓会の案内みたいなの。あとはローンの通知みたいなのや宗教の勧誘みたいなのも届く。処理に困っちゃうよね。不気味だし。引っ越すときは郵便局にちゃんと届ければいいのに。あ、そう言えば、このまえ話した隣に住んでるうるさいバンドマン。なんか女ふたりを交互に連れ込んでるみたいなんだ。ひどいよね。しかも、定職につかずに女から貢いでもらっているらしいんだ。最低だよね。相変わらず夜は大声で話すし。全部話筒抜け。隣の人の攻略本出せるくらいだよ。もうなんか最悪だよね。あ〜あ、早く隣引っ越さないかなぁ。でも、やっているバンドがヒットして「こんなところに住めるか！」などという理由で引っ越すのはナシで。めちゃめちゃくやしいから。

管理人に相談もした編集者H

小学生のとき、幕張メッセで開催されたドラリンピックのぞうきんがけレースに出たことがあります。幕張メッセでぞうきんがけを。金メダルをもらいました。金メダルを。

(神奈川県　うどんそば)

貴重な体験をしたようですね。モノは考えようです。なかなか幕張メッセでぞうきんがけなんかできないですよ。しかも金メダルなんですからもっと自分に自信を持ちましょう。会社説明会などで配られるエントリーシートの自己アピール欄に書いてみるのもいいかも。面接で話が盛り上がる可能性も秘めているようですしね。正直、幕張メッセの清掃会社への入社はバッチリでしょうなぁ。

幕張メッセって床はコンクリートだったような気がする編集者

このまえ電車に乗ったとき、オレの前に外人と日本人のカップルが立っていた。しばらくすると外人が日本人に「ズレカワモトッカイ」と言った。どうやら、つりかわのことを言いたかったらしい。オレはペリー来航以来のカルチャーショックを受けた。

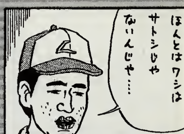
(福岡県　恭子のうなじ　14歳)

安いなぁキミ。そんなことでカルチャーショックを受けてどうする。種子島に鉄砲が伝来したときのことをよーく思い出してごらん。しとしとと降る雨の中歩く親子。「父ちゃん、雨よく降るね」。そこへ傘もささずに長い筒を持って歩く背の高い男。どう考えてもこのへんの人間じゃない。親子の前でピタリと立ち止まりひと言。「ゾノガサゾゴンオデッポウバゴウカン」その後、男は傘をさして向こうへと歩いていきました。これが俗に言う種子島の鉄砲伝来ですよ。ペリーなんか目じゃないね。だってアイツ流暢な日本語しゃべってたじゃん。「鎖国なんかさ、いまどき流行んないよ。もうやめにしない？　これからはさ、グローバルなビジネスを展開してかないとこの情報化社会に乗り遅れるよ。えっこれ？　モバイルギア。略してモバギ」。ね、あんましでしょ？

伊能忠敬こそ日本で最初のマッパーだと信じて止まない編集者

和田ラヂヲの 徐々にポイマン









なんと谷塚は5回目でビンゴ！　パーフェクト達成！　クジ引きのため前に出る谷塚。「ビデオ、ビデオ♪」。そう、この日は出席者の粋な計らいでエロビデオ30本（選択自由）が追加されていた。クジオープン！　なんとビデオ！　沸き上がる歓声。リストから選ぶ谷塚はなんとも幸せそうだった。

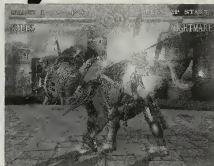
今週の業務連絡　はがきの片隅に書いてある文章が、読者のみなさんの生活をかいま見る感じで楽しかったりします。限りあるスペースだから、有効に利用していく方向でひとつ。（編集者H）

読者プレゼント Presents

巷でアーケード版を越えるデキとウワサされている『ソウルキャリバー』には、ドリームキャスト版オリジナルのステージが入ってるよ。

game soft

1 ソウルキャリバー

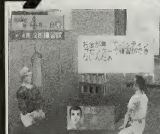


■ナムコ

アーケードで人気を博した、格闘ゲームの移植作。キャラクターの表情は、ドリームキャスト版のためにすべて描き直されているのだ。

3名 DC

2 栄冠は君に 4

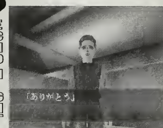


■アートディンク

高校の野球部の監督となって、球児とともに甲子園を目指すシミュレーションゲームだ。

3名 PS

3 ECHO NIGHT #2 〜眠りの支配者〜

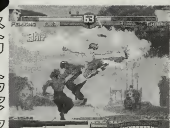


■フロム・ソフトウェア

過去の世界にさかのぼり、失踪した恋人の行方を捜す3Dアドベンチャーゲーム。

3名 PS

4 ストリートファイターZERO3



■カプコン

絶大な人気を誇る格闘ゲーム、『ストリートファイターZERO』の最新作だぞ。

3名 SS

5 北へ。Photo Memories

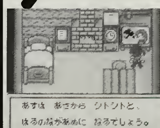


■ハドソン

今年3月に発売されたアドベンチャーゲーム、『北へ。』のファンディスクを3名に。

3名 DC

6 牧場物語GB2



■パック・イン・ソフト

作物を収穫したり動物のお世話をしたりする、シミュレーションゲームの第2弾。

3名 GB

game goods

7 『スーパーリアル麻雀VS』特製テレカ



■提供:セタ

かわいいキャラたちが人気の麻雀ゲーム、『スーパーリアル麻雀VS』の豪華なテレホンカードを3名に。

3名

8 『電車でGO!2』オリジナル携帯ストラップ



■提供:タイトー

電車の運転を疑似体験できるシミュレーションゲーム、『電車でGO!2』のオリジナル携帯ストラップ。

5名

9 『ラブ・ラブ・トロッコ』特製BOX&Tシャツ



■提供:TYOエンタテインメント

『ラブ・ラブ・トロッコ』のオリジナルTシャツを、トロッコの形をした特製のボックスに入れてみました。

3名

締切

7月30日当日消印有効

ハガキに応募券を貼り、アンケートに答えて以下のあて先まで送ってね。

1 ほしい物の番号
2 郵便番号、住所
3 氏名
4 年齢、学年、または職業
5 電話番号
6 趣味
7 よく聞く音楽
8 好きなテレビ番組
9 ファミ通にひと言
10 このページへの要望
11 1日のゲームのプレイ時間は?

〒151-8024
(株)アスキー 週刊ファミ通編集部
「読者プレゼント」係

当選者発表 7月2日号

ゲームソフト

●DINO CRISIS
山形県 伊豆 健
愛知県 平岸 進
兵庫県 中谷 祐樹

●私立ジャスティス学園 熱血青春日記2
静岡県 勝俣健太郎
徳島県 表 勇輔
熊本県 柿木 創

●メタルギアソリッド インテグラル
山梨県 名倉 正祐
東京都 町井 友季
大阪府 浦辺 強志

●ペルソナ2 罪
北海道 長岡 学寿
千葉県 豊島 浩之
栃木県 肥塚 篤史

●とんでもクライシス!
新潟県 渡辺 弘二
広島県 桐谷 和宏
広島県 井田 浩人

●新世紀エヴァンゲリオン
千葉県 駒形 泰斗
三重県 浅尾 裕樹
岐阜県 高井 俊洋

ゲームグッズ

●『KISSより…』パスクロック
東京都 秦 洋一
愛知県 谷川 大介
広島県 藤井 雅樹

●『ブザービーター』ボールペン
北海道 内田 雅彦
徳島県 橋本 竜也
長崎県 山田 猛

●『エアロダンシング』ジャケット
北海道 小屋畑吉広
神奈川県 鈴木 隆
愛媛県 内沢 将史

8月6日号の当選者は9月17日号(9月3日発売)で発表。

応募券



8月6日号

※1:応募多数の場合は抽選により当選者を決定します。
※2:このプレゼントに当選したかたは、この号にほかの懸賞に当選できない場合があります。
なお、商品の発送は発表後1〜2カ月かかることがありますのでご了承ください。

ポリゴンマジックが人材募集をちょっと大きくやります。

私たちの会社ポリゴンマジックは普段あまり表に出ない会社です。
でも私たちの作品は、どこかで一度は御覧頂いていると思います。
ポリゴンマジックとグループ会社のビジュアルサイエンス研究所はＣＧ技術を核にゲーム制作、
映像制作において常に新しい分野を切り拓いてきました。
これからも次世代ゲーム機を中心にもっと大胆に切り拓いて行きます。
もうすぐ２１世紀。新時代に向けて作品、そして会社を一緒に作って行ける仲間を募集します。
NO.１を目指しましょう！

Polygon Magic

この夏注目のこの3本！1本くらいは知ってますよね!?

ガレリアンズ



99年夏発売予定
田島昭宇のキャラクターを
ＣＧでここまで再現！
サイキック３Ｄアクション
㈱アスキー
©1999 ASCII Corp.
/ POLYGON MAGIC,INC.
/CHINFA KANG/SHO_U TAJIMA

とんでもクライシス！



絶賛発売中！
ゲームで笑える
危機イッパツ！帰宅ゲーム！
㈱徳間書店
©1999徳間書店・博報堂・凸版印刷
©1999 POLYGON MAGIC,INC.

ロード・オブ・フィスト



99年夏発売予定
日米同時期発売！
１人で遊んでも４人で遊んでも熱くなる
対戦格闘ＲＰＧ
㈱メディアワークス
©1999 Media Works
©1999 Polygon Magic, inc.

ポリマジとはこんな会社だ！

正式にはポリゴンマジック株式会社（略称ポリマジ）。
日本のＣＧプロダクションのトップに位置する株式会社ビジュアルサイエンス研究所の３ＤＣＧ技術をベースに３ＤＣＧに特化したゲーム会社として１９９６年に設立。
異色のゲームプロダクションとして注目を浴びています。

ポリゴンマジック株式会社
＜代表作品＞「ＶＳ（ヴァーサス）」ＴＨＱ社（ＵＳＡ）
「とんでもクライシス！」㈱徳間書店 「ガレリアンズ」㈱アスキー
「ロード・オブ・フィスト」㈱メディアワークス 他

㈱ビジュアルサイエンス研究所
＜代表作品＞「ＤＫ－９６ 伊達杏子」ホリプロと共に発表
立体ＣＧムービー「ゲゲゲの鬼太郎～鬼太郎の幽霊電車～」
大映映画「ガメラ３」ＣＧ担当 他

募集職種 ゲームプログラマー、ＣＧプログラマー、ＣＧデザイナー、2Dデザイナー、プロデューサー、ディレクター、ゲームデザイナー

応募資格 ゲーム、映像、音楽等のソフト制作において、上記募集職種の中で１年以上のキャリアをお持ちの方。

応募方法 履歴書、職務経歴書と作品もしくは自分をアピールできるものを郵送して下さい。書類選考の上、面接日を追って連絡いたします。
※合否に関わらず履歴書、作品等は返却いたしません。
FD、MO、VHS等に収容できないものは、写真またはコピーにて送付願います。

Polygon Magic
ポリゴンマジック株式会社
応募先＆お問い合わせ先
〒169-0075 東京都新宿区高田馬場1-29-5 M2ビル
経営企画室 濱田／山口
TEL03-5292-7041

広告

ゲームで当たる、もらえる。
TVパニック
ORIGINAL CAMPAIGN

史上最大級!ゲ

DO

ウルトラ

ピ〜

カ

いますぐTVパニックへGo!!

3,000円以上購入すると応募券1枚

プレイステーションハード購入はさらに応募券プラス1枚

“Do(ド)”Pカングッズプレゼ

特等 10名様

SONY BABY WEGA(14型テレビ)




小さくても大型テレビなみの高画質!ゲーム楽しむならこれ!!

1等 40名様

ゲームラック



ゲーム機もゲームソフトもこれ1台で整理整頓!

※賞品の仕様は予告なく変更になる場合がありますので予めご了承ください。

プレイステーション専用シミュレーションRPG

ゲートキーパーズ



駆け抜けろ！
恋と戦いの学園ドラマ

初回特典
プレミアム
キャラクター
カードセット!!





あの「機動戦艦ナデシコ」の
後藤圭二最新作!!



99年10月28日発売予定!!
2枚組／予価6,800円(税別)





特製キャラクターテレホンカード
大プレゼントキャンペーン実施!!



角川書店

HUMAN
CREATIVE
SCHOOL

「世界初」の実践ノウハウが、ハイレベルな作品を生み続けています。

歩みの数だけ、先をゆく。

10TH ANNIVERSARY

'93卒業制作作品

'94卒業制作作品

'95卒業制作作品

'96卒業制作作品

'97卒業制作作品

'98卒業制作作品

ゲームクリエイター養成歴No.1。信頼に応える学校です。

世界初のゲームスクール

本校は、世界で初めて開校したゲームクリエイター養成校。他にはマネのできない豊富な経験と実績を活かし、常に業界で必要な即戦力となるクリエイターを輩出し続けています。

実践的カリキュラム

ネットワークゲーム制作等をはじめ最新の技術とノウハウを活かしたカリキュラムは、あのヒューマンを母体とする本校ならでは。講師もゲーム開発経験ゆたかな実力派揃いです。

学生作品も高レベル

入学時にはコンピュータが初めての人でも、2年間でしっかり作品づくりが出来る制作環境があります。課題、就職用、卒業制作を通して"こだわり"のある高いレベルの作品を仕上げていきます。

抜群の就職実績

■卒業生の主な就職先（五十音順）

㈱アートディンク／㈱アスキー／㈱アトラス／アルゼ㈱
㈱オムニバスジャパン／㈱カネコ／㈱カプコン／㈱クリーチャーズ
㈱ゲームフリーク／㈱コーエー／コナミ㈱／サミー㈱
㈱CSK総合研究所／㈱スクウェア／㈱セガ・エンタープライゼス
㈱タイトー／㈱ティーアンドイーソフト／テクモ㈱
㈱ドリームファクトリー／㈱ナムコ／任天堂㈱
㈱ハドソン／㈱バンダイ／㈱バンプレスト／ヒューマン㈱
その他ゲーム、マルチメディア関連多数

資料請求（無料）・お問い合わせ専用フリーダイヤル

0120-37-9898

携帯・PHS OK

携帯とPHSからフリーダイヤルがかけられるようになりました

ホームページURL http://www.human.co.jp/

（本校代表） tel 0422-23-1111 fax 0422-20-6305

設置課程（2年制）

- マルチメディアエンタテインメント課程
- マルチメディア3Dグラフィックス課程
- ネットワークゲーム課程

地区説明会

●は12:00スタート ■は13:00スタート

●静岡	7/30（金）	静岡ステーションホテル	●札幌	8/5（木）	ホテルサンルート札幌
●名古屋	7/31（土）	ホテルサンルート名古屋	■水戸	8/24（火）	みまつホテル
●大阪	8/1（日）	チサンホテル新大阪	■宇都宮	8/25（水）	ホテルサンシャイン
●福岡	8/3（火）	サンライフホテル3	■高崎	8/26（木）	高崎アーバンホテルナポリ
●仙台	8/4（水）	ホテルサンルート仙台	■甲府	8/27（金）	甲府ホテル

学校説明会＆体験入学

7/25（日） 8/8（日） 8/22（日）

予約不要・10:30 START

夏期フリー見学会（東京）

8/19（木） 8/20（金） 8/21（土）

予約不要・13:00 START

ヒューマン クリエイティブ スクール

学校見学 随時受付中！

〒180-0001 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12

トップボーイは今年9月の株式店頭公開を目指しています











GET 1999

Happy new summer

1999.7.22 ~8.18

トップボーイ・サマー・キャンペーン

キャンペーン実施期間1999.7.22~8.18

商品2500円お買い上げごとにトップボーイ・ロト1枚進呈。1週ごとに毎週抽選、毎週発表。

STEP1 STEP1は週ごとに各賞ともに下記の当選者の4分の1の人が当選

- A賞 トップボーイ¥10,000クーポン…………20名
- B賞 トップボーイ¥5,000クーポン…………200名
- C賞 常盤響オリジナルデザインTシャツ…………200名
- D賞 常盤響オリジナルデザインステッカー…………5000名

STEP2 STEP2はロトをお持ちのすべての方に権利があります。発表は全配布が終了したのち8.25に行います

- A賞 PSソフト登場権……1名
  ソニー・ミュージックエンタテインメント社 今秋発売予定 大型RPGソフト ラクナキュール レジェンドを予定しております
- B賞1点モノ 常盤響オリジナルTシャツ…………2名
- C賞常盤響オリジナルCDソフトキャリングケース‥500名

1. 詳しくは店頭でお問い合わせください。2. トップボーイ・ロトがなくなり次第、キャンペーンは終了させて頂きます。3. 賞品の写真は実物と異なる場合があります。あらかじめご了承ください 4. 一部の店舗ではキャンペーンを実施しておりません。



トップボーイ・サマーキャンペーン事務局 03-3478-0263 東京都港区六本木7-1-15 ビル2F

http://www.topboy.co.jp

君だけのロボット、君だけの作戦。

ROBOT × ROBOT

本格派 プログラミング
対戦シミュレーション登場。

ロボット×ロボット

標準価格：予価5,800円（税別）
10月14日（木）発売予定



多彩な武器が選べます。射程や攻撃力の違いだけでなく時間を止めたり敵のエネルギーを奪ったりもできます。



行動パターンをプログラミングします。機能タイルを矢印でつないで並べます。自動プログラム生成機能もあります。



敵を何体か倒して面をクリアすると、新パーツが手に入ります。友達の作ったロボットと戦うこともできます。



NEMESYS

企画・制作・販売
（株）ネメシス　〒180-0004　東京都武蔵野市吉祥寺本町4-9-14 シティバル吉祥寺402

詳しくはこちらのホームページへ…http://www.nemesys.co.jp

PocketStation
対応

PlayStation

★スロッター激辛チャットトーク★

SLOTER GEKIKARA CHAT TALK

katu>ついに、『○○○王国』ゲットしちゃいました！
sati>エーッ。○○王って、実機と全然音が違うじゃん。超ヘコむ～！！
katu>えっ、(°°;)　でっ、でも、パチスロの老舗メーカーだし。なんとなく、絵もキレイっぽくない？(^o^)
sati>これだから素人さんは困るのよ！　パチスロメーカーってことは、ホール側の味方だもんねぇ～
　　ホールが損するような攻略機能は入れづらいってわけ(^。^)
katu>でっ、でもさ～。すっげえ売れてるし
sati>ていうか～、プレイしてみてどうなのよぉ。(_´)　例えば、図柄が見やすいとか、目押し覚えやすいとか～
katu>………。"(-.-;)"
sati>ほらっ！！！！　意図的にしてんじゃないの！！
　　スロッターにとってはさ～、リールが見えるか見えないかって、命じゃん。
　　それに、リール制御は実機と同じじゃなきゃ～無駄打ちっしょ、それ♪
katu>けど、実機を"凌駕"した、完全移植だって広告でいってるし。
sati>あんた、実機を凌駕したらヤバイでしょ。実機に忠実！　コレ常識！！！
　　練習にもなんないモノを移植っていっちゃ～、アカンとチャウチャウ？
katu>まあね。ごもっともだけど。ブーッ (-。-;)
sati>まいっか。とりあえず、実機攻略はできたとして（100歩譲って）、実戦攻略はどうなの？
katu>えっ、どういうこと？
sati>ふ～っ (-。-)y-°°°　実戦につながんなきゃ意味な～いじゃん。
　　だから～、例えば、ホールの戦略が読めたりとか、ポケステ対応で、設定判別できちゃったりとか～。
katu>そんなん、あるわけないじゃん。あってたまるかダヨ (-_-X)
sati>O(≧▽≦)O
katu>えっ、あるの？　教えて！！　お願い！！！！！！　ねえ、ねえ。satiさん、答えてよ～。お～～～～～～い！
sati>フッフッフッ。　王国崩壊ってとこかしら。

satiさん、お買い上げ誠にありがとうございます。

パチスロ完全攻略™
アルゼ公式ガイド Volume 4

搭載機種

テンタクルズ（瑞穂）　スカルヘッズ2（メーシー）　ウルフエムX（アルゼ）　レインボークエスト（アルゼ）　B-MAX（アルゼ）

好評発売中　価格¥6,800（税別）

毎月・毎月大放出!!
ホールマスターモード開店記念
競え！ベストオブ凄腕店長キャンペーン

ハイスコアでGET!!

凄腕店長賞 YOU ARE KING!
1位 10万円　2位 5万円　3位 3万円

2の腕店長賞 COOOOL!
4位～10位 7名様 1万円

参加賞 YEAH!
抽選で100名様に、オリジナルテレホンカードをプレゼント。

●応募内容／ホールマスターモードの「チャレンジ店長」を、レベル1～5まですべてクリアし、1カ月の粗利益を競っていただきます。
（同数の場合は総来客数・売上も対象とします。）※毎月、上位10名様に各賞をプレゼントいたします。
●応募方法／商品同封のアンケートハガキに住所、氏名、職業、エンディングのスタッフスクロールの最後に表示されるパスワード、総来客数・売上・粗利益の3項目のスコアを明記し、下記の宛て先までお送りください。
●応募先／〒111-0036　東京都台東区松が谷1-3-5　SEFビル
（株）日本シスコン「ベストオブ凄腕店長キャンペーン」係
●応募締め切り／第1回　99年7月31日　第2回　8月31日（当日消印有効）　※当選者は日本シスコンホームページにて発表。

Congratulations! You are HALL MASTER!

絶賛発売中！
プレイステーション対応
パチスロコントローラー
PACHI-SLOT スロコン CONTROLLER™
シリーズはもちろん、全スロゲー対応だ！
価格¥6,800（税別）
※一部ソフト除く

NSYSCOM 株式会社 日本シスコン
●ユーザーサポート
TEL.03-5826-7776（月～金曜日11:00～12:00、13:00～16:00、除く祝祭日）　FAX.03-5826-7778（24時間受付）

来たれ、スロッター野郎！
HOMEPAGE
http://www.syscom.co.jp

このソフトは下記コンビニエンスストアでも販売しております
セブン-イレブン　FamilyMart　サークルK　サンクス
上記4チェーンのほか、[illegible]でもお求めになれます。
但し、一部店舗においてはお取扱いしていない場合がございますので、ご了承下さい。

Multi-Media **Bee1**

Dreamcast パートナーショップ マルチメディアショップ Bee1

大好評！インターネット通販 24時間受付中 → http://www.rakuten.co.jp/bee1/

先着200名様

SEGA SATURN
With You ～みつめていたい～
ご予約頂いたお客様にポスタープレゼント！
7月29日発売予定　¥7,200

先着150名様

©1998 1999 NAMCO LTD.
SOULCALIBUR
Dreamcast
ソウルキャリバー
ご予約頂いたお客様にクリアファイル2枚組プレゼント！
8月5日発売予定　¥5,800

先着100名様

©1998 ジーベック/NADESICO 制作委員会
©1999 角川書店/ESP
Dreamcast
機動戦艦ナデシコ NADESICO THE MISSON
ご予約頂いたお客様にテレホンカードプレゼント！
さらに Wポスターがついてくる！ 8月26日発売予定 ¥6,800

Bee1 イチオシ！

新作発売スケジュール

プレイステーション

7/29	☆ギターフリークス	¥5,800
8/5	●カードキャプターさくら	¥6,300
8/5	●探偵神宮寺三郎 Early Collection	¥4,200
8/5	●ECHO NIGHT#2 眠りの支配者	¥5,800
8/5	●SDガンダム Gジェネレーション・ゼロ	¥6,980
8/5	●Lの季節（初回限定版）	¥6,500
8/12	●リアルロボット戦線	¥6,800
8/26	●超時空要塞マクロス VF-X2	¥6,800
8/26	●Dance Dance Revolution 2nd Remix	¥5,800
8/26	☆ワールドツアーコンダクター	¥5,800

ドリームキャスト

7/29	●エアーフォースデルタ	¥5,800
7/29	●クライマックスランダーズ	¥5,800
7/29	●シーマン 禁断のペット	¥7,800
8/5	●北へ。PhotoMemories	¥3,800
8/5	●プロ野球チームをつくろう！	¥5,800
8/26	●機動戦士ガンダム外伝	¥6,800
8/26	●COOL BOARDERS DC	¥5,800

ワンダースワン

8/5	●名探偵コナン 魔術師の挑戦状	¥3,600
8/5	●TERRORS（限定版）	¥3,980
8/26	●Mobile Suit GUNDAM MSVS	¥3,800

通販限定　久遠の絆オリジナルサウンドトラック 好評発売中！ ¥3,000

Dreamcast
1999新たなステージへ！

Dreamcast

NEW イチキュッキュ ¥19,900（税込）

お求めやすい新価格

オトクな 購入特典 FRAME GRIDE体験版、バンダナなど

ドリームキャスト好評発売中
- ●新日本プロレス 闘魂烈伝4
- ●FRAME GRIDE
- ●超発明BOYカニパン
- ●バギーヒート
- ●ストリートファイター ZERO3
- ●ワールドネバーランドプラス
- ●首都高バトル
- ●ザ・キング・オブ・ファイターズ1999
- ●ジャイアントグラム 全日本プロレス2
- ●ダイナマイト刑事2
- ●ELEMENT GIMMIC GEAR
- ●レッドラインレーサー
- ●森田の最強将棋
- ●森田のReversi
- ●デジタル競馬新聞マイトラックマン
- ☆GetBass（つりコントローラー同梱版）
- ☆ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド2
- ●マーブルvsカプコン クラッシュ オブ スーパーヒーローズ

プレイステーション好評発売中
- ●ルームメイト ～井上涼子～
- ●重装機兵レイノス2
- ☆リモートコントロールダンディー
- ●トロンにコブン
- ☆聖剣伝説 LEGEND OF MANA
- ●ヴァンダルハーツⅡ
- ●ミラノのアルバイトこれくしょん
- ☆黒い瞳のノア
- ☆スレイヤーズろいやる2
- ●DINO CRISIS
- ●ファイヤープロレスリングG
- ●ペルソナ2罪
- ☆私立ジャスティス学園 熱血青春日記2
- ☆メタルギアソリッド インテグラル
- ●UFO -A DAY IN THE LIFE-
- ☆グランディア
- ●俺の屍を越えてゆけ
- ●スーパーロボット大戦コンプリートボックス

セガサターン好評発売中
- ●フレンズ 青春の輝き
- ●涼子のおしゃべりルーム
- ☆ダービースタリオン
- ☆スーチーパイシークレットアルバム
- ●D&Dコレクション 4メガRAM同梱版
- ●D&Dコレクション ソフト単品
- ●悠久幻想曲ensemble2
- ●ブラックマトリクス 再販版
- ☆美少女花札紀行 みちのく秘湯恋物語SP

ワンダースワン好評発売中
- ●新世紀エヴァンゲリオン 使徒育成
- ●ヴァッツブレイド
- ●鉄拳カードチャレンジ
- ●カオスギア
- ●ラストスタンド
- ●SDガンダムエモーショナルJAM
- ●風のクロノア
- ●スーパーロボット大戦コンパクト

★マークのあるタイトルは特典付きです。また表記は全てメーカー希望小売価格です。販売価格についてはお電話にてご確認下さい。

Bee1 久留米南店	福岡県久留米市藤山町1714-5	☎ 0942-22-7611
Bee1 津福店	福岡県久留米市津福今町293-6	☎ 0942-32-7230
Bee1 JR店	福岡県久留米市城南町3-10	☎ 0942-39-8207
Bee1 合川店	福岡県久留米市合川町110-6	☎ 0942-45-0712
Bee1 八女店	福岡県八女市大字大島171	☎ 0943-22-7404
Bee1 甘木店	福岡県甘木市大字堤字十三塚749	☎ 0946-22-1742
Bee1 小郡店	福岡県小郡市祇園1-3-4	☎ 0942-73-1555
Bee1 二日市店	福岡県太宰府市都府楼南5-6-12	☎ 092-921-1646
Bee1 ウィズユー大牟田店	福岡県大牟田市甘木2-1	☎ 0944-41-3056
Bee1 8W太宰府店	福岡県太宰府市大佐野56ビッグウェイ太宰府内3F	☎ 092-920-1860
Bee1 8W鳥栖店	佐賀県鳥栖市轟木町1173ビッグウェイ鳥栖内2F	☎ 0942-81-2171
Bee1 サンピアン店	熊本県熊本市上南部町1581サンピアン内3F	☎ 096-386-4533
Bee1 人吉店	熊本県人吉市下青井町388-2	☎ 0966-22-1414

マイカル・サティ店内ショップ一覧

お近くのショップにご来店下さい。

ビルフェロー Bee1 曽根店	福岡県北九州市小倉南区下曽根4-6-21曽根サティ内3F	☎ 093-474-1554
ビルフェロー Bee1 徳力店	福岡県北九州市小倉南区守恒2-8-8徳力サティ内2F	☎ 093-965-1451
ビルフェロー Bee1 大分店	大分県大分市中央町2-5-3大分サティ内6F	☎ 097-538-9391
ビルフェロー Bee1 上峰店	佐賀県三養基郡上峰町大字坊所1551-1上峰サティ内3F	☎ 0952-51-1521
ビルフェロー Bee1 西宮店	兵庫県西宮市高松町1-45西宮サティ内2F	☎ 0798-64-2981
ビルフェロー Bee1 姫路店	兵庫県姫路市増位本町2-12-10姫路サティ内2F	☎ 0792-24-2206
ビルフェロー Bee1 加古川店	兵庫県加古川市平岡町新在家615-1加古川サティ内3F	☎ 0794-25-4135
ビルフェロー Bee1 西神戸店	兵庫県神戸市西区王塚台7-131-1西神戸サティ内3F	☎ 078-924-4332
ビルフェロー Bee1 小野店	兵庫県小野市王子町868-1小野サティ内2F	☎ 07946-3-3942
ビルフェロー Bee1 茅ヶ崎店	神奈川県茅ヶ崎市茅ヶ崎2-7-71茅ヶ崎サティ内3F	☎ 0467-83-7044
ビルフェロー Bee1 海老名店	神奈川県海老名市中央2-4-1海老名サティ内2F	☎ 0462-31-8557
ビルフェロー Bee1 本牧店	神奈川県横浜市中区本牧原7-1本牧サティ二番館内2F	☎ 045-623-2375
ビルフェロー Bee1 大船店	神奈川県横浜市栄区笠間町1045大船サティ内3F	☎ 045-893-5278
ビルフェロー Bee1 石和店	山梨県東八代郡石和松本塚の越221-1石和サティ内3F	☎ 0552-62-8368
ビルフェロー Bee1 西新井店	東京都足立区梅島3-32-7西新井サティ内3F	☎ 03-3852-9201
ビルフェロー Bee1 ユーカリが丘店	千葉県佐倉市ユーカリが丘4-1ユーカリが丘サティ内2F	☎ 043-463-3942
ビルフェロー Bee1 前橋店	群馬県前橋市国領町2-14前橋サティ内3F	☎ 0272-31-4712
ビルフェロー Bee1 岩槻店	埼玉県岩槻市本町3-2-5岩槻サティ内3F	☎ 048-756-4480
ビルフェロー Bee1 清瀬店	東京都清瀬市松山1-13-3清瀬サティ内3F	☎ 0424-93-1329
ビルフェロー Bee1 新座店	埼玉県新座市東北2-32-12新座サティ内3F	☎ 048-472-2616
ビルフェロー Bee1 古河店	茨木県古河市旭町1-2-17古河サティ内2F	☎ 0280-31-1042
ビルフェロー Bee1 大井店	埼玉県入間郡大井町大字亀久保字東久保326大井サティ内3F	☎ 0492-78-4101
ビルフェロー Bee1 市川妙典店	千葉県市川妙典5-3-1市川妙典サティ内3F	☎ 047-300-2686

受付時間：AM11：00～PM7：00 日曜定休

Bee1 通信販売課

ご注文はこちら TEL 03-5403-0419（代）

〒105-0022東京都港区海岸1-9-18国際浜松町ビル2F

＊通信販売は上記通販課でのみ行っております。なお通販価格と店頭価格は異なる場合がございますのでご注意ください。

通販ご利用にあたっての注意

●商品発送後のキャンセルはお断りいたします。●予約のキャンセルは発売日の一週間前までとなっております。●北海道・九州・離島の方は翌々日の到着になります。●未成年の方は、ご利用の際に保護者の方の承諾が必要になります。

送料 ¥800 着払い・手数料込み

北海道・四国・九州の方は¥1,000になります。
沖縄・離島の方は¥1,200になります。



誕生。メディアクラブ

もっともっと楽しくてステキなショップになって、来てくれた人たちに喜んでもらいたくて、〝メディア クラブ〟は誕生しました。
最新作、人気作、お買い得品などなど店いっぱい用意してみなさんのご来店をお待ち致しております。
どうぞこれからも〝メディア クラブ〟をよろしくお願いします。

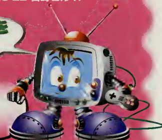
下記のブルート各店はメディアクラブになりました。

■九州エリア

百年橋店	☎092-523-6718	福岡市中央区清川3-12-1(百年橋ヨコ)
通町店	☎0944-55-5339	福岡県大牟田市通町1-10-4
志免店	☎092-936-6926	福岡県粕屋郡志免町大字志免589
新唐津店	☎0955-73-0302	佐賀県唐津市千代田町2109-90
佐賀医大通り店	☎0952-33-0301	佐賀市鍋島2-3-9
南バイ佐大前店	☎0952-25-9872	佐賀市本庄町大字本庄507-9
鹿島店	☎09546-2-3337	佐賀県鹿島市大字高津原621-1
荒尾店	☎0968-62-0695	熊本県荒尾市原万田御馬給696-9
岩屋橋店	☎095-843-4430	長崎市大橋町2-4
上熊本店	☎096-351-9018	熊本市上熊本3-16-17 無限ビル1F

■四国エリア

阿南ウィル2店	☎0884-23-4487	徳島県阿南市日開野筒路14-1
鴨島店	☎0883-22-2625	徳島県麻植郡鴨島町内原字西張434-1
徳島タクト店	☎0886-32-7321	徳島市南島田町3-55 ショッピングプラザタクト
小松島中田店	☎08853-2-9748	徳島県小松島市中田町字内開16-2
ロック北島店	☎0886-97-0155	徳島県板野郡北島町高房川ノ上2-1
徳島ルピア店	☎08853-3-4141	徳島県小松島市小松島町領田20
大洲店	☎0893-59-1155	愛媛県大洲市東大洲117
宇和島店	☎0895-20-3108	愛媛県宇和島市保田字大井出甲1343-1
中久万店	☎0888-71-7001	高知市中久万49-12エントランスパークビル1F
松山駅前店	☎089-921-5001	愛媛県松山市大手町2丁目9-22 日野ビル1F













GAME BOY COLOR



Summer Campaign'99 開催中!!

メディアクラブが贈る ビッグキャンペーン



TVゲームも大好きだけど、夏は外でも遊びたい、なんて行動的な人にメディアクラブが贈るこの夏のウレシイイベント、サマーキャンペーン'99いよいよ開催です。

スクラッチチャンス！
期間中、2,000円以上お買い上げの方にお渡しするスクラッチカードで当たりが出たら該当賞品をその場でプレゼント！

その場で当たる！

スクラッチチャンス！

ブーメラン A賞

ネックピース B賞





キャラクター入りうちわ C賞

応募して当たる！



★電動RCレーシングカー 10名様

【TAMIYA】ホンダS2000モデル

※プレゼントは本体のみです。
※写真はイメージイラストです。



超人気!! フィンガータイプのスケボー。

★フィンガーボード 300名様

・スペアタイヤ
・メンテナンス工具付



★折りたたみ式自転車 15名様

どこでも気軽にサイクリング！



★バス釣セット 80名様

【新クランダー武蔵】ブルーインパクト

ロッド・リール・ルアーをセットでプレゼント！

Wチャンス！
スクラッチチャンスで当たった人も、はずれた人も、カードに必要事項を記入のうえご応募下さい。応募者の中から5抽選で、豪華賞品が当たります。

Wチャンス！

※各プレゼントの仕様は実際とは異なる場合がございます。　※くわしくは店頭にて。

メディアクラブサマーキャンペーン実施店

【関東地区】
■ソフトランドGARAGE 小山店 ☎03-3712-2119
■ソフトランドOuck学芸大店 ☎03-3794-2797
■ソフトランドGARAGE 西小山店 ☎03-5721-8899
■ソフトランドぶんぶん 喜多見店 ☎03-5497-9964
■ソフトランドBOSTON 鹿島田店 ☎044-555-5773
■ソフトランドGARAGE 新丸子店 ☎044-733-3848
■ソフトランドぶんぶん 元住吉店 ☎044-422-1855
■ソフトランドぶんぶん 向ヶ丘遊園店 ☎044-900-8226
■ソフトランドGARAGE 宿河原店 ☎044-934-9811
■ソフトランドGARAGE 白楽店 ☎045-433-3125
■ソフトランドぶんぶん 大倉山店 ☎045-547-5004
■ソフトランドSerpenters 鶴見店 ☎045-583-1570
■文華堂書店 ☎03-3377-0991
■サンソフト ☎0423-34-2892

【中部地区】
■GAME PLAZA 33 ☎0566-53-8900
■メディアクラブ ソフトパーク ☎0563-53-0660
■ファミコンプラザ 里町店 ☎0566-97-1400
■ファミコンプラザ 安城店 ☎0566-77-2780
■メディアクラブ TVジャック ☎0566-27-1750
■メディアクラブ 東刈谷店 ☎0566-26-5566
■サウンドベイ 南陽通店 ☎052-693-1117
■サウンドベイ 植田店 ☎052-803-0101
■サウンドベイ ベルコート店 ☎0561-54-9191
■ファンタジー バイパス店 ☎0584-78-4882
■ファンタジー 中野店 ☎0584-75-5775
■ファンタジー サウンドプレス店 ☎0584-89-0307
■メディアベイ 鈴鹿ハンター店 ☎0593-79-6047

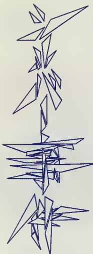
【関西地区】
■メディアクラブ ゲームエキサイト ☎06-6485-2403
■Vランド 此花店 ☎06-6460-3118
■Vランド 大和田店 ☎06-6474-3881
■パルメディア ☎06-6337-3332
■トーマス 吉田店 ☎0729-66-6381
■遊 映 音 書 館ウィン 和泉中央店 ☎0725-57-3300
■ウィン ☎0724-41-1107
■ハイパーニュータイプ 西院店 ☎075-316-0220
■ハイパーニュータイプ 桂店 ☎075-381-1144
■ファミコンショップクロベー ☎06-6488-0849
■ジョイランド 柏原新店 ☎0795-72-2229

【中国地区】
■ブックス フリーウェイ 新見店 ☎0867-72-5638
■ブックス フリーウェイ 総社店 ☎0866-93-1144
■フジ 東広島店 ☎0824-22-5111
■スーパーR&Dショップ ☎0832-28-2001
■Super R&D 長府店 ☎0832-41-2070
■メディアシティ バッハ宇部店 ☎0836-37-0135

【四国地区】
■メディアシティ バッハ丸亀店 ☎0877-57-2416
■ホワイトハウス ☎0879-43-6633
■桃屋 二軒屋店 ☎0886-52-5255
■桃屋 藍住店 ☎0886-93-0033
■ベイクリスタル 鴨島店 ☎0883-22-1530
■桃屋 石井店 ☎0886-74-4561
■メディアシティ バッハ 四万十店 ☎0880-31-1314
■バッハ書店 宿毛店 ☎0880-63-2720
■メディアシティ バッハ 姫原店 ☎089-924-1305
■バッハ書店 垣生店 ☎089-974-3008
■メディアシティ バッハ 西条玉津店 ☎0897-53-7211

【九州地区】
■ホイッスル 下到津店 ☎093-581-4211
■ホイッスル 神岳店 ☎093-531-9177
■メディアナイン 折尾本店 ☎093-601-3600
■メディアナイン 城野店 ☎093-922-4200
■ジャックス 安部山店 ☎093-472-6577
■サウンドベイ 壱岐店 ☎09204-7-3988
■ソフトプラザ 干隈店 ☎092-861-0361
■レインボー ジャスコパークシティ店 ☎0948-26-1760
■ソフテック ☎0947-44-6484
■ブックマート アルパマ ☎0958-82-4383
■ぴゅあ 常盤店 ☎0956-22-2257
■ぴゅあ 下京店 ☎0956-25-6645
■ビッグ 福岡 ☎0942-43-1294

●ご予約・お取り寄せお気軽にお尋ねください。



プレイステーション用ソフト

「シルバー事件」

1999 秋発売予定／価格未定



ネクストシティ、ワード・ザ・24。区民主権の理想なる行政。誇り高き選民階級。汚れ無き都市を約束する。完全生活と新都市開発。区民を守る公共安全。区民による区民のための絶対民主制度。正しき思想を重んじ、正しき倫理を追求する。精密で精巧なエリート育成に行政は惜しみない労力を注ぎます。あなたの人生は24区が守ります。ようこそ24区へ。ハチスカ区長への公開討論。「区長、あなたは最大級の行政改革を実現しました。世界はあなたを凝視していますが？」「実に馬鹿馬鹿しい。理想環境の実現は、生活団体に属するものならば、誰もが目指すべき使命だ。この区の持つ財産、その生産性は今や国家以上の輸出力を誇る。だとしたら、どこに自治体である必要がある。ないんだよ。どこにもね。ただ、わたしはクーデターに興味はない」素晴らしい都市。素晴らしい組織。素晴らしい行政。素晴らしい自治体。素晴らしい生活。素晴らしい教育。素晴らしい未来。素晴らしい現在。素晴らしい過去。素晴らしい人生。素晴らしい隣人。素晴らしい日々。素晴らしい人々。素晴らしいわたし。「シルバー事件」は多くの血を吸い、「シルバー事件」は幾多の命を奪い、「シルバー事件」は英雄を創造し、「シルバー事件」は希望をかき消し、「シルバー事件」は、ある（ごく自然な）、人の本能に従った行動だということを・・・

The ilver

transmitter

case#0:lunatics
case#1:decoyman
case#2:spactrum
case#3:parade
case#4:kamuidrome
case#5:lifecut

placebo

lupo#1:yume
lupo#2:hana
lupo#3:tuki
lupo#4:ai
lupo#5:hikari

http://www.ascii.co.jp/et/

FILM WINDOW



ASCII



過
去
ヲ
殺
セ

"the silver incident"
[illegible]cked a lot of bl[illegible].

"the silver incident"
claimed a lot of lives.

"the silver incident"
created the hero.

BC D9 CA DE BO BC D[illegible] B9 D[illegible]

"the silver incident"
rubbed out the hope.

"the silver incident"
wes act obeyed on very naturally human instinct......


ファミ通サテライト
設置店
Welcome!
あった!
「ファミ通サテライト」なるものがこの夏、全国のゲームショップに続々出現しているらしい。「買う」「予約する」「もらう」「情報通になる」などなど「いいこと」たくさんあるって聞いたけど、いったいどこにあるのか？ 実はこのサテライトには、謎がいっぱい。手がかりはただひとつ、「真っ赤なのぼり」だって。君なら足で稼いで探すか、はたまた街のゲームショップに問い合わせてみるか、それとも……？ 今年の夏はいよいよ熱くなりそうだ！
写真：NNP
●株式会社アスキー ETM営業部 〒154-0023 東京都世田谷区若林1-18-10みかみビル ☎(03) 5433-7854（一般からのお問い合わせはご遠慮ください）

9月号、暑く発売中

64DD続報 キーマン香山哲氏(リクルート)を直撃

特集 任天堂次世代ゲームマシン Dolphin

クリエイター・メーカー……Dolphinを見るさまざまな目

コースガイド付録第2弾 マリオゴルフ64

Monthly ファミ通64+（ロクヨンプラス）

DOLPHINのゲームはこうなる!

&

64DDのネットワーク構想をキャッチ!!

1999.09 550円

任天堂全面協力

別冊付録 マリオゴルフ64 コースガイドブック②

ヘイホーデザートとヨッシーアイランドを完全攻略

新作ゲーム徹底紹介

オウガバトル64

スターウォーズ エピソード1 レーサー

ファイアーエムブレム トラキア776

マリオゴルフ64

ゲームボーイ ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ

スーパーロボット大戦64

パーフェクトストライカー2

新作情報

特別定価 550円

64DDもDOLPHINもドンと来い!

任天堂公式
第1回ファミ通トーナメント開催中!
応募締切は7/31(必着) めざせ25アンダー

発行 株式会社アスキー

●表示価格は税込みです●本製品は書店およびコンビニ、書籍を扱っているパソコンショップでお買い求めください●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください●通信販売のお問い合わせ先：株式会社 アスキーイーシー 電話(03) 5433-8202 http://www.arcs.ne.jp/direct/

お問い合わせ先：〒154-0023 東京都世田谷区若林1-18-10 みかみビル6F 電話(03) 5433-7850 株式会社 アスキーETM営業部

初登場92位 解散まぬがれました!!

◀今週のタイトルデザイン 広島県 猿マニア

「こういうのはもういい」→がーん!! 40歳までにCDデビューを考えていたんですが、ダメでしょうか?(所長B)

今週のテーマ

さりげなく、なんとなく、第27回おた博ひっそり開催!!

もはや恒例でマンネリぎみという説もある、おた博開催!! おた博は世に連れ、世はおた博に連れ、ですか。

時代はたえず流れていく。バカ総研も例外ではなく、かつての栄光は地に落ちていた。そこにかつてそのコーナーを救った、伝説の勇者の血を引きしひとりの若者が現れる。彼は、恐ろしい魔物たちをつぎつぎと倒し、バカ総研の危機を救ったのだ。という逸話にちなみつつ、第27回おた博スタート。

⬆読者から戻ってくるアンケートはがきは膨大な枚数。これがファミ通の編集方針に活かされる(←たまにはマジメに)。

最近の傾向

読者から送られてくるはがきも最近多様化してきている。とはいえ、幸いにも、紙質が鋼鉄化したり、粘膜化したり、四次元化するには至っていない。はがき幅も現状では4000メートル以内に収まっており、このへんが救いだ。内容的には、下に掲載した"今週の死語"や"文恵ちゃんの知恵袋コーナー"、またバカ総研浜村係として浜村通信研究なども届いており、盛りだくさんだ。とくに健闘が目立つ鈴抹茶君には、失恋の痛手から早く立ち直ってほしいものだ。

衝撃! 兄たちは読まない!!

編集部へのおたより
ウチの兄と弟が白黒ページ(ゲーム帝国、ファミ通町内会など)も面倒くさがって読みません。私はおもしろいから毎週かかさず読んでいるのですが、兄たちは面倒くさがって読みません。読みません

⬆読まないことがよほど衝撃なのか、3弾ロケットのような説得力があります。

悩む必要はあるのか!?

編集部へのおたより
タイムマシンで未来へ行った場合 どうすれば過去に戻れますか。

⬆タイムマシンって使い捨て? 片道専用? など口が挟めぬ力強さが漲ります。

ファジーに流暢な日本語です

編集部へのおたより
ゲームでかかわるアイドルや歌手などをグラビアやインタビューなどをすることをすごくいいと思います。
これからもそうゆうようにどんどんのしてください。

⬆どんどんそうゆうことはどんどんするべきだし、すごくどんどんそうしますよ。

新技法! 縮小反復法登場!!

編集部へのおたより
FFⅧは大学受験が終って購入する予定。FFⅧは大学受験が終了次第購入する予定。FFⅧは大学受験が終了次第購入する予定。FFⅧは大学受験が終了次第購入する予定。

⬆ビジュアル的効果も生む縮小反復法に、受験地獄からの悲痛な叫びがこだまする。

時間的に意表を突く質問

編集部へのおたより
クロノトリガーはいつ出た
ラルクアンシエルはいいよ

⬆なにぶん昔のことなので意表を突かれ、ついついラルクファンになりかねません。

わりと深くささやかな願い

編集部へのおたより
読者の人に「このハガキつまんねー」と言われてもいいからこのハガキをおた博にのせてください。

⬆なわけで、このはがきがつまらないかどうか、おたより欄に書いてください。

レモンじゃないですよね

編集部へのおたより
浜村通信を
communication 浜村
略してC.C浜村にするとカッコイイぞ!

⬆元々の通信からは想像もつかぬカッコよさ! 当研究所からもプッシュします。

小市民的素質が開花する瞬間!

編集部へのおたより
遊戯王 デュエルモンスターズのことをくわしく教えて下さい。
おねゲーします。
カード紹介とかして下さい。
これからもFight!!

⬆"おねゲー"やら筆記体"fight"に、将来の日本を背負う小市民たる素質を見た。

静岡県 恐怖の大王

いよいよ7月だが期待している人にはもうしわけないがワシはいけそうにもない。7月は夏の水泳大会が大陽で行われるため無理だ。8月は火星訪問、9月は月へウサギの生態調査、10月は土星のわっかのとりはずし工事のチェック、11月は冥王星へ旅行、12月は恐怖の大臣の誕生会、トクギャンで仕事にならないと思っているがワシは多忙なのだ。どうか理解してほしい。2000年の7月に行けると思うから楽しみに待っていてくれ。そこで何をしてほしいかを大募集。ファミ通読者のみなさんにだけ特別に何をしてほしいかをリクエストさせてやろう。
by 恐怖の大王

⬆いまだ知られざる恐怖の大王が静岡にいた! 静岡県では通算ふたり目の大王。もうすぐ7月も終わっちゃうし!!

富山県 鈴抹茶

今週の死語
「全面マップ」

⬆富山のヘンな人、鈴抹茶の快作。押し入れからファミコンを引っ張り出そうとしてやめるほどの説得力に溢れる。

ユウジローのつぎ俺だかんね

戯画

第271回(上) 愛・My・実胃

んんー、やっぱりゲーセンでシューティングやってるときのBGMはモーニング娘。に限るね。弾避けも稼ぎもバッチリ? みたいな? ま、たまたま調子がいいときのヤツらの曲がかかってただけという気がしないでもないけど。ところでユウジローは仕事中に音楽とか聴いてんの? 「うーん、最近は……」(ユウジロー)。ストップ! 続きは来週。(担当あ)

今週の一句

ユウジロー
有線引いてたり
したりして

その日は丸くおさまった

★ピクニックは雨で中止〜!! また今度。

基本原稿料+ショッ!=ピクニック積立金

おたより募集せず

バカ総研では、読者のみんなから戻ってきた、アンケートはがきのおたより欄をたまに紹介しています。これが世に言う"おた博"です。これは放っておいても集まるので、とくに募集はしてません。送るのは自由です。(所長B)

しんば博

広井王子の マル天通信

第226回

開演が迫った『歌謡ショウ』の稽古場で広井氏が熱中していることは……。

出演●広井王子●横山智佐
●千葉繁　●豊口めぐみ
絵師●水玉蛍之丞

みんなの近況



千葉繁
最近モノクロ映画ばかり見ている。光と影の世界に、いつも見慣れた色とは違う色を感じ、虚構の世界を楽しめるからだ。もちろんこの世自体も虚構ではあるのだが……。



横山智佐
ビデオマンガ『三つ目がとおる』で和登千代子役をやったよ。ビデオで見るマンガなので、マンガ本を読みながら吹き出しに忠実にしゃべったの。秋に発売予定。観てね。



豊口めぐみ
最近ガチャガチャに凝ってるの！100円玉たった1枚でいろんな景品がもらえるんだけど、私のイチオシは木のミニチュア家具シリーズ。すんごいカワイイんだよ。



広井王子
おもしろい仕事の話をたくさんいただくのだが、とにかくいまはケイコ中なので頭が回らないのです。ふうっ。

広井氏、稽古場で激写しまくる！

まもなくサクラ大戦のミュージカルが開演ですな。いよいよカウントダウン状態に入りましたけど。

こうやって、久しぶりに会う智佐さんの疲れた表情を見れば、どんなに激しいのかわかります。

ホント、毎日レッスンレッスンでたいへん。リハーサルはつらいです。ハイ。もう公演目前なんで、最初から最後まで続ける通し稽古も始まったし。

いやー、出演者も舞台裏も、みんなたいへんですよ。いまがちょうどピークの時期だから。オレはと言えば……、いつものようにカメラでみんなの表情を追いながら……ちょこっと演出したりするだけなんだけどね。

決して、サボってるわけではないですよね、サボってるわけじゃ(笑)。

なんてことを言うんだっ！楽しんで写真撮ってるんだよ、こっちは(笑)！

いつものようにお気楽ですなー。で、またミュージカル写真集を出版しようって魂胆だな。この商売上手！

えー、まえのミュージカル写真集のときって、商売も何もなかったんだよ。たまたま、オレが写真撮るのが好きでさー、リハーサルのときにパカパカ撮ってたの。スナップ写真を。そしたら雑誌社の人がそれを知って、「じゃ、サクラのミュージカル写真集を作りましょうよ！」ってなっただけなんだよー。

でも、出演者のみんなには評判いいですよ、広井さんの写真。林家ペー・パー子さんみたいに、写真が出来上がると「見て見て、この表情。いいよねー」って、すぐに持ってきてくれるんだもん。

なんだ、そりゃ。オレは写真宅配人かい。「写真がキレイ」とか、「撮りかたがうまい」とかって、ほかにいろいろ言いかたがあるだろうによー。

ふだんのスナップ写真に比べると、やっぱりうまく感じますよ。これホント。いかにも力の入りかたが違うなー、って。

写真集として本になってるから、そう思うだけじゃないの？　うーん、でも、アップの写真はうまいと思うけど。

そうそう。まえのベトナムの写真集のときも、そうでしたよね。すっごくキレイに表情を写してましたもん。あれにはビックリしましたけど。

いま、ふと思ったんだけど、まえに千葉さんサクラの『歌謡ショウ』に出てるじゃない(笑)。紙芝居屋のおやじで。

今回は都合で出られなくなっちゃってねぇ。残念でたまんないよー。まえみたいにアドリブをバンバンやりたかったんだけどなー。

千葉さんのアドリブは日替わりだから本当に怖いよ。

広井王子 火星相談

Q 今度デジタルカメラを買おうかと思ってるんですけど、どれがいいのかよくわかりません。初心者でも簡単に扱えるやつを教えてください。

(埼玉県／加藤広朗)

ふつうのカメラはいつも持ち歩いてるんだけどね、デジタルはよくわからないや。いまはPHSやモバイルパソコンにもカメラがくっついてたりしてね、おもしろそうだなぁとは思うけど、ふつうのカメラには味わいがあって、勝てないよ。ライカを買って楽しんで勉強したほうがいいと思うけどなぁ。

告知である！

「マル天」では、愉快なイラストやまじめな相談などを随時募集中です。224ページのあて先まで送ってね。「ちょっと言いにくいナ」なんて内容でも、勇気を出して送ってみてね。

開運占い'99



福田先生のお気に入りの人物は、勝海舟。最近、両国の江戸東京博物館に勝海舟展を見に行って、感銘を受けたんだって。

今週の運勢：7月26日(月)〜8月1日(日)

1月生まれ

雑用に振り回され、忙しくなります。強気に出ると失敗するので、柔軟な頭と態度で臨みましょう。乗り物は、急ぐとロクなことがありません。油断による怪我に注意。1、緑色、ギフト用品、木曜、風船や水車が登場するゲームで開運。

全体運	金運	健康運	恋愛運
×	△	○	△

2月生まれ

物事か順調に進むときです。交際関係もスムーズに進み、友人とのおしゃべりも楽しいときですが、木曜と日曜は失言に注意。また、腰をひねらないようにしましょう。5、黄色、古いハンカチ、土曜、昔のゲーム、育成ゲームが吉です。

全体運	金運	健康運	恋愛運
◎	△	○	○

3月生まれ

勉強をする意欲か湧くときです。知らないことは恥をかいてもいいから聞きましょう。計画は実行するときではありません。お金の使いすぎには注意しましょう。4、オレンジ色、ドラえもん、木曜、ドラえもんのゲームが幸運を招く。

全体運	金運	健康運	恋愛運
○	×	○	△

4月生まれ

友情を大切に。礼儀を大切にしながら、気取らずにありのままの姿をみせましょう。貯金が吉。食あたりに注意。恋人がいる人はふたりの付き合いかたが変わってきます。6、白色、ガラス製品、土曜、敵をワナにはめるゲームで幸運に。

全体運	金運	健康運	恋愛運
○	○	×	△

5月生まれ

積極的に出て吉。依頼事や交渉事は努力をすれば実を結びます。言葉使いには気をつけるように。また、整理整頓は箱の中にまとめるとよいでしょう。1、黒色、ミネラルウォーター、土曜、森と泉が登場するゲームでハッピーになる。

全体運	金運	健康運	恋愛運
○	△	○	△

6月生まれ

日ごろの努力か実を結ぶときです。年下や部下が反抗的だが、相手にしないように。ただし、かげ口を言われるなど、孤独になりやすいかも。家族とは仲よくしよう。7、青色、巾着袋、火曜、犯人を追跡するゲームや空中戦のゲームが吉。

全体運	金運	健康運	恋愛運
○	△	△	○

7月生まれ

ハッスルしすぎに注意。おせっかいをしたり、相手の話に割り込まないように。月曜から木曜までは強気に出られるが、週末は慎重に。8、オレンジ色、CD、月曜、3がタイトルにつくゲームや、風水にまつわるゲームで運気が上がる。

全体運	金運	健康運	恋愛運
△	◎	○	×

8月生まれ

週の前半は好調だが、週末は悪くなるので突っ走らないように。友だちとのあいだで誤解や裏切りが生じ易い。ローンや借金には注意。3、黒色、舶来品、木曜、冒険や旅行をするゲーム、手紙やメールのやりとりをするゲームで幸せに。

全体運	金運	健康運	恋愛運
△	△	○	○

9月生まれ

運気は上々。気分よく過ごせるでしょう。ただし、宿題を延ばしたり、サボらないように。口は災いのもとです。失言に注意。恋愛は手紙やメールを使ってアプローチして。7、紫色、手紙、木曜、時間のかかる育成ゲームがラッキー。

全体運	金運	健康運	恋愛運
○	△	◎	△

10月生まれ

マイペースでいこう。家族や友人とのあいだのコミュニケーション不足や、グループどうしの対立に注意。新しい計画を実行するのは吉。鼻や喉がつまりやすいので気をつけよう。10、緑色、タマゴ型のもの、日曜、美少女ゲームが吉。

全体運	金運	健康運	恋愛運
△	△	○	△

11月生まれ

好調です。結果を気にせずに、思い切ってどんどんやろう。スピード溢れるレジャーが吉。ただし、暴走族には注意。片思いをしている人はいまがチャンス。9、白色、ペンダント、金曜、格闘ゲームや水にまつわるゲームで運気が上昇。

全体運	金運	健康運	恋愛運
○	△	○	◎

12月生まれ

苦労があっても、なんとかやり抜けられる。人との付き合いを密にしよう。ただし、口が過ぎてイヤミにならないよう。4、エンジ色、水筒、土曜、『テトリス』など下に落ちていくゲームや、ウイルスを撒き散らすゲームで幸せになる。

全体運	金運	健康運	恋愛運
○	○	△	○

マークの見かた：◎＝最高　○＝まあまあ　△＝イマイチ　×＝ダメかも

★迷える子羊救済所では、悩めるあなたのおたよりを募集しています。住所、氏名、年齢、生年月日、占ってほしい内容を明記のうえ、「迷える子羊救済所」係までご応募ください。あて先は224ページに。なお、占ってほしい内容は、はがき1枚につき1件とさせていただきます。

迷える子羊救済所

『就職したい』

Q 29歳の男です。いままでアルバイトをしていましたが、現在は働いていません。きちんと就職したいのですが、仕事が見つからないのです。2年間病気で入院していたこともあり、自分に自信がありません。アドバイスをお願いします。　（愛知県　朝山武）

A あなたは、知的で真面目な人です。友人を大切にするタイプですが、ひっこみ思案なところもあり、デリケートなので病気になったのでしょうが、現在はすっかり回復しているようです。気になるようなら、家の水まわりをきれいにしましょう。9月頃になれば、東北方位60度、東南方位60度の範囲に仕事が見つかるでしょう。3年先位から運気はスッキリしますよ。

ユウジローの つぎ俺だかんね

☆第271回(下)

⇧ する〜ズ ⬇

着メロもいい感じのができたしなんかする？

なにする？

ピロリロリ

一夜をともにする？

ま

HOTEL

電気消して

ハー

☆スパロボキャンペーンのマジンガー届いた！　かんげき!!

基本原稿料＋兜甲児＝マジンガー代

新作ゲーム発売スケジュール表

PLAY STATION プレイステーション

7月発売のソフト

22日	ハルディ／シュ～クロムフォードの住人たち～＜イマティオ＞ 5800円/CD-ROM
22日	トロンにコブン＜カプコン＞ 5800円/CD-ROM
22日	SIMPLE 1500シリーズVol.11 THE ピンホール-3D-＜カルチュア・パブリッシャーズ＞ 1500円/CD-ROM
22日	SIMPLE 1500シリーズVol 13 THE レース＜カルチュア・パブリッシャーズ＞ 1500円/CD-ROM
22日	GERMS(ジャーム)-狙われた街-＜ケー・エー・ジェー＞ 5800円/CD-ROM
22日	実況パワフルプロ野球'99開幕版＜コナミ＞ 5800円/CD-ROM
22日	CINEMA英会話シリーズ Vol 6 愛の果てに＜サクセス＞ 6800円/CD-ROM
22日	SuperLite 1500 シリーズ あのことこのこ エンドレス・シーズン＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
22日	SuperLite 1500 シリーズ テナントウォーズα＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
22日	SuperLite 1500 シリーズ ピンホール ゴールデンロクレス＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
22日	SuperLite 1500 シリーズ 麻雀II＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
22日	激走 トマランナー＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM
22日	どこでもいっしょ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 3800円/CD-ROM
22日	クイズ キャラおけドン! 東映特撮ヒーローPART1＜バンプレスト＞ 3800円/CD-ROM
22日	海のぬし釣り～宝島に向かって～＜パック・イン・ソフト＞ 4800円/CD-ROM
22日	リモートコントロール ダンディ＜ヒューマン＞ 5800円/CD-ROM
29日	**■ストリートスクーターズ＜TYO＞ 5800円/CD-ROM**
29日	三洋パチンコパラダイス＜アイレムソフトウェアエンジニアリング＞ 4800円/CD-ROM
29日	ポップン・タンクス!＜エニックス＞ 5800円/CD-ROM
29日	ラクガキショータイム＜エニックス＞ 5800円/CD-ROM
29日	ギターフリークス＜コナミ＞ 5800円/CD-ROM
29日	グリントグリッター＜コナミ＞ 5800円/CD-ROM
29日	みんなのGOLF2＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM
29日	影牢～刻命館 真章～(ザ・ベスト)＜テクモ＞ 2800円/CD-ROM
29日	ルームメイト～井上涼子～＜データム・ポリスター＞ 5800円/CD-ROM
29日	エースコンバット2(ザ・ベスト)＜ナムコ＞ オープン価格/CD-ROM
29日	ガンバレット(ザ・ベスト)＜ナムコ＞ オープン価格/CD-ROM
29日	ウルトラマン FIGHTING EVOLUTION(ザ・ベスト)＜バンプレスト＞ 2800円/CD-ROM
29日	プレイスタジアム4 不滅の大リーグボール＜バンプレスト＞ 5800円/CD-ROM
29日	シミュレーションプロ野球'99＜ヘクト＞ 5800円/CD-ROM
29日	重装機兵ヴァルケン2＜メサイヤ＞ 5800円/CD-ROM

8月発売のソフト

5日	栄冠は君に4＜アートディンク＞ 5800円/CD-ROM
5日	アニメチック ストーリーゲーム① カードキャプターさくら＜アリカ＞ 6300円(予価)/CD-ROM
5日	大幽霊屋敷～浜村淳の実話怪談(廉価版)＜ヴィジット＞ 1980円/CD-ROM
5日	MEREMANOIO～マーメノイド～＜エクシング エンタテイメント＞ 5800円(予価)/CD-ROM
5日	名車列伝Greatest70's＜復刻版＞＜エポック社＞ 2800円/CD-ROM
5日	装甲機動隊LAPO＜エレクトロニック・アーツ・スクウェア＞ 5800円/CD-ROM
5日	三宅裕司プロデュース 奇跡のマヤ占い＜オラシオン＞ 2800円/CD-ROM
5日	ロックマン＜カプコン＞ 2800円/CD-ROM
5日	SIMPLE 1500シリーズVol 12 THE クイズ＜カルチュア・パブリッシャーズ＞ 1500円/CD-ROM
5日	維新の嵐(KOEI The Best)＜コーエー＞ 2800円/CD-ROM
5日	ゼルドナーシルト Special(KOEI The Best)＜コーエー＞ 2800円/CD-ROM
5日	金田一少年の事件簿3～青龍伝説殺人事件～＜講談社＞ 5800円(予価)/CD-ROM
5日	めざせ!戦球王復刻版＜セイブ開発＞ 1500円/CD-ROM
5日	MOK(エム・ティ・ケイ)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM
5日	電車でGO!(ザ・ベスト)＜タイトー＞ 2800円/CD-ROM
5日	…いる!(THE BEST タカラモノ)＜タカラ＞ 2800円/CD-ROM
5日	チョロQ ワンダフォー!＜タカラ＞ 5800円/CD-ROM
5日	DEEP SEA ADVENTURE～海底宮パンタラッサの謎～(THE BEST タカラモノ)＜タカラ＞ 2800円/CD-ROM
5日	トランスフォーマー ビーストウォーズ(THE BEST タカラモノ)＜タカラ＞ 2800円/CD-ROM
5日	ピノッチアのみる夢(THE BEST タカラモノ)＜タカラ＞ 2800円/CD-ROM
5日	ゆうわくオフィス恋愛課(THE BEST タカラモノ)＜タカラ＞ 2800円/CD-ROM
5日	テクコレ1 THUNDER FORCE V PerfectSystem＜テクノソフト＞ 2500円/CD-ROM
5日	テクコレ2 Neorude(ネオリュード)＜テクノソフト＞ 2500円/CD-ROM
5日	探偵神宮寺三郎 Early Collection＜データイースト＞ 4200円(予価)/CD-ROM
5日	目指せエアラインパイロット＜トワイライトエクスプレス＞ 6800円/CD-ROM
5日	Lの季節＜トンキンハウス＞ 6500円/CD-ROM
5日	Cybernetic EMPIRE＜日本テレネット＞ 5800円/CD-ROM
5日	SDガンダム GGENERATION-0(ゼロ)＜バンダイ＞ 6980円/CD-ROM
5日	ECHO NIGHT #2～眠りの支配者～＜フロム・ソフトウェア＞ 5800円/CD-ROM
5日	マリア2～受胎告知の謎～＜ブレイク＞ 6800円/CD-ROM
12日	SIMPLE 1500シリーズVol 14 THE ブロックくずし＜カルチュア パブリッシャーズ＞ 1500円/CD-ROM
12日	サイフォン・フィルター＜スパイク＞ 5800円/CD-ROM
12日	闘神伝 昴＜タカラ＞ 5800円/CD-ROM
12日	リアルロボット戦線＜バンプレスト＞ 6800円(予価)/CD-ROM
12日	ポケットチューナー＜リバーヒルソフト＞ 2800円/CD-ROM
12日	**●チョロQマリン Qボート(ザ・ベスト)＜タカラ＞ 2800円/CD-ROM**
12日	**●ボンバーマンワールド(ザ・ベスト)＜ハドソン＞ 2800円/CD-ROM**
19日	**■～ミスタープロスペクター～ほりあてくん＜アスク＞ 3800円/CD-ROM**
19日	太閤立志伝III＜コーエー＞ 6800円/CD-ROM
26日	**■ワールドツアーコンダクター ～世界夢紀行～＜TYO＞ 5800円/CD-ROM**
28日	スペクトラルフォース-愛しき邪悪-＜アイディアファクトリー＞ 5800円(予価)/CD-ROM
28日	ガレリアンズ＜アスキー＞ 6800円/CD-ROM
26日	東京惑星プラネトキオ＜アスミック・エース エンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM
26日	リトルラバーズ シーソーゲーム＜NTT出版＞ 6800円(予価)/CD-ROM
26日	FIFA99 ヨーロッパリーグ・サッカー＜エレクトロニック・アーツ・スクウェア＞ 5800円/CD-ROM
26日	プルムイ プルムイ＜カルチュア・パブリッシャーズ＞ 3000円/CD-ROM
26日	スーパー・バス・フィッシング＜キングレコード＞ 5800円/CD-ROM
26日	あいたくて･･･your smiles in my heart＜コナミ＞ 6800円/CD-ROM
26日	Dance Dance Revolution 2nd ReMIX＜コナミ＞ 5800円/CD-ROM
26日	SuperLite 1500 シリーズ アンゴルモア＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
26日	SuperLite 1500 シリーズ パンゲア＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
26日	SuperLite 1500 シリーズ マーク矢崎の西洋占星術＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
26日	SuperLite 1500 シリーズ リバーシII＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
26日	いつか重なりあう未来(あした)へ-BOTTOM TOP サユリ編＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞ 5800円(予価)/CD-ROM
26日	いつか重なりあう未来(あした)へ-BOTTOM TOP-ノロウ編＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞ 5800円(予価)/CD-ROM
26日	パチスロ帝王2＜メディアエンターテイメント＞ 5800円/CD-ROM
26日	Lord of Fist(ロード・オブ・フィスト)＜メディアワークス＞ 5800円/CD-ROM
28日	ウイニングポスト4＜コーエー＞ 6800円/CD-ROM
下旬	モナコ・グランプリ・レーシング・シミュレーション2＜UBIソフト＞ 5800円/CD-ROM
8月	**■西陣パチンコ天国EX＜ケイエスエス＞ 5800円/CD-ROM**
8月	パネキット＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM
8月	MACROSS VF-X2＜バンダイビジュアル＞ 価格未定/CD-ROM
8月	ABE'99＜リバーヒルソフト＞ 6800円/CD-ROM
8月	クロス探偵物語＜ワークジャム＞ 6800円(予価)/CD-ROM

9月発売のソフト

2日	**■クロックアドベンチャー＜コーエー＞ 4800円/CD-ROM**
2日	**■フロントミッション サード＜スクウェア＞ 6800円/CD-ROM**
2日	ビシバシスペシャル2＜コナミ＞ 4800円/CD-ROM
2日	ジェレミー・マクグラス スーパークロス98＜タイトー＞ 2000円/CD-ROM
2日	フォーセイケン＜タイトー＞ 2000円/CD-ROM
2日	**●テクコレ3 Neorude2(ネオリュード2)＜テクノソフト＞ 2500円/CD-ROM**
9日	**■フォーミュラ ニッポン'99～レーシングドライバーになろう!～＜TYO＞ 5800円(予価)/CD-ROM**
9日	田中寅彦のウル寅流将棋 居飛車穴熊編＜アークシステムワークス＞ 3800円/CD-ROM
9日	SNKベストコレクション ザ・キング・オブ・ファイターズ京＜SNK＞ 2800円/CD-ROM
9日	SNKベストコレクション メタルスラッグ＜SNK＞ 2800円/CD-ROM
9日	信長の野望 烈風伝＜コーエー＞ 9800円/CD-ROM
9日	ビートマニア APPEND 4thMIX ～the beat goes on～＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
9日	ワールドサッカー実況ウイニングイレブン4＜コナミ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
9日	俺の料理＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM
9日	俺のヨット がんばれニッポンチャレンジ＜トミー＞ 5800円(予価)/CD-ROM
9日	STAR IXIOM(スターイクシオン)＜ナムコ＞ 5800円/CD-ROM
14日	デジタルグライダー エアマン＜アスク＞ 5800円/CD-ROM
14日	ポップンミュージック2＜コナミ＞ 4800円(予価)/CD-ROM
15日	ドラゴンクエスト・キャラクターズ トルネコの大冒険2～不思議のダンジョン～＜チュンソフト＞ 6800円/CD-ROM
22日	**■フィッシュオン! バス＜ポニーキャニオン＞ 5800円(予価)/CD-ROM**
22日	BOYS BE… 2nd Season＜講談社＞ 5800円(予価)/CD-ROM
22日	Goo! Goo! SOUNDY＜コナミ＞ 4800円/CD-ROM
22日	APOCALYPSE-アポカリプス-＜サクセス＞ 4800円/CD-ROM
22日	SuperLite 1500 シリーズ カードII＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
22日	SuperLite 1500 シリーズ ゲームで青春＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
22日	SuperLite 1500 シリーズ 激突! 四駆バトル＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
22日	SuperLite 1500 シリーズ マーク矢崎の四柱推命＜サクセス＞ 1500円/CD-ROM
22日	三味シリーズ 村越正海の爆釣日本列島 つりコン対応版＜ビクターソフト＞ 2500円/CD-ROM
22日	三味シリーズ 湾岸トライアル＜ビクターソフト＞ 2500円/CD-ROM
22日	**●AI将棋2デラックス＜アイフォー＞ 4800円/CD-ROM**
23日	ギルティギア復刻版＜アークシステムワークス＞ 2800円/CD-ROM
30日	**■ダービースタリオン99＜アスキー＞ 4800円/CD-ROM**
30日	**■エキサイティングバス2＜コナミ＞ 4800円(予価)/CD-ROM**
30日	FIGHTING ILLUSION V K-1 GRAND PRIX'99＜エクシング・エンタテイメント＞ 5800円/CD-ROM
30日	PIXY GARDEN＜escot＞ 6300円(予価)/CD-ROM
30日	モンスター・コレクション～仮面の魔道士～＜角川書店＞ 5800円/CD-ROM
30日	SIMPLE 1500シリーズVol 15 THE パチンコ＜カルチュア・パブリッシャーズ＞ 1500円/CD-ROM
30日	SIMPLE 1500シリーズVol 16 THE パチスロ＜カルチュア・パブリッシャーズ＞ 1500円/CD-ROM
30日	SIMPLE 1500シリーズVol 17 THE バイクレース＜カルチュア・パブリッシャーズ＞ 1500円/CD-ROM
30日	ヨシモトムチッ子大決戦～南の海のコロンゴ島～＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞ 4800円/CD-ROM
30日	超発明BOYカニパン ～HiRaMeKi Wonderland～＜タイトー＞ 5800円(予価)/CD-ROM
30日	プラネット ドブ＜ハドソン＞ 5800円/CD-ROM
上旬	Neo ATLAS2＜アートディンク＞ 5800円/CD-ROM
下旬	ラーメン橋＜トミー＞ 5800円(予価)/CD-ROM
9月	SD飛龍の拳 エピソードI 奥義の書＜カルチャーブレーン＞ 3800円/CD-ROM
9月	Memories Off＜キッド＞ 6800円/CD-ROM
9月	クランノーリスモ2＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
9月	君の気持ち、僕のこころ＜タカラ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
9月	装甲機兵ボトムズ 鋼鉄の軍勢＜タカラ＞ 6800円/CD-ROM
9月	レイクマスターズ PRO-日本縦断黒鱒紀行-＜ダス＞ 5800円/CD-ROM
9月	マイガーデン＜テクノソフト＞ 5800円(予価)/CD-ROM
9月	マール王国の人形姫+1(たすいち)＜日本一ソフトウェア＞ 3800円(予価)/CD-ROM
9月	ゲッターロボ大決戦!＜バンダイビジュアル＞ 価格未定/CD-ROM
9月	**●必殺パチンコステーションnow～これが一番!!真ヒカイチ天国～＜サンソフト＞ 2800円/CD-ROM**
9月	**●必殺パチンコステーションぷち～ナナシーってなに??～＜サンソフト＞ 1500円/CD-ROM**
9月	**●続 御神楽少女探偵団～完結編～＜ヒューマン＞ 5800円/CD-ROM**

10月発売のソフト

7日	**■シルバー事件＜アスキー＞ 5800円/CD-ROM**
7日	夕闇通り探検隊＜スパイク＞ 5800円/CD-ROM
7日	サイキックフォース2＜タイトー＞ 5800円(予価)/CD-ROM
14日	**■ロボット×ロボット＜ネメシス＞ 5800円/CD-ROM**
14日	光の島＜アフェクト＞ 5800円/CD-ROM
14日	悠久幻想曲保存版 Perpetual Collection＜メディアワークス＞ 8800円/CD-ROM
21日	プラネットライカ＜エニックス＞ 価格未定/CD-ROM
21日	1on1(廉価版)＜ジョルダン＞ 2800円/CD-ROM
21日	マジカルドロップF 大冒険もラクじゃない!＜データイースト＞ 5800円/CD-ROM
28日	**■Prismaticallization(プリズマティカリゼーション)＜アークシステムワークス＞ 5800円/CD-ROM**
28日	ハイスクール・オブ・ブリッツ＜メディアワークス＞ 5800円/CD-ROM
28日	ル・コンチェルト ピアニシモ＜童＞ 4800円/CD-ROM
28日	ル・コンチェルト フォルテシモ＜童＞ 4800円/CD-ROM
28日	**■伝説獣の穴 モンスターコンプリワールドVer.2＜アイディアファクトリー＞ 価格未定/CD-ROM**
28日	**●バロック 歪んだ妄想＜スティング＞ 6800円/CD-ROM**
上旬	ZEUS II Carnage Heart＜アートディンク＞ 6800円(予価)/CD-ROM
10月	**■ルングルング ～ドロシーの大冒険～＜TYO＞ 価格未定/CD-ROM**
10月	**■サブマリンハンター鯱＜ビクターソフト＞ 5800円(予価)/CD-ROM**
10月	宇宙機動VANARK＜アスミック・エース エンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM
10月	森の王国(仮題)＜アスミック・エース エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
10月	KOUDELKA(クーデルカ)＜SNK＞ 価格未定/CD-ROM
10月	女流雀士に挑戦＜カルチャーブレーン＞ 1980円/CD-ROM
10月	スーパーチャイニーズファイターDX＜カルチャーブレーン＞ 2800円/CD-ROM
10月	ジルオール＜コーエー＞ 6800円/CD-ROM
10月	8rights＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円(予価)/CD-ROM
10月	じばんぐ島～運命はサイコロが決める!?～＜ヒューマン＞ 4800円(予価)/CD-ROM
10月	かえるの絵本～なくした記憶を求めて～＜ビクターソフト＞ 5800円/CD-ROM
10月	PET PET PET＜魔法＞ 5800円/CD-ROM
10月	Wizardry New Age of Llylgamyn＜ローカス＞ 5800円/CD-ROM
10月	**●漂流記＜ケイエスエス＞ 5800円/CD-ROM**

11月以降発売のソフト

11月	**■週刊Gallop ブラッドマスター＜ポニーキャニオン＞ 6800円(予価)/CD-ROM**
11月	SD飛龍の拳「Ztov」＜カルチャーブレーン＞ 3800円/CD-ROM
11月	鬼眼城＜講談社＞ 5800円(予価)/CD-ROM
11月	探偵神宮寺三郎 灯火が消えぬ間に＜データイースト＞ 5800円/CD-ROM
11月	真・魔装機神 PANZER WARFARE＜バンプレスト＞ 価格未定/CD-ROM
11月	**●建設機械シミュレーター KENKIいっぱい!～免許をとってビル建てよう～＜FAB＞ 5800円/CD-ROM**
12月9日	悠久幻想曲3 Perpetual Blue＜メディアワークス＞ 5800円/CD-ROM
12月	閉鎖病院(仮題)＜ヴィジット＞ 価格未定/CD-ROM
12月	キミにSteady＜シーティーブロス＞ 価格未定/CD-ROM

'99年発売のソフト

'99年夏	ガイアマスター(仮題)＜カプコン＞ 5800円/CD-ROM
'99年夏	PAOA＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
'99年夏	時をかける少女＜バンダイ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'99年夏	PARTS'DIK＜バンプレスト＞ 5800円/CD-ROM
'99年夏	花火2 スターマイン＜魔法＞ 価格未定/CD-ROM
'99年夏	ストレイシープ～ポーとメリーの大冒険～＜ROBOT＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'99年秋	**■ジョジョの奇妙な冒険＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM**
'99年秋	**■スプーキー・ブーキー!! ～おばけのドキドキ大作戦～＜TYO＞ 価格未定/CD-ROM**
'99年秋	トゥルーラブストーリー ファンディスク＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
'99年秋	眠ル繭＜アスミック・エース エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
'99年秋	グローランサー＜アトラス＞ 価格未定/CD-ROM
'99年秋	ポケラー＜アトラス＞ 価格未定/CD-ROM
'99年秋	トンバ! ザ ワイルドアドベンチャー＜ウーピーキャンプ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'99年秋	STAR WARS エピソード1～ファントム・メナス～＜エレクトロニック・アーツ・スクウェア＞ 5800円/CD-ROM
'99年秋	ゲートキーパーズ＜角川書店＞ 6800円(予価)/CD-ROM
'99年秋	西遊記＜コーエー＞ 6800円/CD-ROM
'99年秋	賭博黙示録 カイジ(仮題)＜講談社＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'99年秋	クランレストラン～料理&ワインの職人たち～＜ソスコンエンタテイメント＞ 価格未定/CD-ROM
'99年秋	シーバス1-2-3 DESTINY! 運命を変える者!＜ジャレコ＞ 5800円/CD-ROM
'99年秋	DEWPRISM(デュープリズム)＜スクウェア＞ 価格未定/CD-ROM
'99年秋	ベイグラント ストーリー＜スクウェア＞ 価格未定/CD-ROM
'99年秋	アークザラッドIII＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
'99年秋	fun! fun! Pingu～ようこそ! 南極へ～＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
'99年秋	ワイルドアームズ 2ndイグニッション＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
'99年秋	クイズだらけの人生ゲーム～運と頭で大富豪!?～＜タカラ＞ 5800円/CD-ROM
'99年秋	クリックまんが オペラ座の怪人＜徳間書店インターメディア・カンパニー＞ 1800円/CD-ROM
'99年秋	クリックまんが 銀河英雄伝説1 永遠の夜の中で＜徳間書店インターメディア・カンパニー＞ 1800円/CD-ROM

- '99年秋 クリックまんが クリ クのひく＜徳間書店インターメディア・カンパニー＞ 1800円/CD-ROM
- '99年秋 クリックまんが ダイナミックロボット大戦1 出撃!驚異のロボット軍団!!＜徳間書店インターメディア・カンパニー＞ 2000円/CD-ROM
- '99年秋 クリックまんが マリーのアトリエ＜徳間書店インターメディア・カンパニー＞ 1800円/CD-ROM
- '99年秋 人鳥流(じんちょーる)＜日本システム＞ 価格未定/CD-ROM
- '99年秋 一撃-鋼の人-＜バンダイ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
- '99年秋 カウントダウンヴァンパイヤーズ＜バンダイ＞ 6800円(予価)/CD-ROM
- '99年秋 サイレントボマー＜バンダイ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
- '99年秋 Tactical Armer Custom ガサラキ＜バンダイ＞ 5800円/CD-ROM
- '99年秋 デビルマン＜バンダイ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
- '99年秋 青の6号(仮題)＜バンダイビジュアル＞ 6800円(予価)/CD-ROM
- '99年秋 超謎王＜バンダイビジュアル＞ 5800円(予価)/CD-ROM
- '99年秋 FISH EYES II＜パック・イン・ソフト＞ 5800円/CD-ROM
- '99年秋 逮捕しちゃうぞ(仮題)＜パイオニアLDC＞ 価格未定/CD-ROM
- '99年秋 BLACKJACK VS 松田純＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/CD-ROM
- '99年秋 **●聖戦士ダンバイン＜バンダイ＞ 6800円(予価)/CD-ROM**
- '99年冬 ヘキサムーン・ガーディアンズ＜インクリメントP＞ 6800円(予価)/CD-ROM
- '99年冬 ぼけかの＜データム・ポリスター＞ 価格未定/CD-ROM
- '99年冬 パズル DE ボーリング＜日本システム＞ 価格未定/CD-ROM
- '99年冬 星界の紋章＜バンダイビジュアル＞ 5800円(予価)/CD-ROM
- '99年 **■パチスロ アルゼ王国2＜アルゼ＞ 価格未定/CD-ROM**
- '99年 **■蒼魔灯＜テクモ＞ 価格未定/CD-ROM**
- '99年 ウィザードリィ～DIMGUIL～＜アスキー＞ 6800円/CD-ROM
- '99年 PANZER FRONT＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
- '99年 KNIGHTS OF GENESIS ～神々の黄昏～＜escot＞ 5980円/CD-ROM
- '99年 NEUES ノイエス＜escot＞ 価格未定/CD-ROM
- '99年 ジャングル・パトロール＜カルチュア・パブリッシャーズ＞ 価格未定/CD-ROM
- '99年 ロビン・ロイドの冒険(仮題)＜ガスト＞ 価格未定/CD-ROM
- '99年 NHL BLADE OF STEEL＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
- '99年 キメろ!ヒーロー学園!!＜CSCメディアート＞ 5800円/CD-ROM
- '99年 ディノブリーダー another progress＜J・ウイング＞ 5800円/CD-ROM
- '99年 CBR(クラッシュ・バンディクーレーシング)(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
- '99年 LOVE GAME'S plus ～かなり対戦テニス～(仮題)＜Tears＞ 価格未定/CD-ROM
- '99年 爆弾小僧 スクープ・ザ・キッド(仮題)＜Tears＞ 価格未定/CD-ROM
- '99年 ガンホーブリゲイド＜トミー＞ 価格未定/CD-ROM
- '99年 ドラゴンヴァラー＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
- '99年 リトルプリンセス マール王国の人形姫2＜日本一ソフトウェア＞ 5800円(予価)/CD-ROM
- '99年 エターナル チェイン＜ビクターソフト＞ 価格未定/CD-ROM
- '99年 Dear Friends＜ビジュアルアーツ＞ 5800円/CD-ROM
- '99年 All Star Tennis'99＜Ubiソフト＞ 5800円/CD-ROM
- '99年 S C A R S ＜Ubiソフト＞ 5800円/CD-ROM
- '99年 バトルシップヤマト＜ロックウェルインターナショナル＞ 3800円/CD-ROM

今冬発売のソフト

- EARLY REINS ～荒野の天使たち～＜アトラス＞ 価格未定/CD-ROM
- 鬼武者(仮題)＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
- クロノ・クロス＜スクウェア＞ 価格未定/CD-ROM
- 機動戦士ガンダム ギレンの野望 ～ジオンの系譜～＜バンダイ＞ 6800円(予価)/CD-ROM
- **●夏色剣術小町＜NECインターチャネル＞ 6800円/CD-ROM**
- **●～アート カミオン～芸術伝＜TYO＞ 価格未定/CO-ROM**

2000年1月以降発売のソフト

- 2000年1月 HOSHIGAMI(ほしがみ) ～沈みゆく蒼き大地～＜マックスファイブ＞ 4800円(予価)/CD-ROM
- 2000年2月 ハッピィサルベージ＜メディアワークス＞ 5800円/CD-ROM
- 2000年夏 **●Lowrider Hop＆Oance＜TYO＞ 価格未定/CO-ROM**

発売日未定のソフト

- **■デジタルアートコレクション ヒロ ヤマガタ Spring＜イマジニア＞ 価格未定/CD-ROM**
- **■デジタルアートコレクション ヒロ ヤマガタ Summer＜イマジニア＞ 価格未定/CD-ROM**
- **■デジタルアートコレクション ヒロ ヤマガタ Autumn＜イマジニア＞ 価格未定/CD-ROM**
- **■デジタルアートコレクション ヒロ ヤマガタ Winter＜イマジニア＞ 価格未定/CD-ROM**
- **■アトランティス～ザ ロスト テイルズ～＜ヒューマン＞ 4800円/CD-ROM**
- OFFICIAL FORMULA 1 RACING＜アイドス インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
- トリフェルス魔法学園 初等部＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
- ぼのぼーど＜アミューズ＞ 価格未定/CD-ROM
- TETRIS THE GRAND MASTERS(仮題)＜アリカ＞ 価格未定/CD-ROM
- アンダガハンター(仮題)＜イースリースタッフ＞ 価格未定/CD-ROM
- バッシングビート2＜イースリースタッフ＞ 価格未定/CD-ROM
- ツタンカーメンの遺言(仮題)＜ウィザード＞ 価格未定/CD-ROM
- White Diamond＜escot＞ 価格未定/CD-ROM
- ドラゴンクエストVII＜エニックス＞ 価格未定/CD-ROM
- メルクリウス プリティ＜NECインターチャネル＞ 価格未定/CD-ROM
- メイン・ローター(仮題)＜エフコンピューターエンターテイメント＞ 5800円/CD-ROM
- Jリーグエキサイトステージ V1＜エポック社＞ 価格未定/CD-ROM
- FLY(仮題)＜エム・ティー・ビー＞ 価格未定/CD-ROM
- カプコン AVGネクストスタイル(仮題)＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
- バイオハザード3 LAST ESCAPE(仮題)＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
- ロックマン2 Dr.ワイリーの謎＜カプコン＞ 2800円/CD-ROM
- ロックマン3 Dr.ワイリーの最後!?＜カプコン＞ 2800円/CD-ROM
- ロックマン4 新たなる野望!!＜カプコン＞ 2800円/CD-ROM
- ロックマン5 ブルースの罠!?＜カプコン＞ 2800円/CD-ROM
- ロックマン6 史上最大の戦い!!＜カプコン＞ 2800円/CD-ROM
- ロックマンDASH2＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
- シェラザード伝説 黄金の帝国(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/CD-ROM
- 飛龍の拳コレクション(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 5800円/CD-ROM
- ARKS 1000～目指せ! 究極の召喚師～＜クレフインベンション＞ 価格未定/CD-ROM
- DANGAN～弾丸～(仮題)＜ケイエスエス＞ 5800円/CD-ROM
- MAXサーフィング2000(仮題)＜ケイエスエス＞ 5800円/CD-ROM
- ときめきメモリアル2(仮題)＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
- ハーレムビート(仮題)＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
- GRUDA＜サイバーテックデザイン＞ 価格未定/CD-ROM
- DOOPERS＜サイバーテックデザイン＞ 価格未定/CD-ROM
- FENSER＜サイバーテックデザイン＞ 価格未定/CD-ROM
- PROJECT CHAOS＜サイバーテックデザイン＞ 価格未定/CD-ROM
- HEART OF DARKNESS＜サミー＞ 5800円/CD-ROM
- ハイパーツアー＜スリーティー＞ 価格未定/CD-ROM
- 雷電ディーエックス(仮題)＜セイブ開発＞ 1500円/CD-ROM
- ポケ単・ポケ熟＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/ポケットステーション専用CD-ROM
- ワンダラーズショック 1950アメリカンドリームズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
- ラグナキュール・レジェンド＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
- カオスヒート＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
- BRAVE SAGA2＜タカラ＞ 価格未定/CD-ROM
- 駄菓子屋キッド＜たき工房＞ 価格未定/CD-ROM
- O極クイズ こたえてプリーズ＜Tears＞ 価格未定/CD-ROM
- ガンコンゲーム(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
- よしもとの名探偵(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
- タイブレーク＜バティ＞ 価格未定/CD-ROM
- クロックタワー3＜ヒューマン＞ 価格未定/CD-ROM
- オーガリアン -亜人伝-(仮題)＜ビジュアルアーツ＞ 価格未定/CD-ROM
- LIPROS(仮題)＜ビジュアルアーツ＞ 価格未定/CD-ROM
- バックガイナー～よみがえる勇者たち～完結編「そして、明日へ」＜ピンクキッズ＞ 5800円/CD-ROM
- 蜃気楼回廊＜プレ・ステージ＞ 価格未定/CD-ROM
- ばいるあっぷ・まーち＜プロシードユニ＞ 5800円/CD-ROM
- スタートリング・オデッセイII 魔竜戦争＜レイ・フォース＞ 価格未定/CD-ROM
- スタートリンク・オデッセイIII ミレニアムの聖戦＜レイ・フォース＞ 価格未定/CD-ROM
- **●峠MAX G＜アトラス＞ 価格未定/CO-ROM**

PLAY STATION 2(仮称) プレイステーション2

発売日未定のソフト

- A6 A列車で行こう6＜アートディンク＞ 価格未定/供給媒体未定
- 決戦＜コーエー＞ 価格未定/DVD-ROM

SATURN サターン

7月発売のソフト

- 29日 With You～みつめていたい～＜NECインターチャネル＞ 7200円/CD-ROM

8月発売のソフト

- 5日 ストリートファイターZERO3＜カプコン＞ 5800円/4メガ拡張RAMカートリッジ専用CD-ROM
- 5日 ストリートファイターZERO3(4メガ拡張RAMカートリッジ同梱版)＜カプコン＞ 7800円/4メガ拡張RAMカートリッジ専用CD-ROM

'99年発売のソフト

- '99年 モンスターメーカー ホーリーダガー＜NECインターチャネル＞ 6800円(予価)/CD-ROM
- '99年 ソニック3D フリッキーアイランド＜セガ＞ 3800円/CD-ROM

発売日未定のソフト

- 英雄降臨～THE SEVEN HEROES & CINOERELLA～＜アルファ・オメガソフト＞ 価格未定/CD-ROM
- ワース・ワース＜エルフ＞ 価格未定/CD-ROM
- レクイエム(仮題)＜日本アートメディア＞ 価格未定/CD-ROM
- かもめ大作戦～女神たちのささやき～＜ピングキッズ＞ 価格未定/CD-ROM
- バックガイナー～よみがえる勇者たち～完結編「そして、明日へ」＜ピンクキッズ＞ 5800円/CD-ROM
- リアルサウンド2～霧のオルゴール～＜ワープ＞ 5800円(予価)/CD-ROM

DREAMCAST ドリームキャスト

7月発売のソフト

- 22日 真 本格花札＜アルトロン＞ 4800円/GD-ROM
- 22日 世界ふしぎ発見!トロイア＜TBS＞ 5800円/GD-ROM
- 22日 電波少年的懸賞生活ソフト なすびの部屋＜ハドソン＞ 1480円/GD-ROM
- 29日 エアフォース デルタ＜コナミ＞ 5800円/GD-ROM
- 29日 アキハバラ電脳組パタPies!＜セガ＞ 5800円/GD-ROM
- 29日 シーマン ～禁断のペット～＜ビバリウム＞ 6800円/GD-ROM
- 29日 シーマン ～禁断のペット～(特製ビジュアルメモリ同梱版)＜ビバリウム＞ 7800円/GD-ROM
- 29日 マリオネット・ハンドラー＜マイクロネット＞ 5800円/GD-ROM

8月発売のソフト

- 5日 プロ野球チームをつくろう!＜セガ＞ 5800円/GD-ROM
- 5日 ソウルキャリバー＜ナムコ＞ 5800円/GD-ROM
- 5日 北へ。Photo Memories＜ハドソン＞ 3800円(予価)/GD-ROM
- 26日 COOL BOARDERS BURRRN＜ウエップシステム＞ 5800円/GD-ROM
- 26日 機動戦艦ナデシコ NADESICO THE MISSION＜角川書店＞ 6800円/GD-ROM
- 26日 機動戦士ガンダム外伝 コロニーの落ちた地で…＜バンダイ＞ 6800円(予価)/GD-ROM
- 下旬 蒼鋼の騎兵 スペースグリフォン＜パンサーソフトウェア＞ 5800円/GD-ROM
- 8月 **■新日本プロレスリング 闘魂烈伝4＜トミー＞ 6800円(予価)/GO-ROM**

9月発売のソフト

- 2日 dancing blade かってに桃天使!完全版＜コナミ＞ 5980円(予価)/GD-ROM
- 9日 スタークラディエイター2 ナイトメア オブ ビルシュタイン＜カプコン＞ 5800円/GD-ROM
- 14日 ポップンミュージック2＜コナミ＞ 4800円/GD-ROM
- 23日 まぼろし月夜＜シムス＞ 5800円/GD-ROM
- 23日 あつまれ!ぐるぐる温泉＜セガ＞ 4800円/GD-ROM
- 30日 dancing blade かってに桃天使II ～Tears of Eden～完全版＜コナミ＞ 5800円(予価)/GD-ROM
- 30日 Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!＜セガ＞ 6800円/GD-ROM
- 下旬 アイドル雀士をつくっちゃおう♡＜ジャレコ＞ 5800円/GD-ROM
- 下旬 アイドル雀士をつくっちゃおう♡(初回限定版)＜ジャレコ＞ 5800円/GD-ROM
- 9月 BLACK/MATRIX AD＜NECインターチャネル＞ 価格未定/GD-ROM
- 9月 スピード・デビル(仮題)＜Ubiソフト＞ 5800円/GD-ROM

10月発売のソフト

- 14日 **■ルーンキャスター＜ノイジア＞ 5800円/GD-ROM**
- 21日 **■日本プロ麻雀連盟公認 徹萬 免許皆伝＜ナグザット＞ 5800円(予価)/GD-ROM**
- 28日 シェンムー～一章 横須賀＜セガ＞ 価格未定/GD-ROM
- 28日 REVIVE...～蘇生～＜データイースト＞ 6800円/GD-ROM
- 上旬 マリオネットカンパニー＜マイクロキャビン＞ 価格未定/GD-ROM
- 10月 SUPER PRODUCERS めざせショウビズ界!＜ハドソン＞ 価格未定/GD-ROM

11月以降発売のソフト

- 11月18日 Dの食卓2＜ワープ＞ 6800円/GD-ROM
- 11月 **■魔剣X＜アトラス＞ 6800円(予価)/GD-ROM**
- 11月 将棋(仮題)＜アークシステムワークス＞ 5800円/GD-ROM
- 11月 棋太平GOLD＜ネットビレッジ＞ 価格未定/GD-ROM
- 12月9日 悠久幻想曲 3 Perpetual Blue＜メディアワークス＞ 6800円/GD-ROM
- 12月 ベルセルク＜アスキー＞ 価格未定/GD-ROM
- 12月 サンライズ英雄譚＜サンライズインタラクティブ＞ 価格未定/GD-ROM
- 12月 www サッカー ～参加者募集!～＜Happy?＞ 5800円(予価)/GD-ROM
- 12月 VJ Monster＜ワカ＞ 価格未定/GD-ROM

'99年発売のソフト

- '99年秋 テスクリムゾン2(仮題)＜エコールソフトウェア＞ 価格未定/GD-ROM
- '99年秋 ESPION-AGE-NTS(エスピオネージェンツ)＜NECホームエレクトロニクス＞ 5800円(予価)/GD-ROM
- '99年秋 パノラマコットン2(仮題)＜サクセス＞ 価格未定/GD-ROM
- '99年秋 CARRIER＜ジャレコ＞ 価格未定/GD-ROM
- '99年秋 Dream Flyer＜セガ＞ 価格未定/GD-ROM
- '99年秋 プロ野球チームであそぼう!＜セガ＞ 5800円/GD-ROM
- '99年秋 ぷらすぷらむ＜拓洋興業＞ 価格未定/GD-ROM
- '99年秋 エンターテイメントGOLF＜ボトムアップ＞ 価格未定/GD-ROM
- '99年秋 ラングリッサー ミレニアム＜メサイヤ＞ 価格未定/GD-ROM
- '99年冬 バイオハザード・CODE Veronica-＜カプコン＞ 価格未定/GD-ROM
- '99年冬 SD飛龍の拳伝説EX＜カルチャーブレーン＞ 4800円/GD-ROM
- '99年冬 ネッパチ～10連チャンでラスベガス旅行～＜ダイコク電機＞ 5800円(予価)/GD-ROM
- '99年冬 大相撲(仮題)＜ボトムアップ＞ 価格未定/GD-ROM
- '99年 メルクリウスプリティ＜NECインターチャネル＞ 価格未定/GD-ROM
- '99年 モンスターブリード＜NECインターチャネル＞ 価格未定/GD-ROM
- '99年 ゴルフ(仮題)＜セガ＞ 5800円/GD-ROM
- '99年 電脳戦機バーチャロン オラトリオ・タングラム＜セガ＞ 価格未定/GD-ROM
- '99年 バーチャストライカー2 DC(仮題)＜セガ＞ 価格未定/GD-ROM
- '99年 アル・グ・レート(仮題)＜拓洋興業＞ 価格未定/GD-ROM
- '99年 UNDERCOVER AD2025 Kei＜パルス・インタラクティブ＞ 価格未定/GD-ROM
- '99年 BraveKnight＜パンサーソフトウェア＞ 価格未定/GD-ROM
- '99年 Littledream＜パンサーソフトウェア＞ 価格未定/GD-ROM
- '99年 F-1(仮題)＜ビデオシステム＞ 価格未定/GD-ROM
- '99年 Rayman2(仮題)＜Ubiソフト＞ 価格未定/GD-ROM

今冬発売のソフト

- 七つの秘館 戦慄の微笑＜コーエー＞ 6800円(予価)/GD-ROM

2000年1月発売のソフト

- 2000年1月27日 センチメンタルグラフィティ2＜NECインターチャネル＞ 価格未定/GD-ROM

2000年発売のソフト

- 2000年春 M-SR(仮題)＜セガ＞ 価格未定/GD-ROM
- 2000年 超時空要塞マクロス(仮題)＜翔泳社＞ 価格未定/GD-ROM
- 2000年 ECCO THE DOLPHIN(仮題)＜セガ＞ 価格未定/GD-ROM

※本誌7/30号193ページの新作ゲーム発売スケジュール表において間違いがありました。ドリームキャストの発売日未定の欄にありました『蒼魔灯』＜テクモ＞は、プレイステーション発売予定のソフトです。訂正とともに、関係者の方々に深くお詫び申し上げます。

※プレイステーション2(仮称)は、編集部で独自につけた仮称です。

発売日未定のソフト

- ■虹色天使<ジャパンコーポレーション> 価格未定/GD-ROM
- ■クライマックス ランダーズ<セガ> 5800円/GD-ROM
- ■Baldur's Gate(バルダーズ ゲート)<セガ> 価格未定/GD-ROM
- 戦国TURB Fanfan I♡me Ounce-doublentendre<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/GD-ROM
- リング(仮題)<角川書店> 価格未定/GD-ROM
- SNK VS CAPCOM(仮題)<カプコン> 価格未定/GD-ROM
- ジョジョの奇妙な冒険<カプコン> 価格未定/GD-ROM
- 超鋼戦紀 キカイオー<カプコン> 価格未定/GD-ROM
- 新格闘術 飛龍の拳列伝<カルチャーブレーン> 5800円/GD-ROM
- ゴーレムのまいご<キャラメルポット> 価格未定/GD-ROM
- トリップトラップ(仮題)<キャラメルポット> 価格未定/GD-ROM
- グランディアII<ゲームアーツ> 価格未定/GD-ROM
- 鄭問之三國誌<ゲームアーツ> 価格未定/GD-ROM
- Warrz ワーズ(仮題)<ショウエイシステム> 価格未定/GD-ROM
- クラック2(仮題)<ジーク> 価格未定/GD-ROM
- 学級王ヤマザキ(仮題)<セガ> 価格未定/GD-ROM
- 機天烈少年'S(仮題)<セガ> 価格未定/GD-ROM
- Project ARES(仮題)<セガ> 価格未定/GD-ROM
- スーパーロボット大戦(仮題)<バンプレスト> 価格未定/GD-ROM
- はるかぜ戦隊Vフォース2(仮題)<ビングキッズ> 価格未定/GD-ROM
- 平成麻雀荘(仮題)<マイクロネット> 価格未定/GD-ROM
- ドリームキャストシーケンサー<ワカ> 価格未定/GD-ROM
- 紫炎龍2(仮題)<童> 価格未定/GD-ROM
- ダイナマイトロボ(仮題)<童> 価格未定/GD-ROM

NINTENDO64 ニンテンドウ64

7月発売のソフト

- 29日 実況Jリーグ1999パーフェクトストライカー2<コナミ> 7800円/カートリッジ
- 30日 電車でGO!64<タイトー> 6800円/カートリッジ
- 30日 LODE RUNNER 3-D<バンプレスト> 6800円/バックアップカートリッジ
- 7月 ■WIPEOUT64<ココナッツジャパンエンターテイメント> 7980円/カートリッジ

8月発売のソフト

- 5日 HYBRID HEAVEN<コナミ> 7800円/バックアップカートリッジ
- 6日 ■Rally'99<イマジニア> 6800円/バックアップカートリッジ
- 13日 シャドウゲイト64<ケムコ> 6980円/バックアップカートリッジ
- 下旬 格闘伝承～F-Cup Maniax～<イマジニア> 6800円/カートリッジ

9月発売のソフト

- 23日 WIN BACK<コーエー> 7800円/カートリッジ
- 24日 On & Off Racing<イマジニア> 6800円/バックアップカートリッジ
- 上旬 プロ麻雀「兵」64<カルチャーブレーン> 価格未定/バックアップカートリッジ
- 9月 64花札～天使の約束～<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
- 9月 爆裂無敵バンガイオー<トレジャー> 5800円(予価)/カートリッジ

10月発売のソフト

- 10月 ■スーパーロボット大戦64<バンプレスト> 7800円(予価)/バックアップカートリッジ
- 10月 ビーストウォーズメタルス64<タカラ> 価格未定/バックアップカートリッジ

12月発売のソフト

- 1日 巨人のドシン1<発売元未定> 価格未定/64DD専用ディスク
- 12月 ゴルフ<発売元未定> 価格未定/64DD専用ディスク
- 12月 大戦略<発売元未定> 価格未定/64DD専用ディスク
- 12月 忍たま乱太郎パズル<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
- 12月 マリオアーティスト サウンドメーカー(仮題)<任天堂> 価格未定/64DD専用ディスク
- 12月 マリオアーティスト タレントメーカー<任天堂> 価格未定/64DD専用ディスク
- 12月 マリオアーティスト ピクチャーメーカー<任天堂> 価格未定/64DD専用ディスク
- 12月 マリオアーティスト ポリゴンメーカー<任天堂> 価格未定/64DD専用ディスク
- 12月 ●トップギア・ハイパーバイク<ケムコ> 価格未定/64DD専用ディスク
- 12月 ●トップギア・ラリー2<ケムコ> 価格未定/64DD専用ディスク

'99年発売のソフト

- '99年秋 カスタムロボ<発売元未定> 価格未定/バックアップカートリッジ
- '99年秋 バーチャル・プロレス2～王道継承～<アスミック・エースエンタテインメント> 価格未定/バックアップカートリッジ
- '99年 爆ボンバーマン2<ハドソン> 価格未定/バックアップカートリッジ
- '99年 64ウォーズ<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
- '99年 フライトシミュレーター(仮題)<ビデオシステム> 価格未定/カートリッジ
- '99年 トニック・トラブル<Ubiソフト> 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

- ■カービィ64(仮題)<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
- エクストリームG2<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ
- バイオハザード2(仮題)<カプコン> 価格未定/カートリッジ
- ウルトラベースボール64 実名版(仮題)<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
- 走れボクの馬<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
- レブ・リミット<セタ> 価格未定/カートリッジ
- スーパーマン<タイトー> 価格未定/カートリッジ
- Cu-On-Pa(クオンパ)<ティーアンドイーソフト> 価格未定/カートリッジ
- エフゼロエックスDD(仮題)<任天堂> 価格未定/64DD専用ディスク
- キャベツ(仮題)<任天堂> 価格未定/64DD専用ディスク
- コンカースクエスト(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
- シムシティー64(仮題)<任天堂> 価格未定/64DD専用ディスク
- ジェットフォースジェミニ(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
- スーパーマリオRPG2(仮題)<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
- スーパーマリオ64-2(仮題)<任天堂> 価格未定/64DD専用ディスク
- スター・ウォーズ 出撃!ローグ中隊(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
- ゼルダの伝説 外伝(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
- ゼルダの伝説DD(仮題)<任天堂> 価格未定/64DD専用ディスク
- ドンキーコング64(仮題)<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
- パーフェクトダーク(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
- パネルでポン64(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
- ファイアーエムブレム64(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
- MOTHER3<任天堂> 価格未定/カートリッジ
- ロボットポンコッツ<ハドソン> 価格未定/カートリッジ

SUPER FAMICOM スーパーファミコン

8月発売のソフト

- 28日 ファイアーエムブレム トラキア776(プリライト版)<任天堂> 6000円/バックアップカートリッジ
- 28日 ■ファイアーエムブレム トラキア776(プリライト版DXパック)<任天堂> 9800円/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

- ああっ女神さまっ(仮題)<ケイエスエス> 10800円(予価)/カートリッジ

NINTENDO POWER ニンテンドウパワー

8月発売のソフト

- 1日 ピクロスNP Vol 3<任天堂> 2000円/書き換え専用
- 1日 コラムス<メディアファクトリー> 2000円/書き換え専用

9月発売のソフト

- 1日 ファイアーエムブレム トラキア776<任天堂> 2500円/書き換え専用

GAME BOY ゲームボーイ

7月発売のソフト

- 23日 メダロット2(カブトバージョン)<イマジニア> 3980円/バックアップカートリッジ
- 23日 メダロット2(クワガタバージョン)<イマジニア> 3980円/バックアップカートリッジ
- 23日 ドラえもん あるけあるけラビリンス<エポック社> 3980円/バックアップカートリッジ
- 23日 無頼戦士カラー(ブライファイターカラー)<キット> 3980円/バックアップカートリッジ
- 23日 ポケットルアーボーイ<キングレコード> 3980円/バックアップカートリッジ
- 23日 スパイ アンド スパイ<ケムコ> 3980円/カートリッジ
- 23日 昆虫博士2<J・ウイング> 4800円/バックアップカートリッジ
- 23日 釣り先生2<J・ウイング> 4800円/バックアップカートリッジ
- 23日 次世代ベーゴマバトル ベイブレード<ハドソン> 3980円/バックアップカートリッジ
- 30日 ジェムジェムモンスター<キッド> 3980円/バックアップカートリッジ
- 30日 三國志 ゲームボーイ版2<コーエー> 4800円/バックアップカートリッジ
- 30日 チョロQハイパーカスタマブルGB<タカラ> 3980円/バックアップカートリッジ
- 下旬 スーパーブラックバス～リアル・ファイト～<スターフィッシュ> 4500円/バックアップカートリッジ

8月発売のソフト

- 5日 アザーライフ アザードリームスGB<コナミ> 4300円(予価)/バックアップカートリッジ
- 6日 ポケットファミリーGB2<ハドソン> 3980円(予価)/バックアップカートリッジ
- 6日 牧場物語GB2<パック・イン・ソフト> 3980円/バックアップカートリッジ
- 10日 マリオゴルフGB<任天堂> 3800円/バックアップカートリッジ
- 13日 ■Jリーグ エキサイトステージGB<エポック社> 3980円/バックアップカートリッジ
- 13日 シャドウゲイト リターン<ケムコ> 3980円(予価)/バックアップカートリッジ
- 13日 Get虫倶楽部 みんなの昆虫大図鑑<ジャレコ> 4400円/バックアップカートリッジ
- 20日 ■バックギャモン<アルトロン> 3980円/カートリッジ
- 20日 アクアライフ<タム> 3980円/バックアップカートリッジ
- 27日 ■-ぷよぷよ外伝-ぷよウォーズ<コンパイル> 3980円(予価)/バックアップカートリッジ
- 8月 白江七段の囲碁入門<カルチャーブレーン> 3200円/カートリッジ
- 8月 スーパーチャイニーズファイターEX<カルチャーブレーン> 3900円/カートリッジ
- 8月 飛龍の拳伝説GB SDバージョン<カルチャーブレーン> 3900円/バックアップカートリッジ
- 8月 本格将棋 聖<カルチャーブレーン> 3200円/カートリッジ

9月発売のソフト

- 3日 きせかえ物語<パック・イン・ソフト> 3800円/バックアップカートリッジ
- 10日 ぐるぐるガラクターズ<アトラス> 4300円/バックアップカートリッジ
- 23日 ゲームボーイドラゴンクエストI・II<エニックス> 4900円/バックアップカートリッジ
- 23日 かわいいペットショップ物語<タイトー> 3980円/バックアップカートリッジ
- 上旬 ポケットモンスター 金<任天堂> 3800円/バックアップカートリッジ
- 上旬 ポケットモンスター 銀<任天堂> 3800円/バックアップカートリッジ
- 下旬 ■語楽王 TANGO!<J ウイング> 3980円(予価)/バックアップカートリッジ
- 9月 ハムスター倶楽部<ジョルダン> 3980円(予価)/バックアップカートリッジ
- 9月 オセロ ミレニアム<ツクダオリジナル> 価格未定/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

- 上旬 ■キャットウーマン<ケムコ> 3980円/カートリッジ
- 上旬 ■ディジャブ<ケムコ> 3980円/バックアップカートリッジ
- 上旬 ウィザードリィ エンパイア<スターフィッシュ> 3980円/バックアップカートリッジ
- 下旬 ■～倉庫番伝説～ 光と闇の国<J ウイング> 4800円(予価)/バックアップカートリッジ
- 10月 ■スーパーロボット大戦 リンクバトラー<バンプレスト> 4500円(予価)/バックアップカートリッジ

12月発売のソフト

- 12月 ●トップギア・ポケット2<ケムコ> 価格未定/バックアップカートリッジ

'99年発売のソフト

- '99年秋 エリーのアトリエ～ザールブルクの錬金術士(仮題)<イマジニア> 価格未定/バックアップカートリッジ
- '99年秋 マリーのアトリエ～ザールブルクの錬金術士(仮題)<イマジニア> 価格未定/バックアップカートリッジ
- '99年秋 シルバニアファミリー(仮題)<エポック社> 価格未定/カートリッジ
- '99年秋 ゴルフだいすき!(仮題)<キッド> 3980円/バックアップカートリッジ
- '99年冬 ダンジョンセイバー<J・ウイング> 4800円(予価)/バックアップカートリッジ
- '99年冬 ●ファンク・ザ・9ボール(仮題)<タム> 3980円(予価)/バックアップカートリッジ
- '99年 BLACK ONYX GB<ビーピーエス> 5800円(予価)/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

- ウエットリスGB<イマジニア> 価格未定/カートリッジ
- シェラザード伝説<カルチャーブレーン> 3900円/カートリッジ
- 飛龍の拳伝説GB リアルバージョン<カルチャーブレーン> 3900円/バックアップカートリッジ
- 銃鋼戦記バレットバトラー<コナミ> 価格未定/カートリッジ
- スーパーマリオブラザーズデラックス<任天堂> 価格未定/カートリッジ
- スター・ウォーズ エピソード1 レーサー<任天堂> 価格未定/カートリッジ
- ドンキーコングランド2<任天堂> 価格未定/カートリッジ
- ポケモンピクロス<任天堂> 価格未定/カートリッジ
- ザ・グレイトバトル POCKET<バンプレスト> 価格未定/バックアップカートリッジ

NEO-GEO ネオジオ

9月発売のソフト

- 9月 ザ・キング・オブ・ファイターズ'99<SNK> 38000円/カートリッジ

12月発売のソフト

- 12月 ザ・キング・オブ・ファイターズ'99<SNK> 価格未定/CD-ROM

NEO-GEO POCKET ネオジオポケット

7月発売のソフト

- 22日 ぷよぷよ通<SNK> 3800円/カートリッジ
- 29日 上海ミニ<SNK> 3800円/カートリッジ
- 29日 ビッグトーナメントゴルフ<SNK> 3800円/カートリッジ

8月発売のソフト

- 19日 DIVE ALERT バーン編<サクノス> 3800円/無線対応カートリッジ
- 19日 DIVE ALERT レベッカ編<サクノス> 3800円/無線対応カートリッジ
- 26日 パックマン<SNK> 価格未定/カートリッジ
- 8月 パーティーメール(仮題)<ADK> 価格未定/無線対応カートリッジ
- 8月 ネオ・21<ダイナ> 価格未定/無線対応カートリッジ
- 8月 ネオ・バカラ<ダイナ> 価格未定/無線対応カートリッジ

9月発売のソフト

- 30日 パチスロ アルゼ王国ポケット HANABI<アルゼ> 3800円(予価)/カートリッジ
- 9月 ビーストバスターズポケット(仮題)<SNK> 価格未定/カートリッジ

10月発売のソフト

下旬	パチンコ必勝ガイド データの王様(仮題)<BOSSコミュニケーションズ> 価格未定/カートリッジ
10月	電車でGO!2(仮題)＜SNK＞ 価格未定/カートリッジ

11月以降発売のソフト

11月	ネオポケブロック(仮題)＜SNK＞ 価格未定/カートリッジ
11月	ファーゼライ!(仮題)＜サクノス＞ 価格未定/カートリッジ
11月	バイオモーター・ユニトロン(仮題)＜夢工房＞ 価格未定/カートリッジ
11月	連結パズル つなげてポンッ2＜夢工房＞ 価格未定/カートリッジ
12月	パチンコ実戦シミュレーションVol 2(仮題)<BOSSコミュニケーションズ> 価格未定/カートリッジ

'99年発売のソフト

'99年夏	COOL BOAROERS POCKET(仮題)<ウエップシステム> 価格未定/ドリームキャスト対応カートリッジ
'99年夏	SNK VS CAPCOM 激突カードファイターズ CAPCOMサポーターズバージョン<SNK> 価格未定/カートリッジ
'99年夏	SNK VS CAPCOM 激突カードファイターズ SNKサポーターズバージョン<SNK> 価格未定/カートリッジ
'99年秋	**■ポケットラブif＜キッド＞ 価格未定/カートリッジ**
'99年秋	ポパイ&ベティ・カートゥーンライド(仮題)<ジャパンヴィステック> 価格未定/カートリッジ
'99年冬	サンダーV(仮題)＜アルゼ＞ 価格未定/カートリッジ
'99年冬	ジロキチ(仮題)＜アルゼ＞ 価格未定/カートリッジ
'99年冬	SNK VS CAPCOM 格闘ゲーム＜SNK＞ 価格未定/カートリッジ
'99年冬	パズループ(仮題)＜ミッチェル＞ 価格未定/カートリッジ
'99年冬	モータルコンバット(仮題)＜ミッドウェイ＞ 価格未定/カートリッジ
'99年冬	SNKギャルズ・ファイターズ(仮題)＜夢工房＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

- NFL BLITZ(仮題)＜アタリゲームズCORP＞ 価格未定/カートリッジ
- N8A HANGTIME(仮題)＜アタリゲームズCORP＞ 価格未定/カートリッジ
- デジタルプライメント(仮題)＜SNK＞ 価格未定/カートリッジ
- 幕末浪漫 月華の剣士(仮題)＜SNK＞ 価格未定/カートリッジ
- ロックマン・ポケット(仮題)＜カプコン＞ 価格未定/カートリッジ
- サッカーデータベースシミュレーション(仮題)<ジャパンヴィステック> 価格未定/カートリッジ

WONDER SWAN ワンダースワン

7月発売のソフト

22日	新世紀エヴァンゲリオン シト育成<バンダイ> 3800円/バックアップカートリッジ
22日	魔界村 for WonderSwan＜バンダイ＞ 3800円/バックアップカートリッジ
29日	クレイジー・クライマー＜日本物産＞ 3800円/カートリッジ

8月発売のソフト

5日	TERRORS(テラーズ)＜バンダイ＞ 2980円/カートリッジ
5日	TERRORS(テラーズ)(限定版)＜バンダイ＞ 3980円/カートリッジ
5日	名探偵コナン 魔術師の挑戦状!<バンダイ> 3600円/バックアップカートリッジ
26日	MobileSuit GUNDAM MSVS<バンダイ> 3800円/バックアップカートリッジ
8月	サッカーやろう!~Challenge The World~<ココナッツジャパンエンターテイメント> 3800円(予価)/カートリッジ
8月	ポケットファイター＜バンダイ＞ 3800円/カートリッジ

9月発売のソフト

16日	予想進化論＜メディアエンターテイメント＞ 4800円(予価)/カートリッジ
22日	ロックマン&フォルテ＜バンダイ＞ 3800円/カートリッジ
30日	ワンダースタジアム'99(仮題)＜バンダイ＞ 3600円/カートリッジ
下旬	燃えろ!!プロ野球 ルーキーズ<ジャレコ> 4200円(予価)/バックアップカートリッジ
下旬	格闘料理伝説 ヒストロレシピ~ワンダーバトル編~<バンプレスト> 3980円(予価)/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

7日	**■電車でGO!2＜サイバーフロント＞ 3800円/カートリッジ**
7日	プロ麻雀 極 for WonderSwan＜アテナ＞ 3800円/バックアップカートリッジ
28日	TURNTABLIST＜バンダイ＞ 3800円/カートリッジ
上旬	マジカルドロップ for ワンダースワン<テータイースト> 3800円/カートリッジ
10月	将棋登龍門＜サミー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
10月	Harobots~ハロボッツ~<サンライズインタラクティブ> 3980円/バックアップカートリッジ

11月発売のソフト

4日	**●ミングル・マグネット＜ハル・コーポレーション＞ 3800円/カートリッジ**
11月	アーマードユニット＜サミー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
11月	サイドポケット for ワンダースワン(仮題)<テータイースト> 価格未定/バックアップカートリッジ
11月	**●KISSより…＜キッド＞ 4200円(予価)/バックアップカートリッジ**
11月	**●魔王pocket＜バンダイビジュアル＞ 3800円/バックアップカートリッジ**

12月発売のソフト

12月	**●マクロス(仮題)＜レイアップ＞ 3980円/カートリッジ**

'99年発売のソフト

'99年夏	菊池秀行の魔界カードバトル(仮題)＜光文社＞ 価格未定/カートリッジ
'99年夏	FLASH~テートの鉄人~＜光文社＞ 価格未定/カートリッジ
'99年秋	TETRIS for ワンダースワン(仮題)＜ビーピーエス＞ 価格未定/カートリッジ

2000年2月以降発売のソフト

2000年2月	超兄貴-うみにん、そして愛の伝説-(仮題)＜バンダイ＞ 3980円/カートリッジ
2000年3月	**■ラングリッサーD(仮題)＜バンダイ＞ 3980円/カートリッジ**

2000年発売のソフト

2000年春	ムサピィのみらくるデス魔宮<エコールソフトウェア> 価格未定/カートリッジ
2000年	黒い瞳のノア for ワンダースワン(仮題)<ガスト> 価格未定/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

- 東京魔人学園符咒封録<アスミック・エース エンタテインメント> 価格未定/カートリッジ
- クロックタワー(仮題)＜ヒューマン＞ 価格未定/カートリッジ
- デコトラ(仮題)＜ヒューマン＞ 価格未定/カートリッジ
- プロレス(仮題)＜ヒューマン＞ 価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

Get the Price! 最新ゲームをここでゲット!

Loppi ローソン ソフト予約・特典情報

全国のローソン店内に設置されたLoppiでゲームソフトの予約・取寄せができます。以下の情報は7月23日現在、扱っているものです。お申し込み方法は下記を参照ください。
※商品の取り扱い期間・発売日・価格は変更になる場合がありますのでご了承ください。



Dance Dance Revolution 2nd ReMIX
プレイステーション ＜コナミ＞
アクション
8月26日発売予定
5800円

予約受付期間 7月31日まで

今週の PICK UP

お待たせしましたっ!!

ゲームセンターで大ヒット稼働中のリズムアクションゲーム『Dance Dance Revolution 2nd MIX』をプレイステーションに移植。アーケード版に登場する曲をすべて収録しているぞ。全国のLoppiで予約受付中！

その他の予約受付ソフト情報

タイトル(機種) メーカー名 価格	予約受付期間
◆サイキックフォース2(PS) <タイトー> 10月7日発売予定 5800円(予価)	7月25日まで
◆アキハバラ電脳組パタPies!(DC) <セガ> 7月29日発売予定 5800円	7月25日まで
◆スター・ウォーズ エピソード1 レーサー(N64) <任天堂> 7月21日発売予定 6800円	7月25日まで
◆ファイアーエンブレム トラキア776(プリライト版)(SF) <任天堂> 8月28日発売予定 6000円	7月31日まで
◆名探偵コナン 魔術師の挑戦状!(WS) <バンダイ> 8月5日発売予定 3600円	7月28日まで
◆MobileSuit GUNDAM MSVS(WS) <バンダイ> 8月26日発売予定 3800円	8月18日まで

予約期間中おひとり様1個までのご購入とさせていただきます。数量限定のため、期間内でも受付終了の場合があります。

ご予約、お取寄せのお申し込み方法
❶ Loppi画面をタッチ ❷ショッピングステーションをタッチ ❸予約、取寄せ商品をタッチ ❹商品番号を入力。あとは画面の指示に従ってください。

SUPER MARIO CLUB スーパーマリオクラブ



電車でGO!64
ニンテンドウ64
＜タイトー＞
シミュレーション
7月30日発売予定
6800円

アーケードをはじめ、さまざまなプラットフォームで発売された人気の電車運転シミュレーター『電車でGO!』がニンテンドウ64に登場するぞ。この『電車でGO!64』には、"奥羽本線"、"田沢湖本線"などの新路線が追加されている。また、別売りの"音声認識システム"を使用することにより出発進行の合図や走行中の確認をプレイヤーの声でできるのだ。全国のスーパーマリオクラブのお薦めソフト！

TSUTAYA 無料レンタル中体験版ソフト

TSUTAYAではゲームソフト体験版の無料レンタルを行っています。以下のソフトの体験版が7月23日現在、店頭で無料レンタルすることができるものです。
※店舗によってレンタルを扱っていない場合がありますのでご了承ください。

タイトル(機種)	メーカー名
◆せがれいじり(PS)	エニックス
◆グランディア(PS)	ゲームアーツ
◆SILENT HILL(PS)	コナミ
◆クラッシュ・バンディクー3 ~ブッとび!世界一周~(PS)	ソニー・コンピュータエンタテインメント
◆サルゲッチュ(PS)	ソニー・コンピュータエンタテインメント
◆とんでもクライシス!(PS)	徳間書店

お問い合わせ先電話番号 ☎03・5424・1700(代)
受付時間 月曜日～金曜日 9:30～18:00

DigiCube コンビニ発売中ソフト

以下のソフトは、セブンイレブン、ファミリーマート、サークルK、サンクス、四国スパーのデジキューブと提携しているコンビニエンスストアチェーン店で、7月23日現在、販売しているソフトの一覧です。※一部店舗にて取扱いのない場合があります。

タイトル(機種)	メーカー名	価格
◆UFO -A DAY IN THE LIFE-(PS)	アスキー	6800円
◆デビルサマナー ソウルハッカーズ(PS)	アトラス	6800円
◆ペルソナ2 罪(PS)	アトラス	5800円
◆パチスロ アルゼ王国(PS)	アルゼ	5800円
◆バストアムーブ2~ダンス天国MIX~(PS)	エニックス	5800円
◆私立ジャスティス学園 熱血青春日記2(PS)	カプコン	5800円
◆ストリートファイターZERO3(PS)	カプコン	5800円
◆DINO CRISIS(PS)	カプコン	5800円
◆トロンにコブン(PS)	カプコン	5800円
◆マジカルテトリス チャレンジ featuring ミッキー(PS)	カプコン	4800円
◆グランディア(PS)	ゲームアーツ	5800円
◆Dance Dance Revolution(PS)	コナミ	5800円
◆ポップンミュージック(PS)	コナミ	5800円
◆実況パワフルプロ野球'99開幕版(PS)	コナミ	5800円
◆実戦パチスロ必勝法!サミーレヴォリューション2(PS)	サミー	6800円
◆必殺パチンコステーション4~ヒーローたちの挑戦~(PS)	サンソフト	4800円
◆エアガイツ(PS)	スクウェア	5800円
◆サガ フロンティア2(PS)	スクウェア	6800円
◆チョコボの不思議なダンジョン2(PS)	スクウェア	6800円
◆チョコボレーシング~幻界へのロード~(PS)	スクウェア	5800円
◆ファイナルファンタジーVI(PS)	スクウェア	4800円
◆Racing Lagoon(PS)	スクウェア	5800円
◆ファイナルファンタジーVIII(PS)	スクウェア	7800円
◆COLIN McRAE THE RALLY(PS)	スパイク	5800円
◆サルゲッチュ(PS)	ソニー・コンピュータエンタテインメント	5800円
◆ウンジャマ・ラミー(PS)	ソニー・コンピュータエンタテインメント	5800円
◆どこでもいっしょ(PS)	ソニー・コンピュータエンタテインメント	3800円
◆立体忍者活劇 天誅 忍凱旋(PS)	ソニー・ミュージックエンタテインメント	5800円
◆電車でGO!2(PS)	タイトー	5800円
◆サウンドノベル・エボリューション1 弟切草 蘇生篇(PS)	チュンソフト	4800円
◆サウンドノベル・エボリューション2 かまいたちの夜 特別篇(PS)	チュンソフト	4800円
◆ギャロップレーサー3(PS)	テクモ	5800円
◆モンスターファーム2(PS)	テクモ	6800円
◆日本プロ麻雀連盟公認 THEプロ麻雀 免許皆伝(PS)	ナグザット	5800円
◆パチスロ完全攻略 アルゼ公式ガイドVolume4(PS)	日本シスコン	6800円
◆機動戦士ガンダム 逆襲のシャア(PS)	バンダイ	6800円
◆スーパーロボット大戦 コンプリートボックス(PS)	バンプレスト	6800円
◆リモートコントロールダンディ(PS)	ヒューマン	5800円
◆将棋最強 プロに学ぶ(PS)	魔法	5800円
◆パワーストーン(DC)	カプコン	5800円
◆マーヴルVS.カプコン クラッシュ オブ スーパーヒーローズ(DC)	カプコン	5800円
◆首都高バトル(DC)	元気	5800円
◆THE HOUSE OF THE DEAD2 (ドリームキャスト・ガン同梱版)(DC)	セガ	7800円
◆セガラリー2(DC)	セガ	5800円

コンビニが近くになくても大丈夫! デジキューブ通信販売のお知らせ
デジキューブ・フリーフォン ☎0070・80・7080
受付時間 平日、土曜日 13:00～21:00 / 日曜日、祝日 10:00～18:00

PSはプレイステーション、SSはサターン、DCはドリームキャスト、N64はニンテンドウ64、GBはゲームボーイ、WSはワンダースワンを表しています。

羽生生は恐竜ゲーに夢中!!

羽生生 純の

1ページでわかるゲーム業界

VOL.78

恐竜はこわいよ







この世にはもっと恐しいものがある! 恐竜だけじゃない いろんなクライシス!!

○勝手にスターにまつりあげられ あとはほったらかしにされた 生き物の恨み!!

『エリマキトカゲクライシス』



こっちから攻撃をしかけないかぎり エリマキをひらかないので 恐竜といっしょ!!

○エリマキの恨みを聞くんなら オレの恨みだって聞いてくれ!!

『ウーパールーパークライシス』



ホントは無茶苦茶気味悪い!! エラは人間の肺が外にムキ出しになってるのと同じ!!

○恨み珍獣最新版は このオレ「流氷の天使」だ!!

『クリオネクライシス』



頭がバカッと開いてエサをむさぼり喰らう!!

○プレー推奨年齢18才以下!!

『年寄りクライシス』



ピチピチの若者を仕事や税金や更年期障害や神経痛が襲う!!

○プレー推奨年齢60才以上!!

『若者クライシス』



人生のフィナーレをむかえようとしている老人の前で髪の毛フサフサでぜい肉のない青春まっさかりの若者が人生の楽しさを見せつける!!

○プレー推奨広末涼子だけ!!

『ワセダクライシス』



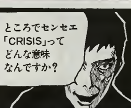
なにがどこに潜んでいるかわからない これぞ真の恐怖!!

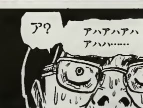
○プレー推奨漫画家のみ!!

『ボツクライシス』



いろんな種類の弾(ネタ)の中から敵(読者や編集者)に効く(ウケる)ものを撃たないと即死亡!!





担当者のつぶやき 「国領さん。暑くて仕事にならないんですけど」、「ええ、あまりに暑くて先生の仕事も遅いので、イライラしてきました。オイ、立派な一軒家に住みやがって。犬コロまでいやがるな」。

次号は ハード合体

ファミ通DC応援団長が
週刊ファミ通に乱入だ
間諜・鼓舞羅小林

Weekly DCの陰謀 全世界版

勝手にドリームキャスト応援連載

大槻ケンヂ氏が語るDC用謎の新作コードネーム『B-A-D』
俺はおっかないゲームにもなると思うんですよね！

ファミ通DCから週刊ファミ通に乱入しているコブラ小林だ。以前にも紹介した、いまだに画面も正式タイトルも発表されていないセガが開発を進めているDC用の開発コードネーム『B-A-D』。この製作チームが本来サウンドチームであるということから、今回ミュージシャンの大槻ケンヂ氏にお話をうかがったのだ。なお、この詳しい対談の模様は、ファミ通DC9月号をみてほしい！

『B-A-D』の制作中の映像を見ましたけど、非常に楽しいというか、逆に怖いゲームですよね。ゲームっていうのは、やる人にとってはこれでいいと思える結末があるけど……。このゲームは、ある意味おっかないと思うんですよね。プレイヤーの参加がゲームの世界に影響を与えるゲームっていうところが？

俺はゲーム好きでやっていて、プロレスゲームとか好きなんですけど、時々ゲームによっては、哲学の問題があったりとかして、これってゲームがすることじゃないんじゃないのかな？　文学がやることじゃないかな？　と思うことがあるんですよね。人の人生に介入していいのかな？　なんていう風に。人の日常というか、俺は小説とか書くんで発想とか広がりすぎてしまうんですね。だから結末のひとつが、なぜか「剣と魔法の戦士になってしまう」とかいうのがあってもおもしろいと思うんですよね。俺はどうもね、永井豪さん的発想でね、ほかの作品とリンクさせてしまうゲームがあってもいいような気もしちゃうんです。全日のプロレスじゃないですけど、現実とゲームの世界がリンクしてしまうこともあるじゃないですか？

ある意味怖いですよね。何が現実で、何が空想かわからなくなってしまうっていうのは……。なんか俺って、考えすぎですかね？



⬆ファミ通DC 9月号の記事では『Project B-A-D』のセガの牧原幸文氏と佐々木朋子さんと意見を交換した模様を詳しく掲載するぞ。ここにはかけなかった話がてんこ盛りなのだ。音楽についても話が展開したぞ。謎の作品がより見えてくるのだろうか？



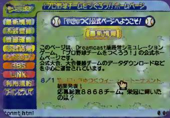
大槻ケンヂ氏

● Profile ●

高校時代に筋肉少女帯を結成、1988年メジャーデビュー。現在はソロや執筆活動など多岐にわたり幅広く活躍中。ゲームはサターンから本格的に始める。プロレスゲームや『パンツァードラグーン』。キワモノ系も好き。最近は、『ファイヤープロレスリング』、『ディノクライシス』がお気に入り。



ファミ通DC9月号は、7月30日(金)発売！ 定価550円



⬆通信で『プロ野球チームをつくろう!』のファミ通カップに参加して、豪華商品が……!?

パワー全開のファミ通DC9月号は、実在のプロ野球12球団を含むVMシールが付録。『ソウルキャリバー』発売直前26ページ大攻略。巻頭特別企画「ナムコ×カプコン×SNK格闘座談会」。セガ・セカンドステージスタート、読者参加イベントからの『クリエーター公開討論』では、ゲームの製作に関しての話など盛りだくさん。『ファミ通DCネット』では、もうすぐ登場の『ドリームパスポート2』を大検証。さらに、おすすめホームページを一挙150大紹介。DCグッズの通販コーナーやアーケードゲーム情報まで。もちろん『シェンムー』の最新情報や『プロ野球チームをつくろう!』のファミ通カップ情報も見逃せないぞ。

ファミ通DCホームページ　http://famitsu-dc.monjunet.ne.jp/



PRESENTED BY ファミ通DC Dreamcast

第2回 ファミ通エンタテインメント

ファミ通グループが総力を上げて贈る



次世代の優秀なクリエイターの発掘・育成を目的としたファミ通エンタテインメント大賞。
コミック・小説・イラスト・ドラマ企画書の４つの部門でプロ・アマ問わず、作品を大募集。
君の情熱あふれる作品を待っているぞ。合い言葉はやっぱり"えんため"だ!!

ファミ通エンタテインメント 大賞

コミック部門、小説部門、イラスト部門、ドラマ企画書部門の最優秀の中からさらにグランプリとして選ばれる賞だ。見事選ばれたキミは、ファミ通グループが全面バックアップ！クリエイターとしての第一歩が始まるのだ！ただし、賞に見合う作品がない場合は見送らせてもらうこともあるので、みんな力一杯がんばろう！

表彰状+トロフィー+
大賞副賞賞金400万円
+
部門賞副賞賞金100万
（右記部門賞を含む）

総額 500万円

コミック部門

SF、ファンタジー、ギャグなど、ジャンルを問わず幅広く作品を募集するぞ。受賞作品は月刊ファミ通ブロスか月刊コミックビームに掲載される可能性アリ！

最優秀賞１名
表彰状＋
トロフィー
副賞賞金
100万円

ドラマ企画書部門

決められた枚数以内でなら自由な形式でドラマ（物語）を表現してくれ。どんな風に企画書を書くのか、その段階から審査ははじまっているぞ。

最優秀賞１名
表彰状＋
トロフィー
副賞賞金
100万円

（各応募規定）

■コミック部門

B4の画用紙かケント紙などに黒インクか墨汁で描き、フキダシの中のネームは濃い鉛筆で記入。原稿の寸法は270ミリ×180ミリ。枚数は8ページから50ページくらいでまとめてください。原稿1枚毎にページ番号を記入すること。※原稿の返却を希望する方は返信用筒と切手を同封してください。

■ドラマ企画書部門

A4用紙で20枚以内。1枚目にタイトル、ストーリーなど企画概要を忘れずに記入して下さい。※応募作品の返却はいたしません。

■イラスト部門

サイズはB3以内でタテヨコ自由。画材自由。額装不可。応募点数は一人5点まで。郵送途中で折れたり破れたりしないように応募者の責任において厚紙などで作品を保護してください。※原稿の返却を希望する方は返信用封筒と切手を同封してください。

■小説部門

400字詰め原稿用紙250〜400枚以内。ワープロなどプリントアウトでの応募の場合、A4用紙に40字詰40行タテ組70〜120枚以内。どちらの場合も原稿1枚毎にページ番号を記入のこと。フロッピーディスク・MO等いずれのメディアでもテキストデータのみでの応募は無効となります。応募に際しては1枚目に作品のあらまし（題名・テーマ・背景・状況設定・ストーリーなど）を800字以内で記入すること。※応募作品の返却はいたしません。

■ユニット応募について

イラスト部門を除くすべての部門へは複数での応募が可能です。たとえば、コミック部門への応募の場合、原作者と作画者のふたりでひとつの作品を完成させたものでも可能となります。応募の際は代表者名を忘れずに記入して下さい。（その際ユニット応募であることも書いて下さい。）

■各部門共通

以上すべての部門への応募作品は日本語に限ります。作品には、タイトル、氏名（ペンネームの場合は本名も記載）、生年月日（年齢）、住所、電話番号、電子メールアドレス（なければ省略）、職業、経歴を必ず明記してください。応募作品は、応募者自身の創作による未発表の作品に限ります。また、第三者の権利を侵害した作品（他の作品を模倣する等）は無効となり、その場合の権利侵害に関わ

大賞作品募集!!

賞金総額 1000万円

主催：株式会社アスキー
後援・協賛：学校法人東放学園



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

イラスト部門

ジャンル自由、画材も自由。もちろん、CGもオッケーだ。オリジナリティーあふれるイラストを待っているぞ。

最優秀賞1名
表彰状＋トロフィー
副賞賞金 100万円

小説部門

ジャンルは問わない小説作品を募集する部門。文章に自信のある君にはぴったりだ。受賞作はアスキーまたはアスペクトから刊行されるかも!?

最優秀賞1名
表彰状＋トロフィー
副賞賞金 100万円

各部門佳作および審査員奨励賞

●各部門の入賞・佳作（若干名）表彰状+副賞賞金
●審査員奨励賞（若干名）表彰状+副賞賞金

入賞以外にも各部門でさまざまな賞を用意しているぞ。大賞を逃してもチャンスはあるぞ!あきらめるな!!

総額 200万円

超豪華! 審査員陣

朝松　健、大貫健一
久美沙織、柴田亜美
中村うさぎ、広井王子
松下進、美樹本晴彦
水玉螢之丞、ほか(50音順、敬称略)

※審査員は変更される場合があります。

る問題はすべて応募者の責任となります。応募作品の著作権は、引き続き応募者に帰属します。なお、入賞作品については、株式会社アスキーが、作品の出版（インターネット、CD-ROM等の電子メディアを含む）、映像化、公衆送信（インターネットでの配布、販売）等に関する独占的権利を取得できるものとし、賞金の支払い時に契約を締結します。選考に関してのお問い合わせ・質問には一切応じかねます。

■応募方法

原則として郵便に限ります。

■入賞発表

平成12年8月以降発売のアスキー・アスペクト発刊の各雑誌・書籍。週刊ファミ通・月刊ファミ通ブロス・月刊コミックビーム、他

あて先

〒151-0023
東京都世田谷区若林1-18-10　みかみビル
株式会社アスキーETメディアカンパニー内
『ファミ通エンタテインメント大賞』
事務局 各部門係

応募受付締切

平成12年3月31日(当日消印有効)

※なお、今回ご応募いただいた内容により、弊社から商品・サービス等のご案内をお送りさせていただく場合がございます。

ASPECT

オリジナルテレカ

応募者全員大サービス

ファミ通文庫

キャンペーン対象作品

7月最新刊
好評発売中



放課後宇宙戦争3
銀河分け目（グレート・ウォー）の大決戦

7月下旬発売

著者／秋津透
イラスト／むっちりむうにい

独存派軍の大艦隊が地球に迫る！

●定価 本体640円＋税



真・魔導物語II
ガール・ミーツ・ガールの巻

著者／織田健司（コンパイル）
イラスト／壱

格闘美女ルルーと謎の剣士ラグナス登場！

●定価 本体650円＋税



ホルス・マスターIV
目醒めの詩

著者／嬉野秋彦
イラスト／此路あゆみ

傭兵となったアルハイムは、敵の侵攻を防げるか？

●定価 本体640円＋税



テイルズ オブ ファンタジア
紺碧の絆

著者／矢島さら
イラスト／松竹徳幸

第4弾はクレス、チェスター、アミィの友情グラフティー。

●定価 本体640円＋税

一周年記念キャンペーン実施中!

応募要項

①キャンペーン対象商品の帯についている応募用紙を切り取り、希望するテレカの番号を丸で囲み、その他必要事項を記入してください。
②80円切手を貼った封筒に、未使用の700円切手と60円切手（計760円分）を入れ、①の応募券を同封のうえ郵送してください。封筒の裏にも、ご住所やお名前を記入してください。

応募先：〒101-8691　東京都千代田区神田郵便局　私書箱10号　ファミ通文庫1周年キャンペーン係　行
締め切り：1999年9月30日（木）消印有効
※商品の発送は締め切り後2カ月程度あとになります。

■下記作品でも、キャンペーン帯が巻かれていない商品は対象外となりますのでご注意ください。

キャンペーン対象作品

既刊 好評発売中



御神楽少女探偵団 その三　大和鬼人譚

著者／大林憲司
イラスト／小林明美（SIDO LIMITED）

人気シリーズの第3弾、奈良を舞台に大活躍。

●定価 本体640円＋税



Voice Actress クライシス 奥様は人気声優

著者／吉岡平
イラスト／森田屋すひろ

声優業界が舞台のドタバタコメディ!

●定価 本体640円＋税

- テイルズ オブ ファンタジア　遥かなる時空（とき） 上・下巻　●定価 本体各640円＋税
- テイルズ オブ ファンタジア　真紅の瞳　●定価 本体640円＋税
- テイルズ オブ デスティニー　運命（とき）をつぐもの 上・下巻　●定価 本体各580円＋税
- テイルズ オブ デスティニー　青の記憶　●定価 本体640円＋税
- トゥルー・ラブストーリー～思い出のスケッチブック～　●定価 本体560円＋税
- トゥルーラブストーリー2 一学期 いつか見た星空に…　●定価 本体640円＋税
- トゥルーラブストーリー2 二学期 あの日の君でいて　●定価 本体640円＋税
- トゥルーラブストーリー2 三学期 君を忘れない…　●定価 本体640円＋税
- ホルス・マスターⅠ　砂漠の銀星胡蝶（パピヨン）　●定価 本体640円＋税
- ホルス・マスターⅡ　白魔（びゃくま）の微笑（ほほえ）み　●定価 本体640円＋税
- ホルス・マスターⅢ　天才の条件　●定価 本体640円＋税
- 放課後宇宙戦争（オフタイム・スペースバトル）1　適合指数99.99999 99（ナインスナイン）　●定価 本体640円＋税
- 放課後宇宙戦争（オフタイム・スペースバトル）2　太陽系不正規艦隊（イレギュラーズ）　●定価 本体640円＋税
- 魔導物語'98　次元生命体の恐怖! の巻　●定価 本体640円＋税
- 真・魔導物語　世にも不思議な落ちこぼれ魔導師の巻　●定価 本体640円＋税
- 御神楽少女探偵団　帝都女給乱舞　●定価 本体640円＋税
- 御神楽少女探偵団　その二　地獄蝶　●定価 本体640円＋税

キャンペーン対象作品

8月20日発売予定

無責任黙示録① ファイナス電光石火
著者／吉岡平　イラスト／吉崎観音　●定価 本体640円＋税
あのタイラーの御先祖様がついに登場!?

ぷよウォーズ
著者／織田健司（コンパイル）　イラスト／コンパイル　●定価 本体640円＋税
『ぷよ』シリーズ初のシミュレーションRPGが小説に!

呪法航星記 星船たちの歌
著者／日下部匡俊　イラスト／るりあ046　●定価 本体640円＋税
日下部流スペースオペラ、開幕!

ホルス・マスターⅤ 雷鳴の女剣士
著者／嬉野秋彦　イラスト／此路あゆみ　●定価 本体640円＋税
女剣士ベルタルダの正体とは？

オウガバトル64
著者／鶴岡法斎　イラスト／しろー大野　●定価 本体640円＋税
待望の『オウガ』シリーズ最新作のノベライズ!!

●表示価格は本体価格です。●本製品は、書店でお買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
●通信販売のお問い合わせ先：株式会社アスキー イーシー　電話（03）5351-8202　http://www.arcs.ne.jp/direct

発行：株式会社アスキー
発売：株式会社アスペクト

〒154-0023 東京都世田谷区若林1-18-10　みかみビル　ETM営業部　電話（03）5433-7850　株式会社アスペクト
ブックカタログをご希望の際は、小社・ETM営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

LEGEND OF MANA CARD DUEL

レジェンド オブ マナ [カードデュエル]

聖剣伝説 LEGEND OF MANA レジェンド オブ マナ

もうひとつの聖剣伝説がここから始まる……





■スターターパック60枚入り[1500円+税]
■ブースターパック10枚入り[333円+税]

『聖剣伝説』の世界が集約され、
新たなストーリーが紡ぎ出される。
それが『レジェンド オブ マナ カードデュエル』。
イラストは当然、完全オフィシャル。
コレクションカードとしてはもちろん、
カードゲームとしても忠実に世界観を再現し、
深く遊べる仕上がり。
手にしたときにマナの木の声が聞こえる……。
思わずそんな気がするカードです。



スクウェア トレーディングカード初参入!!

1999 9/1 ON SALE

COMING SOON!!

8月27日(金)~8月29日(日)に開催のジャパンゲームコンベンション(JGC'99)にてイベント&先行発売!(JGCのお問い合わせは、欄外まで)

LEGEND OF MANA CARD DUEL　は開発中につき、システム、デザインに変更が加わる場合があります。

■販売期間、発売日および価格は変更になる場合がございます。数量限定のため、期間内でも販売を終了させて頂く場合がございますのでご了承ください。

おまたせ!! 『トラキア776』プリライト版、レア特典の

マリオゴルフGB

GB ゲームボーイ　任天堂　8月10日発売予定　3800円　スポーツ　バックアップカートリッジ

『マリオゴルフGB』も予約受付中!!

練習や試合で経験を積ませ、プレーヤーキャラを自分好みに育成可能!! 『64GBパック』に接続すればゲームで育てたキャラを『マリオゴルフ64』に連動できる!! そんな『マリオゴルフ』ファンを熱くさせるような機能が搭載されている『マリオゴルフGB』もロッピーで予約受付中だ。ただし、ソフトの発売日にお渡しできるように予約期間は8月1日で終了なので注意。確実に入手したいなら、いまからでも予約をしておこう。

残り2キャラを大紹介だ!!



ジョー

プレーヤーキャラ プロフィール

ゴルフよりダンスが大好きな大学生(18歳)。遊び半分でやったゴルフで友だちにコテンパンにされたことで、ゴルフを本格的に始める。



アゼリア

プレーヤーキャラ　プロフィール

礼儀を重んじる子女(17歳)。15歳でゴルフを始めるが、陸上で鍛えた下半身が功を奏し、いまでは学校の代表選手になるほど上達している。

『マリオゴルフGB』/ゲームボーイカラー専用ソフト

ショッピングステーション	ご予約商品
商品番号 709140	予約期間 7/15~8/1

お渡しは、ロッピー画面にて商品番号をご入力のうえ、ご確認願います。

価格：3800円



↑各トーナメントでは、ゴルフクラブに専属するクラブチャンピオンと勝負。練習や試合で経験を積ませて育成だ!!



商品のお申し込み方法

商品番号を覚えたらいますぐローソンに行こう!!

商品を予約したいなら、ロッピーの操作方法と商品番号を覚えておこう。手順はとっても簡単で、下の通りに画面を進め、レジで精算すれば完了なのだ。ただし、欲しい商品の番号はしっかりと覚えおくこと。とくに今回は『ファイアーエムブレム トラキア776』には、2タイプの商品番号があるので、十分に注意すること。

1. Loppi 画面をタッチ!
2. ショッピングステーション をタッチしてください。
3. 予約・取り寄せ 商品 をタッチしてください。
4. 商品番号を入力 後は画面に従ってください。

PRESENTED BY ファミ通ブロス

『ファイアーエムブレム』コレクションカードを発表!!

キミならどちらのプリライト版を選ぶ!?

『FE』ファンは絶対必見!!
ご存じの通り、ニンテンドウパワーで『ファイアーエムブレムトラキア776』の書き換えが、9月1日から開始される。だが、それより4日早く、プリライト版（SFメモリカセットに『トラキア776』が書き込まれているもの）がロッピーで販売されるのだ。しかもレア特典のカード付き!! さらにプリライト版のDXパックも発売決定。そこでロッピーでは、これらの商品の予約を受け付けているのだ。ゲットしたいなら、このチャンスを逃すな!!

『ファイアーエムブレム トラキア776』/SFメモリカセット プリライト版

ショッピングステーション ご予約商品
商品番号 826057
予約期間 7/1~8/16
商品は8月28日の午前0時からお渡しできます。
レア特典の『ファイアーエムブレム』コレクションカード（9枚セット）付き!!
価格：6000円

⬇➡これらのカードは、プリライト版（DXパックも含む）を予約すると9枚1セットで付いてくる。もちろん、ローソンオリジナルだ。







なんと!! DXパックも発売!! 数量限定!!

もっともっと『トラキア776』グッズが欲しい!!って思っている人は、DXパックを予約しよう。下で紹介しているグッズにレア特典のコレクションカードも付いて9800円。かなりオススメだ。

『ファイアーエムブレム トラキア776』DXパック/SFメモリカセット プリライト版

ショッピングステーション ご予約商品
商品番号 826065
予約期間 7/1~8/16
商品は8月28日の午前0時からお渡しできます。
レア特典の『ファイアーエムブレム』コレクションカード（9枚セット）付き!!
価格：9800円

これがDXパックの中身!!

- ●SFメモリカセット（プリライト版）
- ●限定スペシャルビデオ：『The World of Fire Emblem』
- ●超レアグッズ：ぬいぐるみ（ペガサス、ドラゴン）
- ●トラキア王国布製マップ（押しピン付き）



NP ニンテンドウパワー 任天堂 シミュレーション
9月1日書き換え開始 2500円 バックアップカートリッジ

お待たせしました!! 今年の夏は **みんゴル2で決まりです!!**

みんなのGOLF 2

ハード名	プレイステーション
ジャンル	スポーツ
メディア	CD-ROM
メーカー名	ソニー・コンピュータエンタテインメント
発売日	7月29日
価格	5800円

前作から超パワーアップ!!

新システムが盛りだくさんで楽しさ200%!!

いよいよ発売まで1週間となったみんゴル2。2年の歳月を経て、前作を遥かに上回る面白さを引っさげて帰ってきたぞ!! 前作からのファンはもちろん、今回初めて遊んでみようと思っている人にもぜったい満足な内容となっているのだ。今回もやり込みすぎて指が痛くなっちゃうこと必至!! 友達同士で盛り上がれること保証付き!! そこで、発売日を首を長~くして待っているアナタに、ちょこっと早めにゲームの新システムと本邦初公開の新キャラクターを公開しちゃうぞ! また、みんゴル2をプレイする上で欠かすことのできない攻略本「みんなのGOLF2 公式ラウンドガイド」の紹介もしちゃうのだ。

ココが変わった新システム!!

今回のみんゴルはかなり盛りだくさんな内容だ。新キャラクター新コースの採用で前作のファンにも飽きさせない作りになっているぞ。また、グリーン上では芝目という新しい概念が採用されているのだ。ツアーモードやステータスモードでやり込み派にも長く遊べる親切設定。もちろんポケステにも対応しているぞ!!

芝目

画面右上に注目! これが新しく加わった芝目というもの。前作のように起伏のあるグリーンではなく、平らなグリーンとなり、矢印の方向にむかってボールが流れていくのだ。芝目は、強弱によって流れ具合が変化するようになっている。前作からのプレイヤーはなれるまで少し苦戦するかも知れないね?

新キャラクター新コース

見たこともないキャラクターばかり!! そう、ぜーんぶ新顔なのだ。各キャラクターはそれぞれ個性を持っているので、プレイヤーの好みで使い分けていこう。キャラクターや新しいコースを増やすためには、コンピューターと対戦するVSモードやツアーモードをクリアしていかなければならないぞ。

ホームページモード

プレイの合間にホッと一息つけるのがこのホームページモード。いろいろな情報が満載で、ちょっとした裏テクニックなんかも掲載されているぞ。プレイ日記やQ&Aコーナーなど読み物も充実していて飽きさせない内容となっている。ポケステのミニゲームのダウンロードなどもここですることができるのだ。

ツアーモード

年4回開催されるツアーに参加して、賞金を稼ぎ上のランクを目指すというモード。初めはアマチュアから始まりトッププロを目指すのだ。ランクを上げるには、年間で必要な賞金額が設定されているので、それをクリアすればOK! ランクアップするとクラブやボール、その他いろいろなアイテムがもらえるぞ!!

ステータスモード

プレイヤー個人の記録がまとめられているモード。今回はかなり詳しく記録されていて、ベストスコアや平均スコア、各コース各ホールのアベレージスコアまでがひと目で分かるようになっているのだ。さらにトータル評価を各スコア別に偏差値とランクで知ることができる。友達とランクを競い合おう!!

アイテム

こちらも今回の目玉のひとつとなっているアイテム。ツアーモードで勝ち進むことによってもらえるのだが、その種類は豊富。いろんなクセを持ったクラブやボール。これを使って自分だけのスタイルで遊ぼう。キャディーさんの声を変更するアイテムや、ゲーム画面の背景を増やすアイテムなどまだまだたくさんあるぞ。

みんなでポケステ

ポケステでは2つのミニゲームとゴルフのスコアを記録できる「新ペリア電卓」が用意されているぞ。「みんなのドラコン」と「みんなのニアピン」は、タイミングよくボタンを押すことによってスコアを競うのだ。「みんなのドラコン」は初めから遊べるゲームだぞ。「みんなのニアピン」と「新ペリア電卓」はツアーモードを勝ち進むことでGETできるのだ。

新たに明かされた3人衆!!

いままでその姿さえ伏せられていた3人のキャラクター。みんゴル2ではいわゆるボス的な存在で、当然その持っている能力はかなり高いものになっている。未だ多くの謎に満ちた3人だけど、今回はいちご組が極秘に入手した各キャラクターのプロフィールを公開しちゃうぞ。きっと、彼ら3人のキャラクターを愛用することになるプレイヤーも多いはずだ。要チェックなのだぁ!!



プロフィール
名前:ベイダー
年齢:??
出身:?

パワー……A
コントロール……D
インパクト……E
スピン……B

詳細は一切不明の謎のキャラクター。しかし、どこかで見たことのある後ろ髪の長さとサングラスは最強の象徴であるとか。強力なパワーと高弾道でスピンのかかるボールが打てるのが武器だ。ミスをしたときの危険度もやはり最高。バーディーでは喜ばない性格は天性の素質を感じる!



プロフィール
名前:クーガー
年齢:35
出身:?

パワー……A
コントロール……C
インパクト……D
スピン……D

経歴不明。飛び抜けた力を持ちながら、プレイヤーしだいでは大タタキしてしまう覚悟も必要という紙一重なキャラクター。低く伸びる美しいドローボールが持ち球なのだ。しかし、雨が降ると一気に使いづらくなってしまうという弱点も持ち合わせているぞ。見た目より歳を食っているのもポイント!?



プロフィール
名前:レイラ
年齢:??
出身:オーストリア

パワー……A
コントロール……A
インパクト……D
スピン……E

やっぱり謎の女。オーストリア出身の元情報部員という噂もあるが、さだかではない。射撃の腕前はオリンピック級ということもあって、ゴルフの方もコントロールは抜群。そんな彼女にも弱点はあり、バンカーに入れると普通の女の子に戻ってしまうぞ。イーグルをとると赤面するのがチャーミング。

攻略本片手にスコアをのばせ!!



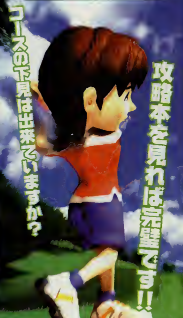
そこの君に物申す!! 友達と対戦をするときにパーをとっているだけでは勝てないのである!! なれてきたプレイヤー同士の勝負ではバーディーを取ることすら当たり前の世界なのだ!! そこでいちご組では前作に引き続き今回も、ゲームのガイド役として攻略本を作っているぞ。ゲームの画面だけではわかりにくいポイントやテクニックも、見やすいコース図やワンポイントアドバイスでフォローしているのだ。ロングホールや2オンが難しいホールでも確実にバーディーやパーを取れるように、3オンで攻めるパターンも掲載。各コースの癖や注意しなければならないポイントももちろん攻略している。その他にも、アイテムの有効活用法と入手方法、開発者インタビューやみんゴル2の裏テクニックなど、見逃せない情報ばかりなのだ!! これさえあればイーグルやホールインワンもラクラク取れるようになる!? イェースッ!! 「みんなのGOLF2 公式ラウンドガイド」は買いです!!





PRESENTED BY ICHIGOGUMI (ファミ通書籍編集部)





みんなのGOLF2
公式ランドガイド
8月9日発売予定/A5判/本体価格1300円

●既刊・新刊案内●

電車でGO! 2
かんたん攻略ぶっく
好評発売中/A5変形判/本体価格850円

俺の屍を越えてゆけ 公式指南書
~ソノ血、絶ヤサヌ為ニ~
好評発売中/A5判/本体価格1400円

アクアノートの休日2
公式ガイドブック
好評発売中/A5判/本体価格1300円

黒い瞳のノア
公式パーフェクトガイド
好評発売中/A5判/本体価格1300円

●表示定価は本体価格のみです。●本製品は書店でお買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。●通信販売のお問い合わせ先:株式会社ダイレクト 電話(03)5351-8202 http://www.arcs.ne.jp/direct/

株式会社アスペクト
〒154-0023 東京都世田谷区若林1-18-10
みかみビル6F/ETM営業部 電話(03)3299-1493

ブックカタログをご希望の際は、小社・ETM営業部に官製はがきにてお申し込みください。

アスキースポーツ

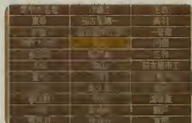
高校野球ゲームの決定版登場!!

栄冠は君に4

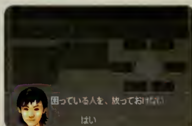
ハード名	プレイステーション
ジャンル	高校野球監督シミュレーション
メディア	CD-ROM
メーカー名	アートディンク
発売日	8月5日発売予定
価格	5800円

激突!! 4102校

パソコンゲームにて好評を博してきた高校野球シミュレーション『栄冠は君に』シリーズ最新作がプレイステーション版として登場する。プレーヤーは日本全国、全4102校から好きな高校を選択して監督となり、甲子園、さらには全国制覇を目指すことになる。監督は練習メニューの設定、試合の采配、機材の購入など、さまざまな手段でチームを強化していかなければならない。責任は重大だ。

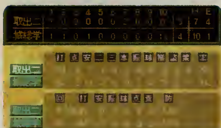

4102校もあるんだから、君の母校に似た名前の高校もきっとある。


モーションキャプチャーの技術を使った試合画面は本物そっくりだ。

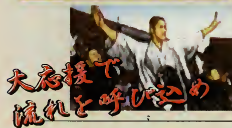


ゲーム開始時の質問に対する答によって、監督の能力が変わってくる。

白熱のトーナメントが展開される

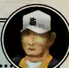


試合中は、プレーヤーは選手を直接操作することはできない。投手を交代させたり代打や代走を起用したり、ベンチからサインを出したりと、まさに監督の立場でゲームに参加することになる。さらに、スタンドからの応援によって試合を有利に展開させることができる。ピンチやチャンスの時にぜひやってみよう。




重要な試合中はこまめにサインを出して、選手を助けてあげよう。

面接も重要だ

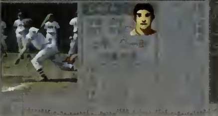


練習や試合で指示を出すだけが監督の仕事ではない。たまには生徒と面接を行ない、相談にのってあげることが大切。面接内容は、野球に関するアドバイスはもちろん、悩み事を聞いたり、進路について話し合ったりと多彩。こうして面接をすることにより、部員との信頼関係が上がり、試合で活躍してくれる。


面接時には選択肢が出てくる場合がある。よ～く考えて答えよう。

スーパー球児出現!!

未来の甲子園の星だ



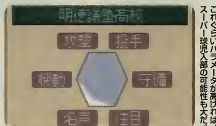
江川卓、清原和博、松井秀喜、松坂大輔……。現実の甲子園では、さまざまなヒーローが登場している。このゲームでも、すばらしい能力を持った「スーパー球児」が入部してくることがあるのだ。ものすごい投球をする者、打撃能力に長けた者、俊足で塁を陥れる者、好守備で球場をわかせる者など、じつにさまざまだ。

もちろん、スーパー球児は自校にだけ入部してくるわけではない。てっきり弱小校と思っていた対戦校にスーパー球児が入っていて、思わぬ敗北を喫することもあるだろう。

強豪校ほど入りやすい

スーパー球児は、どういう学校でも平等に入部してくれるというものではない。攻撃や投手、守備など、自校のパラメータの平均値が高いほど入部しやすくなるのだ。つまり、パラメータを示す六角形のグラフが大きいほどベター。練習で選手を鍛えてパラメータを上げることは、単に試合で勝つだけでなく、その後の入部選手にも大きな影響を与えるというわけだ。

ちなみに、初期パラメータは最初にどの学校を選択するかによって大きく変わってくるので、手っ取り早くスーパー球児がほしいプレーヤーは、パラメータが高い強豪校を選択するといい。うまくいけば、2年目にでもスーパー球児が入ってくる。



これぐらいパラメータが高ければ、スーパー球児入部の可能性も大だ。

全国に潜むスーパー球児たち

ゲームに存在するスーパー球児は数百名にもおよぶ。その一部を右に紹介したので見てほしい。いかにもスーパースターらしそうな名前が並んでいるのがよくわかる。

なお、スーパー球児にはどこの学校でも一様に(もちろんパラメータが同じならの話だが)登場する者と、ある特定の高校に登場しやすい者がいる。一般に、強豪校ほど特定のスーパー球児を持っている傾向にあるが、一見それほどでもなさそうな高校が、思わぬ逸材を抱えていることもある。いろいろな高校でプレーして、スーパー球児発掘にはげむというのも楽しい。

荒井 大輔	竹坂 大輔
梅井 秀喜	谷淵 幸一
江山 卓	遠沢 啓二
王子 貞治	中島 一茂
押合 博道	中島 茂雄
清田 和博	西尾 修
坂本 圭治	藤村 富士男
佐々 圭浩	古谷 敦也
沢町 英治	星野 仙六
下別府 学	眉美 明信

カプコンストリート Vol.1

ロックマンX4(ザ・ベスト)

PS プレイステーション

■発売日:好評発売中 ■価格:2800円
■メディア:CD-ROM ■ジャンル:アクション

このコーナーでは、これから毎週カプコンの人気タイトルを紹介していくぞ。第1回目はアクション性の高さが好評だった『ロックマンX4』。プレゼントもあるから見逃すなよ。

ロックマンエックスとゼロのベストコンビが大活躍!

レプリロイドと呼ばれるロボットの暴走を止めるため、ロックマンエックスとゼロの2人が活躍する名作アクションゲーム。特徴の違う2人の主人公、どちらを選ぶかで戦いかたがまったく変化するのだ。今回はその2人の主人公と多彩なアクション、手助けとなるライドアーマーについて紹介するぞ。

⬆➡ジャングル、火山、列車など、バラエティに富んだステージで戦う。

⬆最初の作戦後は、ステージを選んで出撃する。各ステージ最後にはボスが待ちかまえてるぞ。

2人の主人公で2つのストーリー

ロックマンエックス

狂ったレプリロイドの破壊のために結成された組織イレギュラーハンター。その第17部隊隊長である彼の心は、使命感と破壊をためらう優しさで常に揺らいでいる。

エックスバスター
ボタン押しっぱなしで強力なチャージショットに変化する。

ゼロ

エックスの良き理解者でありライバル。エックスとは違い、常に冷静沈着で、クールに任務を遂行する特A級イレギュラーハンター。

ゼットセイバー
光の剣で敵を切り刻み、ボタン連打で3連続攻撃になるぞ。

敵を倒して、パーツを集めて、強くなれ!

エックスとゼロは各ステージのボスを倒すごとに強力な武器や技が使えるようになる。さらにエックスはステージ内に落ちているパワーアップパーツを集めることでより強くなれるぞ。多彩な攻撃を駆使して突き進め!

⬆エックスは、フットパーツを手に入れると空中でダッシュできる。

⬆地上から空中高くまで連続ヒットする、ゼロの必殺技、龍炎刃。

ライドアーマーを乗りこなせ!

今回の敵であるレプリロイドだけの軍隊、レプリフォースとの戦いをサポートしてくれるライドアーマー。飛行可能なイーグルや格闘戦用のライデンに乗り込めば強力な攻撃ができるようになるぞ。ステージによってはバイクのアディオンに乗ってレースさながらのバトルもある。

イーグル
⬆背中の翼とジェットパックによる滞空が可能。追尾性能を持った3方向ショットが撃てる。

ライデン
⬆接近戦が得意なライドアーマー。ボタン連打で突き から縦斬りのコンビネーションが出る。

アディオン
⬆高い性能を誇る最新エアバイク。連射可能なランチャーと強力なドライブ・ブレードを持つ。

みずしな孝之 最新単行本「戦え!アナウンサー②」白泉社より絶賛はっばい中!定価610円です!



■むか〜し『テトリス』が流行ったときもこんな症状があったような……

おたよりは224ページのあて先「E電」係まで

感想お待ちしています。メールアドレスは → mizusina@kt.rim.or.jp
公式Webサイト「シナミズム」は → http://www.kt.rim.or.jp/~mizusina/

投稿でメタリックガバスをもらおう

キミの投稿が週刊ファミ通に採用されると、編集部からメタリックガバスチケットが送られてくる。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品と交換できるのだ！

まずは、町内会や伝言板など、ファミ通の各コーナーにはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君には、編集部からメタリックガバスを贈呈するぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。

つぎに、そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、メタリックガバスとファミ通に毎号付属しているファミ通サービスチケット（有効期限内）を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、応募のきまりを正しく守らないと、せっかくキミが応募したガバスが全部ムダになっちゃうので、下の"応募のきまり"はしっかり読んでね。

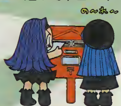
なお、メタリックガバスやガバスチケットは、ファミ通PSのガバスチケットとも併用可能なのだ。ファミ通PSで手に入れたガバスも、このコーナーで使用できるぞ。両方読んでる人は2倍お得かな!?

ガバス獲得への道のり

STEP 1 まずは、自分でネタを考えよう。盗作はダメだぞ。



STEP 2 自信のあるネタを、ファミ通編集部に送ってチョーダイ。



STEP 3 みごとファミ通にキミのネタが掲載された！あとはガバスを待とう!!

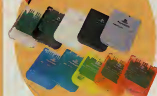


STEP 4 光り輝くメタリックガバス。たくさん集めて、豪華賞品をゲットしちゃおうぜ！



イラスト/近藤るるる

1 プレイステーション用メモリーカード（色を指定してください）



1800ガバス

2 ゲームボーイ用ソフト



4000ガバス

3 プレイステーション、ドリームキャスト、サターン用ソフト



5800ガバス

4 ニンテンドウ64用ソフト



6800ガバス

5 ゲームボーイカラー（色を指定してください）



6800ガバス

6 ニンテンドウ64



14000ガバス

7 プレイステーション



15000ガバス

8 ドリームキャスト



19900ガバス

※ゲームボーイポケットとゲームボーイライトは応募の対象外とさせていただきます。

応募のきまり

このページの賞品を希望する際は、キミの、①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しい賞品の番号と名前(ソフトの場合は、メーカー名、ソフト名、対応機種も)、⑤同封したガバスの総額、の5点を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、封書で応募してください。あて先は224ページ、週刊ファミ通編集部「メタリックガバス」係。なお、希望の賞品が人気ソフトなどの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1998年1月1日以降に発売されたものに限らせていただきます。あらかじめご了承ください。

Gavas System 1999 ガバスシステム

週刊ファミ通に毎号12点分ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット)。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売っていない、週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。有効期限が切れたガバスチケットは使えないぞ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なこと(為替や現金などはダメ)。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番から6番までのアイテムには300円分、7番と8番のアイテムには500円分の切手が必要になるのだ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚が欲しいとき、切手の額は合わせて1300円分になるってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。

応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないので、必要額の切手を同封したかどうか、必ず確かめてから応募しよう。なお、整理のために、切手は額面50円以上のものを用意してね。

応募はこちらまで

応募の際は、①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号と名前、⑤同封したチケットと郵便切手の総額、の5点を書いた紙と、必要額のサービスチケットおよび未使用郵便切手を同封のうえ、封書にて応募してください。あて先は224ページ、週刊ファミ通「ガバスシステム」係まで。なお、商品は発送までに、多少時間がかかる場合もあります。あらかじめご了承ください。

1 ファミ通ステッカー



12ガバス

2 ファミ通ノート



25ガバス

3 ファミ通下敷



30ガバス

4 ファミ通キーホルダー



40ガバス

5 ファミ通シャープペン



45ガバス

6 ファミ通マグカップ



50ガバス

7 ファミ通カンペンケース



55ガバス

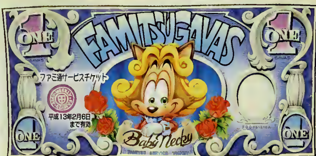
8 ファミ通テレホンカード、クオカード
(どちらかを選んでください)



60ガバス

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。









※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取り替えることはできません。

NP通信 ニンテンドウパワー

あのセガから発売された『コラムス』が、ついにニンテンドウパワーで登場！

長～く遊べるパズルゲームたち！

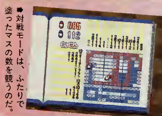
新たにニンテンドウパワーのラインナップに書き加えられるタイトルは、『ピクロスNP Vol.3』と『コラムス』の2本。そこで今週は、この2タイトルのゲームを紹介していくぞ。そして、『ピクロスNP Vol.2』の特集モードで募集していた懸賞問題の答えを公開！ 問題がわからなかったキミは、8月に発売される『Vol.3』で再挑戦だ！

ピクロスNP Vol.3

任天堂	パズル	2000円
Fブロック数×2	Bブロック数×1	

8月も登場！ 隔月で発売される、おなじみの『ピクロスNP』シリーズの第3弾。モードはひとりでプレイするものやふたりで対戦するもの、そして任天堂のキャラクターが問題となっている〝キャラクターモード″など全部で7つ。今作の特集モードでも、あるテーマに沿った問題が出題されていて、8月31日までに書き換えたロムのみにその応募方法が記されているぞ。





➡対戦モードは、ふたりで塗ったマスの数を競うのだ。

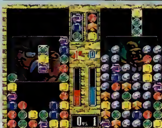
キャラばかり 見覚えある

⬆第3弾となるこのソフトのキャラクターモードでは、〝カービィ″のキャラクターたちが登場するぞ。

コラムス

メディアファクトリー	パズル	2000円
Fブロック数×1	Bブロック数×1	

上から落ちてくる3つの連なった宝石を並べ替えつつ、同じ色どうしの宝石を縦、横、もしくは斜めに3つ以上くっつけて消していくパズルゲームだ。黙々とプレイするひとりモードや対戦モードのふたつで遊べ、対戦モードではハンディキャップを選ぶことも可能。ゲーム中にはときおり輝く魔法石が現れ、ステージ上のその魔法石と同色の宝石をすべて消してくれるのだ。うまく活用して、たくさんの宝石を消していこう！





⬆オプション以外で、ゲームレベルを選ぶことも可能。



⬇連鎖をさせれば、相手への攻撃が強くなるぞ。

ゲージを貯めて 相手を攻撃しよう

ピクロスNP Vol.2〝特集モード″の答え発表！

6月の書き換えランキングで見事1位に輝いた、『ピクロスNP Vol.2』。このゲームでクイズとなっていた特集モードのテーマの答えは……、ジャン！ 〝オズの魔法使い″でした！ ちなみに、答えは任天堂のホームページでも見ることができるんだよ。



⬅そういえば、ドロシーといっしょに冒険に出たよね。

Fブロックはゲーム本体をSFメモリカセットに書き込むために必要なブロック、Bブロックはゲームの成績などをセーブするために必要なブロックです。

※付属のガバスチケットをメタリックガバスに取り替えることはできません。









アイドルスタジオ
IDOL STUDIO

NAGASE REIKO

I li e su season.
I li ite ds and the u
I l unflo that grow straight toward to the Sun.
But t I li he most is you......

撮影協力:重松麻希子(オスカープロ)
スタイリスト／川名澄恵

永瀬麗子

PROFILE

●'75年2月14日　A型
身長:165センチ　B85-W58-H84

今週の表紙＆グラビアを飾ってくれたのは、ナムコが誇るＣＧ美少女、永瀬麗子クン。プレイステーション用ソフト『R4-RIDGE RACER TYPE 4』や『レイジレーサー』のレースクィーンとして、すっかりお馴染みだよね。次世代プレイステーションの発表会で見せた、ドッキリするくらいハイスペックな笑顔を週刊ファミ通だけに見せてくれました。彼女はいま、少しだけのお休みを貰っているんだって。つぎに会うときはボクたちにどんな笑顔を魅せてくれるのか？　いまからすごく楽しみだね。

Nagase Reiko

Bu I like the most is you......

ファミ通特製
永瀬麗子 テレカ
30名にプレゼント!!

ハイ、ってなわけで永瀬麗子クンの特製テレホンカードをプレゼント！　欲しい人は、官製はがきに住所、氏名、年齢、電話番号を明記して、224ページのあて先"アイドルスタジオ係"まで送ってねん!!

締切 8月6日当日消印有効



new's club


フェニックス祭花火大会

北陸

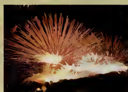
フェニックス祭花火大会　目玉は長さ300メートルのナイアガラ。光と音のオーケストラがフィナーレを飾る。●8/1　福井県福井市足羽川河原木田橋上流　福井祭協会　☎0776・20・5325　長岡まつり大花火大会　約20000発の花火が2日で打ち上げられる。正三尺玉や大スターマイン、全長650メートルの仕掛け花火など雄大なスケール。●8/2、3　新潟県長岡市信濃川長生橋下流ロ大手大橋上流　長岡まつり協議会　☎0258・39・2221　第39回全国選抜北陸中日花火大会　文字が浮かびあがる仕掛け花火や、全国の花火名人による花火アートなど見どころ満載。●8/7 石川県金沢市大豆田本町県営まめだ簡易グランド　北陸中日新聞社事業局　☎076・233・4642

Special

今週の題目
「日本全国の花火大会」
夏はやっぱり花火大会！　日本各地の花火大会日程を紹介するぞ!!

北海道

第38回昭和新山火まつり　2日間で約6000発の花火が打ち上げられる。昭和新山を作った噴火を再現した仕掛け花火は迫力満点なのだ!!　●8/21、22　北海道壮瞥町昭和新山山麓　壮瞥観光協会　☎0142・66・2575　豊平川花火大会　早打ち、スターマイン、ナイアガラなど合計3000発の花火が3部構成で打ち上げられる。とくに第2部のオリジナル創作花火約800発がお勧め。●7/30　北海道札幌市豊平川南9条大橋付近河川敷　朝日新聞社北海道支社　☎011・281・2131


昭和新山火まつり

東北


ねぶた祭協賛青森花火大会

ねぶた祭協賛青森花火大会　祭の最後を飾る花火大会だ。ねぶたを乗せた船が浮かぶ海上に9000発の花が開く。水中花火も美しい。●8/7　青森県青森市青い海公園　東奥日報社事務局　☎0177・39・1111　第73回全国花火競技大会「大曲の花火」全国から選抜された30業者が日本一の花火師の座を競う。約12000発の花火の中にはほかでは見られない斬新な花火がいっぱい。●8/28　秋田県大曲市雄物川河畔　大曲市商工会　☎0187・62・1262

関西


びわ湖大花火大会

びわ湖大花火大会　湖上をステージとした花火大会。3ヵ所から10000発の花火が打ち上げられる。フィナーレの大スターマインは必見。●8/8　滋賀県大津市大津港　滋賀県観光連盟　☎077・523・2752　熊野大花火　大花火大会のトリを飾るのは鬼ケ城の大仕掛け花火。約20分間続く花火の爆風と轟音は観客席まで響きわたる大迫力た!!　●8/17　三重県熊野市七里御浜海岸　熊野市観光協会　☎05978・9・0100

関東

隅田川花火大会　首都圏最大の花火大会。ふたつの会場に分かれて、日本屈指の花火師たちが卓越した技術を競い合う。江戸時代や50年前のレトロ花火も見られる。●7/31　東京都台東区隅田川桜橋下流、駒形橋下流　隅田川花火大会実行委員会　☎03・5246・1111　彩の彩典・さいたま新都心三市合同花火大会　三尺玉や尺玉といった花火が贅沢に打ち上げられる。●8/14　埼玉県大宮市荒川総合運動公園　三市合同花火大会　☎048・824・8600　第11回佐倉・国際印旛沼花火大会　毎年世界各国の名物花火が打ち上げられる花火大会。今回はオーストリア、中国、日本の花火の競演を見ることができる。●8/7　千葉県佐倉市印旛沼湖畔　佐倉市観光協会　☎043・486・6000


隅田川花火大会

中国


ひろしま夏まつり太田川花火大会

ひろしま夏まつり太田川花火大会　歌謡ショーに引き続き行われる。スターマインを始めとした3000発の花火が夜空を彩るぞ。●8/10　広島県広島市太田川放水路高水敷　広島市観光協会　☎082・247・6738　松江水郷祭湖上花火大会　尺玉5連発やスターマインなど、8500発の花火が湖上に大輪の花を咲かせるぞ。●8/7、8　島根県松江市宍道湖畔　松江市役所観光協会文化課　☎0852・55・5214

九州・沖縄

川内川花火大会　打ち上げ花火や水中花火が10000発。さらに、川内川を横断する巨大ナイアガラはなんと1000メートルの長さ。花火と音の競演も楽しめるぞ。●8/16　鹿児島県川内市川内川開戸橋下流　川内商工会議所　☎0996・22・2267　名護夏まつり大花火大会　名護まつりの目玉イベントとして行われる花火大会。規模は多少小さめだが、花火を間近で見ることができる。頭上に開いた大輪の花火は大迫力。●7/31　沖縄県名護市　名護商工会　☎0980・52・4243　海峡花火大会　下関岬と門司港の両岸から打ち上げる日本でも珍しい花火大会。約10000発。●8/13　福岡県北九州市門司区西海岸埋立地・山口県下関市"あるかぽーと下関"周辺　門司まちづくり21世紀の会　☎093・331・2205


川内川花火大会


名護夏まつり大花火大会

四国


まつやま花火大会

'99まつやま花火大会　四国有数の花火大会。長さ400メートル高さ25メートルのナイアガラや大玉の連発がフィナーレを飾る。●8/10　愛媛県松山市重信川河川敷　南海放送サンパーク　☎089・923・1111　高松まつり花火大会　10号玉や空中ナイアガラなど大迫力の花火大会が開催される。●8/13　香川県高松市高松港朝日新町F地区　高松まつり振興会　☎087・839・2416

中部


諏訪湖祭湖上花火大会

諏訪湖祭湖上花火大会　約30000発も打ち上がる。大水上スターマインや2000メートルのナイアガラなどに圧倒。花火の打ち上げに合わせて曲が流れるのも魅力。●8/15　長野県諏訪市諏訪湖畔　諏訪市役所観光課　☎0266・52・4141　山中湖祭花火大会　富士五湖花火大会のスタートを切る大会。大型の水中花火など約8000発が打ち上げられる。●8/1　山梨県山中湖村山中湖畔　山中湖観光協会　☎0555・62・3100

Goods&Toys

人気のショックウェーブMD第2弾、トゲピーのかき氷メーカーが登場!!

⬅人気の再生専用ショックウェーブMDのニューバージョンが登場したぞ。ポイントは薄くて小さいセパレートタイプのクリップヘッドホン。ヘッドホンのバンドがないので、髪型を気にせずに音楽が楽しめるのだ。●SJ-SW90MD 3万9千800円 松下電器産業 ☎0120・878・365

⬅携帯ゲーム版ビートマニア最新作。『サマードリーム』、『渚にまつわるエトセトラ』、『夏を抱きしめて』など、おなじみのジャパニーズポップス6曲を収録。●ビートマニアポケットサマーミックス 2980円 コナミ ☎03・3586・1573

⬅⬆水木しげるが描く妖怪たちがカードゲームになったぞ！ 花札をモチーフとした絵柄は鑑賞用としても十分。花札のルールで遊んだり、オリジナルのルールで遊んでみよう。●妖怪花遊び 1500円 やのまん ☎03・3625・7033

©水木プロ

⬆キーチェーンつきのトミカ第2弾。ポルシェなどの定番車種に、覆面パトカーやラーメン屋台車といった変わり種を加え、新たに10台が登場した。●限定・キーチェーン トミカパート2 各480円 トミー ☎03・3693・1031

⬆男の子にも女の子にもオススメのオシャレな時計。清涼感のあるポップで鮮やかな色使いはアクセサリーとしても目を引くぞ。●ニートニック 12000円〜14000円 セイコー ☎03・3563・2111

⬅『ポケモン』でおなじみのトゲピーがかき氷メーカーになったぞ!! トゲピーを象ったカワイイオリジナルのスプーンとカップがついているのも見逃せないよね。●トゲピーのかき氷 3千円 トミー ☎03・3693・1031

©Nintendo・CREATURES・GAMEFREAK・TV TOKYO・SHO－PRO・JR KIKAKU

⬆初級者向けのスポーツカイトなのだ。安価で壊れにくいので上級者の練習用にも最適だぞ。青空高く飛ばして遊ぼう!! ●ビートル 9800円 アイオロスカイト ☎0489・85・6900

⬆幅480、高さ257、奥行き275ミリのコンパクトサイズのMDコンポが登場。色はイエローのほかに、ブルー、シルバー、グリーンの全4色。インテリアにも最適。●アヴィーノSG－3MD オープン価格 ケンウッド ☎03・3477・5335

GAME chara no ANA

ゲームキャラの穴

No.200

AQUIちゃんのぬいぐるみついに登場!

大ヒットパズルゲーム『XI[sai]』から生まれた人気キャラクターAQUIちゃん。カワイイ最新グッズが登場したぞ。その名も"AQUIちゃんぬいぐるみ"。カラーは赤色と青色の2種類あり、大きさは16センチと小さめだ。アクリルボア製なので手触りもバツグン!! 大好きな人と色違いで1体ずつ買って、プレゼント交換なんてどうかな? 価格は各1500円。発売元はソニー・コンピュータエンタテインメント。この商品に関する詳しい問い合わせ先は、☎03・3475・7444まで。

XI [sái]

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号のほかの懸賞に入選できない場合があります。

プレゼント

紹介した商品をセットで5名にプレゼント。ほしい人は224ページを参照のうえ、「キャラの穴8/6号」係まで。8月6日の消印まで有効。

album / Compact Disc / single

大ブレイク中のDragon Ashが待望の3rdをリリース。この勢いは誰にも止められない!

Dragon Ash
Viva La Revolution



●ビクターエンタテインメント
発売中
3千44円[込]

『Greatful Days』などの大ヒットシングルを収録した注目の3rd。音楽のジャンルを超えたサウンドと、言葉選びのセンスは多くの共感を呼ぶはず。

キリンジ
47'45"



●ワーナーミュージック・ジャパン
7月28日発売
3千59円[込]

シングル『牡牛座ラプソディ』を含む全11曲を収録した兄弟ユニット、キリンジの2nd。遊び心たっぷりの詞と、キッチュな雰囲気のサウンドがグッド。

Dir en grey
GAUZE



●ワーナーミュージック・ジャパン
7月28日発売
3千59円[込]

『予感』、『Cage』など、既発シングル5曲を収録した1st。メンバー全員が曲作りに参加しているだけあって、楽曲ごとにさまざまな顔を見せるのも魂力。

tohko
Cure



●ポニーキャニオン
発売中
3千59円[込]

小室哲哉プロデュースの2ndは、シングル『HEARTS』やTMNetworkのカバーなど全10曲を収録。彼女が作詞したラブソング『at ease…!?』も必聴。

G.LOVE&SPECIAL SAUCE
RHILADELPHONIC



●エピックレコード
7月28日発売
2千520円[込]

約2年ぶりとなる新作は、これまでのイメージを打ち破る、アコースティックベースのメロディアスな楽曲中心。ジャジーなベースが心地いい!

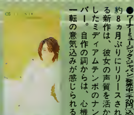
NATALIE COLE
SNOWFALL ON THE SAHARA



●イーストウエストジャパン
発売中
2千520円[込]

ジャズ・スタンダードからポピュラーまで、幅広いジャンルを歌いこなす彼女の4th。前作から8年ぶりといえども、その実力と芸術的な歌唱力は健在。

華原朋美
as A person



●ワーナーミュージック・ジャパン/発売中/千20円[込]
約8ヵ月ぶりにリリースされる新作は、彼女の声質を活かしたミディアムテンポのナンバー。自作の詞からは、心機一転の意気込みが感じられる。

GREAT3
I.Y.O.B.S.O.S



●東芝EMI
発売中
1200円[込]

16ビートのノリのいいリズムと、乾いたギターサウンドが心地よい新作。未来に突き進む、ハイテンションな詞の内容は、今の季節にピッタリ。

佐野元春
だいじょうぶ、と彼女は言った



●エピックレコード
発売中
1020円[込]

デビュー20周年企画第1弾は、フジテレビ系『奇跡体験!アンビリバボー』のエンディング曲。ベテランならではの貫録漂う、完成度の高いポップチューン。

Video

ブルース・ウィリス主演の話題作が登場!最新のSFXを駆使した迫力の映像は圧巻!!

アルマゲドン
ブエナ ビスタ ホーム エンターテイメント



お正月に公開された大ヒット作が早くもビデオ化。小惑星の接近による地球の危機に立ち向かう男たちの姿を描く。軸となる人間ドラマにも注目。

●151分/7月30日/16000円 監督:マイケル・ベイ 出演:ブルース・ウィリス、ベン・アフレックほか

たどんとちくわ
日活



温厚なタクシードライバーと売れない小説家。そんな彼らが、些細なきっかけによって、狂気の世界へと堕ちていく姿をオムニバス形式で描く。

●102分/発売中/16000円 監督:市川準 原作:椎名誠 出演:役所広司、真田広之、根津甚八ほか

スモール・ソルジャーズ
CIC・ビクタービデオ



軍事用に開発された兵士型フィギュアたちが人間に戦争を仕掛けるSFXアクション。とあるトイショップで始まった小さな反乱は思わぬ方向に…。

●96分/発売中/16000円 監督:ジョー・ダンテ 出演:グレゴリー・スミス、キルティン・ダンスト

サッカー・ドッグ
ソニー・ピクチャーズエンタテインメント



一匹の捨て犬が、サッカー選手として人気者になっていく過程を描いた動物ファンタジー。かわいい犬の仕草に、思わず微笑んでしまう温かい作品。

●98分/発売中/15300円 監督:トニー・ジグリオ 出演:ジェームズ・マーシャル、オリビア・ダボ

Books

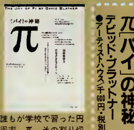
売れっ子ゲームクリエーターを夢見るキミ、この本で可能性を見つけてみよう!!

ゲームクリエーター完全養成マニュアル
南原 順
●二見書房/千300円・税別



いまやカッコイイ職業として、若者が憧れるゲームクリエーター。成就のためのアプローチはいくつもあるが、本書はその多くを実例とともに紹介し、夢と希望を限りなく与えてくれるのだ。さらに、ゲームクリエーターに必要な知識、経験などを示唆してくれており、至れり尽くせりといった内容。あとは、本人の努力と未知の才能が花開けば……といったところだが、ゲーム業界事情の読み物としてもおもしろく、単純に「ゲーム大好き」と思う人なら、読んで損はないのだ。

π「パイ」の神秘
デビッド・ブラットナー
●アーティストハウス/千600円・税別



誰もが学校で習った円周率、π。その割り切れない膨大な数字は数々のエピソードを持っている。本書はそれらを読み物として興味深く味わわせてくれる。小数点以下、100万桁の掲載もすごいぞ。

背筋の凍る話
桜 金造
●リイド社/457円・税別



芸能人として活躍する著者の恐怖体験を本人の語り口調で紹介している本書。やわらかい語り口ながら、よく知っている人の話ゆえに、どれもリアルで圧倒的迫力なのだ。夏にふさわしい1冊だぞ。

CMgirls 山口あゆみ

This week pick up girl

Ayumi Yamaguchi

制服といえばあゆみクンって感じ!?

'97年7月の『フェイス』でドラマデビュー。『女教師』や『チェンジ！』のレギュラー出演を経て、この6月までは『恋の奇跡』で事務所の先輩、菅野美穂さんと共演していたあゆみクン。いずれも可憐な美少女ぶりと抜群の制服姿が印象的だったよね。5月まではコカコーラのCMに出演していた彼女は、6月の上旬からコカコーラの新製品"キュン"のCMに出演中。制服美少女好きにはたまらないあゆみクンの姿は必見だぞ！



ファンレターのあて先
〒164-014
東京都中野区南台3-15-5
岡山ビル1F
Valley's Club 山口あゆみ 係

This week CM

●キュン

-日本コカコーラ-

胸にハートの矢が刺さるヒロインを好演。ちなみに、隣りの席で「衛生兵！」と叫ぶのは矢沢心クン。

'99年6月～9月まで放映

Profile

生年月日	'81年11月10日
出身地	埼玉県
血液型	O型
身長	155センチ
スリーサイズ	B83-W56-H84

取材・文 T.P.M北川昌弘

Movie

いまもっともホットなサンドラ・ブロックとベン・アフレックが演じるライトな感覚なラブストーリーが登場!!

恋は嵐のように

●監督/ブロンウェイ・ヒューズ
●出演/サンドラ・ブロック



数日後に控えた結婚式のため、フィアンセの待つ街に向かうまじめ青年。ところが乗った飛行機が事故を起こし、怖れをなした彼は陸路を行くことに。しかしそこで待っていたのは、事故を起こした飛行機に同乗していたサラという名前の奇妙キテレツな女性！ 青年は彼女とともに旅をすることになり、まさにタイトルどおり嵐のような恋に巻き込まれていくのだ。自由気ままな彼女と旅をするうちに、彼はそのオフビートな生きかたに徐々に惹かれていく。そしてふたりが無一文になったときに起きた事件をきっかけに……。予測もつかない異常進路を辿り始めた恋の嵐の末に、青年の出した結論は!? 果たしてフィアンセと結ばれてハッピーエンドとなるのか、それとも……。



●UIP配給/8月公開

セレブリティ

●監督/ウディ・アレン
●出演/ケネス・ブラナー



映画紹介：渡辺麻紀

出演者の豪華さがいつも話題になるウディ・アレン映画（今回は監督のみ）の今作の目玉といえば、やっぱりあのレオさまことディカプリオ。なんといっても『タイタニック』以来の出演作。しかも、その役がホテルで恋人と口論した挙げ句、大暴れする人気若手スター。なんといまの彼にピッタリではないか。またウィノナ・ライダーは身勝手な恋多き女優の卵、そして最近注目の美女シャーリーズ・セロンは、スーパーモデルに扮してセレブリティ（有名人）に憧れる中年ジャーナリストを振り回す。ストーリーは優柔不断な小説家志望の中年男性が、女性にまつわるさまざまな災難に巻き込まれていくというおなじみのコメディ。過去のアレン作品を気に入っている人ならば、今回も安心して見られる内容だ。



●松竹富士配給/8月上旬公開

weekly hit chart 7/4～7/10

CDシングルトップ10

順位	先週	タイトル/アーティスト名
1	NEW	toi et moi 安室奈美恵
2	↑3	Fly SMAP
3	↓2	フラワー Kinki Kids
4	↑12	あの紙ヒコーキ くもり空わって 19
5	NEW	なあなあ SURFACE
6	↓4	ギリギリchop B'z
7	↑10	LOVE～Destiny～ 浜崎あゆみ
8	→	Bye-Bye～バイバイ～ ブラック・ビスケッツ
9	→	ガタメキラ 太陽とシスコムーン
10	NEW	この星空の彼方 岡本真夜

CDアルバムトップ10

順位	先週	タイトル/アーティスト名
1	→	ark L' Arc～en～Ciel
2	→	ray L' Arc～en～Ciel
3	NEW	Cicada(限定版) 槇原敬之
4	→	GREATEST HITS 1990-1999 布袋寅泰
5	→	ウラBTTB 坂本龍一
6	NEW	TOKYO SADS
7	↓3	MAKING THE ROAD Hi-STANDARD
8	↓6	シンクロナイズド ジャミロクワイ
9	NEW	FINALE Pierrot
10	↑11	リッキー・マーティン～ヒア・アイ・アム～ リッキー・マーティン

ビデオレンタルトップ10

順位	先週	タイトル
1	→	踊る大捜査線 THE MOVIE
2	→	プライベート・ライアン
3	NEW	リング 2
4	↓3	6デイズ7ナイツ
5	↓4	プライベート・ライアン(吹き替え版)
6	↑11	ドクター・ドリトル(吹き替え版)
7	↑13	ドクター・ドリトル
8	↓5	6デイズ7ナイツ(吹き替え版)
9	↓6	トゥルーマン・ショー
10	NEW	ラッシュアワー

TSUTAYA調べ

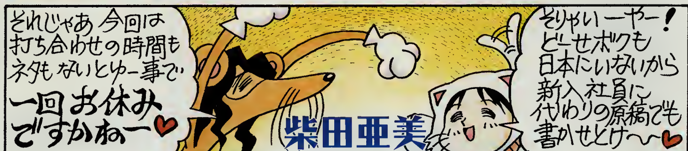
※CDアルバムトップ10のチャートにはマキシシングルも含まれています。

■時差を利用して締切を延ばしたいね









第1指令!
香港の街中でいかにも香港チックなうさん臭いゲームソフトをみつける事!!

まさかスイスから香港にまで、原稿の催促しやがるとは……

△×公社

宇宙にでも逃げんかぎりこの連載から逃れられんのか……

だいたい今いる所、中環(セントラル)のオフィス街だから

キョロキョロ

うさん臭いゲームソフトなんかみつけにくいちゅーに…

どーしました柴田先生?何かお探しモノですか。

ドキッ

同行者、編集プロダクションNさん。(43)

え…、

ホホホホホ いえ…ちょっとトイレに〜〜

ふーッ…ヤバイ、ヤバイ

まさかよその編集者さんに"違う雑誌の漫画のネタ探してます。"なんて言えんわい!

あ、オザワくん。わしは今文化貢献度の高い仕事で香港に来とるんだから、おまえんトコの色モノの原稿はあきらめろ!

汚れ漫画家がふざけんにゃ〜

早く怪しいとこ行って怪しいモン集めて来いは〜

…どこ行きゃいーのよ…

『シェンムー』でも言ってたじゃないか、"九龍へ行け!"って。九龍城跡の裏路地にでも行きゃあ何でもあるよ!

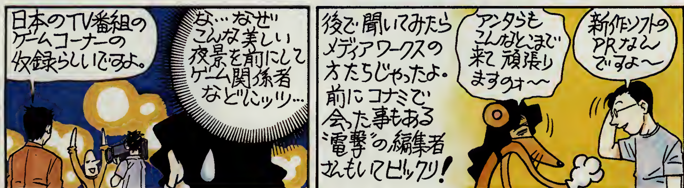
…そんな事言ってたっけ?

九龍(クーロン)城跡地

ひょーいひょーい


…さすが"東洋の魔窟"とまで呼ばれていた"九龍城"——…
おかげさまで怪しい物は買えませんでしたが….怪しい者にはたくさん出会えました…..
ホラね、だから『シェンムー』で格闘技を練習しておけば——…
まだ出てねえんだよッ、そのゲーム!!!


ヴィクトリア・ピーク
うわあ〜〜キレイー!
なんたって『100万ドルの夜景』ですからね。
ん?
なんじゃいあのブルース・リーもどきは…
あひょー

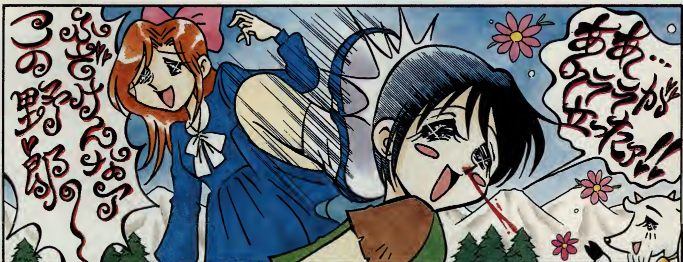

日本のTV番組のゲームコーナーの収録らしいですよ。
な…なぜこんな美しい夜景を前にしてゲーム関係者などにッッツ…
後で聞いてみたらメディアワークスの方たちじゃったよ。前にコナミで会った事もある"電撃"の編集者さんもいてビックリ!
アンタらもこんなとこまで来て頑張りますのォ〜〜
新作ソフトのPRなんですよ〜


じゃ、山腹の駅まで降りましょう。
お〜〜こりゃ長いエスカレーターじゃね〜〜
ピピ…
ちゃんとネタ探してるゥ?
ヨ〜オロレリィヒィ〜
ヨーデルの音を響かせて原稿催促の国際電話をかけてくるなッッ









7月31日(土)、東京ビッグサイトの"ぱそまる'99"でサイン会をします。13時までに、ファミ通ブロスプラザのコーナーへ"ドキばぐ〜"か"ジバクくん"(両方でもOK)の単行本持って来てねー。

■ブルース・リー大好き柴田先生におたよりを
あて先は224ページ「柴田亜美」係まで 次回は8月20・27日号(8月6日発売)に掲載

fn ファミニュース FamiNews Vol.16

7 Days

7月5日　取材のためスイスに出張していた本田慈庵とチップス小沢が無事に帰国。しかし小沢は、出張中に自宅のガスが止められていたことが発覚して泣きそうになる。また、これと入れ替わりで、カエル大宮といーです井手がアメリカ取材旅行に出発した。
7月6日　ついに『DDR』を購入したウワーマンがイザベラ永野にダンス部入部を直訴。しかしあっさり断られる。
7月7日　深夜の編集部でモリガン長田が、「私は読者のカリスマになる」と突然の決意表明。がんばってほしい。
7月8日　とくに何もない1日だった。
7月9日　大宮と井手がアメリカから帰国。大量のお土産を編集者たちに配り歩き、みんなからよろこばれていた。

5 Games

1位	ファイヤープロレスリングG プレイステーション/ヒューマン	6人
1位	ソウルキャリバー ドリームキャスト/ナムコ	6人
1位	実況パワフルプロ野球6 ニンテンドウ64/コナミ	6人
4位	ドラムマニア アーケード/コナミ	4人
5位	オウガバトル64 Person of Lordly Caliber ニンテンドウ64/任天堂	3人

大混戦！　今週は3タイトルが同票数で1位に並んだ。『ファイヤープロレスリング』は先週圏外に落ちたものの、見事復活。『ソウルキャリバー』は格ゲー好き編集者の人気を集めているぞ。4位には久しぶりのアーケードタイトル『ドラムマニア』が登場。またランク外だが『ペルソナ2』と『実況Jリーグ1999 パーフェクトストライカー2』も安定した人気を見せている。

お仕事から解放されて、バカンス気分を満喫!!

沖縄研修旅行独占リポート!!


沖縄へ出発！

机の下で熟睡




わ〜い沖縄だ

行ってきました沖縄へ！　6月24日〜26日、ファミ通グループに所属する全部署、約400名による2泊3日沖縄研修旅行が実施された。これは日々激務に追われている編集者を蘇生させるために行われたもの。宿泊地は那覇市。ファミ通編集部一行は羽田空港午前10時55分発JAL903便にて旅立ったのだ。
那覇空港に到着したのが午後1時25分。天気は快晴。燦々と輝く太陽がうれしい。しかし待ち受けていたのは、全部署参加の会議と講演会だった……。そんなこんなで、充実した内容だった会議と講演会は約3時間で終了。その日の夕食はバーベキュー。本誌宴会担当系編集者のチップス小沢とポルノ鈴木が司会を務めて、編集部対抗のさまざまなイベントを実施。みんないい感じで盛り上がった。
翌日は終日フリータイム！　観光、海水浴、スキューバダイビング、午後まで熟睡してしまったため起きたらひとりぼっちになっていて大後悔する者など、それぞれ沖縄をたっぷり堪能していた。そして最終日。午前中のフリータイムでお土産を買い込んだ編集者たちは未練をたっぷり残しながら帰京した。また1年間仕事をして、来年も研修旅行に行きたいものだ。

スキューバダイビングを体験

ルパン小島、全裸で海へ

①ついに出発。なぜかモリガン長田が大興奮。「動いた〜！」、「浮いた〜」、「飛んでる〜」とひとりで絶叫。隣りに座ったキャサ夫は本当にイヤそうな顔をしていた。
②全員参加で到着早々会議を実施。なぜか生まれつき会議が苦手な本誌編集者のなかには、ついつい熟睡してしまう者も。
③会議が始まるまでの短い時間を利用して、机の下で熟睡する風のように永田。
④そして2日目。沖縄といえば海！　本誌女性編集者たちも水着姿でキレイな海を堪能。後ろでニヤニヤしている怪しい男性は、言うまでもなく水ピンだ。
⑤なぜか浜辺をうれしそうに疾走する針生セット。ここは那覇市内からクルマで1時間、そこから船で15分ほどの位置にあるコマカ島。無人島のはずなのに、島内は見なれた顔ぶればかりだった。

はたして3億円は当たったのか!?
ドリームジャンボ宝くじ結果発表!!

本誌欲深編集者たちが3億円を狙って共同購入したドリームジャンボ宝くじ。この当選番号が6月15日に発表された。絶対に3億円が当たると信じている編集者たちは会議室に集合。まずはホワイトボードに1等(2億円)から6等(300円)までの当選番号を書き込み、机の上に10枚単位で宝くじを並べる。これで準備は万端。あとは宝くじの番号を読み上げ、3億円(前後賞合わせて)当たった時点で狂喜乱舞すればいいのだ。さあ読み上げ開始！ …………1時間後、結果が明らかになった。単刀直入に言うと、2万5000円しか当たらなかった。次回もまた挑戦したい。

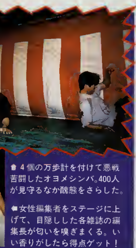


⬇欲深編集者が集まって当選番号の読み上げ。始めは期待感に満ちていたものの、しだいに意気消沈。結果は2万5000円。ひとり500円〜2500円の配当に終わった。

宴会費争奪 編集部対抗戦開催!!



⬆4個の万歩計を付けて悪戦苦闘したオヨメシンパ。400人が見守るなか醜態をさらした。



⬅女性編集者をステージに上げて、目隠しした各雑誌の編集長が匂いを嗅ぎまくる。いい香りがしたら得点ゲット！

1日目の夕食はバーベキュー。ここで行われたのが、〝第2回沖縄ニャンニャン〟。タイトルになんの意味があるかは置いておいて、これは全部署参加による、宴会費争奪のイベント対抗戦。約400名の観衆が見守るなかゴーヤを口に含んでの腕相撲対決や、ヌルヌル滑る床の上を転げ回り、万歩計のカウントを競う対抗戦などが行われた。残念ながら本誌は惨敗だったが、最高のイベントだった。



⬆上司のお尻を引っ叩き、その音を競う。三浦デカ夫がチップス小沢のケツを痛打した。

深夜のホテルで活動開始!
胴上げ隊、大活躍!!

深夜のホテルで猛威をふるったのが〝胴上げ隊〟の面々。彼らの目的は熟睡している編集者の部屋に侵入し、合図とともに「ワッショイ、ワッショイ」と胴上げをすること。なかでもガッチュー大竹は熟睡中に胴上げされたうえに、顔面にパイまで投げられる始末。本当におもしろかった。





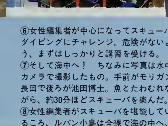
⬅⬇針生セット(左)やブンフン丸(右)などが胴上げ隊に変身、熟睡するガッチュー大竹に忍び寄る。

憐れ大竹……



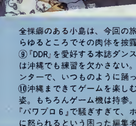
⬅胴上げしながらパイを叩き付ける。なお大竹は、このあとも何回か被害にあっていた。

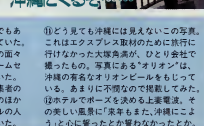




沖縄にきてまでゲーム、ゲーム!







来年もまた沖縄にくるぞ……

⑥女性編集者が中心になってスキューバダイビングにチャレンジ。危険がないよう、まずはしっかりと講習を受ける。
⑦そして海中へ！　ちなみに写真は水中カメラで撮影したもの。手前がモリガン長田で後ろが池田博士。魚とたわむれながら、約30分ほどスキューバを楽んだ。
⑧女性編集者がスキューバを堪能しているころ、ルパン小島は全裸で海の中へ。全裸癖のある小島は、今回の旅行でもあらゆるところでその肉体を披露していた。
⑨『DDR』を愛好する本誌ダンス部の面々は沖縄でも練習を欠かさない。ゲームセンターで、いつものように踊っていた。
⑩沖縄まできてゲームを楽しむ編集者の姿。もちろんゲーム機は持参。このほか『パワプロ6』で騒ぎすぎて、ホテルの人に怒られるという困った編集者もいた。
⑪どう見ても沖縄には見えないこの写真。これはエクスプレス取材のために旅行に行けなかった大塚角満が、ひとり会社で撮ったもの。写真にある〝オリオン〟は、沖縄の有名なオリオンビールをもじっている。あまりに不憫なので掲載してみた。
⑫ホテルでポーズを決める上妻電波。その美しい風景に「来年もまた、沖縄にこよう」と心に誓ったとか誓わなかったとか。

連載第百十一話 俺ポンポン 吉田戦車









OH MY GOD! 本誌7月23日号の禁断の秘技のコーナーで、『パカパカパッション』の秘技に誤りがありました。読者、関係者各位にはたいへんご迷惑をおかけいたしましたことを、ここに訂正しお詫び申しあげます。

2999 GAME KIDS

Act.38

おばあちゃんと猫

2999年のゲーム・キッズ

渡辺浩弐

老婆のまだ丈夫な耳は、かりかりと窓を引っかく音をすぐに聞きつけた。

いつものようにミルク皿を用意して外に出た。猫はにゃあと一声鳴いて皿をなめ始めた。老婆は目を細めてそこに座り込む。

「こうやって毎日のように来てくれるのはお前だけだね。最近は孫だって寄りつかなくなったし。みんな薄情だからねえ。全く、年は取りたくないもんだ……」

それから、いつものように長い長い話が始まった。独り言、いや、猫に向かっての一方的な独演会。

やがて皿は空になったが、演説はまだまだ続いていた。猫は手や口の周りをぺろぺろとなめながら彼女のことをしばらく、じっと見つめた。

「お腹いっぱいになった？」

すると猫が口を開いた。

「相手が喋らないと思っていい気になってぺらぺらグチばかり聞かせるなよ。全く、こっちの身にもなってみろ」

老婆は動かなかった。ただその目が見開かれ、喉の奥からひゅっ、という音がもれた。

それから、二人……いや一人と一匹の立場は逆になった。口を利かなくなった老婆を前に、猫が、一方的に話し始めたのだ。

もう我慢できない。喋るぜ。喋りまくらせてもらう。

ばあさん、腰抜かしてるんだな。まあ無理もない。驚いただろうな。猫の俺がなぜ、こうして喋ることができるのか、さぞかし不思議だろう。

もうずいぶん前のことになる。突然、俺の頭がぱっと冴えわたったんだ。ちゃんと目が覚めているのにもう一度、改めて目が覚めたという感じだった。

俺は気が付いた。自分が猫だということに。そして、猫だという自分の立場を理解している自分のことに。

俺は知っているのだった。自分がまるで人間のようにものを考えているってことを。そして普通の猫はそんな芸当ができるほど頭がいいもんではないってことまで。

じゃあ、なぜだ？　俺は考えた。俺はもしかしたら、もともと人間だったのかもしれない、と。

いや、そんな記憶はなかった。俺には、猫として頭脳をほとんど使わずに本能のまま生きてきたそれまでの記憶がうすぼんやりとあるだけだ。

でも、待てよ。気持ち悪いほどはっきりとしてしている俺の頭は考えた。記憶が、消されたということもあり得る。

たとえば、これは何かの刑罰なのではないか。取り返しのつかない罪を犯した俺は、姿を猫に変えられてしまう罰を受けたんじゃないか。

まあ、そんなことはいくら考えても意味はない。結論が出るものではないからな。それよりもっと重大なことがあった。試してみるとちゃんと人間のように声を出すことができたことだ。俺は、喋れるのだった。

最初に、飼い主の少年に話しかけてみた。すると彼は即座に頭がおかしくなった。



イラスト／夢野れい

俺はその場から逃げ出し、ノラになったってわけさ。

そして俺はつくづく考えた。喋ることができるとわかったら、その猫は絶対に気持ち悪がられる。そして、殺されてしまうに決まっている。

この頭脳を生かして人間とは違うやり方で生きていくことはできないか。それも駄目だ。頭の良さも、猫の形をしている以上は何の役にも立たない。我々には人間のように器用に動かせる手や足がない。この世界で何かを生産することも、あるいは奪うこともできないのだ。

俺は悟った。ノラであったとしても、自分は人間にこびを売りながら生きていくしかないのだ。塔の役人に見つからないように注意しながら、こうやって、人のいいばあさんにエサをねだったりしながらな。

幸か不幸か、ノラ猫でもエサをくれる人は多い。みんなは、俺たちのことを自分より弱い存在だと、そして絶対に口答えしないと考えるからこそ、寄ってくる。

そして、しきりにからかったり、可愛がったりする。底のない穴にごみを投げ入れるように、いろいろなことを話し続けながら。

ばあさん、あんたもそういう人間の一人だってわけさ。……ああ、もう気絶してるんだな。

目が覚めたら、夢を見ていたか、何かの錯覚だったと思い込もうとするんだろうな。人間とは、そういうものだ。言葉を喋れる猫がこの世にいるなんて、たとえ自分で確かめたとしても、誰も信じない。だから俺のことは、いつまでも、誰にも知られはしないんだ。

さて、この場所ともそろそろおさらばだ。

じゃあ行くぜ。あばよ。

その時、部屋の中から何かが走り出てきた。

老婆のペットの子犬だった。心配して様子を窺いに来たのだ。犬は倒れている老婆に鼻をつけてくうん、と鳴いた。

そしてすぐに、その向こう側にいる猫の存在に気が付いた。

「ちっ」

猫は舌打ちをすると立ち去りかけたが、ふと振り返った。子犬がつぶらな目で不思議そうに見ている。

猫はつぶやくように言った。

「お前はいいな。何も知らないただの犬で。だからそうやって、ペットとして飼われていて、きっと幸せなんだろうな」

すると。

「うるさい」

子犬が、人間の声で言った。

●この作品についてのご感想は224ページのあて先の「ゲーム・キッズ」係まで。



ゲームWave

ゲームの情報と頭の悪さは日本一の情報番組！

ゲームWave 7月28日の番組内容をチェック

毎週水曜日絶賛放送中

テレビ東京　深夜1：15～1：45
テレビ大阪　深夜1：45～2：15
テレビ愛知　深夜12：45～1：15


芸能界いちのゲーム通
伊集院光


どきどきグラビアアイドル
川村ひかる

メイン特集：『ソウルキャリバー』

毎週ゲームにまつわるいろんなことを紹介するメイン特集。今回はドリームキャスト版『ソウルキャリバー』特集。格闘ゲームが苦手な伊集院さんを鍛えるため、スポーツチャンバラで特訓！　これでゲームも上達!?



⬆汗だくで特訓中の図。滝のように流れる汗が男ってカンジみたいな。


⬆本邦初公開、開発ルームへお邪魔した。


⬅『ソウルキャリバー』の達人も登場。

Wave Sellection

放送日翌日(木曜日)に発売されるゲームソフトを厳選して紹介。何を買おうか迷っている人は必見。音付き動画でチェックできるのはテレビならでは。ゲーム発売日の前夜は、Wave Sellectionをチェケラッ！

ファミ通NEWS EXPRESS

週刊ファミ通との連動企画。週刊ファミ通で紹介された"速報"、"特報"などの最新ゲームや、ゲーム業界の旬な出来事、いま話題の有名ゲームクリエイターのインタビューなどが満載。ゲームファンなら要チェック。

浜さん・光のちょっといい話

『ゲーム業界下半期大予想』

週刊ファミ通の編集長"浜村通信"と伊集院光のクロストーク。ゲーム業界の危ないウラ話から超最新情報まで満載。今回は、ゲーム業界の上半期総括＆下半期大予想。いつもどおり放送できない内容満載。


⬅危険トーク満載で映像編集するのも一苦労。

➡今回のプレゼント

ペルソナ2 罪 公式Masters Guide 7月23日発売 1300円(+税) アスペクト

右の攻略本とプレイステーション版『ペルソナ2 罪』のソフトをセットで5名様にプレゼント。応募要項は番組内で告知しちゃいます。要チェック！



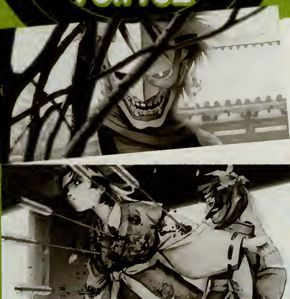
提供 / セガ・エンタープライゼス / 任天堂 / メディアファクトリー / 他

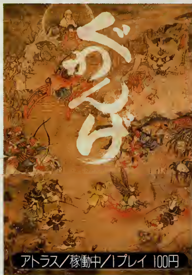
ちょっと太ってきたかも!?　キャサ夫

今週はシューティング尽くし。おびただしい弾幕を避けたいなら『ぐわんげ』、鋭い敵弾をかわしたいなら『ストライカーズ』で決まりだ。

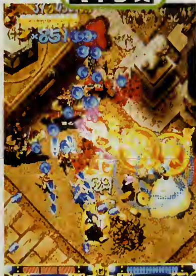
滋養飲料 キャサ夫

イラスト／小澤 考





アトラス／稼働中／1プレイ 100円



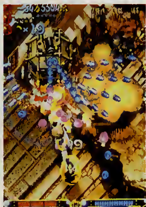
和風な世界でも弾幕美麗!!

ビックリするような弾数でプレイヤーを圧倒した、ケイブ制作のシューティング、『怒首領蜂』と『エスプレイド』。いまやその弾幕のすごさは、ある種の芸術として捕らえられてきている。そんなケイブの最新シューティングがついに登場。その名も『ぐわんげ』！

舞台は室町末期という純和風な作りのこのゲームは、背景に〝壁〟が存在する。この壁により攻撃はもちろんのこと、地面を移動する主人公の動きさえも制限されてしまうので注意。攻撃ボタンを押しっぱなしにすると出現する〝式神〟言わばオプションのようなものをいかに使いこなすかが攻略のポイントになるぞ。やり甲斐ありだ！


⬆これこれっ！　この弾数とばらまき具合を見てよ!!　これぞ芸術です。とりあえず、体験するしかないって感じだね。

壁に注意! 追い込まれるな!


⬅攻撃を遮断する壁。もちろん越えることも不可能だぞ。こういうときに〝式神〟を駆使するのだ！

式神取りつきし者を選択

式神に取りつかれた3人のキャラクターを紹介しよう。移動スピードが速かったり、貫通弾を撃つことができたりと、いずれのキャラクターも独自の特徴を持っているぞ。ただし、攻　ボタンを押しっぱなしにすると現れる式神の能力は、さほど変わらない。自分がしっかりと操作できる、扱いやすいキャラクターを選択することだ。

シシン




力王

移動スピード、攻撃力ともにスタンダードなキャラクター。若干だが、ショットはレバーを倒した方向に撃てる。

柊小雨




八飛車

前方一点に集中したショットを放ち、移動スピードは3人の中でも最速。上級者向けのキャラクターになるだろう。

加茂源助




麒麟丸

攻撃を重視したキャラクター。ショットを前方に幅広く撃つことができ、かつ貫通弾になっている。移動スピードは遅い。

アイテム


自分のショットパワーを強化するアイテム。


八相弾(ボム)が1発分増えるアイテム。


式神の爆弾による攻撃力がパワーアップする。


体力ゲージが1ゲージ分回復するアイテム。

今週の こんなんでますぜ

ストライカーズ1999

彩京／'99年秋稼働予定／1プレイ 100円

シリーズ最新作



➡ステージも現代に移り変わる予定だぞ。

※画面は開発中のものです。

『ストライカーズ』シリーズの最新作、『ストライカーズ1999』が今年の秋、全国のゲーセンに登場するぞ！ 使える機体がレシプロ機からステルス、ハリアー、スーパーホーネットといった最新の戦闘機にモデルチェンジ。あの興奮をまた味わえるぞ。



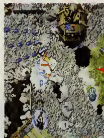
⬅2周目のスゴさはお約束。果たして今回も……。

⬅選べる機体も一新。どんな攻撃形態かは不明だが、形から予想できる？

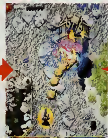
式神なしでは戦えないぞ！

レバーで自在に操作することができる式神。式神を敵に重ねれば攻撃を仕掛けることができ、弾が接触すると著しくスピードが落ちるのだ。ただ、式神が出現しているとき、自分は上下の移動ができず、横にしか動けないので注意。式神の出しどころが重要だぞ！

むしろ式神が重要なんです！



⬆攻撃ボタンを押しっぱなしにすると式神が出現する。

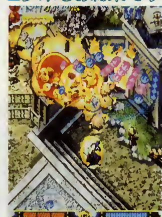


⬆式神を敵に重ねると爆弾を投げて、攻撃するぞ。



⬆式神の破壊力は抜群！ どんどん使っていこう。

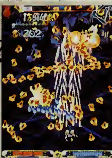
コンボもお約束です！



⬆左上にあるドクロのマークは、敵を倒し続けたときに継続されるコンボゲージを意味する。コンボをつなげて大金回収。

この弾幕……避けられるか!?

弾数の多さにいつもビックリさせられるケイブ制作のシューティング。今回ももちろん頭がクラクラしそうな弾幕が用意されている。負けるんじゃないぞ、シューターたちよ！







プレイした感想とか

まず初めにひと言……。好きですな、弾幕。ケイブ独特のこの弾幕は手加減を知らないと言った感じでしょうか。相変わらず派手です。式神のシステムもいいね。初心者にも、"とりあえず使えばなんとかなる感"を感じさせつつ、後半では使うとハマるような場所があるとか……。でも、そこはやり込み度を上げてるので◎。また、壁があるワケだけれども、存在がどうにもわかりづらい。それだけが惜しい。



キャサ夫



毛利名人の これあげよう

今週はなんと、ケイブのキャラクターデザインさんから『ぐわんげ』に登場する3人の書き下ろしイラストをもらったよん。超レアです。ほしい人はビデ通「弾幕」係まで。



もの申すコラム

今週のお題 プレイ料金は安いほどよい

官僚接待(以下略)

ダメだダメだダメだ!! 最近のゲーセンはプレイ料金を安くしたりしないからダメだ!! 何ぃッ!? 安くしている!? ウチは1ゲーム50円ですだと!! その程度の割引ではまるでダメだ!! やはりこれからは1ゲーム10円未満!! すなわち10円じゃダメで9円以下ならイイってことだよアニキ!! 最強に安い1円ゲーセンの登場だッ!! さらに!! プレイし放題の0円ゲーセンも登場!! ところがこれに対抗して1プレイすれば1円もらえるマイナス1円ゲーセンが登場するというからゲーマー冥利に尽きるではないか!! しかしそこに意外な落とし穴が!! このマイナス1円ゲーセンに入るためには入場料として1000円が必要だった!! でもなぜかみんなこぞってこのゲーセンに入ると思ったら、ななな何とこのマイナス1円ゲーセンの女性店員は全員ノーパン!! 官僚接待にも使われたほど!! ていうか我ながら考えれば考えるほどダメなアイデアになるなぁと思った。

スタパ斉藤

大蔵省造幣局は(以下略)

主婦が大根や長ねぎを選別するように、ゲーム野郎もゲームの価値を選別しなければならない時代だ。価値とはおもしろさではなく、付加価値、状況である。たとえば難易度設定であったり、対戦台と練習台の違いであったり、周回数の設定であったり、設置場所などだ。とくに設置場所については、脱衣麻雀のプレイ時には注意深く考察しなければならない。女子トイレ前や店頭などは避けるべきだ。

料金についても慎重になりたいものだ。安ければ安いほどよいとばかりに「1プレイ2円50銭」や「25セント」や「1ペソ」や「1ゼニー」や「1魔貨」といった料金形態の店に入ることは避けたい。あなたが寝ぼけているか、店主が間違っているか、または狂気だからだ。正気の場合はとくに注意したい。

わたしは50円は安いが100円は高いな、と思う。あいだをとって75円が好ましい料金であるゆえ、大蔵省造幣局はとっとと75円硬貨またはは紙幣を造幣したまえ。

TACOX

ぽけもん ふぁみちゅう団

ふぁいるNO.49

ついに出現したうらスタジアム。ここに最強のトレーナーが登場する。

ポケモンスタジアム2〈任天堂〉 ニンテンドウ64 4月30日発売 5800円　イラスト：姫野かげまる

まだ見てないというキミのために これがクリアー後のお楽しみだ!!

今週は、クリアー後のお楽しみである"うらスタジアム"を紹介しちゃいます。うらスタジアムを出現させるにはまず、スタジアムの6つのルールを完全にクリアー。もちろんニンテンドウカップ'99とウルトラカップは、それぞれ4つのレベルをすべてクリアーする必要があるぞ。するとスタジアムの上空にミュウツーが出現。それを倒せばモード選択画面でうらスタジアムが選べるようになるのだ。

最後の戦い



⬆相手はミュウツー1体のみ。最大6体まで参戦できるので、楽かも。

⬇とはいえミュウツーの実力はかなりのもの。油断してると倒されちゃうぞ。



うらスタジアム出現



⬆スタジアムきりかえが可能になった。いままでのスタジアムで遊ぶこともできますよ。

うらスタジアムは手ごわいぞ

ふつうのスタジアムとうらスタジアムの違いは、対戦相手が強くなっているってこと。エントリーしているポケモンが変更されているほか、作戦の立てかたも微妙に違うのだ。新しい作戦を考え、それにあわせたポケモンをエントリーしておかないと負けちゃうぞ。新たな気持ちで挑んでみよう。



⬆ニンテンドウカップ'98には、実際に全国大会に出場した人たちが登場する。

⬅意外なコンビネーションで攻めてくることもあるぞ。

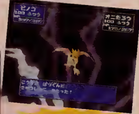
⬇大ピンチ！　作戦にミスがある？

勝ちぬけるかな？

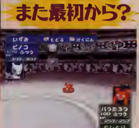
ジムリーダーのしろもパワーアップ!!

うらスタジアムが出現すると、ジムリーダーのしろにも同様の変化が起こる。簡単に勝ち抜くことは、できないのだ。





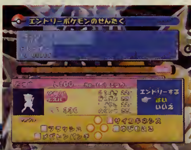
また最初から？

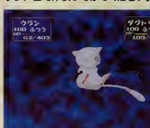


⬆エントリーポケモンも違うし、作戦も違うぞ。また最初から攻略しなくては……。

レンタルポケモンのミュウはこんな感じ

『ポケットモンスター』では入手できなかったミュウが、レンタルポケモンとして借りられちゃう。ミュウを持っていなかった人も、これで殿堂入りさせられるね。のうりょくが高く、仕草もかわいいぞ。持ってないって人は、ぜひうらスタジアムで体験してみてください。





⬅⬆ちなみに、こんなわざを覚えている。キミの作戦に組み込んで、うまく活用してみよう。まあ、見てるだけでもかわいいけどね。

持ってない人はぜひこの機会に

ふぁみちゅう団日記 ミュウがかわいくてもう。とくにお気に入りは、やどりぎのたねを植えられた顔。顔や足から芽が出ている姿が、何ともたまりません。（みさいル小野）

『KOF'99』コマンド表(前編)

『KOF'99』のコマンド表を、今週と次週の2回に分けて掲載。ちなみに、ストライカー動作のコマンドは全キャラ共通のBC同時押しなので、コマンドの代わりに動作の内容について記載しているぞ。

-主人公チーム-

K'は、さまざまなタイプの技が使える万能キャラ。マキシマは打撃&投げ主体のキャラだ。紅丸は幻影ハリケーンを、真吾は琴月を新たに覚えたのだ。

←セカンドシュートは飛び道具。炎を蹴り飛ばすぞ!!

K'(ケイ・ダッシュ)

投	スポットパイル	接近して→か←+C
	ニーストライク	接近して→か←+D
特	ワンインチ	→+A
	ニーアサルト	→+B
必	アイントリガー	↓↘→+AかC
	↳セカンドシュート	アイントリガー中→+B
	↳セカンドシェル	アイントリガー中→+D
	クロウバイツ	→↓↘+AかC(②のあと→+Dで追加攻撃)
	ミニッツスパイク	↓↙←+BかD(空中入力可能)
	ブラックアウト	↓↘→+BかD
超	チェーンドライブ	↓↘→↘↓↙←+AかC
	ヒートドライブ	↓↘→↓↘→+AかC
S	ナロウスパイク	画面端から出現。相手の状態で技が変化

マキシマ -Maxima-

投	ダイナマイトドロップ	接近して→か←+C
	チョーキングバイス	接近して→か←+D
特	モンゴリアン	→+A
	M9型 マキシマミサイル(試作)	↘+C
必	M4型・ベイパーキャノン	↓↙←+AかC
	SYSTEM1 マキシマ スクランブル	↓↘→+A
	↳ダブルボンバー	SYSTEM1 マキシマ スクランブル中↓↘→+A
	↳ブルドッグプレス	ダブルボンバー中↓↘→+A
	SYSTEM2 マキシマ スクランブル	↓↘→+C
	↳スカルクラッシュ	SYSTEM2 マキシマ スクランブル動作中↓↘→+C
	↳セントーンプレス	スカルクラッシュ中→+BかD
	M11型 デンジャラスアーチ	接近して←↙↓↘→+BかD
超	バンカーバスター	↓↘→↘↓↙←+AかC
	マキシマ・リベンジャー	接近して→↘↓↙←→↘↓↙←+BかD
S	マキシマギャローズ	相手をホーミングして攻撃

二階堂紅丸 -Benimaru Nikaido-

投	キャッチアンドシュート	接近して→か←+C
	フロントスープレックス	接近して→か←+D
	スピニングニードロップ	お互い空中で接近して↑以外+CかD
特	ジャックナイフキック	→+B
	フライングドリル	空中で↓+D
必	居合い蹴り	↓↘→+BかD
	↳反動三段蹴り	居合い蹴り中↓↑+BかD
	真空片手駒	↓↙←+AかC
	雷靭拳	↓↘→+AかC
	空中雷靭拳	空中で↓↘→+AかC
超	雷光拳	↓↘→↓↘→+AかC
	幻影ハリケーン	↓↘→↓↘→+BかD
S	エレクトリッガー	相手をホーミングして攻撃

矢吹真吾 -Shingo Yabuki-

投	釟鉄	接近して→か←+C
	一刹背負い投げ 不完全	接近して→か←+D
特	外式・轟斧 カッコだけ	→+B
必	百拾四式・毒咬み・未完成	↓↘→+A
	百拾五式・荒咬み・未完成	↓↘→+C
	百式・鬼焼き・未完成	→↓↘+AかC
	弐百拾式・琴月・未完成	→↘↓↙←+BかD
	真吾キック	←↙↓↘→+BかD
	百壱式・朧車・未完成	←↓↙+BかD
	真吾謹製 オレ式 鉈研ぎ	接近して→↓↘+BかD
超	外式・駆け鳳燐	↓↘→↓↘→+AかC
	バーニングSHINGO	↓↙←↙↓↘→+AかC
S	やっちゃって下さい	画面端より突進して攻撃

-龍虎の拳チーム-

ロバートが溜めキャラに変更。特殊技を駆使して溜めるのがポイントか。タクマはあまり大きな変化はないが、リョウとユリは細かい変更点が多い。

リョウ・サカザキ -Ryo Sakazaki-

投	谷落とし	接近して→か←+C
	巴投げ	接近して→か←+D
特	氷柱割り	→+A
	上段受け	→+B
	下段受け	↘+B
必	虎煌拳	↓↘→+AかC
	虎咆	→↓↘+AかC
	飛燕疾風脚	→↘↓↙←+BかD
	暫烈拳	→←→+AかC
	猛虎 雷神刹	↓↘→+BかD
	虎咆疾風拳	↓↙←+AかC
超	覇王翔吼拳	→←↙↓↘→+AかC
	龍虎乱舞	↓↘→↘↓↙←+AかC
	天地覇煌拳	↓↘→↓↘→+AかC
S	空中虎煌拳	画面端、上空から空中虎煌拳

ロバート・ガルシア -Robert Garcia-

投	龍跳脚	接近して→か←+C
	首切り投げ	接近して→か←+D
特	飛燕龍神脚	空中で↘+BかD
	幻龍降脚蹴り	→か←+A
	龍翻蹴	→か←+B
	二段足刀蹴り	↘+B
必	龍撃拳	←溜め→+AかC
	飛燕旋風脚	←溜め→+BかD
	旋燕連舞脚	↓溜め↑+AかC
	龍斬翔	↓溜め↑+BかD
超	覇王翔吼拳	→←↙↓↘→+AかC
	龍虎乱舞	↓↘→↘↓↙←+AかC
	無影旋風+段脚	↓↘→↓↘→+BかD
S	龍連猛襲	画面端より突進して龍虎乱舞

ユリ・サカザキ -Yuri Sakazaki-

投	鬼はりて	接近して→か←+C
	さいれんと投げ	接近して→か←+D
	燕落とし	お互い空中で接近して↑以外+CかD
特	燕翼	→+A
	旋回脚	→+BのあとB
必	虎煌拳	↓↘→+AかC(溜め押しで覇王翔吼拳)
	雷煌拳	↓↘→+BかD
	飛燕疾風拳(ユリちょうナックル)	↓↙←+AかC(溜め押しで攻撃力アップ)
	飛燕旋風脚(ユリちょう回し蹴り)	↓↙←+BかD
	空牙(ユリちょうアッパー)	→↓↘+AかC
	↳裏空牙(ダブルユリちょうアッパー)	空牙(強)着地時→↓↘+AかC
	百烈びんた	→↘↓↙←→+BかD
超	飛燕鳳凰脚	↓↘→↘↓↙←+BかD
	芯!ちょうアッパー	↓↘→↓↘→+AかC
	飛燕烈孔	↓↘→↓↘→+BかD
S	飛援烈孔	画面端で応援。相手と接触すると烈孔

タクマ・サカザキ -Takuma Sakazaki-

投	大外刈り	接近して→か←+C
	一本背負い	接近して→か←+D
特	鬼車	→+A
	飛車落とし	←+A
	瓦割り	→+B
	桂馬打ち	↘+B
必	虎煌拳	↓↘→+AかC
	飛燕疾風脚	↙溜め→+BかD
	翔乱脚	→↘↓↙←+BかD
	猛虎 無頼岩	↓↙←+AかC
	暫烈拳	→←→+AかC
	三戦(さんちん)の型	↓↓+AかC(溜め押しで攻撃力アップ)
超	覇王至高拳	→←↙↓↘→+AかC
	龍虎乱舞	↓↘→↘↓↙←+AかC
	真・鬼神撃	接近して↓↘→↓↘→+AかC
S	超必殺・天狗至高拳	画面端より覇王至高拳

-Ikari Team- 怒チーム

新キャラのウィップは、かなりクセのあるキャラ。ムチを主体に闘うため、リーチは長いが隙が大きい。使いこなすには、各技の特性を熟知する必要がありそうだ。レオナ、ラルフ、クラークの3人には、削除された技と、今回新たに追加された技があるぞ。

レオナ -Leona-

投	レオナクラッシュ	接近して→か←+C
	オーデルバックラー	接近して→か←+D
	ハイデルンインフェルノ	お互い空中で接近して↑以外+CかD
特	ストライクアーチ	→+B
必	ムーンスラッシャー	↓溜め↑+AかC
	ボルテックランチャー	←溜め→+AかC
	グランドセイバー	←溜め→+BかD
	↳グライディングバスター	強グランドセイバー中→+D
	Xキャリバー	空中で↓↙←+AかC
	イヤリング爆弾 1	↓↙←+BかD
	イヤリング爆弾 2(ハートアタック)	←↓↙+BかD(一定時間内に再入力で爆発)
超	Vスラッシャー	空中で↓↘→↘↓↙←+AかC
	リボルスパーク	↓↙←↙↓↘→+BかD
	グレイトフルデッド	↓↘→↓↘→+AかC
S	キラータッチ	画面端より突進し、相手に爆弾をセット

ラルフ -Ralf-

投	ダイナマイトヘッドバット	接近して→か←+C
	ノーザンライトボム	接近して→か←+D
必	ガトリングアタック	←溜め→+AかC
	スーパーアルゼンチンバックブリーカー	接近して←↙↓↘→+BかD
	ラルフキック	BかD(一定時間ボタン押しっぱなし)
	急降下爆弾パンチ(地上)	↓溜め↑+AかC
	急降下爆弾パンチ(空中)	空中で↓↘→+AかC
	バルカンパンチ	AかC連打
	ラルフタックル	←↙↓↘→+BかD
超	ギャラクティカファントム	↓↘→↓↘→+AかC
	バリバリバルカン	↓↘→↘↓↙←+AかC
	馬乗りバルカンパンチ	↓↙←↙↓↘→+BかD
S		急降下爆弾パンチ後 ギャラクティカファントム

クラーク -Clark-

投	投げっぱなしジャーマン	接近して→か←+C
	フィッシャーマンバスター	接近して→か←+D
	デスレイクドライブ	お互い空中で接近して↑以外+CかD
特	ストンピング	→+B
必	ガトリングアタック	←溜め→+AかC
	スーパーアルゼンチンバックブリーカー	接近して←↙↓↘→+BかD
	マウントタックル	←↙↓↘→+AかC
	↳クラークリフト	マウントタックル後↓↓+A
	↳ローリングクレイドル	マウントタックル後↓↓+BかD
	↳スーパーリフト(D・D・T)	マウントタックル後↓↓+C
	ナパームストレッチ	→↓↘+AかC
	フランケンシュタイナー	→↓↘+BかD
	フラッシングエルボー	必殺投げ中↓↘→+AかC
超	ウルトラアルゼンチンバックブリーカー	接近して→↘↓↙←→↘↓↙←+AかC
	ランニングスリー	←↙↓↘→←↙↓↘→×2+BかD
S	フラッシングランチャー	一定距離内にいる相手をキャッチして投げる

ウィップ -Whip-

投	アルファ	→か←+C
	ツェット	→か←+D
特	ウィップショット	→+A(5回連続入力)
必	ブーメラン ショット'コードSC'	←↙↓↘→+AかC
	アサシン・ストライク'コードBB'	→↓↘+AかBかCかD(出現位置変化)
	フック ショット'コード風'	↓↙←+AかC
	ストリングス ショット タイプA'コード穫装'	→↘↓↙←+A(溜め押し可)
	ストリングス ショット タイプB'コードガ'	→↘↓↙←+B(溜め押し可)
	ストリングス ショット タイプC'コード斬打'	→↘↓↙←+C(溜め押し可)
	ストリングス ショット タイプD'コードアメ'	Dボタンで溜め解除
	デザートイーグル	←↓↙+AかCボタン連打(8発目は弾補填)
超	ソニック スローター'コードKW'	↓↙←↙↓↘→+AかC
S	ヴァルキリーショット	画面端から出現。ムチを振り回す

-餓狼伝説チーム-

4人とも『リアルバウト餓狼伝説2』に近い性能になった。舞には新技が多数追加。ムササビの舞(地上)でボタンを押しっぱなしにしないと三角跳びになる。この三角跳びのあと、4種類の技に派生可能となっているぞ。

テリー・ボガード -Terry Bogard-

投	グラスピングアッパー	接近して→か←+C
	バスタースルー	接近して→か←+D
特	ライジングアッパー	↘+C
	ハンマーパンチ	→+A
必	バーンナックル	↓↙←+AかC
	パワーウェイブ	↓↘→+A
	ラウンドウェイブ	↓↘→+C
	ライジングタックル	↓溜め↑+AかC
	クラックシュート	↓↙←+BかD
	パワーチャージ	←↙↓↘→+BかD
	↳パワーダンク	パワーチャージ中→↓↘+BかD
	パワードライブ	→↓↘+AかC
	パワーシュート	→↓↘+BかD
超	パワーゲイザー	↓↙←↙→+AかC
	ハイアングルゲイザー	↓↘→↓↘→+BかD
S	ダンクゲイザー	突進後ゲイザー、途中ヒットでダンクゲイザー

アンディ・ボガード -Andy Bogard-

投	剛臨 改	接近して→か←+C
	抱え込み投げ	接近して→か←+D
特	上顎	→+B
	上げ面	↘+A
必	斬影拳	↙→+AかC
	↳疾風横拳	斬影拳中→+C
	飛翔拳	↓↙←+A
	激・飛翔拳	↓↙←+C
	昇龍弾	→↓↘+AかC
	空破弾	←↙↓↘→+BかD
	幻影不知火	空中で↓↘→+BかD
	↳幻影不知火:上顎	幻影不知火着地後BかD
	↳幻影不知火:下顎	幻影不知火着地後AかC
	撃壁背水掌	接近して←↙↓↘→+AかC
超	斬影流星拳	↓↙←↙↓↘→+AかC
	超裂破弾	↓↙←↙→+BかD
S	疾風斬影拳	画面端から斬影拳で一定距離突進

ジョー・ヒガシ -Joe Higashi-

投	ひざ地獄	接近して→か←+C
	レッグスルー	接近して→か←+D
特	ローキック	→+B
	スライディング	↘+B
必	ハリケーンアッパー	←↙↓↘→+AかC
	スラッシュキック	←↙↓↘→+BかD
	タイガーキック	→↓↘+BかD
	黄金のカカト	↓↙←+BかD
	爆裂拳	AかCボタン連打
	↳爆裂フィニッシュ	爆裂拳中↓↘→+AかC
超	スクリューアッパー	↓↘→↓↘→+AかC
	史上最強のローキック	↓↘→↓↘→+BかD(溜め押し可)
	爆裂ハリケーンタイガーカカト	↓↘→↘↓↙←+AかC
S	オラオラ爆裂拳	画面端より一定距離内に出現し、爆裂拳

不知火 舞 -Mai Shiranui-

投	不知火剛臨	接近して→か←+C
	風車崩し	接近して→か←+D
特	夢桜	お互い空中で接近して↑以外+CかD
	紅鶴の舞	↘+B
	黒燕の舞	→+B
	大輪風車落とし	空中で↓+A
	浮羽(うきはね)	空中で↓+B
	山桜桃(ゆすらうめ)	空中で↓+D
必	龍炎舞	↓↙←+AかC
	小夜千鳥	↓↙←+BかD
	花蝶扇	↓↘→+AかC
	必殺忍蜂	←↙↓↘→+BかD
	ムササビの舞(空中)	空中で↓↙←+AかC
	ムササビの舞(地上)	↓溜め↑+AかC(溜め押し)
	↳ムササビの舞(空中)	↓溜め↑+AかCのあと↓↙←+AかC
	↳山桜桃(ゆすらうめ)	↓溜め↑+AかCのあと↓+AかC
	↳浮羽(うきはね)	↓溜め↑+AかCのあと↓+BかD
	↳桃花鳥(とき)つぶて	↓溜め↑+AかCのあと着地して↓↙←+BかD
超	超必殺忍蜂	↓↙←↙↓↘→+BかD
	水鳥の舞	↓↘→↓↘→+AかC
	鳳凰の舞	↓↙←↓↙←+AかC
S	桜吹雪	画面端で応援。相手と接触すると花嵐

高津「ドリャーッ!! っておい、なんでこんな端っこやねん!! イスラトもめっちゃ小さいやないかい!!」
乱舞「だってしょうがな~いじゃない。技表が場所取るから~」
高津「阿呆ゥが、貴様は和田アキコか!!」
乱舞「まあまあ、それよりも今回は変更点が多いですね」
高津「せやろ、新鮮な気分で楽しめるハズやで」
乱舞「だったら、今回のこの端スペースも新鮮でイイじゃないですか」
高津「それとコレとは話が別や!!」

 ※画面は開発中のものです。コマンドはキャラクターが右向きのときのもので、"投"は通常投げ、"特"は特殊技、"必"は必殺技、"超"は超必殺技、"S"はストライカー動作を表しています。

緊急速報

STAR WARS エピソード1 ファントム・メナス

スター・ウォーズ エピソード1～ファントム・メナス～

現在大ヒット上映中の、『スター・ウォーズ エピソード1』のストーリーを完全再現したゲームが登場！ もう映画を観てしまった人もこれから という人も注目の1本だ!!

PS プレイステーション	アドベンチャー	CD-ROM	使用ブロック数 1
	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	'99年秋発売予定	5800円
	デュアルショック対応		



すべての物語には始まりがある……

プレイステーションで『エピソード1』を体験せよ

『スターウォーズ エピソードⅠ』がアドベンチャーゲームになった。ゲームは原作どおりのステージを、つぎつぎとクリアーしていくというもの。主人公は基本的にオビ＝ワン・ケノービだが、場面によってはクワイ＝ガン・ジンやアミダラ女王、アナキン・スカイウォーカーを操作することもあるぞ。もちろん惑星ナブーの水中都市や共和国首都コルサントなど、映画の名シーンを再現。また、敵となるエイリアンも100種類以上登場するのだ。

フォース

↑ジェダイの騎士が使えるエネルギー。溜め時間によって威力が変わり、敵の動きを止めたりできる。後半では遠くのスイッチを作動させるといった使いかたも。

攻守ともに使えるライトセイバー



➡ライトセーバーは敵を直接攻撃する以外にも使い道が！



➡➡なんと敵のブラスターを跳ね返し、敵に当てられるぞ。





STORY

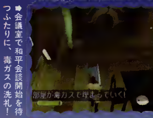
銀河は変革のときを迎えようとしていた。交易ルートに対する課税問題をめぐり欲望に駆られた通商連合は、平和な惑星ナブーへの侵攻を開始した。争いを沈静化すべくジェダイの騎士クワイ＝ガン・ジンとその弟子オビ＝ワン・ケノービがナブーへ派遣されるが、やがてふたりは戦いの渦中へと巻き込まれていく。そして戦いの中ふたりはある少年と運命的な出会いを果たす。

 ※画面は開発中のものです。

STAGE1 通商連合戦艦

通商連合は課税問題にかたをつけるべく、惑星ナブーを武力閉鎖する。しかしナブーの女王アミダラはその不当な要求を拒否し、事態はさらに悪化してしまう。そこで元老院は、銀河の守護者であるジェダイの騎士を連合へ派遣する。

ふたりのジェダイは交渉のため、連合の船へと到着した。だが今回の事態は、さらに巨大な陰謀の一端でしかなかった。連合の支配者ダース・シディアスは、共和国がこの件にジェダイを引き込んだと知ると、総督にジェダイの殺害とナブーへの侵攻を命じるのだった。



➡会議室で和平会談開始を待つふたりに、毒ガスの洗礼!

招かれざる客なのか!?

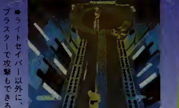
⬆船に到着し、代表団を待つクワイ＝ガンとオビ＝ワンのふたり。このシーンは映画と同じ展開で進行していくのだ。



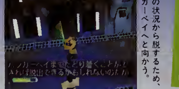
➡お茶を持って、プロトコルドロイドがやってくるが……。



⬆脱出するふたりに、シールドを使って防御するデストロイヤードロイドが立ちふさがる。



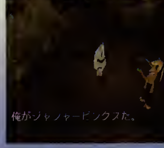
➡ライトセイバー以外に、ブラスターで攻撃もできる。

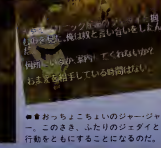


⬅この状況から脱するため、ハンガーベイへと向かう。



ジャー・ジャー・ビングス登場





⬅⬆おっちょこちょいのジャー・ジャー。このさき、ふたりのジェダイと行動をともにすることになるのだ。



⬆敵ドロイドがオビ＝ワンの行く手を阻む。ここでもライトセーバーが有効だ。

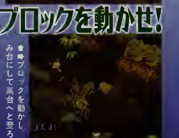


⬆この辺はとても水場が多く、泳いでさきに進む場面も出てくる。

STAGE2 惑星ナブー



ブロックを動かせ!



⬆➡ブロックを動かし、踏み台にして高台へと登ろう。

ふたりは連合の輸送船に乗りこみ惑星ナブーへとたどり着く。しかしそこでドロイド軍の大規模な惑星侵略に巻き込まれてしまう。敵の追撃を振り切って逃げる途中、偶然にもグンガン族のジャー・ジャー・ビングスを救い出すことに。

グンガン族は水中に住む水陸両生の種族。ヘマをして都市を追放された彼だが、何とか説得して彼の案内で水中都市オータ・グンガへと向う。オビ＝ワンたちは都市でグンガン族の長であるボス・ナスと対面することになる。そこで[illegible]うける運命とは[illegible]？



開発状況 現在開発70パーセント。ジャー・ジャーをはじめ映画と同じ人が一部ゲームの声を担当。　エレクトロニック・アーツ・スクウェア　平井

緊急速報



峠MAX G

峠マックス G

走り屋の聖地である峠。この峠のバトルを追求した、『峠MAX』シリーズの最新作がいよいよ登場。ほかのレースゲームにない、激しいカーブや勾配についてこれるかな？

PS プレイステーション	レースゲーム	CD-ROM	使用ブロック数 未定
	アトラス 発売日未定 価格未定		



峠のバトルはタイマン勝負!!



●新コースも登場し、走りごたえは十分。日本の情景をバックにしたコースから夜のベイサイドまで、全9コースあるぞ！

〝走る〟というよりも、〝攻める〟といった表現がよく似合うレースゲーム、『峠MAX G』。このゲームの売りとなっているのはタイマン勝負。峠のバトルでは常識となっている1対1の真剣勝負が、今作でもゲームの基本となっているのだ。もちろん過去2作品に比べて、グラフィック、操作性、システム面は確実に進化しているぞ。そして走り屋にはうれしい、クルマのセッティング機能もあるのだ。

グレードアップしたGrade Up

AE86TRU
TRUENO GT Apex

峠といえばコレ。このトレノは、通称〝ハチロク〟の名であまりにも有名。

BNR32
R32 Skyline GT-R

国内最強マシーンとの呼び声が高いGT-R。通称〝32〟で親しまれている。

AP1
S2000

本格的なオープンスポーツカーとして、いまもっとも注目を浴びる車種。

SXE10
Altezza RS200

いまセタンでいちばん人気の、トヨタアルテッツァ。CMでも有名だ。

人気の最新マシン50台が実名で登場

前作では実現しなかった、クルマの実名での登場。『G』ではメーカー7社(スズキ・スバル・トヨタ・日産・ホンダ・マツダ・三菱)に許諾を取り、ゲームに登場するクルマがすべて実名で登場するのだ。収録されているクルマは、〝アルテッツァ〟や〝S-2000〟など、'99年の最新車種を含め50台以上。さらにユーザーの応募により人気車種が収録されるキャンペーンも実施されるぞ！ 詳細は次号以降の本誌インフォメーションコーナーを待て。

 ※画面は開発中のものです。

ドリフトキングを目指せ!

このゲームにはタイムとドリフトという、ふたつのランキングがある。タイムランキングは単純にコースの完走タイムの速さを競うもの。ドリフトランキングは、レース中どれだけドリフトしたかをポイント化して競うランキングなのだ。いかに速く走るかにこだわるのもいいが、かっこよくドリフトを決めてライバルに勝利する。走り屋ならそんな走りを目指せ!!



⬆路面に残るスリップ痕。連続してドリフトを決めて、ポイントを稼ぐのだ!

⬆➡難易度が高い"RED LEAVES"というコースでは、ドリフトが有効だぞ。

紅葉が美しいコース



ドリフトメーター

ドリフトをすると増えていき、ドリフトをしてないと減少していく。



ドリフトポイント

ドリフトメーターがMAX状態のあいだだけポイントが増えていく。



細かなディテールもリアルに再現!

登場車種が実名になったことで、クルマのデザインもますますリアルになったぞ。たとえばこのリプレイ画面の"FD RX-7"を見てくれ。リトラクタブルと呼ばれるマシン前面のライトが、プレイヤーの操作によって点灯するのだ。このへんは開発者のこだわりが感じられるよね!



➡こちらがライト点灯直前。なんだかあたりが暗くなってきましたね～。



⬅うおー!点灯しました。この瞬間が見られるのもリプレイならではだ。

「峠MAX G」でGravity重力を感じろ!!

ゲームモード紹介

今作にはゲームモードが3種類用意されているぞ。なかでも基本となるのは"キングバトルモード"。これはマシンを1台選択し、ライバルたちとの勝負を勝ちぬいていくモードだ。プレイヤーの選択したマシンのクラスによって、登場する敵車は変わったりもするぞ。ほかにも対戦モードや、前作よりもはるかにボリュームアップしたストーリーモードが楽しめるのだ。

対戦モード

レースゲームをプレイしていると、いずれコンピューター相手では物足りなくなってくることもある。そんなときは対戦モード。友だちとの対戦で熱くなれ! とくにこのゲームはタイマン勝負なので、対戦にはもってこい。対戦時の画面は上下に分割されるから、視界は左右に広く表示され走りやすいぞ。対人とのバトルを制して、真の走り屋の称号を手に入れろ!!

ハチロク対FTO



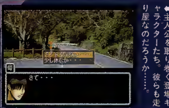
⬆10周設定で争われているこの勝負。逃げるハチロクとそれを追うFTO。強引にインを突こうとしているFTOを抑えきれるか?

⬇対戦はお互い好きな視点でプレイが可能。上はドライバーズ視点。下のMAZDAロードスターは、後方視点でのプレイだぞ。



ストーリーモード

独自の世界観で物語が展開するストーリーモード。1作目からあったこのモードだが、以前はステージごとに提示される条件をクリアーしていき、自分の腕を磨いていくモードという雰囲気があった。しかし今作では腕を磨くという目的もあるが、シチュエーションやストーリーを楽しむことが前面に押し出されているのだ。さらにストーリーは分岐し、エンディングも何パターンか用意されているぞ。



⬅主人公を取り巻く登場キャラクターたち。彼らも走り屋なのだろうか……。



➡ストーリーの分岐は、選択肢によるものと、レースの勝敗の結果でも分岐する。

ライバル続々登場!!





➡ひとクセもふたクセもあるライバルたち。なかには女の子の走り屋もいるぞ。

開発状況

とにかくデキはサイコーだし、制作も超(二乗くらい)順調ですので、発売まで前作をやりこんで待っててください。　アトラス　小林

緊急速報

マジカルドロップF™

冒険もラクじゃない！



PS プレイステーション	アクションパズル	CD-ROM	使用ブロック数 未定
	データイースト 10月21日発売予定 5800円		

一度プレイするとなかなかやめられない中毒性アリの『マジカルドロップ』。一挙に2タイトル公開しまっせ。

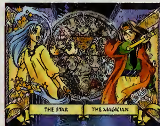
戦略性たっぷりの『マジドロ』にハマっちゃおう!!

根強い人気を誇るアクションパズルゲーム、『マジカルドロップ』シリーズの最新作が登場するぞ!! 画面上部から降りてくるカラフルな"ドロップ"を取って投げ、同じ色のドロップを縦に3つ以上くっつけて消していくこのゲーム。連鎖を重視していた従来のシリーズとは異なり、今回の『F』では新たに多彩な効果を持つ"アイテム"が登場するのだ！ 数々のアイテムを使うことによって、連鎖だけではなく戦略を練ったり駆け引きを楽しむことができるってワケ。さらなる新要素をたっぷり盛り込んだ『F』、さっそく紹介するぞ!!



⬅今回の『F』はただのパズルゲームじゃない!! なんとアドベンチャー要素がてんこ盛りなのだ。

5人の主人公たちが大冒険に出発！



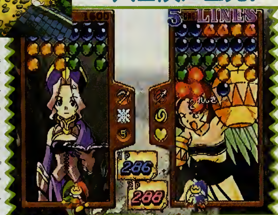
⬆キャラクターたちも一新。タロットカードをモチーフとしたキャラが23人登場する。



⬆どっぷりハマれる数々のモードが用意されているぞ。詳しくは右ページで大公開！

戦略を練って勝利をつかめ!!

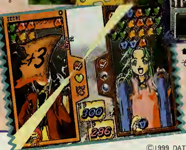
➡連鎖だけでは勝てなくなった『F』。さまざまな効果を持つアイテムをうまく利用せよ！



新要素のアイテムって？

新要素のアイテムが追加されたことによって、自分なりの戦略が必要となった『F』。アイテムには、"フィールド上のドロップの色をすべて同じ色にして消す"、"連鎖数×2の攻撃をする"、"対戦相手のドロップを吸い取るピエロの動きを遅くする"など、さまざまな効果を持つものが登場するぞ。これらのアイテムを利用して、戦いを有利に展開せよ。

➡アイテムは最大3個までストックすることが可能だ。



アイテム選択超重要



⬆対戦中はいつでもアイテムを使えるぞ。使用後のアイテムは連鎖で復活！

連鎖連鎖連鎖!!

⬅効果の高いアイテムはたくさん連鎖しないと復活しないので注意注意。

ジャスティス



⬅5人の主人公のうちのひとり、ジャスティスを大公開！ 彼らは対戦中にアイテムを使うことで変身する能力を持っている。グラフィックに注目。

アツくなれること請け合いのモードを大公開しちゃうぞ

この『F』には、前ページで紹介したアドベンチャー要素たっぷりの"だいぼうけんモード"が用意されているほか、じっくりコツコツ、みんなでワイワイ楽しめる数々のモードが用意されているのだ。ここではそれらのモードを一挙大公開!!　いまから遊びたくなってウズウズしちゃうこと確実のモードたち、じっくり読んでチョーダイ。

たいせんモード

コンピューターを相手に、また友だちを相手に、トコトン対戦するアツいモード。また、入れ代わり立ち代わり妖精が勝負を仕掛けてくる"かち抜き対戦"なんてモードもあるぞ。しかもこのモードでは、"だいぼうけんモード"で入手したアイテムを持ち込んで戦うことが可能。"だいぼうけんモード"でアイテムを集めまくって戦いを有利に展開することもできるのだ。

とにかくアツイ！燃えるでしょ

連鎖で邪魔せよ

⬆➡対戦のスタート時にいきなりアイテムを使う、など相手との駆け引きを考えながら戦うのがポイントだ。頭を使って勝負!!

➡友だちと対戦すれば盛り上がること必至！　アイテムの効果を考え、戦略を練って戦っていこう。

ひたすらモード

画面上部から降りてくるドロップをひたすら消していくモード。ひとりで、またはふたりで協力したり邪魔しながらプレイすることが可能だぞ。また、このモードのみアイテムがフィールドの玉として登場。ゲーム終了時に段位を認定してくれるのもうれしいのだ。

黙々と消しまくれ

⬆ふたりでプレイしたときには、もちろんべつべつに段位認定を行ってくれるのだ。挑戦。

おまけ

『F』の世界観やキャラクターの設定などを、深～く楽しむことができちゃうスペシャルモード。対戦時の背景アニメーションやキャラクターの原画など、さまざまな資料をじっくり見ることが可能だぞ。『マジカルドロップ』ファンにはたまらないオマケモードなのだっ！

マジカルドロップ

いつでもどこでも『マジドロ』!!

プレイステーションに引き続き、ワンダースワンにも『マジカルドロップ』が登場！　このワンダースワン版も『F』同様、登場するキャラクターたちが一新されているのだ。画面上部から降りてくるドロップを取って投げる単純明解ルールながらも、その奥の深さと連鎖の爽快さにハマること確実。さらに！　さまざまな運勢が占えちゃうモードがついているのもうれしいぞ。手軽に気軽に遊んじゃおう。

やっぱ縦画面でしょ！

⬅ワンダースワンなので、もちろん縦画面。取っては投げ、取っては投げ、チキチキチキチキ遊びましょう。

WS ワンダースワン	アクションパズル	8メガカートリッジ	――
	データイースト	10月上旬発売予定	3800円
	通信ケーブル対応		

⬇まずは自分の生年月日を入力。いろんなことをバシバシ占っちゃおうっ!!

いろんなことを占うっちゃおう！

⬆仕事運に恋愛運、金運など占える項目は多数。ゲームの息抜きにちょいと占ってみる？

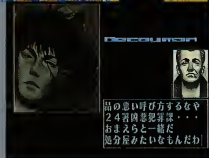
ドキドキ……

⬆➡ドキドキもんの恋愛運の結果は劇場で発表！　さらにここでは仕事運の占い結果例も紹介しちゃいます。いい感じ？

開発状況

開発状況は70パーセントです。変身アイテムを捜してうまく組み合わせ、きみだけのコンボを見つけよう！　データイースト　おじおじ

特報





"フィルム・ウインドウ"の詳細が判明。ヤバげなストーリー展開を予感させる画面写真&イラストにも要注目!!

PS プレイステーション	アドベンチャー	CD-ROM	使用ブロック数　1
	アスキー　10月7日発売　5800円		

これがフィルム・ウイ

『シルバー事件』は、架空の国家を舞台に、"24署凶悪犯罪課"の刑事たちと犯罪者との関係を描いたアドベンチャーゲーム。画期的な表現システム、"フィルム・ウインドウ"を採用しているのが特徴だ。

フィルム・ウインドウとは、タイプの異なる７種類の情報を、ウインドウ単位で組み合わせて表現する手法。そのため個々の異なる情報を一画面内で表示可能。さらに、ひとりの登場人物の"言葉"と"心情"を同時に提示したり、複数の登場人物の心情を同時に表示することで、"ふたつの物語をひとつの時間で表現する"ことも可能なのだ。

タイプの異なる7種類の情報ソース



伝説の連続殺人犯ウエハラカムイがふたたび姿を現した……

テキスト

カントウ国家総務行政特別自治区「２４区」は人口の増加にともない１０のエリアに細分化されている。かつて　公約により入居した居住民には　８割の低所得者層と２割の高額納税者層の経済階層が発生している。両階層の最も著しい対立反感の萌芽は　収入格差ではなく低所得者流上層と先進情報層との確執である。

1 文字情報。おもに、状況説明および会話のメッセージ部分に使用される。



アクセサリー



2 パソコンでいう壁紙。さまざまな模様がBGMと状況に応じて変化する。

イラストレーション



3 一枚絵による静止画。インパクトのあるシーンで多く使用されている。

➡建物内は３Dポリゴンで表現。東西南北に移動可能だ

3Dリアルタイムレンダリング



4 いわゆる、３Dポリゴンによる画面。おもに、建物内の移動シーンで使用。



血塗られた都市と化す24地区……

男の放つ"犯罪力"に相対する24署凶犯課



カ・コ・ヲ・コ・ロ・セ!





ンドウだ

VTR



5 実写撮り込み映像で、静止画と動画がある。リアルな雰囲気を醸し出す。

その問題のない患者がカウンセラーを殺して逃走した？愉快な話だな おい

男たちは死に場所を、女たちは宿を求める……

デスクトップに溢れるアニメーションを眺めヘラヘラと笑っていました

CGムービー

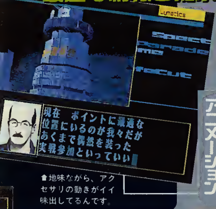
6 コンピューターグラフィックスによる動画。デモシーンに多用される。

デジタルアニメーション

7 動画、または静止画の連続による動画。紙芝居的なアニメーションといえる。

シネシネシネシネシネシネシネシネシネシネ

状況に応じて最適な情報を提示



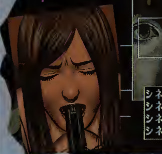
⬆地味ながら、アクセサリの動きがイイ味出してるんです。

ゲーム中ではこのように使われている

フィルム・ウインドウが、実際どのようにゲーム中に使われ、効果を発揮しているのか？ それを、導入シナリオ"ルナティクス"を例に紹介する。状況に応じて得られる情報が変化し、ウインドウの表示位置も移動。背景のアクセサリーの動きにも変化が見られる。全体的な動きに注目せよ!!

⬇深夜、24警凶犯課の刑事クサビがクルマを運転しながら自宅へと向かうシーン。





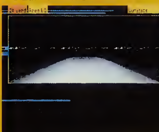
⬆画面右側にクサビの顔がカットイン。画面下部にクサビのセリフが表示される。

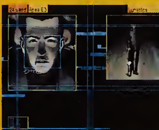
⬇突如、状況が一転!! クサビの顔を表示したウインドウが画面下部へと移動。



⬇顔グラフィックを強調。同時に背景に流れていたアクセサリーの動きが停止。

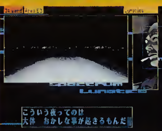


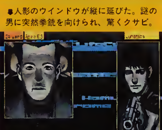




⬆前方に人影が!! 背景のアクセサリの表示が再開。急テンポでスクロールする。

⬇人影のウインドウが縦に延びた。謎の男に突然拳銃を向けられ、驚くクサビ。









⬆反射的に頭をずらし弾丸をかわすクサビ。右上にクサビのセリフが表示された。

特報





実況パワフルプロ野球'99開幕版

じっきょうパワフルプロやきゅう かいまくばん

PS プレイステーション	スポーツ	CD-ROM	使用ブロック数 2
	コナミ 7月22日発売 5800円		
	デュアルショック対応		

ついに発売されたプレイステーション版の『パワプロ』最新作。今週は知っててトクする情報を教えるでやんす！

パワフル物産のほかにも会社があったんでやんす！

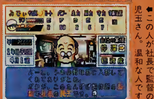
みなさ～ん、『パワプロ』をプレイして野球を満喫してますか？ なに、まだですと!? いかんッ!! とっておき情報を教えるから、これを機にプレイしましょうよ。ね。

キミだけのオリジナル選手を育成できるサクセスモード。主人公はパワフル物産に入社して仕事に野球に励むわけなんだけど、じつは一度サクセスモードをクリアーすると、新しくたんぽぽ製作所という会社が出現するのだ。さらに、たんぽぽ製作所に入社してサクセスをクリアーすると今度は猪狩コンツェルンなる会社が登場。3つの会社で遊べるようになるのだ！

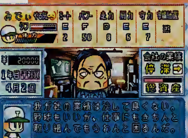
倒産寸前の貧乏会社



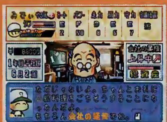
不況のあおりをモロに受け、いまにも倒産しそうな有限会社。業績があまり芳しくないため、もらえるお給料もかなり少なめ。しかも、仕事をマメにしないとすぐに経営危機に陥ってしまうのだ。ただ、仕事をこなして業績を伸ばせば、練習メニューがどんどんレベルアップしていくぞ。



⬆この人が社長で監督の児玉さん。温和な人です。



⬆野球も大事だが、それよりも仕事のほうが大切ってカンジ。がんばりま～す！



⬆パワフル物産と違って、この会社には仕事のノルマというものは存在しないんです。

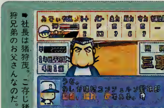


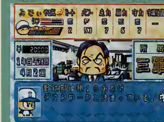
⬅その日に行う仕事の内容を選択できるのだ。

⬇業績が上がっていくと、このように社長が練習メニューの強化をしようと言い出す。

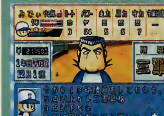


➡社長は猪狩茂。ご存じ猪狩兄弟のお父さんなのだ。





⬆なんと野球部員の会社勤務時間は10分だけ。あとの時間は野球の練習に費やされる。

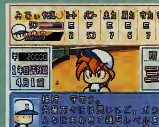


⬆最初主人公は三軍に所属している。テストに合格すれば二軍や一軍に上がれるぞ。

猪狩兄弟がチームメイト

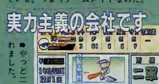


これまでの『パワプロ』シリーズで、主人公のライバルとして何度も登場してきた猪狩兄弟。彼らの父親が経営する会社がここだ。この会社の特徴は、通常時には仕事コマンドが登場しないということ。つまり、仕事をしなくていいのだ。思う存分野球に打ち込みたい人にうってつけかも。



⬆無論、猪狩兄弟もこのチームに所属している。つまりチームメイトなのだ。

実力主義の会社です



➡やっと二軍に上がれました。ふぅ～。

サクセスモードの知っててトクすることを教えるでやんす

サクセスモードでは、ただやみくもにコマンドを選択しているだけじゃいい選手は絶対に作れない。プロ野球でも活躍できるような選手を作るには、どんな選手にしたいのかという目標をしっかりと立てて、それに少しでも近づくような育てかたをしなくちゃいけないのだ。といっても、目標を立てたからといって理想の選手が作れるほどこのサクセスモードは甘くない。そこで、サクセスモードを進めるうえで役立つ情報をドドンと掲載！ 穴が空くほどしっかり読んで、選手作りの参考にしてくれ。

どのコマンドを使えば何がどう変化するのか一覧表

野手

	筋力	敏捷	技術	精神	チームメイトの評価	キャプテンの評価	監督の評価	疲れ
雑用系	—	—	—	少し上がる	まあまあ上がる	まあまあ上がる	まあまあ上がる	少し下がる
ランニング系	少し上がる	—	少し下がる	—	—	まあまあ上がる	まあまあ上がる	まあまあ下がる
筋力系	すごく上がる	少し下がる	少し下がる	—	—	まあまあ上がる	—	まあまあ下がる
打撃系	まあまあ上がる	—	まあまあ上がる	—	—	まあまあ上がる	—	少し下がる
守備系	—	まあまあ上がる	すごく上がる	—	まあまあ上がる	まあまあ上がる	まあまあ上がる	すごく下がる
ダッシュ系	—	すごく上がる	—	—	—	まあまあ上がる	—	まあまあ下がる
ストレッチ系	—	—	少し上がる	—	—	—	—	まあまあ下がる
メンタル系	—	—	—	まあまあ上がる	まあまあ下がる	まあまあ下がる	まあまあ下がる	すごく下がる
休む	—	—	—	—	—	—	—	すごく上がる

投手

	筋力	敏捷	野手技術	投手技術	変化球技術	精神	チームメイトの評価	キャプテンの評価	監督の評価	疲れ
雑用系	—	—	—	少し上がる	—	少し上がる	まあまあ上がる	まあまあ上がる	まあまあ上がる	少し下がる
ランニング系	少し上がる	—	少し下がる	少し下がる	—	—	—	まあまあ上がる	まあまあ上がる	まあまあ下がる
球速系	まあまあ上がる	—	—	少し上がる	少し下がる	—	—	まあまあ上がる	まあまあ上がる	まあまあ下がる
制球力系	—	—	少し上がる	まあまあ上がる	—	少し上がる	—	まあまあ上がる	まあまあ上がる	少し下がる
守備系	—	すごく上がる	すごく上がる	まあまあ上がる	—	—	まあまあ上がる	まあまあ上がる	まあまあ上がる	すごく下がる
変化球系	少し下がる	—	—	少し上がる	まあまあ上がる	—	—	まあまあ上がる	まあまあ上がる	まあまあ下がる
ストレッチ系	—	—	少し上がる	少し上がる	—	—	—	—	—	まあまあ下がる
メンタル系	—	—	—	少し上がる	—	まあまあ上がる	まあまあ下がる	まあまあ下がる	まあまあ下がる	すごく下がる
休む	—	—	—	—	—	—	—	—	—	すごく上がる

記号の意味
- すごく上がる
- まあまあ上がる
- 少し上がる
- 少し下がる
- まあまあ下がる
- すごく下がる
- — 変化しない

仕事をがんばって出世せよっ！

『パワプロ6』から採用されたお金の概念は今作にもある。お金は会社から給料をもらえば増えるけど、生活費やアイテム購入のためなどでドンドン減っていってしまいがち。なので、しっかり仕事して出世し、より多くの給料をもらえるようにしておくことが重要なのだ。

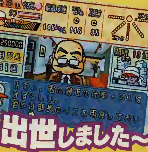


➡社会人なんだから、仕事もしなくちゃね。



➡ノルマを無視しているとクビになります。

⬇うしっ、出世したぜ！ これでお給料の額も上がるはずだ。



慣れたらマニュアルで

成長の仕方を決めて下さい
自分で成長させる。
氏名 みでぃ 大学卒
守備位置 投手
利き腕 左投左打
フォーム スリークォーター
タイプ
先発タイプ
中継ぎタイプ
抑えタイプ
マニュアル

⬆ここでマニュアルを選択すれば、特殊能力などをプレイヤーが選んで取得できるようになる。



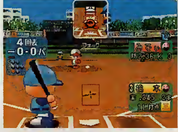
➡練習をこなしてパラメーターを上げまくりましょ。

思いどおりの選手が！

OK!

⬅選手の個性づけが自分でできるのだ。こりゃあいい。

⬇試合のときにはガンガン活躍して、監督やキャプテン、スカウトマンにアピールするのだ。





⬅監督たちの評価が低いと試合にも出してもらえないぞ。

➡ゲーム中に登場する女の子と仲よくしていると……。



恋することも重要!!



⬆パラメーターが上がったり、貴重なアイテムをもらえたりするのだ。

高卒と大卒の違いはなんなのさ〜？

ゲームスタート時に主人公が高卒か大卒かを選べるけど、じつはこれ、いろんなところで影響が出てくるんです。たとえば、高卒だと大卒の選手に比べ"休む"を選択したときに体力の回復が大きいのだ。そのかわり、バー関係のイベントは発生しないぞ。

出身を決めて下さい
氏名 みでぃ
守備位置
利き腕
フォーム
タイプ
高校卒
大学卒

⬅大卒だとパワーなどの初期値が少〜しだけ高いんです。



新着ゲーム通信

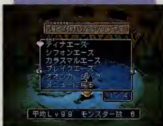
PS プレイステーション 伝説獣の穴 モンスターコンプリワールド Ver.2

RPG | CD-ROM | 使用ブロック数 4
アイディアファクトリー 10月28日発売予定 価格未定
デュアルショック対応(振動のみ) ポケットステーション対応

バージョンアップして登場!

ゲームや音楽など、好きなＣＤを入れてダンジョンを作り、冒険するRPG『モンスターコンプリワールド』の第２弾。前作同様、入れたＣＤによってダンジョンのマップや出現するモンスターが変化し、さまざまな冒険が楽しめるぞ。この『Ver.2』では、主人公として新しく女の子が選べたり街中でモンスター図鑑を見られるなど、多数の新要素が追加されているのだ。

何匹出会えるかな?



⬆冒険しなから集めたモンスターとCPUモンスターで勝ち抜き戦。計画を立てて戦え!



⬅特定のＣＤでしか出現しないレアモンスターも存在するぞ。もちろん、ほかのプレイヤーとの交換や対戦もできるのだ。



➡冒険するダンジョンを選択できるぞ。コマンド画面に表示されるアイコンやウインドウもリニューアルされているのだ。

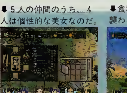
PS プレイステーション 漂流記

シミュレーション | CD-ROM | 使用ブロック数 未定
ケイエスエス 10月発売予定 5800円

無人島を舞台に６人のキャラがサバイバルを目指すシミュレーションゲーム。プレイヤーは６人のリーダーとなって仲間をまとめていかなければならない。生きるために協力して狩りをしたり、道具を作る必要も出てくるぞ。的確に指示しながら無事生還を目指せ!



⬆島を探索して発見したり、作ったりして道具を入手しよう。



⬇５人の仲間のうち、４人は個性的な美女なのだ。



⬇食料にする動物に逆に襲われないように注意。

全員をまとめていけるか?

PS プレイステーション 聖戦士ダンバイン(仮題)

シミュレーションRPG | CD-ROM | 使用ブロック数 未定
バンダイ '99年秋発売予定 6800円(予価)

'83年に放映された人気ロボットアニメ『聖戦士ダンバイン』をゲーム化! ゲームは、アニメの物語に沿ったアドベンチャーパートと戦闘ロボット〝オーラバトラー〟どうしの戦闘シミュレーションとで進行する。アニメの世界観を忠実に再現したゲームが楽しめるぞ!

懐かしのアニメが復活!



➡シミュレーションパート。戦闘はターン制で展開するぞ。



⬅戦闘ロボット〝オーラバトラー〟のダイナミックな空中戦だ!

PS プレイステーション 必殺パチンコステーションぷち ～ナナシーってなに??～

パチンコ | CD-ROM | —

サンソフト 9月発売予定 1500円
デュアルショック対応(振動のみ) パチンコンコントローラ対応

人気のパチンコシミュレーターシリーズの既存収録台から1機種をチョイスして遊べる、廉価版シリーズ。この第1作目では『必殺パチンコステーション2』に登場した『ナナシー』が収録されているぞ。実機の攻略のみを目的としたシンプルさが魅力のソフトなのだ。

お手ごろ価格で


⬆コインに手足がはえる"コインくん"などユニークなリーチがあるぞ。

お気に入りを



PS プレイステーション 必殺パチンコステーション now ～これが一番!! 真ピカイチ天国～

パチンコ | CD-ROM | —

サンソフト 9月発売予定 2800円
デュアルショック対応(振動のみ) パチンコンコントローラ対応

収録機種を1機種に絞った『必殺パチンコステーションnow』シリーズが登場！ この記念すべき第1作には『真CRピカイチ天国』が収録されている。時間と所持金は無制限、"大当たり"など各種設定も自由に変更できる攻略モードで純粋にパチンコを楽しめるのだ。

人気台を遊び尽くせ!


➡『CR真ピカイチ天国』シリーズ『T』と『H』が楽しめるぞ。


⬅倍速モードでプレイ時間を短縮し、効率のよい攻略も可能なのだ。

PS プレイステーション ジェレミー・マクグラス スーパークロス98

レースゲーム | CD-ROM | 使用ブロック数 5

タイトー 9月2日発売予定 2000円
アナログコントローラ対応(振動のみ)

モトクロス界の最強レーサー、ジェレミー・マクグラス氏が総合監修したモトクロスレースゲーム。オフロードをはじめ、ジャンプ台などが設置された人工コースなど7つのコースが用意されているぞ。華麗なスタントをキメながら、全コースをベストタイムで走り抜け！

最速最強の男が監修!


➡崖っぷちや荒野などのワイルドなコースを激走！ 迫力たっぷり。


⬅エディットモードでオリジナルレースコースも作成できるのだ。

道なき道を突き進む!

PS プレイステーション フォーセイケン

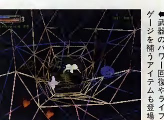
シューティング | CD-ROM | —

タイトー 9月2日発売予定 2000円
アナログコントローラ対応

宇宙空間を舞台に、戦闘機を駆ってステージを突破していく3Dシューティング。火山惑星や核施設などの多彩なステージが用意されているぞ。ステージには敵の戦闘機はもちろん、トラップなども待ちかまえているのだ。レーザーやミサイルなどを駆使して進め！

強固なガードを撃破せよ


⬅敵を発見したら、画面の照準を合わせてレーザーを発射せよ！


⬅武器のパワー回復やライフゲージを補うアイテムも登場。

PS プレイステーション じぱんぐ島 運命はサイコロが決める!?

ボードゲーム | CD-ROM | 使用ブロック数 未定

ヒューマン 10月発売予定 4800円(予価)

かわいくデフォルメされた戦国時代の武将たちが領地を奪いあうボードゲーム。城主となり、サイコロをふってマスを進もう。各マスでは城の建設や合戦などのイベントが用意されているぞ。資金や領地を増すことで溜まる勝利ポイントがいちばん高い人が勝ちだ。

和風のボードゲーム!


➡ゲームは交代ターン制で進む。4人まで同時にプレイ可能なのだ。


⬅建設や進軍など、各マスで何をするべきか考えて行動。

PS プレイステーション ロボット×ロボット

シミュレーション | CD-ROM | 使用ブロック数 未定

ネメシス 10月14日発売予定 5800円

ロボットを好きなデザインで組み立てて対戦するシミュレーションゲーム。マス目状のプログラム設定画面に行動パターンを埋めていく簡単な設定をするだけで対戦が楽しめるのだ。戦闘開始後、ロボットはオートで行動するぞ。ダイナミックな戦闘を観戦しよう。


⬆ますタイプを選んでパーツを装着。お好みで彩色しよう。


⬇行動を設定。基本パターンも用意されているぞ。


⬇戦闘開始！ ロボットは設定どおりに行動する。

友だちとも対戦できるぞ!

PS 週刊Gallop ブラッドマスター

プレイステーション

シミュレーション | CD-ROM | 使用ブロック数 5

ポニーキャニオン 11月発売予定 6800円(予価)

競馬雑誌の週刊Gallopが監修した本格的な競争馬育成シミュレーションゲームが登場だ。レースの番組表や種牡馬データが最新なのはもちろん、東西の有名ジョッキーも実名で登場するぞ。また育てた馬を種牡馬にして自分だけの血統を構築することも可能なのだ。

リアルなレースシーンに興奮



➡過去15年の全GIレースを再現。あの名馬に勝て!

⬅調教師に預託すれば、出走ローテーションを組んでくれるぞ。便利。

PS フィッシュオン!バス

プレイステーション

釣り | CD-ROM | 使用ブロック数 1

ポニーキャニオン 9月22日発売予定 5800円(予価) デュアルショック対応、フィッシングコントローラ対応

バスフィッシングのトッププロ、宮本英彦が監修した釣りゲーム。バスフィッシングでもっとも重要な水中でのルアー操作を現実同様細かく調整できるうえに、バスがヒットする瞬間の水中での動きは超リアル。操作方法もシンプルなので、誰もが気軽に楽しめるぞ。

魅力的なポイントで大物バスをゲットせよ



⬆➡水面下の動きがわかるソナーを使って、バスを釣り上げろ。

⬆人気メーカー、TEAM DAIWAのルアーが約90種類も登場するぞ。うれしいね。

PS Prismaticallization (プリズマティカリゼーション)

プレイステーション

アドベンチャー | CD-ROM | 使用ブロック数 1

アークシステムワークス 10月28日発売予定 5800円

夏の秘書地を舞台に、5人の女の子との触れ合いを楽しむことができるアドベンチャーゲーム。特徴は、特定のイベントにおいてその場の状況を記録するかどうかで、次回のプレイ内容が変化するシステムにあるぞ。何度もくり返し遊びながら彼女たちと仲よくなろう。



⬆謎のオブジェに状況を記録するかどうかで内容が変化するぞ。

どんな出来事がキミを待つ!?

⬇ハイクオリティーなグラフィックにも注目。超美麗ですなぁ。



PS エキサイティングバス2

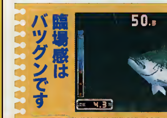
プレイステーション

釣り | CD-ROM | 使用ブロック数 1

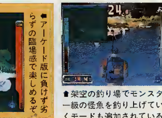
コナミ 9月30日発売予定 4800円(予価)

アーケードで人気の『バスアングラー2』が、新要素を盛り込み名前を変えてプレイステーションに登場。琵琶湖や河口湖など国内の有名湖でバスフィッシングを楽しめるほか、海外の釣り場も登場するぞ。またオリジナル要素としてふたりプレイ対戦も楽しめるのだ。

臨場感はバツグンです



⬅アーケード版に負けず劣らずの臨場感で楽しめるぞ。



⬆架空の釣り場でモンスター級の怪魚を釣り上げていくモードも追加されている。

PS Brightis

プレイステーション

アクションRPG | CD-ROM | 使用ブロック数 1

ソニー・コンピュータエンタテインメント 10月発売予定 5800円(予価) デュアルショック対応、ポケットステーション対応

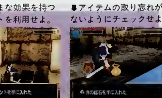
魔力を封じる秘石"グローバル・エレメント"を未知の魔軍ノーグルから奪取し、人類を生き残らせることが目的のアクションRPG。多彩な効果を持つエレメントをうまく使いながら、行く手を遮る魔物と戦っていくことになるぞ。数々の仕掛けをかわし、人類を救え。



⬆主人公の行く手には魔物がウヨウヨ。距離を計りながら戦え。

⬇さまざまな効果を持つエレメントを利用せよ。

⬇アイテムの取り忘れがないようにチェックせよ。



生死をかけたサバイバル……

PS サブマリンハンター鯱

プレイステーション

シミュレーション | CD-ROM | 使用ブロック数 未定

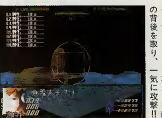
ビクターソフト 10月発売予定 5800円(予価)

連邦軍所属潜水艦コードネーム"鯱"を操り、20を越えるミッションに挑戦するシミュレーションゲーム。ソナーを頼りに索敵を行ったり海底の地形を利用して移動したりと、さまざまな戦略が要求されるぞ。魚雷をうまく使って敵を撃沈しミッションをクリアーせよ。

迫力満点の潜水艦戦!!



⬅さまざまな魚雷を使い分けて、敵の潜水艦を撃沈するのだッ!

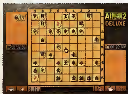


⬅ソナーをうまく利用して敵の背後を取り、一気に攻撃!!

PS プレイステーション AI将棋2デラックス

テーブルゲーム　CD-ROM　使用ブロック数 2
アイフォー　9月22日発売予定　4800円

以前プレイステーションで発売されていた本格派将棋ソフト『AI将棋2』と、詰将棋ソフト『認定王』の2作品をカップリング。『AI将棋2』は思考ルーチンが強化され、『認定王』は全日本詰将棋連盟会長岡田敏氏による新作詰将棋130題が新たに収録されているのだ。



速くて強い



本格派将棋

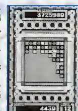
⬆フツーの将棋好きも詰将棋マニアもこのソフトがあれば大安心だ。

WS ワンダースワン ミングル・マグネット

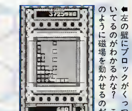
パズル　4メガカートリッジ
ハル・コーポレーション　11月4日発売予定　3800円

落ちてくるブロックを並べて、同じブロックを3つ以上集めて消していくパズルゲーム。といってもただの落ちものパズルじゃないんです。磁場を上下左右に移動させることで、ブロックの山をゴソッと移動させちゃえるという斬新なシステムが導入されているのだ。

➡同じブロックが3つ集まっているところをクリックすれば、ブロックは消滅するぞ。



磁石の力でブロックが大移動っ!

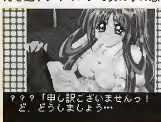


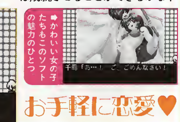
⬅左の壁にブロックがくっついているのがわかるかな？このように磁場を動かせるのだ。

WS ワンダースワン KISSより…～Seaside Serenade～

アドベンチャー　バックアップカートリッジ
キッド　11月発売予定　4200円(予価)

サターンで発売され人気を博した恋愛アドベンチャーゲームの移植版。話しかけるタイミングや答えを返すタイミングで女の子の態度が大きく変わるリアルタイム会話イベントもしっかり再現しているぞ。夏休みの淡い恋物語、キミは成就させることができるかな？





➡かわいい女の子たちもこのソフトの魅力のひとつ

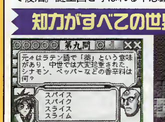
お手軽に恋愛♥

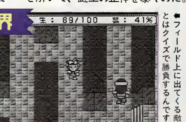
WS ワンダースワン 謎王pocket

クイズ　8メガバックアップカートリッジ
バンダイビジュアル　11月発売予定　3800円

'96年にプレイステーション用ソフトとしてリリースされたクイズゲーム『謎王』が、ワンダースワンで復活。謎王国と呼ばれる不思議な国を舞台にくり広げられるいろんな敵とのクイズ対決。全5000問用意されているさまざまなクイズを解いて、謎王の正体を暴くのだ。

知力がすべての世界





⬅フィールド上に出てくる敵とはクイズで勝負するんです。

MIDIはらふじ&ササキMk.IIの&鈴木の HYPER 新ハ着ィ情ハ報ー!!

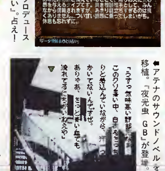
UHRRR...

鈴木　左上の写真は私の占い結果ですー。オラシオンから8月5日発売、プレイステーションの占いゲーム～。
ササキ　なんか生年月日ヘン。
MIDI　狭いんだから余計なこと言わんでいい。つぎ、ワカのドリームキャスト新作は発売日未定やで。
鈴木　あ、下段のふたつは以前にもウワサでご紹介した……。
ササキ　アテナの人気サウンドノベルのゲームボーイ版とプレイステーション版で出る第2弾でしょ。
鈴木　なんでわかったんですか!?
MIDI　っていうか、わかんないワケないやろ。発売日は『夜光虫 GB』は10月、『夜光虫 2』は10月28日。
鈴木　??　なんでだろ。
ササキ　つぎいくよ。独特の不気味な世界観を持った、スティングの人気RPG『バロック』がプレイステーションに移植決定！『バロック 歪んだ妄想』が10月28日に発売予定。来週、ドーンと紹介しちゃいますよ。
MIDI・鈴木　楽しみ～！

イラスト・ヤリジュン

今週はギュウギュウ!って感じ

➡「三宅祐司プロデュース奇跡のマヤ占い」。占え！



➡ワカの新作『ドリームキャストシーケンサー』の画面。



⬅アテナのサウンドノベルを移植。『夜光虫 GB』が登場。

⬅左記のゲームの第2弾『夜光虫 2』。同じくアテナ。



今週の1本

おすすめするのは

MIDIはらふじ

左のほほに黒く光るホクロがニクい本誌編集者。ムカツくヤツには垂直落下式DDTを見境なくお見舞いする武闘派……なわけはなく、いたって病弱な人。

読者のみなさーん、目を覚ましてくださーい!

新日本プロレスリング 闘魂烈伝4

DC ドリームキャスト	アクション	CD-ROM	使用ブロック数 91
	トミー　8月発売予定　6800円(予価)		

7月16日現在の開発度 **100パーセント**

"プロレスゲーム"という名のストロングスタイル!!

僕の記憶が確かなら、プロレスゲームがコンシューマーゲーム機に登場したのは、'86年にナムコが発売した『タッグチームプロレスリング』が最初だったと思う。長州力(引退)とスーパーストロングマシン(平田淳嗣)に激似のレスラーを操作し、タイガー・ジェット・シンと上田馬之助もどきの悪役レスラーと闘う……。システムは超簡素なもので、グラフィックも8ビットの古き良き香りが漂うものだった。でもたしかに、僕はそこから"プロレス"を感じ取っていた。理由はカンタン。そこに四角いリングがあったから。プロレス技をドカドカ出せたから。これだけである。たったそれだけの要素からプロレスそのものを感じ取れていたのだから、僕はかなり想像力の豊かな少年だったのだろう。

昔のプロレスゲームはグラフィックなどがショボショボだったり、システム的に複雑なことができなかったりしたので、プレイヤーはありったけの想像力をかき立てて その中にあるプロレス的エッセンスを膨らませて、指先と、そして頭の中でプロレスを楽しんでいた。ゲーム中で、長州似のキャラがサソリ固めをかける。グラフィック上では数パターンのアニメでしかないけれど、僕の頭の中では長州が仰向けになった相手の股を開いて足を絡ませ、ひと呼吸置いてからステップオーバーという流れが浮かんでいたのだ。そう、昔のプロレスゲームはプレイしながら想像して楽しむものだったのだ。

だがしかし、ハードの性能が上がってグラフィックが向上、より複雑なシステムもプログラミング上可能になってきた数年まえから、プロレスゲームに変化が見え始めた。そう、リアルさを前面に出すソフトが増えてきたのだ。その口火を切ったソフトがこの『闘魂烈伝』の『I』だった。動き回るカメラアングル、見事に再現された技のモーションなど、最初見たときは脊髄に電流が走った。プロレスゲームは想像しながら遊ぶもの、という僕流の定義が崩れた気がしたからだ。それほどまでにリアルで本物のプロレスに近かったのだ。

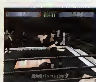
ここまでの流れから考えれば、リアルさを追求したプロレスゲームはプレイヤーの想像する余地がなくなって楽しくないのでは……と思う人もいるかもしれない。いやいや、それは大きな間違いだ。僕の頭の中でしか動き回っていなかった長州が、モニターの中で本物と同じモーションでサソリ固めをかけているんですよ。そりゃ興奮するっての。たとえていうなら、手紙でしかやりとりのできなかった気になる女の子(顔は勝手に想像)が、いきなり目前に現れて「好きにして♥」って言ってるようなもんである。もう両手を挙げて「うきゃ~♪」ってな状態なのだ。

前フリが長かったが、その「うきゃ~♪」なゲームの最新作『闘魂烈伝4』がドリームキャストで発売されることになった。ドリームキャストの性能を活かして、リアルさはとんでもないくらいに飛躍している。もう「うきゃ~♪」どころの話ではない。「うきゃきゃきゃきゃきゃきゃ~♪」くらいかもしれない。それぐらいにリアルですごいのだ。

基本的なシステムはこれまでのものとほとんど同じ。打撃、関節技、投げ技が3すくみ(ジャンケンみたいなもの)の関係になっていて、敵がどの攻撃をしてくるのか読みながら攻め、試合に勝てばオーケーというものだ。もうこのシステムは完成された感もあるので、いまさら変える必要もないのだろう。では今作では何が変わっているのか? それは、先ほども書いたようにリアルさ。これがメチャクチャ進化しているのだ。想像ではなく本物そのものといっていいくらいにリアルな選手が画面の中で暴れ回り、実際のものとなんら変わりのないプロレスをくり広げる。自分の手で好きな選手を動かし、"プロレスをしている"という感覚が存分に味わえるのだ。この"プロレスをしている"という言葉、じつはこのゲームを語るうえで大切なキーワードになっている。格闘ゲームでもなくアクションゲームでもなく、プロレスゲームであるということ。敵をブッ飛ばす爽快感を求めるよりも、よりプロレスらしさをこのゲームは追求している。プロレスならではの間や呼吸の入れかた。それがこのゲームでは再現されている。新日本プロレスの戦いはしばしばストロングスタイルと呼ばれるが、まさにこのゲームはゲーム界のストロングスタイル的な作品だと僕は思う。



オレがファミ部の小島聡だ！ いっちゃうぞバカヤロー！





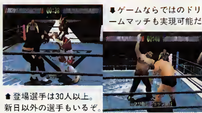



左ページの文章でリアルだリアルだと連呼してましたが、どれくらいリアルなのか実際に画面写真を見てもらいましょう。どうですあんさん、プロレス中継のワンシーンを見てるみたいでしょ、マジで。このゲームならではの特徴なども合わせてご紹介しますので、読んでみてくださいませませ。



⬅登場する選手はすべて実名。新日本プロレスが全面協力、選手の顔なども本人から撮り込んでいる。

This is New Japan



⬇ゲームならではのドリームマッチも実現可能だ。

⬆登場選手は30人以上。新日以外の選手もいるぞ。

いわゆるジャンケンの関係



⬅打撃技は、投げ技に強く関節技に弱い特性を持つ。



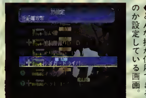
⬅打撃技には強いが投げ技に対しては弱い関節技。



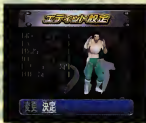
⬅投げ技は関節技に対して強い。ただ打撃技に弱いぞ。

エディットする楽しさがバカヤロー！

プロレスゲームのエディット機能といえば、最近ではついてて当たり前な感があるよね。ただこのゲームのエディットモードはとんでもないくらいにいろんな項目を細かく設定することができるのだ。ポリゴンを使ったプロレスゲームでここまでエディットが充実している作品はほかになし！　と言い切ってしまおう。



⬅どんな技が使用できるのか設定している画面。



⬆用意されているエディット用素材を組み合わせて外見を決めていこう。

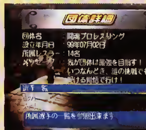
⬇むむぅ、これはドラゴン藤波対三〇光〇による新社長対決なのかーっ⁉



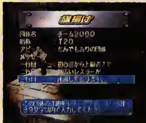
社長対決が実現⁉

ネット対戦が熱いぞバカヤロー！

なんとこの『闘魂烈伝4』では、ドリームキャストのネットワーク機能を利用して、キミの作ったオリジナル選手と知らない誰かのオリジナル選手を闘わせることが可能なのだ。ネット上に登録されている選手はかならずどこかの団体に所属している。試合は、団体内はもちろんのこと、団体ワクを超えて行うことができちゃうのだ。また、ネット上で自分の団体を旗揚げすることも可能。キミが理想とする戦いかたに賛同したほかの団体のプレイヤーのレスラーが、キミの団体に電撃移籍！　なんていうプロレスチックな展開もありえるのだ。



⬆どの団体に入るのかはかなり重要。各団体のメッセージを見て検討しよう。



⬆これは自分で団体を旗揚げするときの設定画面。どんな団体にしようかな。



⬆ネット上の試合ではレスラーを操作することはできない。気をつけよう。

EDITORIAL INFORMATION 1999 8/6

ILLUSTRATED BY T.KAWAKAMI

バイオでソウルな特集2本

次号特集は 次週特集のひとつ目は『バイオハザード3』。新システム紹介に開発者インタビュー、そしていままでの『バイオ』シリーズの時間の流れもわかっちゃうスペシャル講座も敢行！ もうひとつの特集は『ソウルキャリバー』徹底攻略前編。基本10キャラを使っての勝ちかたを伝授するぞ。

次号は 7/30日(金)発売です　特別定価 330円

■発行人、編集人、編集長：浜村弘一　■副編集人：野田稔、松本元　■副編集長：本田文貴、加藤克明、酒井慶太、是枝良昌　■デスク：大宮雅彰、水間勇一、国領雄二郎、永田泰大　■編集スタッフ：岸本克樹、石井宏之、服藤泰如、大塚英行、永井丈伸、長田英樹、大場渉、西野さつき、小澤繁夫、谷塚真一、藤原教弘、小野泉、佐々木秋恵、首藤和仁、鈴木英倫子、吉田孝広、上妻紳一、毛利公信、塩田恭子、長浜真一、林克彦、小島創、鈴木明秀、鈴木貴義、小原久、海老原玲緒奈、池田朋子、三浦利夫、桦田豊、横山好孝、天野直樹、佐谷崇、斎藤真由子、針生健志、佐々木明子、野口晶　■制作スタッフ：鎗田準次、石田治、岩井国夫、吉田大介、高良真理子、内田利奈、野島弘司、松本田鶴子、久賀昭宏、谷口貴司、吉原雅之　■編集総務：泉和子、尼子琢美、市川みのり、稲川久美、永瀬健太郎　■フォトグラフ：スタジオアトム　■進行：樽本義之、川合昇、藤田昇、石倉夕里　■編集協力：篠原元貴、斎藤猛、間々田武、小野昌幸、西山伸彦、杉原貴宏、井手大、大島望、藤野豊、長田深雪、奥村真弓、大竹直史、榛葉志乃武、菅谷歩美、鈴木しのぶ、豊田恵吾、藤谷壮吉、山口貴士、櫻川実丈、鼻谷年雄、笠井正彦、羽田隆之、渡辺江里、二木康夫、斎藤伸、野本真貴子、渡辺麻紀、福田有宵、北川昌弘、G.B.、増田厚　■制作協力：馬場美保、松岡大右、吉田淳一、池田隆、吉田潤、井上圭司、内田圭裕、スタジオゲイト、石川かおる、溝江由紀子、山田由香里、矢野朱美、安部ひろみ、松尾加奈子、根本裕三郎、田宮朋子、三尾理華、村上美香、山田睦美、ブリグラフィックス、折田烈、吉田美智子、境田純、小関敏博、浅野千恵子、藪ふく子　■広告営業：増形幸夫、功刀秀樹、水本九州男、原川朗広、幸宏樹、安部寿一、高橋利恵、桑野美緒、田山麻子　■PP部：伊勢哲也、今村吉修、平野修策　■雑誌営業：後藤剛、酒井朋喜、堂前秀隆　■製作購買：青木孝道、横田雅美　■イギリス特派員：デイブ・ロバーツ　■アメリカ特派員：みちよ・パティロ　■編集委員：田原誠司、青柳昌行

●おたより・クイズ・プレゼントのあて先は●
〒151-8024
(株)アスキー 週刊ファミ通編集部 ○○○○係 まで

7.22/Thursday

●バルディッシュ ～クロムフォードの住人たち～
●トロンにコブン
●SIMPLE 1500シリーズVol.11 THE ピンボール-3D-
●SIMPLE 1500シリーズVol 13 THE レース
●GERMS(ジャーム)-狙われた街-
●実況パワフルプロ野球'99開幕版
●CINEMA英会話シリーズ Vol.6愛の果てに
●SuperLite 1500 シリーズ あのこどこのこ エンドレス・シーズン
●SuperLite 1500 シリーズ テナントウォーズα
●SuperLite 1500 シリーズ ピンボール ゴールデンログレス
●SuperLite 1500 シリーズ 麻雀II
●激走 トマランナー
●どこでもいっしょ
●クイズ キャラおけドン! 東映特撮ヒーローPART1
●海のぬし釣り～宝島に向かって～
●リモートコントロール ダンディ
●真 本格花札
●世界ふしぎ発見! トロイア
●電波少年的懸賞生活ソフト なすびの部屋
●ぷよぷよ通
●新世紀エヴァンゲリオン シト育成
●魔界村 for WonderSwan

23/Friday

黒い瞳のノア 公式パーフェクトガイド 発売

週刊ファミ通 8月6日号発売
週刊ファミ通PS 8月6日号発売

●メダロット2(カブトバージョン)
●メダロット2(クワガタバージョン)
●ドラえもん あるけあるけラビリンス
●無頼戦士カラー(ブライファイターカラー)
●ポケット ルアーボーイ
●スパイ アンド スパイ
●昆虫博士2
●釣り先生2
●次世代ベーゴマバトル ベイブレード

24/Saturday

25/Sunday

26/Monday

ペルソナ2 罪 公式Masters Guide 発売

27/Tuesday

28/Wednesday

私立ジャスティス学園 熱血青春日記2 公式ガイドブック 発売

29/Thursday

●三洋パチンコパラダイス
●ポップン・タンクス!
●ラクガキショータイム
●ギターフリークス
●グリントグリッター
●みんなのGOLF2
●ストリートスクーターズ
●影牢～刻命館 真章～(ザ・ベスト)
●ルームメイト～井上涼子～
●エースコンバット2(ザ・ベスト)
●ガンバレット(ザ・ベスト)
●ウルトラマン FIGHTING EVOLUTION(ザ・ベスト)
●プレイスタジアム4 不滅の大リーグボール
●シミュレーションプロ野球'99
●重装機兵ヴァルケン2
●With You～みつめていたい～
●エアフォース デルタ
●アキハバラ電脳組パタPies!
●クライマックス ランダーズ
●シーマン ～禁断のペット～
●マリオネット・ハンドラー
●実況Jリーグ1999 パーフェクトストライカー2
●上海ミニ
●ビッグトーナメントゴルフ
●クレイジー・クライマー

30/Friday

ディノ クライシス 公式ガイドブック 発売

週刊ファミ通 8月13日号発売
ファミ通ブロス 8月号発売
ファミ通wave 8月号発売
ファミ通DC 8月号発売

●電車でGO!64
●LODE RUNNER 3-D
●ジェムジェムモンスター
●三國志 ゲームボーイ版2
●チョロQ ハイパーカスタマブルG

31/Saturday

8.1/Sunday

●ピクロスNP Vol.3
●コラムス

2/Monday

3/Tuesday

4/Wednesday

5/Thursday

プロ野球チームをつくろう! ガイドブック システム・データ解析編 発売
エコーナイト#2 眠りの支配者 公式ガイドブック 発売

●栄冠は君に4
●アニメチック ストーリーゲーム① カードキャプターさくら
●大幽霊屋敷～浜村淳の実話怪談(廉価版)
●MEREMANOID～マーメノイド～
●名車列伝Greatest70's<復刻版>
●装甲機動隊L.A.P.D.
●三宅裕司プロデュース 奇跡のマヤ占い
●ロックマン
●SIMPLE 1500シリーズVol.12 THE クイズ
●維新の嵐(KOEI The Best)
●ゼルドナーシルト Special(KOEI The Best)
●金田一少年の事件簿3～青龍伝説殺人事件～
●めざせ!戦球王復刻版
●MDK(エム・ディ・ケイ)
●電車でGO!(ザ・ベスト)
●…いる!(THE BEST タカラモノ)
●チョロQ ワンダフォー!
●DEEP SEA ADVENTURE ～海底宮パンタラッサの謎～(THE BEST タカラモノ)
●トランスフォーマー ビーストウォーズ(THE BEST タカラモノ)
●ピノッチアのみる夢(THE BEST タカラモノ)
●ゆうわくオフィス 恋愛課(THE BEST タカラモノ)
●テクコレ1 THUNOER FORCE V PerfectSystem
●テクコレ2 Neorude(ネオリュード)
●探偵神宮寺三郎 Early Collection
●目指せエアラインパイロット
●Lの季節
●Cybernetic EMPIRE
●SOガンダム GGENERATION-0(ゼロ)
●ECHO NIGHT #2 ～眠りの支配者～
●マリア2～受胎告知の謎～
●ストリートファイターZERO3
●プロ野球チームをつくろう!
●ソウルキャリバー
●北へ。Photo Memories
●HYBRID HEAVEN
●アザーライフ アザードリームスGB
●TERRORS(テラーズ)
●名探偵コナン 魔術師の挑戦状!

6/Friday

週刊ファミ通 8月20、27日合併号発売

●インターナショナルラリー チャンピオンシップ64(仮題)
●-ぷよぷよ外伝-ぷよウォーズ
●ポケットファミリーGB2
●牧場物語GB2

●プレイステーション ●サターン ●[illegible] ●ニンテンドウ64 ●[illegible]
●ゲームボーイ ●ネオジオ ●ネオジオポケット ●[illegible]

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに ☎03-5433-7141まで。

10p9081

PlayStation

格闘の全てが、ここにある…

登場選手約300人、大充実のエディット機能。
全ての格闘技を網羅したファイプロシリーズ最新作!

シリーズ最多の選手数!
プロレスだけに留まらず、キックボクシング、シューティング、柔術、空手、ルチャ、アメプロから集結した猛者はシリーズ最多の約300人!かつてここまで格闘技を網羅したゲームがあっただろうか!?

シリーズ最強のエディット機能!
選手エディットでは選手名、ニックネーム、グラフィック、能力、使用技等が綿密に設定でき、77人まで保存可能。新登場の「団体エディット機能」は団体名、シンボルマークの作成や所属選手の設定が可能。名前変更機能と併用すれば、「電撃的移籍劇」の再現等々、キミのやりたいことは何でもできる!?

ドラマティックなストーリーモード!
キミの分身となるエディット選手が道場入門からトップレスラーになるまでの軌跡を描いたストーリーモードは、闘い方や結果により展開が千変万化。勝つだけではなく「魅せる闘い」で、本当の頂点を目指せ!

ついに登場!「エディットランキング」
作成したエディット選手で地下プロレスの強者と闘うこのモードはCOM vs COMで行なわれる(観戦形式)。パラメータの割り振りや技の連携、試合運び等を考えてCOMの思考ロジックを設定し、'究極の格闘理論'を完成させろ!

4人同時プレイ可能!
多彩なプレイモード!
4人同時プレイ可能な「バトルロイヤル」や16人(組)まで参加できる「ワンナイトトーナメント」、64人(組)まで参加できる「オープンリーグ」の他、「金網デスマッチ」、「グルーサムファイティング」等々、多数のプレイモードを用意!

ポケットステーション対応
ポケステでは、「バーベル上げ」などのミニゲームをプレイ可能。その成績はエディット選手のパラメータに還元することもできるぞ!これで24時間'ファイプロ漬け'だ!

ファイヤープロレスリングG

大好評発売中!!

『ファイヤープロレスリングG登場選手装備技ブック』
双葉社、ケイブン社より発売中。
◎詳しくは、お近くの書店にお問い合わせ下さい。

プレイステーション用プロレスゲーム
「ファイヤープロレスリングG」
定価¥5,800(disc 1枚・税抜)
1~4人用(4人同時プレイ可能)マルチタップ、ポケットステーション、デュアルショック(振動)対応
メモリーカード10ブロック、
ポケットステーション5ブロック使用

PocketStation™ 対応
アナログコントローラ (SCPH-1200) DUAL SHOCK™ 対応

HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社 〒180-8555 東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13
■ヒューマンテレホン通信 0422-70-7796 ■ホームページアドレス http://www.human.co.jp

アスキー公式 ダービースタリオン ブリーダーズカップ

あなたのお店がブリーダーズカップで盛り上がります!!

いよいよ9月30日(木)、プレイステーション版『ダービースタリオン99』が発売されます。ダビスタといえば、何といってもブリーダーズカップ。日本中のダビスタファンたちによって育てられた強豪馬たちが競う伝統のアスキー公式レースを、今回も開催いたします。今回のブリーダーズカップは、ご参加店舗にて予選大会を行い、各店舗での優勝者が全国大会へと勝ち進んでいくシステムです。前作では180万本という販売記録を打ち立てた「ダビスタ」。店舗大会開催により貴店も大いに盛り上がることと思います。ぜひ、貴店での店舗大会開催をご検討ください!!

貴店ご参加のメリットについて

- ●今回のブリーダーズカップは、参加店舗で「ダービースタリオン99」を購入した人のみに出場資格がありますので、貴店の販売促進につながります。
- ●店舗大会の実施により、購入時からレース開催時までお客様は貴店に来店されます。
- ●参加店舗には大会運営ツール(店内販促物)と、今大会のためだけに制作したダービースタリオン・オリジナルプレミアムグッズをご提供いたします。これは、開催レース5グレードのうち各上位3名に進呈されるプレミアムプレゼントです。魅力あふれるプレミアムによって、より多くのお客様の大会参加が見込まれます。
- ●また、店舗大会のさらなる支援として、開催店名がゲーム専門誌等に掲載されます。

大会運営について

- ●参加店舗でのご購入者に出場資格があります。
- ●開催レースについて

マイル	ディスタンス
ダート	スプリント
クラシック	

の5グレードです。

※詳しいレース規範は後日店舗にお送りする運営マニュアルでお知らせ致します。

- ●店舗大会にて店舗代表馬(各グレード店舗大会優勝馬)を決定し、全国大会に出場。
- ●全国大会にて上位18頭を決定し、全国大会決勝戦に出場。決勝戦にて今大会最強馬を決定。
- ●全国大会決勝戦は、本年12月に都内某所で行う予定です。

■プレイステーション専用ソフト　■メモリーカード/ポケットステーション対応

9月30日(木)発売予定　**予価　4,800円(税別)**



特殊機動部隊
"ヴァンアーク"の
一員として
火星の謎にせまれ！

『サイドワインダー』シリーズスタッフ制作

ASTRO TROOPER VANARK

宇宙機動ヴァンアーク



Members of VANARK


MORTON


DUO


RANDAL


SHUN


REEN


FAL







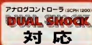
植民化した火星地帯や小惑星間を駆けめぐるハイスピードな3Dシューティングと、特殊機動部隊の一員として火星を襲う陰謀に迫るインタラクティブアドベンチャー。2つのモードが絶妙に絡み合いマルチなゲーム展開を引き起こす、新世代シューティング遂に発動！

STAFF 開発：ビットタウン（『サイドワインダー』シリーズ）シナリオ：柿沼秀樹（『ガルフォース』シリーズ、『デストネイター・オーガン』）／メカニカルデザイン：ダーツ／メカニカルデザイン協力：神宮司訓之（『独立降下隊ガンフェロン』）／キャラクターデザイン：きむらひでふみ（『魔法の剣士ソーサル=ファイ』）／音楽：国本佳宏（映画『緑野原迷宮』、『風の又三郎』富田勲氏との共同作業） CG MOVIE STAFF 監督：佐藤敦紀（映画『ガメラ』シリーズデジタル・エフェクト）／絵コンテ：樋口真嗣（映画『ガメラ』シリーズ『新世紀エヴァンゲリオン劇場版 Air/まごころを、君に』特技監督）／CG制作：古賀信明（映画『NIGHT HEAD』『学校の怪談2』デジタル合成）

10月発売予定　標準価格：5,800円（税抜）



アスミック・エース エンタテインメント株式会社 ソフトウェア事業部
〒113-8405 東京都文京区本郷5-24-5
TEL.03-3817-8055（月～金10：00～17：00）



"PS"および"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です




なんかブレてる宝琴ハカセとイケンのおとぼけコンビ


プラネトキオを駆けめぐりアイテム&情報集めに奔走だ


空に浮かぶ各区の島々がゲームのステージだよ



あれこれヘンテコアイテムを使って敵を倒すのだ

空に浮かんだ23区をまたに駆け
へんてこ宇宙人退治で上を下への大騒ぎ

空中浮遊都市プラネトキオに
何でもかんでも集めまくる宇宙人
コレクト星人が襲来した!
迎え撃つは、天才科学者宝琴ハカセと
我らがヒーロー、イケン少年。
新開発武器ナルナル1号を背中に背負い
アキバにシブヤ、アサクサにウエノ
プラネトキオ狭しと宇宙人退治に駆けめぐる。

新世代おバカルチャー・シアター

東京惑星プラネトキオ

PLANETOKIO

アドベンチャー '99年8月26日(木)発売予定 3枚組 標準価格:5,800円(税抜)

アスミック・エース エンタテインメント株式会社 ソフトウェア事業部
〒113-8405 東京都文京区本郷5-24-5
TEL.03-3817-8055(月~金 10:00~17:00)

Asmik Ace Entertainment Inc.

WEEKLY ファミ通 No.555 特別定価330円 本体314円

週刊ファミ通8月6日号(毎週1回金曜日発行)
第14巻　第32号　第三種郵便物認可　株式会社アスキー発行
発行人、編集人　浜村弘一
〒151-8024　東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03・5351・8111(大代表)　☎03・5433・7141(編集部)

週刊ファミ通 8・6 『聖剣伝説』、『オウガバトル64』豪華2大攻略をお届け!! ASCII

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1999

T1126251080338　雑誌26251—8/6